



UNIVERSITÄT
LEIPZIG

Einführung in die Objekt-Orientierte Modellierung und Programmierung

Wintersemester 2025/2026

Dirk Zeckzer

Institut für Informatik



Teil VII

Ausdrücke

Java: Arithmetische Operatoren

`+, -, *, /, %`

<code>a = b + c;</code>	<code>int a, b, c;</code>	<code>double a, b, c;</code>	
<code>a = b - c;</code>	<code>int a, b, c;</code>	<code>double a, b, c;</code>	
<code>f = g * h;</code>	<code>int f, g, h;</code>	<code>double f, g, h;</code>	
<code>a = b / c;</code>	<code>int a, b, c;</code>		<code>div</code>
<code>a = b % c;</code>	<code>int a, b, c;</code>		<code>mod</code>
<code>f = g / h;</code>		<code>double f, g, h;</code>	

```
1  int a = 32;
2  int b = 10;
3
4  int c = a / b;
5  // Ergebnis: 3
6  int d = a % b;
7  // Ergebnis: 2
```

```
1  double g = 32;
2  double h = 10;
3
4  double f = g / h;
5  // Ergebnis: 3.2
```

Java: Arithmetische Operatoren

Kurzschreibweisen

`+=, -=, ...`

`a = a + b; \implies a += b;`

`++, --`

`a = a + 1; \Leftrightarrow a += 1; \Leftrightarrow ++a; \Leftrightarrow a++;`

`a = a - 1; \Leftrightarrow a -= 1; \Leftrightarrow --a; \Leftrightarrow a--;`

Java: Arithmetische Operatoren und Type Casts

- ▶ Arithmetische Operatoren für denselben primitiven Datentyp für

- ▶ `long`: analog `int`
- ▶ `float`: analog `double`

- ▶ Arithmetische Operatoren für denselben primitiven Datentyp für

- ▶ `byte`
- ▶ `short`

werden vor Berechnungen in `int` umgewandelt
(impliziter **type cast**)

- ▶ Müssen anschließend in den Ziel-Datentyp umgewandelt werden
- ▶ Bei `+=`, ... wird automatisch gecastet

Java: Arithmetische Operatoren Beispiele

```
1  int i = 7 + 5 % 4;
```

→ $7 + 5 \% 4 = 7 + 1 = 8$

als 32 bit ganze Zahl

```
1  long l = 5L * 7L + 4L;
```

→ $5 * 7 + 4 = 35 + 4 = 39$

als 64 bit ganze Zahl

Java: Arithmetische Operatoren und Type Casts

```
1 byte myByte1 = 1;
2 byte myByte2 = 1;
3 byte myByte;
4 myByte = (byte) (myByte1 + myByte2);
```

```
1 short myShort1 = 1;
2 short myShort2 = 1;
3 short myShort;
4 myShort = (short) (myShort1 + myShort2);
```

```
1 short myShort2 = 1;
2 short myShort;
3 myShort -= myShort2; // Kein cast notwendig
```

Java: Arithmetische Operatoren und Type Casts

```
1 long l = 5;    // int -> long
2 double d1 = 7.0f; // float -> double
3 double d2 = 1;  // int -> double
4 float f = -24L; // long -> float
```

```
1 int i = 7;
2 long l = 5;
3 double d1 = 2.0;
4 int i = (int) ((i + l) / d1);
```

→

```
1 int i = (int) (((double) (((long) i) + l)) / d1);
```

(mit impliziten casts)

Java: Arithmetische Operatoren und Type Casts

```
1 double d1 = 1 / 2;  
2 // -> 0.0  
3 double d2 = (double) 1 / 2;  
4 // Definiert, will ich mir nicht merken  
5 double d3 = 1.0 / 2.0;  
6 // -> 0.5, das will ich berechnen
```

```
1 int sieben = 7;  
2 int zehn = 10;  
3 double d1 = sieben / zehn;  
4 // -> 0.0  
5 double d2 = (double) sieben / zehn;  
6 // Definiert, will ich mir nicht merken  
7 double d3 = ((double) sieben) / ((double) zehn);  
8 // 0.7, das will ich berechnen
```

Java: Vergleiche

Mathematische Vergleiche

`==, !=, <, >, <=, >=`

```
boolean b; int a,c;  
b = (a == c);
```

Vergleiche von Instanzen

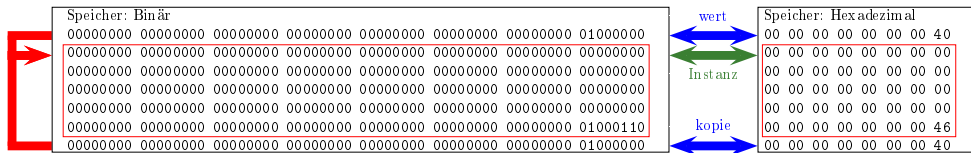
`==` identische Instanzen

`!=` unterschiedliche Instanzen
(können gleiche Attribut-
Belegung haben!)

Java: Speicherverwaltung

► Vergleich von Instanzen

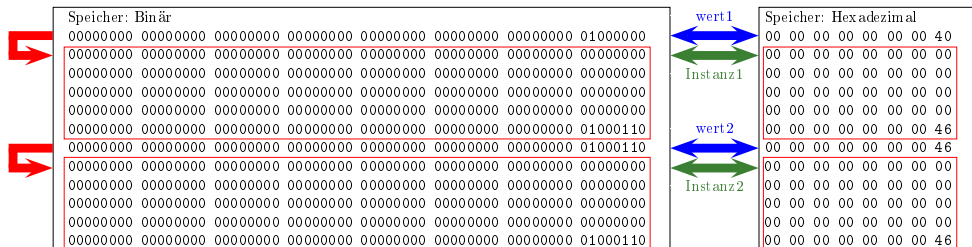
- `Integer wert = new Integer(70);`
- `Integer kopie = wert;`
- `kopie == wert` → `true`



Java: Speicherverwaltung

► Vergleich von Instanzen

- `Integer wert1 = new Integer(70);`
- `Integer wert2 = new Integer(70);`
- `wert1 == wert2` → `false`



Java: Logische Operatoren

`&&` : logisches und

`||` : logisches oder

`!` : logisches nicht

`(!(a == b)) && (d > e)`