



UNIVERSITÄT  
LEIPZIG

# Einführung in die Objekt-Orientierte Modellierung und Programmierung

Wintersemester 2025/2026

Dirk Zeckzer

Institut für Informatik



# Teil XXI

## Functional Interface

# Functional Interfaces

## Parameter von Methoden

- ▶ Bisher
  - ▶ Typ ist primitiver Datentyp
  - ▶ Typ ist Klasse
  - ▶ Typ ist Interface
- ▶ Neu: Methoden als Parameter von Methoden
- ▶ Diese Methoden haben
  - ▶ Keine, ein oder mehrere Parameter
  - ▶ Keine oder eine Rückgabe

# Functional Interfaces: Beispiel

```
1  private static List<Integer> createListOfSquares(  
2      final int n  
3  ) {  
4      final List<Integer> listOfSquares = new ArrayList<>();  
5  
6      for (int i = 1;  
7          i <= n;  
8          ++i) {  
9          listOfSquares.add(i * i);  
10     }  
11  
12     return listOfSquares;  
13 }
```

```
1  private static List<Integer> createListOfPowerToThree(  
2      final int n  
3  ) {  
4      final List<Integer> listOfPowerToThree = new ArrayList<>();  
5  
6      for (int i = 1;  
7          i <= n;  
8          ++i) {  
9          listOfPowerToThree.add(i * i * i);  
10     }  
11  
12     return listOfPowerToThree;  
13 }
```

# Functional Interfaces: Beispiel

```
1  private static List<Integer> createListOfSquares(  
2      final int n  
3  ) {  
4      final List<Integer> result = new ArrayList<>();  
5  
6      for (int i = 1;  
7          i <= n;  
8          ++i) {  
9          result.add(i * i);  
10     }  
11  
12     return result;  
13 }
```

```
1  private static List<Integer> createListOfPowerToThree(  
2      final int n  
3  ) {  
4      final List<Integer> result = new ArrayList<>();  
5  
6      for (int i = 1;  
7          i <= n;  
8          ++i) {  
9          result.add(i * i * i);  
10     }  
11  
12     return result;  
13 }
```

# Functional Interfaces

## ► Functional Interfaces

- Interface
- Enthält nur eine Methode
- Annotation: @FunctionalInterface

## ► Interface

`java.util.function.Function<T,R>`

- Verwendung als Typ
- Erwartet eine Methode mit
  - einem Parameter vom Typ T
  - einem Return-Typ R
- Methode des Interfaces:  
`R apply(T t)`

```
1  @FunctionalInterface
2  public interface Function<T,R> {
3      R apply(T t);
4  }
```

# Functional Interfaces

## ► Functional Interfaces

- Interface
- Enthält nur eine Methode
- Annotation: `@FunctionalInterface`

## ► Interface

`java.util.function.Function<T,R>`

- Verwendung als Typ
- Erwartet eine Methode mit
  - einem Parameter vom Typ T
  - einem Return-Typ R
- Methode des Interfaces:  
`R apply(T t)`

## ► Squares: `i * i`

- Typ des Parameters: `Integer`
- Typ der Rückgabe: `Integer`

## ► PowerOfThree: `i * i * i`

- Typ des Parameters: `Integer`
- Typ der Rückgabe: `Integer`

## ► `Function<Integer,Integer>`

# Functional Interfaces: Beispiel

```
1  public static List<Integer> createList(  
2      final int n,  
3      final Function<Integer,Integer> funktion  
4  ) {  
5      final List<Integer> result = new ArrayList<>();  
6  
7      for (int i = 1;  
8          i <= n;  
9          ++i) {  
10         Integer number = funktion.apply(i);  
11         result.add(number);  
12     }  
13  
14     return result;  
15 }
```

```
1  public static Integer square(  
2      final Integer i  
3  ) {  
4      return i * i;  
5  }  
6  
7  public static Integer powerToThree(  
8      final Integer i  
9  ) {  
10     return i * i * i;  
11 }
```

```
1  List<Integer> listOfSquares  
2      = createLists.createList(MAXIMAL_NUMBER,  
3                               CreateLists::square  
4                               );  
5  
6  
7  List<Integer> listOfPowerToThree  
8      = createLists.createList(MAXIMAL_NUMBER,  
9                               CreateLists::powerToThree  
10                              );
```



# Functional Interfaces: $\lambda$

```
1  private static List<Integer> createList(  
2      final int n,  
3      final Function<Integer,Integer> funktion  
4  ) {  
5      final List<Integer> result = new ArrayList<>();  
6  
7      for (int i = 1;  
8          i <= n;  
9          ++i) {  
10         Integer number = funktion.apply(i);  
11         result.add(number);  
12     }  
13  
14     return result;  
15 }
```

```
1  final List<Integer> listOfSquares  
2      = createList(MAXIMAL_NUMBER,  
3                  (Integer i) -> {return i * i;}  
4                  );  
5  
6  final List<Integer> listOfPowerToThree  
7      = createList(MAXIMAL_NUMBER,  
8                  (Integer i) -> {return i * i * i;}  
9                  );
```

## Functional Interfaces: $\lambda$

- ▶  $\lambda$ -Ausdrücke werden verwendet, wenn die Funktionalität
  - ▶ nur einmal benötigt wird
  - ▶ einfach ist

# Functional Interfaces: $\lambda$

## ► Methode

```
1 public static Integer square(  
2     final Integer i  
3 ) {  
4     return i * i;  
5 }
```

## ► $\lambda$ -Ausdruck: Lange Variante

```
1 Function<Integer, Integer> funktion  
2     = (Integer i) -> {return i * i;}
```

## ► $\lambda$ -Ausdruck: Kurzform

```
1 Function<Integer, Integer> funktion  
2     = i -> (i * i);
```