

UtilsForArrays

```
+ createIntArray(minimum: int, maximum: int) : int[]  
+ quadriere(eingabeArray : int[]) : int[]  
+ arrayinhaltAusgeben(eingabeArray : int[]) : void
```



PythagoreischeZahlentripel

```
- speicherArray : int[]  
- speicherQuadratz : int[]  
- anzahlZahlentripel : int
```

```
+ pythagoreischeZahlentripel(minimum: int, maximum: int)  
+ istQuadratzahl(zahl: int) : boolean  
- berechne() : void  
+ gibtAnzahlAus() : void
```