Teoría de Lenguajes

Trabajo Práctico 1

Departamento de Computación Facultad de Ciencias Exactas y Naturales Universidad de Buenos Aires

Formateador de Código Jay

Integrante	LU	Correo electrónico
Aronson, Alex	443/08	alexaronson@gmail.com
Alvarez, Daniel		salvarez@dc.uba.ar
Nahabedian, Leandro	250/08	leanahabedian@hotmail.com
Ravasi, Nicolás	53/08	nravasi@gmail.com

Contents

1	Resolución				
	1.1	Transformación de la gramática del lexer	3		
	1.2	Transformación de la gramatica de la sintaxis de Jay	4		
	1.3	Traducción dirigida por sintaxis	6		
2	Ref	erencias	7		

1 Resolución

Analizando las gramaticas del lenguaje Jay dada por la catedra y el funcionamiento de las herramientas propuestas, pudimos observar que la gramatica no era LL(1) debido a que tenía recursión a izquierda principalmente. Lo que decidimos hacer entonces es utilizar la herramienta JavaCC que si bien solo funciona para gramaticas ELL con un pequeño pasaje donde agregaremos los simbolos *, + y ?, podremos obtener facilmente la gramatica ELL deseada.

1.1 Transformación de la gramática del lexer

Dados los siguientes componentes léxicos de Jay:

```
InputElement \rightarrow WhiteSpace \mid Comment \mid Token \\ WhiteSpace \rightarrow \mathbf{space} \mid \ t \mid \ r \mid \ n \mid \ f \mid \ r \mid \\ Comment \rightarrow // \ any \ string \ ended \ by \ r \ or \ n \ or \ \ r \mid \\ Token \rightarrow Identifier \mid Keyword \mid Literal \mid Separator \mid Operator \ Identifier \rightarrow Letter \mid Identifier Letter \mid Identifier Digit \ Letter \rightarrow a \mid b \mid ... \mid z \mid A \mid B \mid ... \mid Z \ Digit \rightarrow 0 \mid 1 \mid 2 \mid ... \mid 9 \ Keyword \rightarrow \mathbf{boolean} \mid \mathbf{else} \mid \mathbf{if} \mid \mathbf{int} \mid \mathbf{main} \mid \mathbf{void} \mid \mathbf{while} \ Literal \rightarrow Boolean \mid Integer \ Boolean \rightarrow \mathbf{true} \mid \mathbf{false} \ Integer \rightarrow Digit \mid Integer Digit \ Separator \rightarrow (\mid) \mid \{\mid\} \mid ; \mid, Operator \rightarrow = \mid + \mid - \mid * \mid / \mid < \mid < = \mid > \mid \\ \mid > = \mid = = \mid ! = \mid \&\& \mid | \mid \mid !
```

Los reescribiremos de la siguiente manera:

```
InputElement \rightarrow WhiteSpace \mid Comment \mid Token \\ WhiteSpace \rightarrow space \mid \ t \mid \ r \mid \ n \mid \ f \mid \ r \ n \\ Comment \rightarrow //.*\$ \\ Token \rightarrow Identifier \mid Keyword \mid Literal \mid Separator \mid Operator \\ Identifier \rightarrow Letter \mid IdentifierLetter \mid IdentifierDigit \\ Letter \rightarrow [a-zA-Z] \\ Digit \rightarrow [0-9] \\ Keyword \rightarrow boolean \mid else \mid if \mid int \mid main \mid void \mid while \\ Literal \rightarrow Boolean \mid Integer \\ Boolean \rightarrow true \mid false \\ Integer \rightarrow Digit \mid IntegerDigit \\ Separator \rightarrow (|) \mid \{|\} \mid ; |, \\ Operator \rightarrow = |+|-|*|/|<| = |>| \\ |>= |== |!= | \&\& | || |!
```

Luego eliminamos las recursiones usando * o + y factorizamos utilizando ? entonces Integer va a ser:

```
Integer → [0-9]^+

Identifier → [a-zA-Z][a-zA-Z0-9]^*

Operator → =(=)? | + | - | * | / | <(=)? |
```

```
| >(=)? | !(=)? | && | ||
```

Quedando la siguiente gramatica

```
InputElement \rightarrow WhiteSpace \mid Comment \mid Token \\ WhiteSpace \rightarrow space \mid \ t \mid \ r \mid \ n \mid \ f \mid \ r \ n \\ Comment \rightarrow //.*\$ \\ Token \rightarrow Identifier \mid Keyword \mid Literal \mid Separator \mid Operator \\ Identifier \rightarrow [a-zA-Z]([a-zA-Z0-9])^* \\ Keyword \rightarrow boolean \mid else \mid if \mid int \mid main \mid void \mid while \\ Literal \rightarrow Boolean \mid Integer \\ Boolean \rightarrow true \mid false \\ Integer \rightarrow [0-9]^+ \\ Separator \rightarrow (|) \mid \{|\} \mid ; \mid , \\ Operator \rightarrow = (=)? \mid + \mid - \mid * \mid / \mid < (=)? \mid \\ \mid > (=)? \mid !(=)? \mid \&\& \mid \mid |
```

1.2 Transformación de la gramatica de la sintaxis de Jay

La idea ahora es realizar la misma acción para la gramática que define la sintaxis de Jay:

```
Program \rightarrow void main () \{Declarations Statements\}
Declarations \rightarrow \lambda \mid Declarations \ Declaration
Declaration \rightarrow Type\ Indentifiers;
Type \rightarrow \mathbf{int} \mid \mathbf{boolean}
Identifiers \rightarrow Identifier \mid Identifiers, Identifier
Statements \rightarrow \lambda \mid Statements \ Statement
Statement \rightarrow ; \mid Block \mid Assignment \mid IfStatement \mid WhileStatement
Block \rightarrow \{Statements\}
Assignment \rightarrow Identifier = Expression;
IfStatement \rightarrow \mathbf{if}(Expression) Statement \mid \mathbf{if}(Expression) Statement else Statement
WhileStatement \rightarrow \mathbf{while}(Expression) Statement
Expression \rightarrow Conjuntion \mid Expression \mid \mid Conjunction
Conjunction \rightarrow Relation \mid Conjunction \&\& Relation
Relation \rightarrow Addition
                |Relation < Addition | Relation <= Addition |
                |Relation > Addition | Relation > = Addition |
                |Relation| = Addition | Relation != Addition
Addition \rightarrow Term \mid Addition + Term \mid Addition - Term
Term \rightarrow Negation \mid Term * Negation \mid Term / Negation
Negation \rightarrow Factor \mid ! Factor
Factor \rightarrow Identifier \mid Literal \mid (Expression)
```

Ahora vamos a eliminar las recursiones a izquierda como las de la producion Declarations, Identifiers, Statements, Expression, Conjunction, Relation, Addition, Term:

```
Declarations \rightarrow (Declaration)^*

Identifiers \rightarrow Identifier \ (Identifier)^*
```

```
Statements \rightarrow Statement^*

Expression \rightarrow Conjuntion (|| Conjunction)^*

Conjunction \rightarrow Relation (\&\& Relation)^*

Relation \rightarrow Addition (Comparison Addition)^*

Comparison \rightarrow <|<=|>|==|!=

Addition \rightarrow Term (Sums Term)^*

Sums \rightarrow +| -

Term \rightarrow Negation (Mult Negation)^*

Mult \rightarrow *|
```

Note que para poder extender la producción *Relation*, *Addition* y *Term* tuvimos que agregar tres producciones auxiliares, *Comparison*, *Sums* y *Mult* respectivamente. Además como *Declarations* y *Statements* llaman a otra produccion ninguna o muchas veces, vamos a eliminar estas dos producciones y colocar en su reemplazo el lado derecho del mismo. Pasemos ahora a colocar los ? que es otro caracter que extiende la gramatica original y me va a reducir un poco mas lo que ya tengo. Agregaremos este símbolo en las siguientes producciones:

```
If Statement \rightarrow \mathbf{if}(Expression) Statement (else Statement)? 
Negation \rightarrow (!)? Factor 
Comparison \rightarrow <(=)? | >(=)? | == | !=
```

Veamos como quedan todos estos cambios al ponerlos todos juntos

```
Program \rightarrow void main () \{Declaration^* Statement^*\}
Declaration \rightarrow Type\ Indentifiers;
Type \rightarrow \mathbf{int} \mid \mathbf{boolean}
Identifiers \rightarrow Identifier (,Identifier)^*
Statement \rightarrow ; | Block \mid Assignment \mid IfStatement \mid WhileStatement
Block \rightarrow \{Statement^*\}
Assignment \rightarrow Identifier = Expression;
IfStatement \rightarrow if(Expression) Statement (else Statement)?
WhileStatement \rightarrow \mathbf{while}(Expression) Statement
Expression \rightarrow Conjuntion (|| Conjunction)^*
Conjunction \rightarrow Relation (\&\& Relation)^*
Relation \rightarrow Addition (Comparison Addition)^*
Comparison \to <(=)? \mid >(=)? \mid == \mid !=
Addition \rightarrow Term (Sums Term)^*
Sums \rightarrow + \mid -
Term \rightarrow Negation (Mult Negation)^*
Mult \rightarrow * | /
Negation \rightarrow (!)? Factor
Factor \rightarrow Identifier \mid Literal \mid (Expression)
```

Lo que nosotros elegimos como herramienta para hacer el trabajo práctico fue usar Javacc en el lenguaje Java. Al tener esta gramática definida pasamos a definir un archivo Jay.jj que se encargará de leer esta gramatica y darnos el parser deseado.

1.3 Traducción dirigida por sintaxis

Ahora a la gramática vamos a tener que agregarle atributos para obtener luego de parsear todo el código Jay un código HTML.

Para mas detalle de esto, ver el código en Jay.jj.

2 Referencias

1) javacc.java.net