

**University of Applied Sciences** 

# Programmdokumentation und Funktionsbausteinbeschreibung

Name: Matrikelnummer:

Sebastian Richter 572906 Aaron Zielstorff 567183

Fachbereich: FB1

**Studiengang:** M. Elektrotechnik

Fachsemester: 2. FS

**Fach:** VA2 Hochverfügbare und sichere Systeme

**Dozent:** Prof. Dr.-Ing. Stephan Schäfer

**Abgabe am:** 23. September 2022

Inhaltsverzeichnis htm.

# Inhaltsverzeichnis

1	Hau	ptprogramm und eigene Funktionsbausteine	4
	1.1	Main-File	4
	1.2	Funktionsbaustein der Zustände	8
	1.3	Blinker-Funktionsbaustein	9
2	Safe	ety-Programm	10
	2.1	Grundlagen sichere Programme	10
	2.2	Struktur von Sicherheitsprogrammen	10
	2.3	Datenaustausch: Anwenderprogramm - Sicherheitsprogramm	12
	2.4	Variablen der F-Peripherie-DBs	13
	2.5	Main-Safety-File	19
3	Visu	ualisierung	25
Lit	teratı	urverzeichnis	26

# Abbildungsverzeichnis

1.1	Starten der Anlage	4
1.2	Stoppen der Anlage	5
1.3	Abfrage der Zustandsbedingungen	6
1.4	Beschreibung des Fehlerzustands	7
1.5	Setzen der Rückmeldungen der Schütze	7
1.6	Funktionsbaustein Zustände_DB()	8
1.7	Funktionsbaustein Blinker()	9
2.1	Zykluszeit Sicherheitsprogramm	10
2.2	Aufbau Sicherheitsprogramm	11
2.3	Not-Halt FB	19
2.4	Fehlerleuchtmelder	20
2.5	Motorschütz Förderschnecke	20
2.6	Motorschütz Förderband	21
2.7	Merker Endlage Förderschnecke	21
2.8	Merker Endlage Förderband	21
2.9	Diskrepanzauswertung Schütz Förderschnecke	22
2.10	Diskrepanzauswertung Schütz Förderband	23
2.11	Globale Diskrepanzauswertung	23
2.12	Vereinigung Quittieraufforderungen	24
2.13	FB zum globalen Quittieren	24
3.1	Visualisierung mit SIMATIC HMI	25
Tabe	llenverzeichnis	
2.1	Datenaustausch zwischen Sicherheits- und Standard-Anwenderprogramm .	12
2.2	Zugriff auf Prozessabbild der Standardperipherie und F-Peripherie	12
2.3	Variablen der F-Peripherie-DBs	13
2.4	Wiedereingliederung nach Kanalpassivierung	16
2.5	Aufbau von DIAG	18

# 1 Hauptprogramm und eigene Funktionsbausteine

Das Hauptprogramm stellt den Einstiegspunkt der Software dar. Aus diesem werden sämtliche Funktionen bzw. Funktionsbausteine aufgerufen, welche für das Verhalten der Anlage zuständig sind. Ausnahme ist lediglich das Programm mit den sicherheitsrelevanten Funktionen und Funktionsbausteinen.

Wichtig ist anzumerken, dass in den Bildern gezeigtes Programm für eine Simulation eingesetzt wurde, und nicht mit einer realen Anlage genutzt werden darf. Dafür müssten sämtliche Variablen mit dem Suffix "\_HMI" ersetzt werden durch die jeweilige Variable ohne den Suffix. Weitere Anpassungen für die Nutzung des Programms an einer realen Anlage wurden an den jeweiligen Funktionsbausteinen getätigt.

#### 1.1 Main-File

Das erste Netzwerk (Abbildung 1.1) setzt die Funktion des START-Drucktasters (S1) um. Über einen rücksetzdominanten FlipFlop wird die Betätigung des Tasters gespeichert, bis die Rücksetzbedingung (NOT S0) erfüllt ist. Ausgang des Netzwerkes ist eine Merkervariable (xM\_S1) mit der booleschen Information, dass **START** vom Nutzer gedrückt wurde.

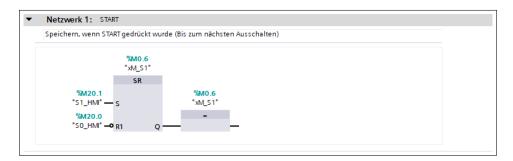


Abb. 1.1: Starten der Anlage

Im zweiten Netzwerk (Abbildung 1.2) wird der 5-Sekunden-Nachlauf des Förderbandes nach der Förderschnecke beim Ausschalten programmiert. Durch die Abfrage des Zustands des STOP-Leuchtdrucktasters (S0) wird das Schütz der Förderschnecke (K3) ausgeschaltet. Der STOP-Taster wurde als Öffner vorgesehen, folglich wird auf die negative Flanke getriggert. Sobald das Schütz (K3) ausgeschaltet ist, wird die Ausschaltverzögerung (TOF) gestartet. Nach Ablauf der 5-Sekunden wird das Schütz des Förderbandes (K4) ebenfalls ausgeschaltet.

Abb. 1.2: Stoppen der Anlage

Im dritten Netzwerk (Abbildung 1.3) wurden Abfragen zu den Bedingungen für die Zustände der Anlage implementiert. Jede *IF* bzw. *ELSIF*-Bedingung fragt die Eintrittsvoraussetzungen eines Zustands ab. Diese können aus den Zustandsgraphen abgelesen werden. Sind die Bedingungen für einen Zustand erfüllt, wird der Funktionsbaustein Zustände\_DB() mit einer Nummer aufgerufen. Die Nummer gibt an, um welchen Zustand es sich handelt. Folgende Zustände wurden Umgesetzt:

- 0 Betriebsbereiter Zustand
- 1 Anlauf Förderband
- 2 Anlauf Schnecke
- 3 Schnecke Stop
- 4 Förderband Stop

Der Nachlauf des Förderbandes wurde in keinem separaten Zustand umgesetzt, sondern ist in Netzwerk 2 (Abbildung 1.2) beim Stoppen der Anlage mit implementiert.

Der Anlauf der Schnecke erfolgt ebenfalls zeitverzögert (TON) und ist von Zeile 1 bis 3 im Netzwerk 3 (Abbildung 1.3) umgesetzt. Der Eingang der Einschaltverzögerung beinhaltet die gleichen Bedingungen wie der Zustand "Anlauf Förderband".

Abb. 1.3: Abfrage der Zustandsbedingungen

Das vierte Netzwerk (Abbildung 1.4) umfasst das Verhalten der Anlage im Fehlerfall. Dabei wird in drei Phasen unterschieden:

- Fehler wird detektiert
- Fehler wird behoben
- Fehler wird quittiert

Im der ersten Phase blinkt der Leuchtmelder (H5) mit einer Frequenz von f=1Hz. Dazu wird der Funktionsbaustein Blinktakt() aufgerufen. Sobald der Fehler behoben wurde, wird dies durch das dauerhafte Leuchten von H5 signalisiert. Gleichzeitig erfolgt das Blinken des QUITTIER-Leuchtdrucktasters (H2) mit selbiger Frequenz des Leuchtmelders H5 aus Phase 1. Sobald der QUITTIER-Leuchtdrucktaster (S2) gedrückt wurde, ist die Phase zwei beendet und die Anlage wird in Phase drei wieder in den betriebsbereiten Zustand versetzt.

```
Netzwerk 4: Fehlerbehandlung
     // Wenn Fehler Anliegt (noch nicht beseitigt)
 2 □IF "xM_H5" AND NOT "xM_ACK_REQ" THEN
        "Blinktakt_H5"(t_ON := T#500ms,
                      t_OFF := T#500ms,
                       xStart := TRUE,
                        xM_Blink => "H5_HMI");
    // Wenn Fehler behoben wurde und quittiert werden muss
 10 ELSIF "xM_H5" AND "xM_ACK_REQ" THEN
      "Blinktakt_H2"(t_ON:=T#500ms,
                    t_OFF:=T#500ms,
                      xStart:=TRUE,
 13
                       xM_Blink=>"H2_HMI");
       "H5_HMI" := TRUE;
"xM_Quittieren" := TRUE;
 15
 16
 21
    // Wenn Fehler quittiert wurde wieder zurück zu Betriebsbereit
22 PIF "xM_Quittieren" AND "S2_HMI" THEN
         "xM_K3" := "xM_K4" := "xM_S1" := "H5_HMI" := FALSE;
24
 25
    END IF;
```

Abb. 1.4: Beschreibung des Fehlerzustands

Das Netzwerk Fünf (Abbildung 1.5) ist lediglich im simulierten Anlagenzustand anzuwenden und ermöglicht die Rückmeldung der geschalteten Schütze (K3 und K4) durch die Variablen (B3 und B4). Im realen Anlagenbetrieb werden die Rückmeldungen automatisch durchgeführt, folglich ist dieses Netzwerk zu entfernen.

```
Netzwerk 5: Automatisches Schalten der Schütz-Rückmeldungen im Simulationsbetrieb

Unbedingt ENTFERNEN, wenn auf realer Anlage ausgeführt!

1 □ IF "xM_K3" THEN
2 "B3_HMI" := TRUE;
3 ELSE
4 "B3_HMI" := FALSE;
5 [END_IF;
6
7 □ IF "xM_K4" THEN
8 "B4_HMI" := TRUE;
9 ELSE
10 "B4_HMI" := FALSE;
11 [END_IF;
```

Abb. 1.5: Setzen der Rückmeldungen der Schütze

#### 1.2 Funktionsbaustein der Zustände

Der Funktionsbaustein Zustände\_DB() (Abbildung 1.6) umfasst die Implementierung der Zustände gemäß der Zustandsgraphen. Im Main-File werden entsprechend Integer-Werte von Null bis Vier vergeben. Anhand dieser Werte wird durch eine CASE-Anweisung der richtige Zustand ermittelt und die jeweiligen notwendigen Variablen auf TRUE oder FALSE gesetzt. Sofern die Anlage keinen dieser Zustände zugeordnet werden kann, wird über die ELSE-Abfrage eine Textnachricht im Terminal der SPS zurückgegeben. Die Anlage wird durch die Safety-Baugruppen ausgeschaltet und in einen sicheren Zustand versetzt.

```
1 □CASE #iZustand OF
              #sZustand := 'Betriebsbereit':
              "HO_HMI" := "H2_HMI" := "xM_K3" := "xM_K4" := "xM_TON" := FALSE; // H5 FALSE
             // "xM_Zustand_2" := FA1SE;
// Blinken des START-Tasters
              #Blinktakt(t_ON := T#500ms,
                          t_OFF := T#500ms,
                          xStart := TRUE,
                          xM_Blink => "Hl_HMI");
12
13
15
              #sZustand := 'Anlauf Foerderband';
16
              "H2_HMI" := "xM_K3" := "xM_TON" := FALSE; // H5 FALSE
"H0_HMI" := "xM_K4" := "H1_HMI" := TRUE;
20
22
23
              #sZustand := 'Anlauf Schnecke':
              "H2_HMI" := FALSE; // H5 FALSE
              "HO_HMI" := "H1_HMI" := "xM_K3" := "xM_K4" := TRUE;
25
26
28
29
              #sZustand := 'Schnecke Stop';
31
              //"xM_Zustand_2" := FALSE;
"H2 HMI" := "xM K3" := FALSE; // H5 FALSE
32
              "HO_HMI" := "H1_HMI" := "xM_K4" := TRUE;
34
35
36
37
              #sZustand := 'Foerderband Stop';
38
39
              //"xM_Zustand_2" := FALSE;
              "H2_HMI" := "xM_K3" := "xM_K4" := "xM_TON" := FALSE; // H5 FALSE
"H0_HMI" := "H1_HMI" := TRUE;
41
42
44
45
              #sZustand := 'Undefiniert':
              "H1_HMI" := "H2_HMI" := "xM_K3" := "xM_K4" := FALSE; // H5 FALSE
48
49 END_CASE;
```

Abb. 1.6: Funktionsbaustein Zustände DB()

#### 1.3 Blinker-Funktionsbaustein

Zuletzt wurde ein Funktionsbaustein für eine Blinker-Funktionalität umgesetzt (Abbildung 1.7). Über diesen ist es möglich per Aufruf von Blinktakt() ein Blinksignal zu generieren. Dem Funktionsbaustein kann eine Ein-Zeit (t\_ON) und eine Aus-Zeit (t\_OFF) mitgegeben werden, um den Blinktakt zu setzen. Über xStart wird der Blinker aktiviert. Die Ausgangsvariable (xM\_Blink) liefert das generierte Blinksignal.

Eingesetzt wird der Funktionsbaustein für den START-Leuchtdrucktaster, den Fehler-leuchtmelder und den QUITTIER-Leuchtdrucktaster.

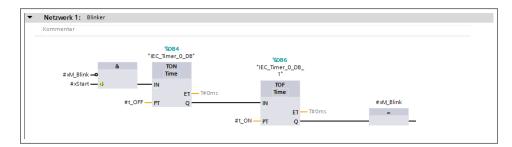


Abb. 1.7: Funktionsbaustein Blinker()

# 2 Safety-Programm

# 2.1 Grundlagen sichere Programme

Das Sicherheitsprogramm wird parallel zum Hauptprogramm auf einer sogenannten F-CPU (fehlersichere CPU) ausgeführt. Es besitzt meist eine kürzere Zykluszeit und kann über Interrupts in das Hauptprogramm eingreifen, falls dies erforderlich ist (siehe Abbildung 2.1).

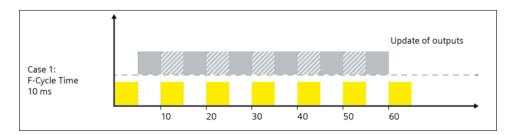


Abb. 2.1: Einfluss der Zykluszeit des Sicherheitsprogramms auf das Standard- Anwenderprogramm

## 2.2 Struktur von Sicherheitsprogrammen

Ein Sicherheitsprogramm besteht zur Strukturierung aus einer oder zwei F-Ablaufgruppen. Jede F-Ablaufgruppe enthält:

- F-Bausteine, die von Ihnen mit FUP oder KOP erstellt werden oder aus der Projektbibliothek oder globalen Bibliotheken eingefügt werden
- F-Bausteine, die automatisch ergänzt werden (F-Systembausteine F-SBs, automatisch generierte F-Bausteine, F-Ablaufgruppeninfo-DB und F-Peripherie-DBs)

2 Safety-Programm

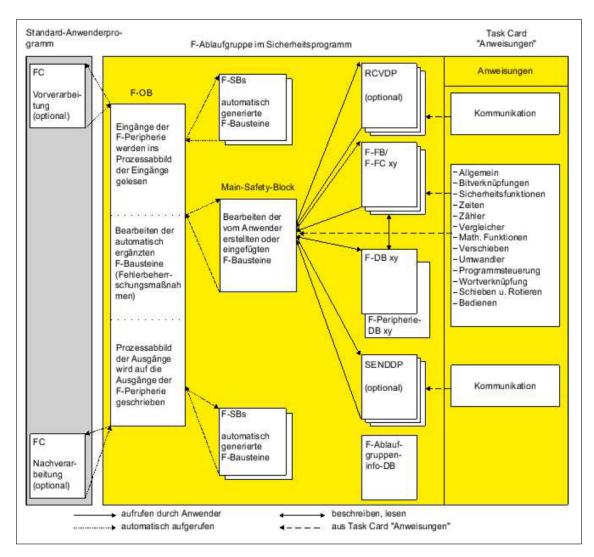


Abb. 2.2: Schematischen Aufbau eines Sicherheitsprogramms bzw. einer F-Ablaufgruppe für eine F-CPU S7-1200/1500

# 2.3 Datenaustausch: Anwenderprogramm - Sicherheitsprogramm

Es besteht die Möglichkeit, Daten zwischen dem Sicherheits- und Standard- Anwenderprogramm auszutauschen. Dazu können Variablen aus DBs, F-DBs sowie Merker verwendet werden:

	Vom St	andard-Anwenderprogramm aus	Vom Sicherheitsprogramm aus	
	lesend	schreibend	lesend	schreibend
Variable aus DB	zulässig	zulässig		lesend <u>oder</u> schreibend auf eine aus dem DB
Variable aus F-DB	zulässig	nicht zulässig	zulässig	zulässig
Merker	zulässig	zulässig	entweder Merker	lesend <u>oder</u> schreibend auf einen

Tab. 2.1: Datenaustausch zwischen Sicherheits- und Standard-Anwenderprogramm

Außerdem besteht die Möglichkeit, auf das Prozessabbild der Standard- und F-Peripherie zuzugreifen:

		Vom St	andard-Anwenderprogramm aus	Vom Sicherhei	tsprogramm aus
		lesend	schreibend	lesend	schreibend
Prozessabbild	PAE	zulässig	zulässig	zulässig	nicht zulässig
Standardperipherie	PAA	zulässig	zulässig	nicht zulässig	zulässig
Prozessabbild	PAE	zulässig	nicht zulässig	zulässig	nicht zulässig
F-Peripherie	PAA	zulässig	nicht zulässig	nicht zulässig	zulässig

Tab. 2.2: Zugriff auf Prozessabbild der Standardperipherie und F-Peripherie

Zur Entkopplung des Anwender- vom Sicherheitsprogramm wird empfohlen, für den Datenaustausch Übergabe-Datenbausteine zu definieren.

# 2.4 Variablen der F-Peripherie-DBs

	Variable	Datentyp	Funktion	Startwert	
Mawiahlan dia	PASS_ON	BOOL	1 = Passivierung aktivieren	0	
Variablen, die Sie beschrei-	ACK_NEC	BOOL	1=Quittierung für Wiedereingliederung	1	
ben kön-			erforderlich bei F-Peripherie-/Kanalfehlern	1	
	ACK_REI	BOOL	1=Quittierung für Wiedereingliederung	0	
nen/müssen		BOOL	Variable für Umparametrierung fehlersiche-		
	IPAR_EN		rer DP-Normslaves/IO-Normdevices bzw.	0	
	IPAK_EN		bei SM 336; F-AI 6x0/4 20 mA HART	0	
			zur Freigabe der HART-Kommunikation		
	DISABLE*	BOOL	1 = F-Peripherie deaktivieren	0	
	PASS_OUT	BOOL	Passivierungsausgang	1	
	QBAD	BOOL	$1={\sf Ersatzwerte}$ werden ausgegeben	1	
Manialalan dia	ACK_REQ	BOOL	1=Quittierungsanforderung für Wiederein-	0	
Variablen, die Sie auswerten			gliederung		
können	IPAR_OK	BOOL	Variable für Umparametrierung fehlersiche-		
konnen			rer DP-Normslaves/IO-Normdevices bzw.	0	
		BOOL	bei SM 336; F-AI 6x0/4 20 mA HART	U	
			zur Freigabe der HART-Kommunikation		
	DIAG	BYTE	Nicht fehlersichere Serviceinformation	0	
	DISABLED*	BOOL	$1 = F ext{-}Peripherie$ ist deaktiviert	0	
	OBAD L var	BOOL	$1={\sf Ersatzwerte}$ werden ausgegeben auf	1	
	QBAD_I_xx	DOOL	Eingangskanal xx (S7-300/400)	1	
	QBAD_O_xx	BOOL	$1={\sf Ersatzwerte}$ werden ausgegeben auf	1	
	QDAD_O_XX	DOOL	Ausgangskanal xx (S7-300/400)	1	

<sup>\*</sup> ab Safety-System-Version V2.1 für S7-1200/1500

Tab. 2.3: Variablen der F-Peripherie-DBs

#### PASS\_ON:

Mit der Variable PASS\_ON können Sie eine Passivierung einer F-Peripherie, z. B. abhängig von bestimmten Zuständen in Ihrem Sicherheitsprogramm, aktivieren.

Sie können über die Variable PASS\_ON im F-Peripherie-DB nur die gesamte F-Peripherie passivieren, kanalgranulare Passivierung ist nicht möglich.

Solange  $PASS\_ON = 1$  ist, erfolgt eine **Passivierung** der zugehörigen F-Peripherie.

#### ACK\_NEC:

Wenn von der F-Peripherie ein F-Peripheriefehler erkannt wird, erfolgt eine **Passivierung** der betroffenen F-Peripherie. Wenn Kanalfehler erkannt werden, erfolgt bei projektierter kanalgranularer Passivierung eine Passivierung der betroffenen Kanäle, bei Passivierung der gesamten F-Peripherie eine Passivierung aller Kanäle der betroffenen F-Peripherie. Nach Behebung des F-Peripherie- /Kanalfehlers erfolgt die **Wiedereingliederung** der betroffenen F-Peripherie abhängig von ACK\_NEC:

- Mit ACK\_NEC = 0 k\u00f6nnen Sie eine automatische Wiedereingliederung parametrieren.
- Mit ACK\_NEC = 1 können Sie eine Wiedereingliederung durch eine Anwenderquittierung parametrieren.

#### ACK\_REI:

Wenn vom F-System für eine F-Peripherie ein Kommunikationsfehler oder ein F-Peripheriefehler erkannt wird, erfolgt eine Passivierung der betroffenen F-Peripherie. Wenn Kanalfehler erkannt werden, erfolgt bei projektierter kanalgranularer Passivierung eine Passivierung der betroffenen Kanäle, bei Passivierung der gesamten F-Peripherie eine Passivierung aller Kanäle der betroffenen F-Peripherie. Für eine **Wiedereingliederung** der F-Peripherie/Kanäle der F-Peripherie nach Behebung der Fehler ist eine **Anwenderquittierung** mit positiver Flanke an der Variablen ACK\_REI des F-Peripherie-DBs erforderlich:

- nach Kommunikationsfehlern immer
- ullet nach F-Peripherie-/Kanalfehlern nur bei Parametrierung "Kanalfehler Quittierung = Manuell" bzw. ACK\_NEC = 1

Bei einer Wiedereingliederung nach Kanalfehlern werden alle Kanäle, deren Fehler beseitigt wurden, wiedereingegliedert.

Eine Quittierung ist erst möglich, wenn die Variable ACK\_REQ = 1 ist.

#### IPAR\_EN:

Die Variable IPAR\_EN entspricht der Variablen iPAR\_EN\_C im Busprofil PROFIsafe, ab PROFIsafe Specification V1.20.

#### Fehlersichere DP-Normslaves/IO-Normdevices

Wann Sie diese Variable bei einer Umparametrierung von fehlersicheren DP-Normslaves/IO-Normdevices setzen/rücksetzen müssen, entnehmen Sie der PROFIsafe Specification ab V1.20 bzw. der Dokumentation zum fehlersicheren DP-Normslave/IO-Normdevice.

Beachten Sie, dass durch IPAR\_EN = 1 keine Passivierung der betroffenen F-Peripherie

ausgelöst wird.

Soll bei  $IPAR\_EN = 1$  passiviert werden, müssen Sie die Variable  $PASS\_ON = 1$  setzen.

#### **DISABLE:**

Mit der Variable DISABLE können Sie eine F-Peripherie deaktivieren.

Solange DISABLE = 1 ist, erfolgt eine **Passivierung** der zugehörigen F-Peripherie.

In den Diagnosepuffer der F-CPU werden zu dieser F-Peripherie keine Diagnoseeinträge des Sicherheitsprogramms (z. B. wegen Kommunikationsfehler) mehr eingetragen.

Bereits vorhandene Diagnoseeinträge werden als gehend gekennzeichnet.

#### QBAD:

Bei einer Passivierung geht die F-Peripherie in den fehlersicheren Zustand. Nach Fehlerbehebung kann diese wieder eingegliedert werden.

Für die Wiedereingliederung existieren verschiedene Möglichkeiten. Dabei ist zu berücksichtigen, ob die F-Peripherie das PROFIsafe-Profil RIOforFA-Safety unterstützt.

Die Dezentrale Peripherie ET 200SP, hier: F-DI8x24 V DC verfügt über KEIN RIOforFA-Safety Profil.

Kommt es an einer F-Peripherie zu einem Fehler (z. B. zu einem Kanalfehler) geht die F-Peripherie (bzw. der betroffene Kanal) in den sicheren Zustand. In diesem Zustand der "Passivierung" werden statt der Prozesswerte automatisch Ersatzwerte ausgegeben.

Nach Beseitigung des Fehlers, der zur Passivierung führte, kann die Umschaltung von Ersatzwerte auf Prozesswerte erfolgen. Die Umschaltung kann automatisch oder nach einer Anwenderquittierung im Sicherheitsprogramm erfolgen.

Begriffe für die Umschaltung sind "Wiedereingliederung" oder auch "Reintegration".

Ersatzwertausgabe nach:	F-Peripherie ohne Profil "RIOforFA-Safety"mit FCPUs S7-1200/1500
Anlauf des F-Systems	QBAD und PASS_OUT $= 1$ ,
Kommunikationsfehlern	DISABLED unverändert,
F-Peripheriefehlern	für <b>alle</b> Kanäle gilt:
Kanalfehlern bei Projektierung	- Kanalwert = Ersatzwert (0)
Passivierung der gesamten F-Peripherie	- Wertstatus = 0*
	QBAD und PASS_OUT $= 1$ ,
Kanalfahlaum hai Duaiaktiauum	DISABLED unverändert,
Kanalfehlern bei Projektierung	für <b>betroffene</b> Kanäle gilt:
kanalgranulare Passivierung	- Kanalwert = Ersatzwert (0)
	- Wertstatus = 0*
	QBAD = 1,
salamma im E Davinhavia DD mait DASS ON 1	PASS_OUT und DISABLED unverändert,
solange im F-Peripherie-DB mit PASS_ON = 1	Für <b>alle</b> Kanäle gilt:
eine Passivierung der F-Peripherie aktiviert ist	- Kanalwert = Ersatzwert (0)
	- Wertstatus = 0*
	QBAD, PASS_OUT und DISABLED = 1,
solange im F-Peripherie-DB mit DISABLE $= 1$	für <b>alle</b> Kanäle gilt:
die F-Peripherie deaktiviert ist	- Kanalwert = Ersatzwert (0)
	- Wertstatus $= 0*$

Tab. 2.4: Wiedereingliederung nach Kanalpassivierung

### ACK\_REQ:

Wenn vom F-System für eine F-Peripherie ein Kommunikationsfehler oder ein F-Peripherie-/Kanalfehler erkannt wird, erfolgt eine Passivierung der betroffenen F-Peripherie bzw. einzelner Kanäle der F-Peripherie.

Durch ACK\_REQ = 1 wird signalisiert, dass für eine Wiedereingliederung der betroffenen F-Peripherie/der Kanäle der F-Peripherie eine **Anwenderquittierung** erforderlich ist.

Das F-System setzt ACK\_REQ = 1, sobald der Fehler behoben ist und eine Anwenderquittierung möglich ist. Bei kanalgranularer Passivierung setzt das F-System ACK\_REQ = 1, sobald ein Kanalfehler behoben ist. Für diesen Fehler ist eine Anwenderquittierung möglich. Nach erfolgter Quittierung wird ACK\_REQ vom F-System auf 0 zurückgesetzt.

#### IPAR\_OK:

Die Variable IPAR\_OK entspricht der Variablen iPar\_OK\_S im Busprofil PROFIsafe, ab PROFIsafe Specification V1.20.

#### Fehlersichere DP-Normslaves/IO-Normdevices

Wie Sie diese Variable bei einer Umparametrierung von fehlersicheren DP-Normslaves/IO-Normdevices auswerten können, entnehmen Sie der PROFIsafe Specification ab V1.20 bzw. der Dokumentation zum fehlersicheren DP-Normslave/IO-Normdevice

#### DIAG:

Über die Variable DIAG wird eine nicht fehlersichere Information (1 Byte) über aufgetretene Fehler für Servicezwecke zur Verfügung gestellt.

Sie können diese über Bedien- und Beobachtungssysteme auslesen oder ggf. in Ihrem Standard-Anwenderprogramm auswerten. Die DIAG-Bits bleiben gespeichert, bis Sie an der Variablen ACK\_REI eine Quittierung durchführen oder bis eine automatische Wiedereingliederung erfolgt.

Bit Nr.	Belegung	Mögliche Fehlerursachen	Abhilfemaßnahmen	
			- Überprüfung Sie die PROFIBUS/PROFINET-	
			Verbindung und stellen Sie sicher, dass kei-	
		Die PROFIBUS/PROFINET-	ne externen Störquellen vorhanden sind.	
		Verbindung zwischen F-CPU	- Überprüfen Sie die Parametrierung der	
		und F-Peripherie ist gestört.	F-Peripherie. Stellen Sie ggf. einen höheren	
		Der Wert für die	Wert für die Überwachungszeit ein. Überset-	
	Timeout von F-Peripherie	F-Überwachungszeit der	zen Sie die Hardware-Konfiguration erneut	
Bit 0	erkannt	F-Peripherie ist zu gering	und laden Sie diese in die F-CPU. Überset-	
	erkannt	eingestellt	zen Sie das Sicherheitsprogramm erneut.	
		die F-Peripherie erhält ungül-	- Überprüfen Sie den Diagnosepuffer der	
		tige Parametrierungsdaten oder	F-Peripherie.	
			- Schalten Sie die Spannung der F-Peripherie	
			aus und wieder ein.	
		interne Fehler der		
		F-Peripherie	F-Peripherie tauschen	
		oder		
		interne Fehler der F-CPU	F-CPU tauschen	
Bit 1	F-Peripherie-/Kanalfehler	siehe Handbücher zur	siehe Handbücher der F-Peripherie	
Dit 1	von F-Peripherie erkannt $^1$	F-Peripherie	siene Handbucher der 1-1 eriphene	
	CRC-/Sequenznummern-		siehe Beschreibung für Bit 0	
Bit 2	fehler von F-Peripherie er-	siehe Beschreibung für Bit 0		
	kannt			
Bit 3	Reserve	-	-	
Bit 4	Timeout von F-System er- kannt	siehe Beschreibung für Bit 0	siehe Beschreibung für Bit 0	
	Sequenznummernfehler von			
Bit 5	F-System erkannt <sup>2</sup>	siehe Beschreibung für Bit 0	siehe Beschreibung für Bit 0	
Bit 6	CRC-Fehler von F-System erkannt	siehe Beschreibung für Bit 0	siehe Beschreibung für Bit 0	
Bit 7	Adressierungsfehler <sup>3</sup>	-	Wenden Sie sich an Service & Support	

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Nicht bei F-Peripherie, die das Profil "RIOforFA-Safety" unterstützt

Tab. 2.5: Aufbau von DIAG

 $<sup>^{2}</sup>$  nur bei F-CPUs S7-300/400

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> nur bei F-CPUs S7-1200/1500

## 2.5 Main-Safety-File

Netzwerk 1 (Abbildung 2.3) zeigt den Funktionsbaustein für die NOT-HALT Funktionalität (Engl. E-Stop). Der Baustein besitzt für uns drei relevante Eingänge. Dem Eingang **E\_STOP** wird die dem Not-Halt zugehörige Variable (S5) zugeordnet. Grundsätzlich besitzt der Not-Halt zwei Adressen, da er zweikanalig ist. Der Öffnerkontakt wird jedoch der Variable S5 zugeordnet. Somit ist das Signal am E\_STOP-Eingang im Normalfall TRUE und im ausgelösten Zustand FALSE. Der zweite wichtige Eingang ist **ACK\_REQ**. Hier sollte TRUE eingesetzt werden, damit nach Auslösung eines Not-Halts der Fehler erst quittiert werden muss, damit die Anlage wieder in den Normalbetrieb übergeht. Dem letzten relevanten Eingang **ACK** wird die Variable des Quittiert-Drucktasters (S2) zugeordnet. Nun kann ein Not-Halt-Fehler quittiert werden.

In unserem Beispiel sind zwei Ausgänge des E\_STOP Funktionsbausteins von Bedeutung. Zum einen **Q**, welches zurück gibt, ob sich die Anlage im Not-Halt befindet. TRUE würde bedeuten, dass die Anlage Normal operiert und FALSE, dass ein Not-Halt vorliegt. Dem Ausgang ist die Merkervariable  $xM\_E\_Stop$  zugewiesen, über welche im Netzwerk 2 (siehe Abbildung 2.4) die Merkervariable für den Fehlerleuchtmelder geschaltet wird. Über **ACK\_REQ** gibt der Baustein zurück, ob ein Quittieren erforderlich ist. Dies ist genau dann der Fall, wenn ein Not-Halt ausgelöst wurde und die Anlage wieder in den Normalbetrieb überführt werden kann. Auch hier wird eine Merkervariable verwendet (xM\_Ack\_Req1), die im Netzwerk 10 (Abbildung 2.12) mit den anderen Merkervariablen für *Ack\_Req* verodert wird.

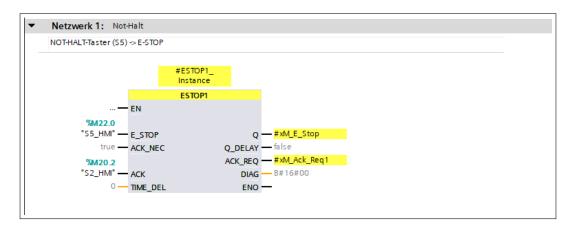


Abb. 2.3: Sicherer Funktionsbaustein für Not-Halt-Funktionalität

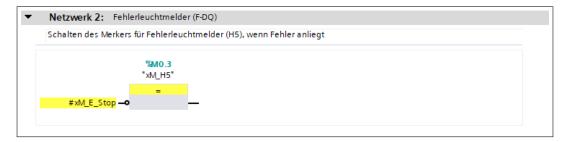


Abb. 2.4: Netzwerk zur Implementierung des Fehlerleuchtmelders

Netzwerk 3 und 4 (Abbildung 2.5 und Abbildung 2.6) zeigen die Beschaltung der Schütze für die Schnecke (K3) und das Förderband (K4) sowie deren zugehörigen Leuchtmelder (H3 und H4). Grundsätzlich gilt, dass wenn ein Not-Halt (xM\_E\_Stop) ausgelöst wurde, dass beide Schütze und deren zugehörige Betriebsmittel per FALSE-Signal abgeschaltet werden müssen. Im Falle der Förderschnecke gilt weiterhin, dass diese deaktiviert wird, wenn der Endlagenschalter der Schnecke (B1) oder der Endlagenschalter des Förderbandes (B2) oder beide gleichzeitig ausgelöst sind.

Das Förderband kann lediglich zusätzlich zum Not-Halt über die Endlage des Förderbandes (B2) deaktiviert werden.

Die Ansteuerung im Normalbetrieb erfolgt über die Merkervariablen  $xM\_K3$  bzw.  $xM\_K4$ , die im Standard- Anwenderprogramm gesetzt werden.

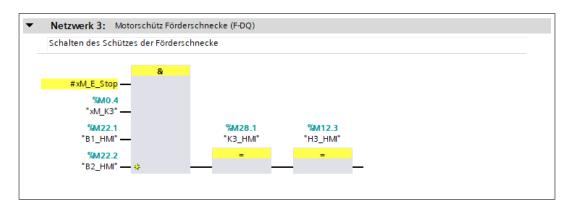


Abb. 2.5: Netzwerk zur Ansteuerung des Motorschützes der Förderschnecke

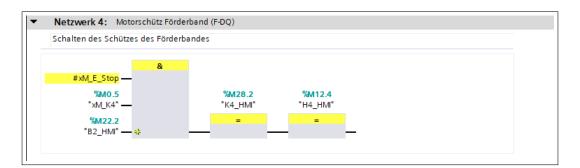


Abb. 2.6: Netzwerk zur Ansteuerung des Motorschützes des Förderbandes

Die Netzwerke 5 und 6 (siehe Abbildung 2.7 und Abbildung 2.8) beinhalten jeweils eine einfache Zuweisung der beiden F-Variablen der Endlagenschalter (B1 und B2) zu Merkervariablen (xM\_B1 und xM\_B2), die im Standard- Anwenderprogramm nun weiterverwendet werden können. Auch die Endlagen sind zweikanalig ausgeführt und jeweils der Öffner-Kontakt ist mit der Variablen verknüpft, weshalb hier noch Negationen hinzugefügt wurden, um das Anwenderprogramm nicht unnötig zu verkomplizieren.

```
Netzwerk 5: Merker Endlage Schnecke (B1)

Sensor Endlagenschalter Förderschnecke (B1) -> Merker zur Nutzung im Hauptprogramm

"MO.1
":xM_B1"
=

%M22.1
"B1_HMI" -0
—
```

Abb. 2.7: Zuweisung des Sensorsignals der Förderschnecke zu einer Merkervariable

```
Netzwerk 6: Merker Endlage Förderband (B2)

Sensor Endlagenschalter Förderband (B2) >> Merker zur Nutzung im Hauptprogramm

"MMO.2
"xM_B2"

"MM22.2
"B2_HMI" — — —
```

Abb. 2.8: Zuweisung des Sensorsignals des Förderbandes zu einer Merkervariable

In den Netzwerken 7 und 8 (Abbildung 2.9 und Abbildung 2.10) findet eine Diskrepanzanalyse zwischen jeweils den Schützen und den Rückmeldungen der Schütze statt (K3 und B3 bzw. K4 und B4). Es soll folglich ermittelt werden, ob die Werte der jeweils zusammengehörigen booleschen Variablen voneinander abweichen, um zu ermitteln, ob ein Anlagenfehler vorliegt. Dazu wird der Funktionsbaustein **EV1002DI** verwendet. Der Baustein besitzt für uns fünf relevante Eingänge. Zunächst **IN1** und **IN2**, welche die beiden Eingangsvariablen (z. B. K3 und B3) entgegennehmen, die auf eine Diskrepanz überwacht werden sollen. Über **DISCTIME** kann eingestellt werden, nach welcher Zeit eine Diskrepanz zwischen den beiden Eingängen zum Auslösen eines Fehlers vergehen muss. Hier wurden konkret zunächst 500 ms eingesetzt, um zu berücksichtigen, dass die Schütze bei einer realen Anlage eine gewisse Zeit benötigen, um zu Schalten. Wie auch schon beim Not-Halt wird hier der Eingang **ACK\_NEC** auf TRUE gesetzt, so dass ein Fehler zunächst eine Quittierung erfordert. Am Eingang **ACK** wird erneut der Quittier-Drucktaster (S2) eingesetzt, um einen Diskrepanzfehler quittieren zu können.

Von den Ausgängen des Funktionsbausteins werden lediglich zwei benötigt. Zum Einen für das Quittieren der Ausgang **ACK\_REQ**, wenn nach einem Diskrepanzfehler dieser quittiert werden kann. Hier wird auch wieder eine Merkervariable eingesetzt (xM\_Ack\_Req2 bzw. xM\_Ack\_Req3), welche in Netzwerk 10 (siehe Abbildung 2.12) mit dem anderen Quittier-Merker verodert werden. Zum Anderen der Ausgang **DISC\_FLT**, welcher ein TRUE-Signal ausgibt, wenn eine eine Diskrepanz zwischen den beiden Eingängen *IN1* und *IN2* vorliegt und ein FALSE-Signal, wenn die Eingänge identische Signalwerte besitzen.

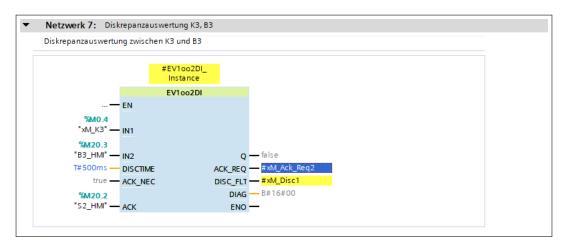


Abb. 2.9: Funktionsbaustein zur Diskrepanzauswertung des Schütz-Schaltzustandes der Förderschnecke mit dem Rückmeldesignal des Schützes

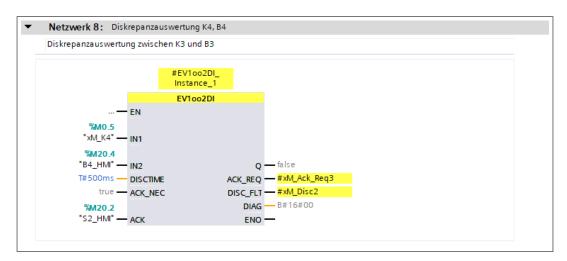


Abb. 2.10: Funktionsbaustein zur Diskrepanzauswertung des Schütz-Schaltzustandes des Förderbandes mit dem Rückmeldesignal des Schützes

In Netzwerk 9 (siehe Abbildung 2.11) werden die Merkervariablen (xM\_Disc1 und xM\_Disc2) der Ausgänge der Diskrepanzanalyse (DISC\_FLT) miteinander verodert. Liegt folglich mindestens eine Abweichung vor zwischen Schütz und Rückmeldung, so wird die Merkervariable für den Not-Halt (xM\_E\_Stop) gesetzt.

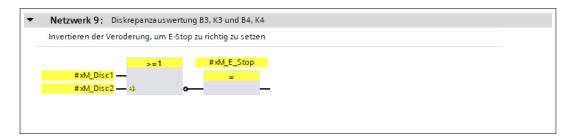


Abb. 2.11: Vereinigung der Diskrepanzauswertungen zu einer Globalen Diskrepanzauswertung der Eingangssignale

Netzwerk 10 (Abbildung 2.12) zeigt wie bereits erwähnt die Veroderung der Quittier-Aufforderungen (Ack\_Req). Ist mindestens ein Signal auf TRUE, wird der Nutzer aufgefordert den jeweils aufgetretenen Fehler zu quittieren.

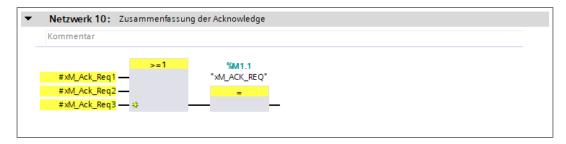


Abb. 2.12: Vereinigung der Signale zur Quittieraufforderung

Das letzte Netzwerk des Sicherheitsprogramms (siehe Abbildung 2.13) zeigt den Funktionsbaustein zum globalen Quittieren von Fehlern. Über diesen können alle F-Peripherie und F-Ablaufgruppen wieder eingegliedert werden nach z. B. einem Kanalfehler mit anschließender Passivierung. Der Baustein besitzt lediglich einen Eingang (ACK\_GLOB). Auch an diesem wird der Quittier-Taster (S2) eingesetzt.

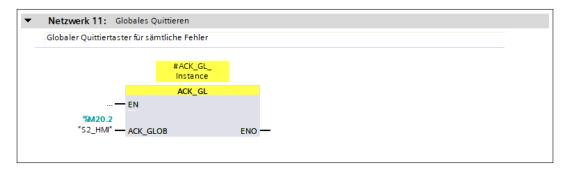


Abb. 2.13: Sicherer Funktionsbaustein zur Umsetzung einer globalen Quittierfunktionalität

3 Visualisierung

# 3 Visualisierung

Da zum Zeitpunkt der Dokumentationserstellung keine reale Anlage zur Verfügung stand, wurde mit der SIMATIC HMI eine Visualisierung angefertigt (Abbildung 3.1). Die Visualisierung spiegelt den realen Aufbau wieder. Zur Überprüfung der Schütze (K3, K4), wurden zwei weitere Leuchtmelder eingefügt. Diese sind in der realen Anlage nicht vorhanden. Im Gegensatz zur realen Anlage können durch die Visualisierung nicht alle Sachverhalte korrekt dargestellt werden. Somit sind die Öffner-Taster mit dem Kommentar "Toggle" versehen, da in der Simulation keine öffnenden Taster eingefügt werden können. Bei der Bedienung ist darauf zu achten, dass ein Klicken das jeweilige Bit nur invertiert! Die Endlagentaster des Förderbands und der Förderschnecke sind durch B1 und B2 dargestellt und ebenfalls mit einem Kommentar versehen worden.

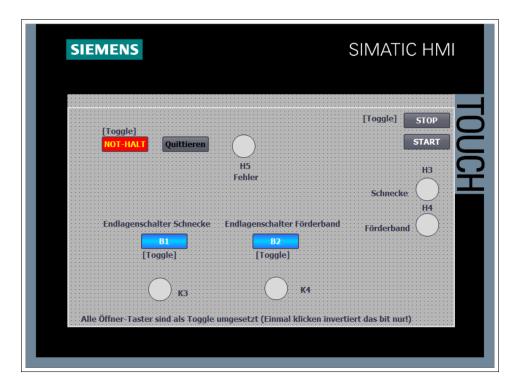


Abb. 3.1: Visualisierung mit SIMATIC HMI unter Nutzung der Software WinCC

Literaturverzeichnis

# Literaturverzeichnis

[1] HTW-Logo auf dem Deckblatt

https://de.wikipedia.org/wiki/Datei:Logo\_HTW\_Berlin.svg

Stand: 17.08.2018 um 14:49 Uhr

[2] HTW-Logo in der Kopfzeile

http://tonkollektiv-htw.de/

Stand: 17.08.2018 um 14:53 Uhr

[3] Informationssystem des TIA Portals V17

https://support.industry.siemens.com/cs/document/65601780/tia-portal-ein-% C3%BCberblick-der-wichtigsten-dokumente-und-links-steuerung?dti=0&lc=de-DE-de-D

Stand: 17.09.2022 um 09:40 Uhr