



UNIVERSITÄT
LEIPZIG

Einführung in die Objekt-Orientierte Modellierung und Programmierung

Wintersemester 2025/2026

Dirk Zeckzer

Institut für Informatik



Functional Interface

Functional Interfaces

Parameter von Methoden

- ▶ Bisher
 - ▶ Typ ist primitiver Datentyp
 - ▶ Typ ist Klasse
 - ▶ Typ ist Interface
- ▶ Neu: Methoden als Parameter von Methoden
 - ▶ Diese Methoden haben
 - ▶ Keine, ein oder mehrere Parameter
 - ▶ Keine oder eine Rückgabe

Functional Interfaces: Beispiel

```
1  private static List<Integer> createListOfSquares(
2      final int n
3  ) {
4      final List<Integer> listOfSquares = new ArrayList<>();
5
6      for (int i = 1;
7          i <= n;
8          ++i) {
9          listOfSquares.add(i * i);
10     }
11
12     return listOfSquares;
13 }
```

```
1  private static List<Integer> createListOfPowerToThree(
2      final int n
3  ) {
4      final List<Integer> listOfPowerToThree = new ArrayList<>();
5
6      for (int i = 1;
7          i <= n;
8          ++i) {
9          listOfPowerToThree.add(i * i * i);
10     }
11
12     return listOfPowerToThree;
13 }
```

Functional Interfaces: Beispiel

```
1  private static List<Integer> createListOfSquares(
2      final int n
3  ) {
4      final List<Integer> result = new ArrayList<>();
5
6      for (int i = 1;
7          i <= n;
8          ++i) {
9          result.add(i * i);
10     }
11
12     return result;
13 }
```

```
1  private static List<Integer> createListOfPowerToThree(
2      final int n
3  ) {
4      final List<Integer> result = new ArrayList<>();
5
6      for (int i = 1;
7          i <= n;
8          ++i) {
9          result.add(i * i * i);
10     }
11
12     return result;
13 }
```

Functional Interfaces

► Functional Interfaces

- ▶ Interface
- ▶ Enthält nur eine Methode
- ▶ Annotation: @FunctionalInterface

```
1  @FunctionalInterface
2  public interface Function<T,R> {
3      R apply(T t);
4 }
```

► Interface

java.util.function.Function<T,R>

- ▶ Verwendung als Typ
- ▶ Erwartet eine Methode mit
 - ▶ einem Parameter vom Typ T
 - ▶ einem Return-Typ R

▶ Methode des Interfaces:

R apply(T t)

Functional Interfaces

- ▶ **Functional Interfaces**
 - ▶ Interface
 - ▶ Enhält nur eine Methode
 - ▶ Annotation: @FunctionalInterface
- ▶ Interface
 - java.util.function.Function<T,R>
 - ▶ Verwendung als Typ
 - ▶ Erwartet eine Methode mit
 - ▶ einem Parameter vom Typ T
 - ▶ einem Return-Typ R
 - ▶ Methode des Interfaces:
R apply(T t)
- ▶ Squares: $i * i$
 - ▶ Typ des Parameters: Integer
 - ▶ Typ der Rückgabe: Integer
- ▶ PowerOfThree: $i * i * i$
 - ▶ Typ des Parameters: Integer
 - ▶ Typ der Rückgabe: Integer
- ▶ Function<Integer, Integer>

Functional Interfaces: Beispiel

```
1  public static List<Integer> createList(
2    final int n,
3    final Function<Integer, Integer> funktion
4  ) {
5    final List<Integer> result = new ArrayList<>();
6
7    for (int i = 1;
8      i <= n;
9      ++i) {
10      Integer number = funktion.apply(i);
11      result.add(number);
12    }
13
14    return result;
15 }
```

```
1  public static Integer square(
2    final Integer i
3  ) {
4    return i * i;
5  }
6
7  public static Integer powerToThree(
8    final Integer i
9  ) {
10   return i * i * i;
11 }
```

```
1  List<Integer> listOfSquares
2  = createLists.createList(MAXIMAL_NUMBER,
3                           CreateLists::square
4                           );
5
6
7  List<Integer> listOfPowerToThree
8  = createLists.createList(MAXIMAL_NUMBER,
9                           CreateLists::powerToThree
10                          );
```

Functional Interfaces: λ

```
1  private static List<Integer> createList(
2      final int n,
3      final Function<Integer, Integer> funktion
4  ) {
5      final List<Integer> result = new ArrayList<>();
6
7      for (int i = 1;
8          i <= n;
9          ++i) {
10         Integer number = funktion.apply(i);
11         result.add(number);
12     }
13
14     return result;
15 }
```

```
1  final List<Integer> listOfSquares
2  = createList(MAXIMAL_NUMBER,
3              (Integer i) -> {return i * i;})
4
5
6  final List<Integer> listOfPowerToThree
7  = createList(MAXIMAL_NUMBER,
8              (Integer i) -> {return i * i * i;})
9
```

Functional Interfaces: λ

- ▶ λ -Ausdrücke werden verwendet,
wenn die Funktionalität
 - ▶ nur einmal benötigt wird
 - ▶ einfach ist

Functional Interfaces: λ

► Methode

```
1  public static Integer square(  
2      final Integer i  
3  ) {  
4      return i * i;  
5  }
```

► λ -Ausdruck: Lange Variante

```
1  Function<Integer, Integer> funktion  
2      = (Integer i) -> {return i * i;}
```

► λ -Ausdruck: Kurzform

```
1  Function<Integer, Integer> funktion  
2      = i -> (i * i);
```