

## UtilsForArrays

```
+ createIntArray(minimum: int, maximum: int): int[]  
+ quadriere(eingabeArray: int[]): int[]  
+ arrayInhaltAusgeben(eingabeArray: int[]): void
```



## PythagoreischeZahlentripel

```
- speicherArray: int[]  
- speicherQuadrate: int[]  
- anzahlZahlentripel: int
```

```
+ PythagoreischeZahlentripel(minimum: int, maximum: int)  
+ istQuadratzahl(zahl: int): boolean  
- berechne(): void  
+ gibtAnzahlAus(): void
```