



UNIVERSITÄT  
LEIPZIG

# Einführung in die Objekt-Orientierte Modellierung und Programmierung

Wintersemester 2025/2026

Dirk Zeckzer

Institut für Informatik



# Teil VII

## Ausdrücke

# Java: Arithmetische Operatoren

+, -, \*, /, %

a = b + c;	int	a, b, c;	double	a, b, c;
a = b - c;	int	a, b, c;	double	a, b, c;
f = g * h;	int	f, g, h;	double	f, g, h;
a = b / c;	int	a, b, c;		div
a = b % c;	int	a, b, c;		mod
f = g / h;			double	f, g, h;

```
1 int a = 32;
2 int b = 10;
3
4 int c = a / b;
5 // Ergebnis: 3
6 int d = a % b;
7 // Ergebnis: 2
```

```
1 double g = 32;
2 double h = 10;
3
4 double f = g / h;
5 // Ergebnis: 3.2
```

# Java: Arithmetische Operatoren

## Kurzschrifweisens

`+ = , - = , ...`

`a = a + b;     $\Rightarrow$     a += b;`

`++ , --`

`a = a + 1;     $\Leftrightarrow$     a += 1;     $\Leftrightarrow$     ++a;     $\Leftrightarrow$     a++;`  
`a = a - 1;     $\Leftrightarrow$     a -= 1;     $\Leftrightarrow$     --a;     $\Leftrightarrow$     a--;`

# Java: Arithmetische Operatoren und Type Casts

- ▶ Arithmetische Operatoren für denselben primitiven Datentyp für
    - ▶ `long`: analog `int`
    - ▶ `float`: analog `double`
  - ▶ Arithmetische Operatoren für denselben primitiven Datentyp für
    - ▶ `byte`
    - ▶ `short`
- werden vor Berechnungen in `int` umgewandelt  
(impliziter **type cast**)
- ▶ Müssen anschließend in den Ziel-Datentyp umgewandelt werden
  - ▶ Bei `+=`, ... wird automatisch gecastet

## Java: Arithmetische Operatoren Beispiele

```
1 int i = 7 + 5 % 4;
```

→  $7 + 5 \% 4 = 7 + 1 = 8$   
als 32 bit ganze Zahl

```
1 long l = 5L * 7L + 4L;
```

→  $5 * 7 + 4 = 35 + 4 = 39$   
als 64 bit ganze Zahl

# Java: Arithmetische Operatoren und Type Casts

```
1 byte myByte1 = 1;  
2 byte myByte2 = 1;  
3 byte myByte;  
4 myByte = (byte) (myByte1 + myByte2);
```

```
1 short myShort1 = 1;  
2 short myShort2 = 1;  
3 short myShort;  
4 myShort = (short) (myShort1 + myShort2);
```

```
1 short myShort2 = 1;  
2 short myShort;  
3 myShort -= myShort2; // Kein cast notwendig
```

# Java: Arithmetische Operatoren und Type Casts

```
1 long l = 5;    // int -> long
2 double d1 = 7.0f; // float -> double
3 double d2 = 1;   // int -> double
4 float f = -24L; // long -> float
```

```
1 int i = 7;
2 long l = 5;
3 double d1 = 2.0;
4 int i = (int) ((i + 1) / d1);
```

→

```
1 int i = (int) (((double) (((long) i) + 1)) / d1);
```

(mit impliziten casts)

# Java: Arithmetische Operatoren und Type Casts

```
1 double d1 = 1 / 2;  
2 // -> 0.0  
3 double d2 = (double) 1 / 2;  
4 // Definiert, will ich mir nicht merken  
5 double d3 = 1.0 / 2.0;  
6 // -> 0.5, das will ich berechnen
```

```
1 int sieben = 7;  
2 int zehn = 10;  
3 double d1 = sieben / zehn;  
4 // -> 0.0  
5 double d2 = (double) sieben / zehn;  
6 // Definiert, will ich mir nicht merken  
7 double d3 = ((double) sieben) / ((double) zehn);  
8 // 0.7, das will ich berechnen
```

# Java: Vergleiche

## Mathematische Vergleiche

`==, !=, <, >, <=, >=`

```
boolean b; int a,c;  
b = (a == c);
```

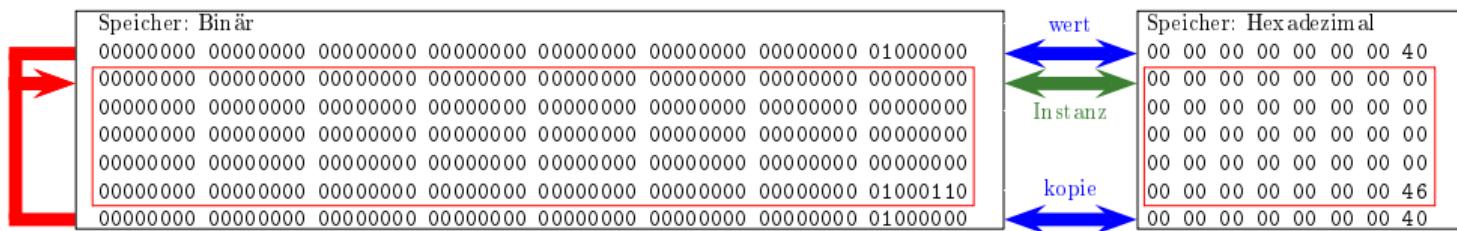
## Vergleiche von Instanzen

`==` identische Instanzen  
`!=` unterschiedliche Instanzen  
(können gleiche Attribut-  
Belegung haben!)

# Java: Speicherverwaltung

## ► Vergleich von Instanzen

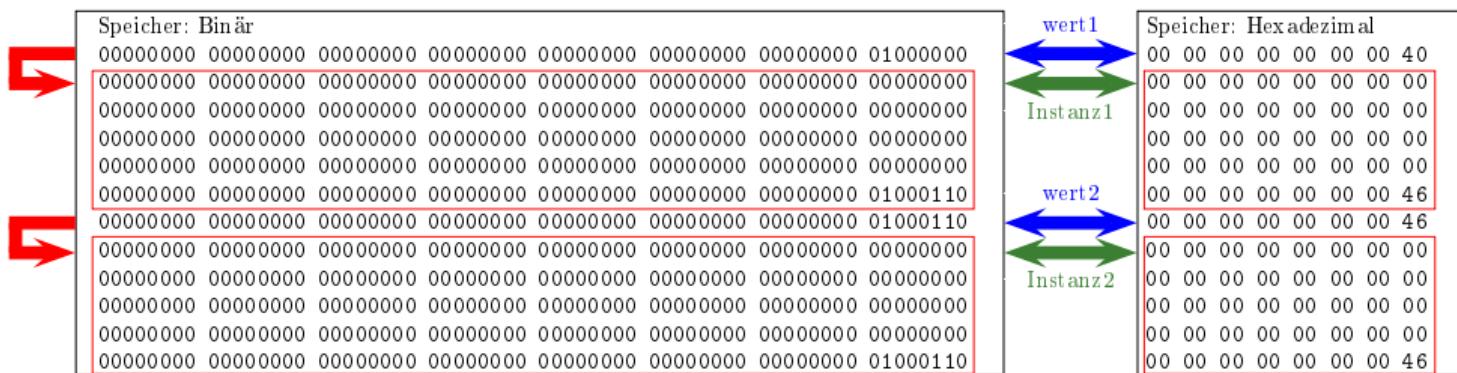
- `Integer wert = new Integer(70);`
- `Integer kopie = wert;`
- `kopie == wert → true`



## Java: Speicherverwaltung

## ► Vergleich von Instanzen

- ▶ Integer wert1 = new Integer(70);
  - ▶ Integer wert2 = new Integer(70);
  - ▶ wert1 == wert2 → false



# Java: Logische Operatoren

**&&** : logisches und

`(!( a == b )) && (d > e)`

**||** : logisches oder

**!** : logisches nicht