## Universidad Autónoma de Baja California Facultad de Ingeniería, Arquitectura y Diseño



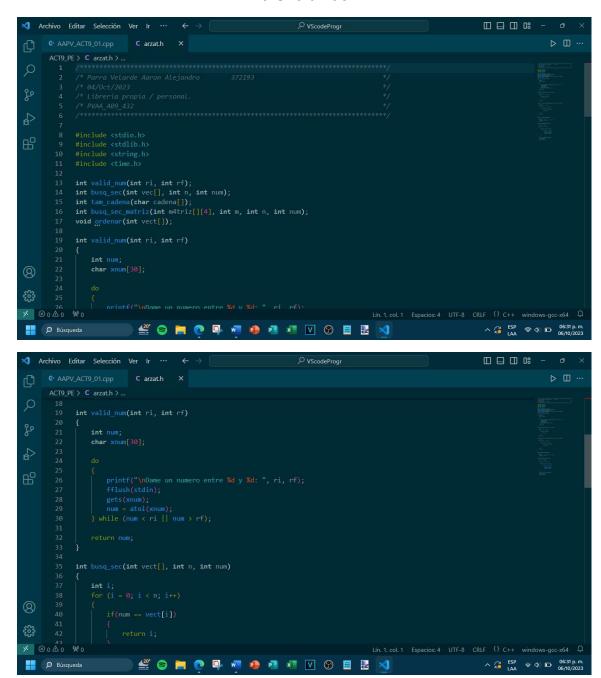
# Programación Estructurada Prof. Pedro Núñez Yepiz Aarón Alejandro Parra Velarde Actividad 9 - Anexos

Grupo: 432

Matrícula: 372193

Ensenada, B.C., 10 de Octubre de 2023

#### Librería arzat.h



```
▷ Ⅲ …
× ⊗ o Âô ₩ o
                      Ø Búsqueda
                      ▶ Ш …
€$$
× ⊗o∆o ₩o
     Ø Búsqueda
```

### **Programa**

```
刘 Archivo Editar Selección Ver Ir … 🗲 🔿
                                                                                                     ▷ ~ @ □ …
    G AAPV_ACT9_01.cpp X
     ACT9_PE > 6 AAPV_ACT9_01cpp > ...

14 void imprimir_vector(int vect[], int n, char nom1[]);

15 void impr_matriz(int matriz[][4],int m, int n, char nom2[]);

16 void busqval(int vect[]);
37
38
39
√ ⊗ o ∆ o ₩ o
                                                                                           Búsqueda
✓ Archivo Editar Selección Ver Ir ··· ← ⇒
                                                                                            ▷ ~ ② □ …
         system("CLS");
int opc, vect[15];
int m4triz[4][4];
char nom1[20],nom2[20];
€£3
× ⊗0∆0 ₩0
                      Ø Búsqueda
```

```
刘 Archivo Editar Selección Ver Ir \cdots \leftarrow 	o
                            • AAPV_ACT9_01.cpp X
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      ▷ ~ @ □ …
87 int llenar_rand(int vect[], int n, int ri, int rf)
88 {
$\times 0.0.0 \times 0.00 \time
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                ≝ 😝 🛅 🤨 🖫 🐙 🐠 🙉 💌 🔽 🚫 ...
  Ø Búsqueda
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                ▷ ~ ② □ …
                                                       {
    system("CLS");
    int rango, i, num;
    rango = (rf - ri) + 1;
    srand(time(NULL));
187
108 int llenar_matriz(int m4triz[][4], int ri, int rf)
109 {
110 | svstem("CIS"):

X ⊗ 0 ∆ 0 % 0
                                                                                                          D Búsqueda
```

```
刘 Archivo Editar Selección Ver Ir …
                                                   ▷ ~ @ □ …
  G AAPV_ACT9_01.cpp X
× ⊗o∆o ₩o
                                              Ø Búsqueda
✓ Archivo Editar Selección Ver Ir ··· ← →
✓ PVScodeProgr
                                              ▷ ~ ② □ …
€£3
157

✓ ⊗ o ∆ o ₩ o
           Ø Búsqueda
```

```
刘 Archivo Editar Selección Ver Ir … 🗲 🔿
                                                            ▷ ~ @ □ …
  G AAPV_ACT9_01.cpp X
170
171

✓ ⊗ o ∆ o ₩ o
                                                      ≝ 😝 🛅 🤨 🖫 🐙 🐠 🙉 💌 🔽 🚫 ...
Búsqueda
                                                      ✓ Archivo Editar Selección Ver Ir ··· ← →
✓ P VScodeProgr
                                                            ▷ ~ ② □ …
   164 | system("PAUSE");
165 }
€£3
× ⊗o∆o ₩o
             Búsqueda
```

#### **Salidas**

```
Elige una opcion
1.- Llenar VECTOR aleatoriamente
2.- Llenar MATRIZ aleatoriamente
3.- Imprimir Vector
4.- Imprimir Matriz
5.- Ordenar Vector
6.- Buscar Valor en el Vector
0.- Salir
```

Nombre del Vector: vectooor Numeros Generados. Presione una tecla para continuar . . .  $\ \ \ \ \ \ \ \ \ \$ Nombre de la Matriz: matriiiz Numeros Generados. Presione una tecla para continuar . . . . Vector vectooor [,117,106,173,140,200,162,185,148,198,191,109,184,149,132,195] Presione una tecla para continuar . . . Matriz matriiiz 12 2 14 5 13 16 6 7 4 1 15 9 11 10 8 Presione una tecla para continuar . . . 🗌 Vector Ordenado. Presione una tecla para continuar . . . 🗌 Que numero desea buscar? Dame un numero entre 100 y 200: c45 Dame un numero entre 100 y 200: 154 El numero 154 no esta en el arreglo. Presione una tecla para continuar . . .

```
Dame un numero entre 100 y 200: 147

El numero 147 esta en la posicion 13 del arreglo.
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
Vector [,195,137,111,125,165,119,131,169,130,194,144,120,128,147,200] Presione una tecla para continuar . . . []
```