ANSIBLE PARA DEV+0PS

QUE VEREMOS HOY

- Integración continua / Despliegue contínuo (CI / CD)
- Interacción con Jenkins
- Labs:
 - TDD + integración continua

- Integración Continua (CI)
- Despliegue Continuo (CD)
- La suma de todo

- Es el proceso de hacer merge a la rama de producción varias veces al día.
- Se basa en introducir pequeños cambios de forma rápida para evitar el "integration hell"
- Estos cambios deben estar probados de antemano para asegurar que no rompen nada

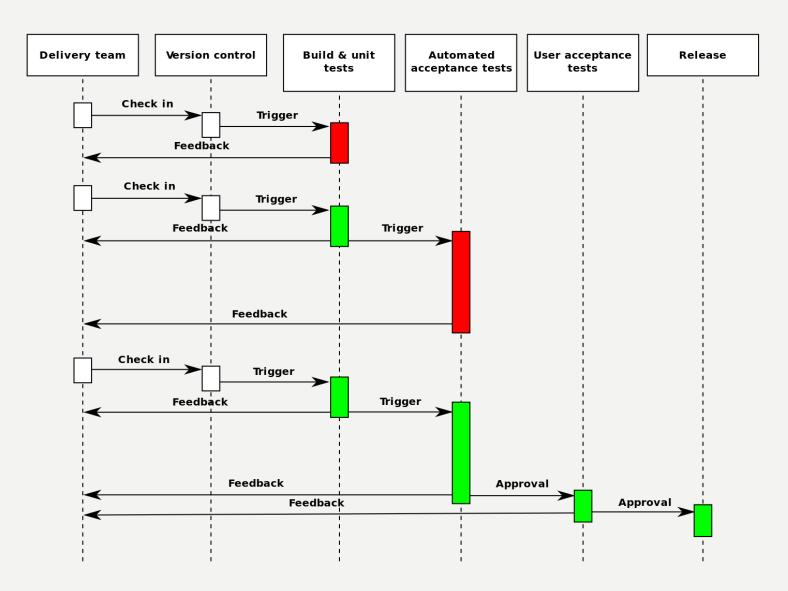
- El desarrollador toma una copia del código en el que quiere hacer cambios
- Crea una rama específica para su cambio
- Implementa el cambio
- Prueba su cambio en local
- Sube su cambio a la rama de integración
- El sistema de Cl valida que funciona (mediante tests automáticos) y hace merge a la rama de Producción

• Es extremadamente importante que el tiempo entre I y 5 sea lo más corto posible, de lo contrario pueden haber aparecido nuevos cambios en integración / producción que hagan conflicto con el desarrollo que se quiere implementar

DESPLIEGUE CONTINUO

- Es la capacidad de poder desplegar nuevas versiones de un desarrollo en cualquier momento
- Requiere un proceso de despliegue repetible y confiable para ser implementado

DESPLIEGUE CONTINUO



+ Y - DE CI/CD

- +
- Se reduce el tiempo de salida al mercado
- Se construye el producto que se necesita (cada funcionalidad es una petición y cada petición se traduce en una parte de código individual)
- Ahorro de tiempo gracias a la automatización
- Mejora de calidad de los entregables (al usar procesos repetitivos validados)

+ Y - DE CI/CD

• _

- Algunas organizaciones no pueden tolerar cambios constantes (especialmente en algunas épocas del año)
- Algunos sectores requieren de validaciones muy burocráticas que pueden entorpecer el proceso
- La falta de automatización en los tests impide la existencia de CI/CD
- Diferencia entre entornos: CI/CD requiere que todos los entornos sean iguales para evitar que problemas no detectados acaben en producción
- Tests no automatizables: si existen tests no automatizables habrá que integrar validación humana en el pipeline, lo que retrasará el proceso

INTERACCIÓN CON JENKINS

- Introducción a Jenkins
- Tipos de Jobs
- Pipelines de Jenkins

INTRODUCCIÓN A JENKINS

- Sistema de CI/CD escrito en Java
- Muy extendido
- Con gran cantidad de plugins
- Funciona definiendo jobs que pueden realizar tareas variadas
- Las tareas se ejecutan en Build Servers, que ejecutan un agente de Jenkins



TIPOS DE JOB

- Freestyle
- Maven Project
- Pipeline
- External job
- Multi conf project
- Multi branch pipeline

PIPELINES DE JENKINS

- Jobs definibles programáticamente con una DSL en Groovy https://jenkins.io/doc/pipeline/steps/
- Todos los pasos que se pueden hacer en jobs freestyle de Jenkins se pueden implementar en pipelines
- Ciertos plugins pueden extender la DSL
- Permiten definir procesos de CI / CD de forma programática
- Permiten pasos en paralelo

POR SI SOBRA TIEMPO...

- Alternativas a Jenkins
 - TravisCI
 - GitlabCl
 - AWS CodePipeline
- Alternativas a Github
 - Gitlab
 - gogs.io
- El CI/CD en el mundo del laaS

LABS

- Instalación de Jenkins
- Integración con github
- Preparación de Jenkins para poder ejecutar nuestros comandos de test
- Desarrollo del pipeline de CI/CD para nuestros playbooks
- Prueba

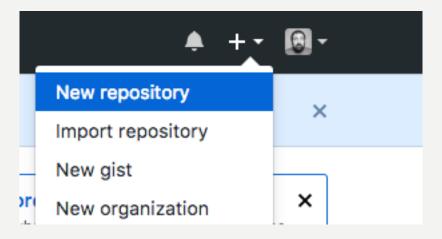
No subestimes este lab;)

OBJETIVO DEL LAB

- Tener un repositorio en github para nuestro proyecto tal que
 - Tenga un Jenkinsfile que lance kitchen test en Jenkins
 - Dispare ese Jenkinsfile de forma automática en Jenkins cuando se genera una pull request

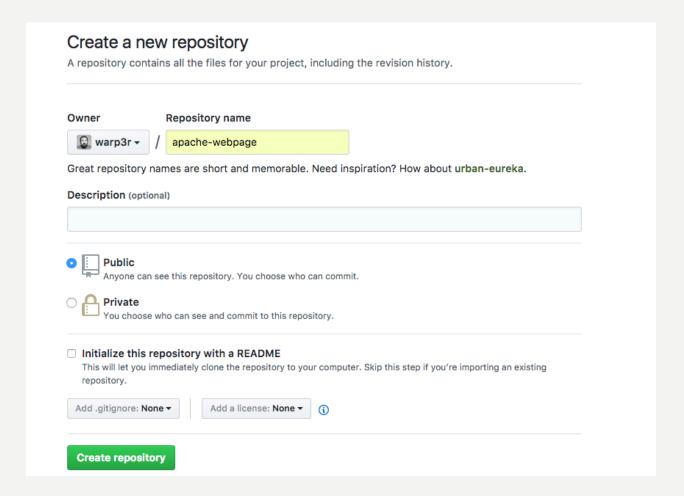
PASO 1: CREAR REPO EN GITHUB

• Creamos repositorio en github que se llame "apache-webpage"



PASO 1: CREAR REPO EN GITHUB

 Creamos repositorio en github que se llame "apachewebpage"



PASO 2: PASAR CÓDIGO A GITHUB

• En la máquina de control, desde la carpeta /root

```
[root@localhost ~]# git clone http://gitlab.teradisk.net/trainings/apache-webpage.git Cloning into 'apache-webpage'...
remote: Counting objects: 55, done.
remote: Compressing objects: 100% (43/43), done.
remote: Total 55 (delta 21), reused 0 (delta 0)
Unpacking objects: 100% (55/55), done.
```

PASO 2: PASAR CÓDIGO A GITHUB

• Quitamos el origen del gitlab

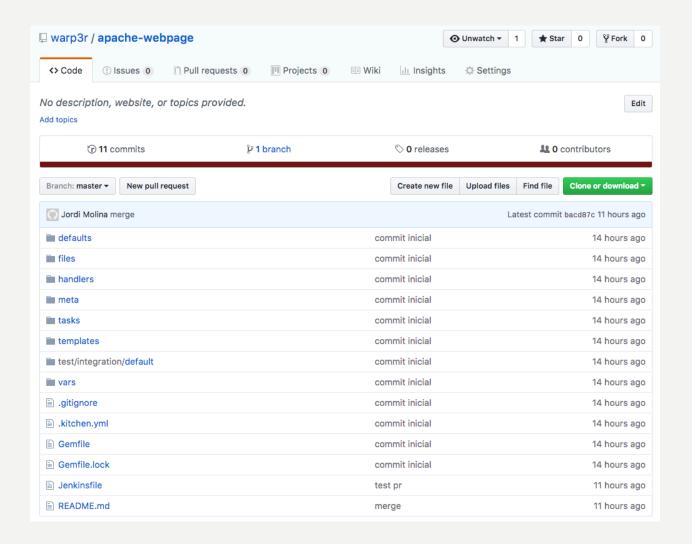
```
[root@localhost ~]# cd apache-webpage/
[root@localhost apache-webpage]# git remote -v
origin http://gitlab.teradisk.net/trainings/apache-webpage.git (fetch)
origin http://gitlab.teradisk.net/trainings/apache-webpage.git (push)
[root@localhost apache-webpage]# git remote remove origin
```

PASO 2: PASAR CÓDIGO A GITHUB

• Añadimos el origen de github (ojo, cada uno tiene el suyo)

PASO 2: PASAR CÓDIGO A GITHUB

 Validamos en github que vemos el código



- Lanzamos el playbook de creación de máquina de jenkins, desde la carpeta root del controller (OJO CADA UNO SU NOMBRE):
 - cd/root
 - git clone http://gitlab.teradisk.net/trainings/laboratorio-jenkins.git
 - cd laboratorio-jenkins
 - ansible-playbook crear-jenkins-aws.yml -e "NOMBRE_ALUMNO=Jordi"

• La ejecución actual muestra la IP del servidor jenkins

Abrimos en un navegador web la url https://<ip>

• Hay que entrar por ssh a la máquina jenkins y ver el contenido del fichero que indica

Unlock Jenkins

To ensure Jenkins is securely set up by the administrator, a password has been written to the log (not sure where to find it?) and this file on the server:

/var/lib/jenkins/secrets/initialAdminPassword

Please copy the password from either location and paste it below.

Administrator password

• Hay que entrar por ssh a la máquina jenkins y ver el contenido del fichero que indica

```
[root@localhost ~]# ssh -i /root/curso-itnow.pem centos@34.241.90.202
Last login: Wed Oct 25 11:43:27 2017 from 213.143.49.176
[centos@ip-10-0-0-125 ~]$ sudo su -
Last login: Sat Oct 14 17:38:20 UTC 2017 on pts/0
[root@ip-10-0-0-125 ~]# cat /var/lib/jenkins/secrets/initialAdminPassword
xxxxxxxx
```

 Seleccionamos "Install suggested pluggins"

Customize Jenkins

Plugins extend Jenkins with additional features to support many different needs.

Install suggested plugins

Install plugins the Jenkins community finds most useful.

Select plugins to install

Select and install plugins most suitable for your needs.

- Definimos el user administrador.
- Importante: RECORDADLO, nos hará falta
- Hacer click en SAVE AND FINISH

• Click en start using jenkins

Jenkins is ready!

Your Jenkins setup is complete.

Start using Jenkins

• Click en Manage Jenkins ->



• Click en Manage Plugins ->



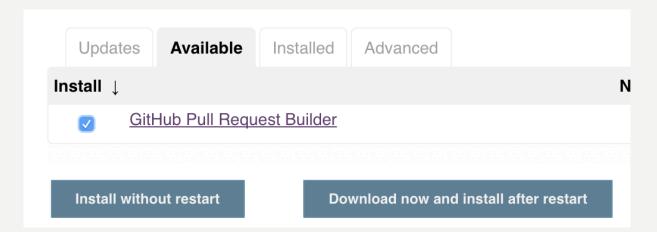
Manage Plugins

Add, remove, disable or enable plugins that can extend the functionality of Jenkins.



System Information

- Ir a la pestaña available
- En el filtro escribir "github pull request builder"
- Marcar el plugin, y seleccionar "Download now and restart after install"



• Cuando aparezca lo siguiente, hacer click en la checkbox "Restart jenkins when installation is complete..."



Autentificarse

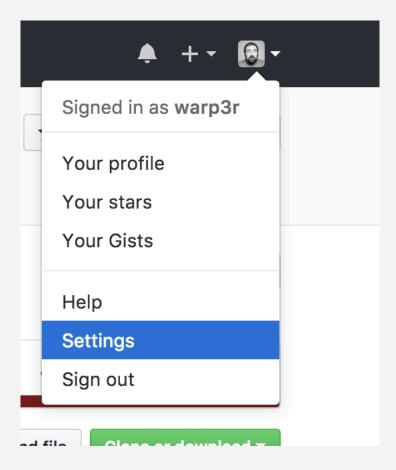
User:	jordi	
Password:	••••••	
	Remember me on this con	nputer
log in		

Back to dashboard

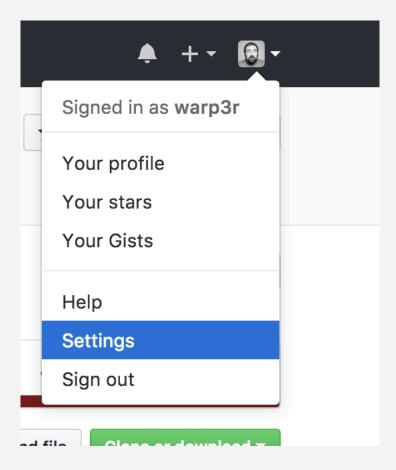


PASO 4: GENERAR TOKEN DE GITHUB

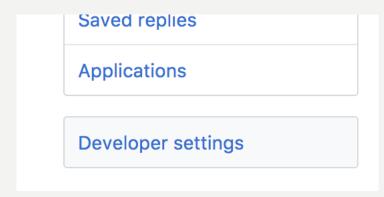
• En GitHub, en nuestro avatar, seleccionamos Settings



• En GitHub, en nuestro avatar, seleccionamos Settings



• Hacemos click en Developer Settings y Personal Access Tokens

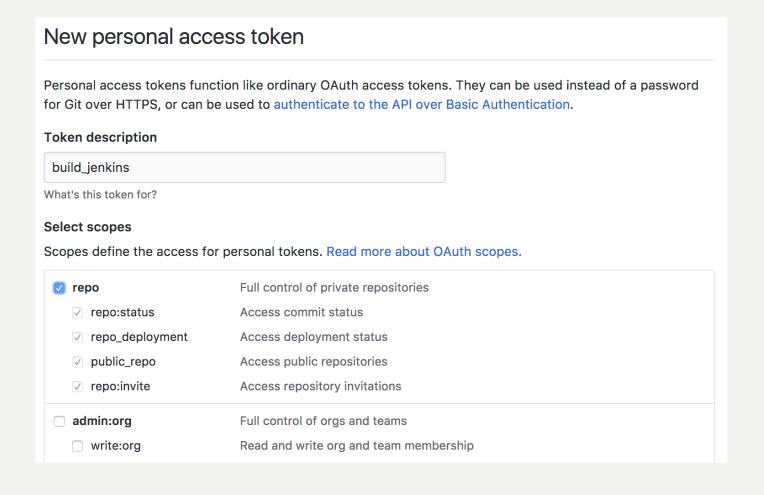


Personal access tokens

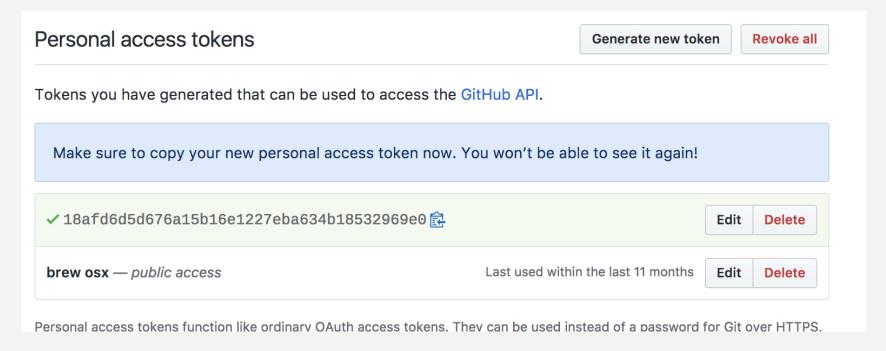
• Hacemos click en Generate New Token

Generate new token

- Seleccionamos "Repo" y hacemos click en "Generate Token"
- Como nombre indicamos "build_token"



• Copiamos el Token en un sitio fácil de acceder



- En Jenkins
 - Manage Jenkins ->
 - Configure System ->





• Buscamos	GitHub Pull Request Builder		
	GitHub Auth	GitHub Server API URL	https://api.github.com
		Jenkins URL override	
		Shared secret	
		Credentials	♦ Add ▼
		Description	
			Anonymous connection

• Hacemos click en el Add -> Jenkins

- Kind: Secret Text
- Ponemos el token en el campo SECRET y damos a ADD



- Hacemos click en test credentials
- Activamos "Test basic Connection to Github"
- Hacemos click en Connect to Api, debería decir "Connected"

Test basic connection to GitHub

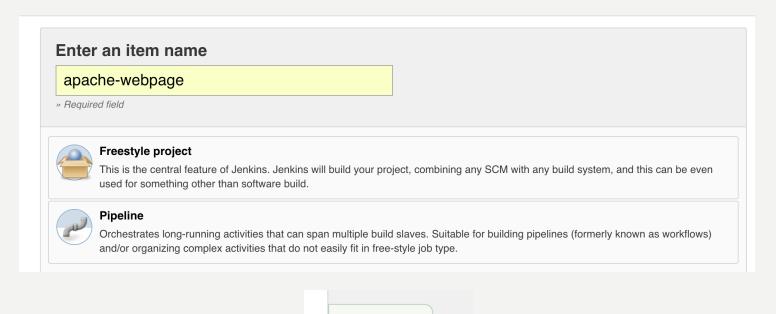
Connect to API

Hacemos click en Save

• Click en New Item



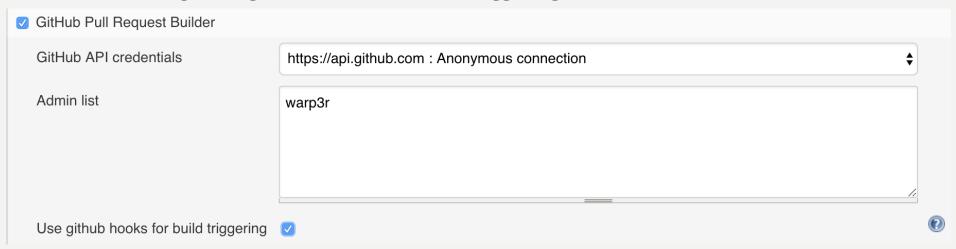
• Rellenamos nombre, seleccionamos pipeline y damos click a OK



• Marcamos Github Project y ponemos la URL de nuestro repo

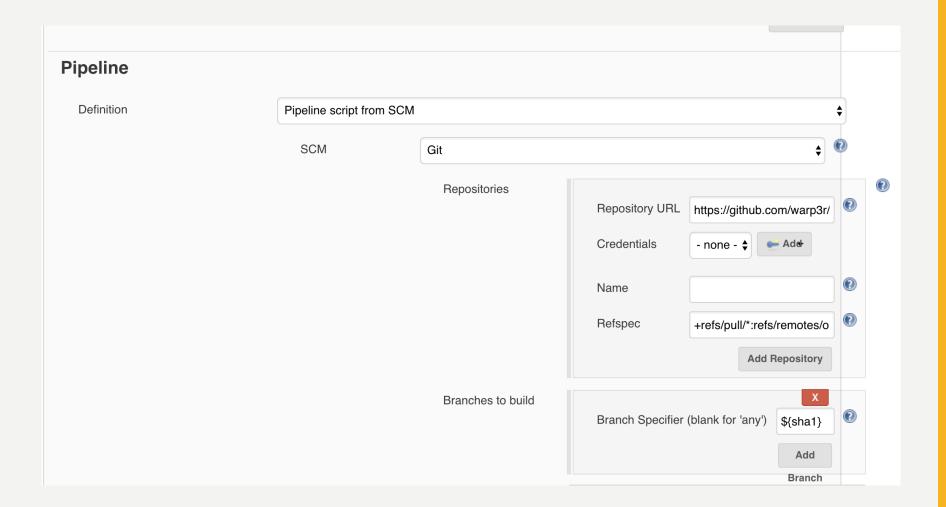


- En Build Triggers, marcamos "Github Pull Request Builder" y rellenamos
 - En admin nuestro user de github
 - Activamos el flag "Use github hooks for build triggering"



- En Pipeline
 - Definition -> Pipeline Script from SCM
 - SCM -> Git
 - Repository URL -> URL del repo (acabada en .git)
 - Advanced
 - Refspec: +refs/pull/*:refs/remotes/origin/pr/*
 - Branch: \${shal}

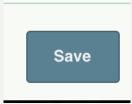
• En Pipeline



• Desmarcamos "Lightweight checkout"

Lightweight checkout

Click Save



• En controller, directorio /root/apache-webpage

```
[root@localhost apache-webpage]# git checkout -b nuevo-readme
Switched to a new branch 'nuevo-readme'
```

• Añadimos una línea al fichero README.md y enviamos a github

```
[root@localhost apache-webpage]# vi README.md
[root@localhost apache-webpage]# git add README.md
[root@localhost apache-webpage]# git commit -m "Nueva linea en readme"
[nuevo-readme 46c6a0d] Nueva linea en readme
```

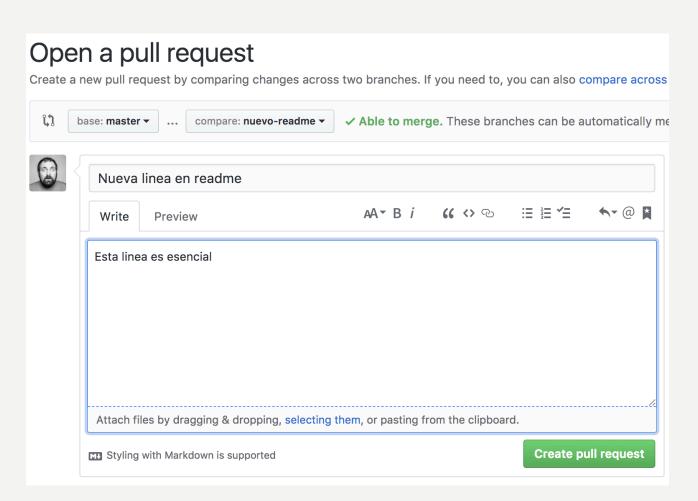
• Añadimos una línea al fichero README.md y enviamos a github

• Si vamos a Github, a la web de nuestro proyecto, veremos lo siguiente

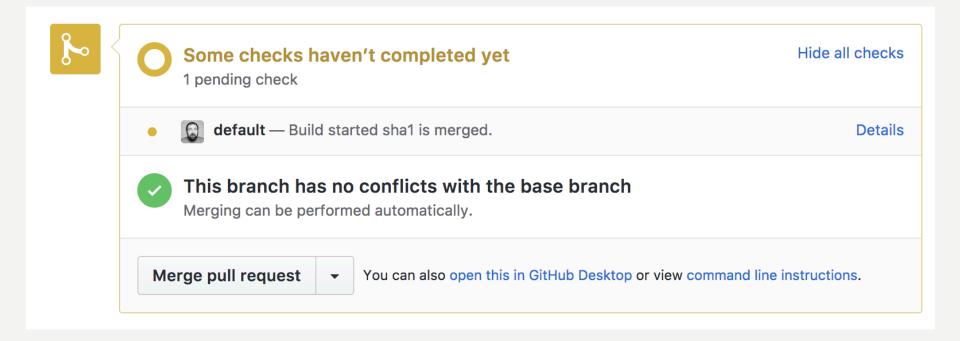
\$\mathcal{P}\ \text{nuevo-readme} \text{(less than a minute ago)} \quad \text{\$\frac{1}{2}\ Compare & pull request} \quad \quad \text{\$\frac{1}{2}\ Compare & pull request} \quad \quad \quad \text{\$\frac{1}{2}\ Compare & pull request} \quad \quad

• Hacemos click en Compare y Pull Request

 Rellenamos y damos a Create Pull Request



• Si todo ha ido bien, habrá lanzado el check en GitHub



• Y en Jenkins

