TETRIS

Adrián Valera García

2n DAW.

Tasca 1:

He implementat tot el que s’especifica a la tasca 1 menys guardar la puntuació màxima en la sessió del navegador y un comptador que guarda quantes vegades ha sortit un tipus de peça.

Tasca 2:

He pogut implementar tota la tasca dos fent la creació del objecte peça amb la seva forma, color y posició X i Y. També he fet que la peça es mogui a esquerra i dreta, i pugui rotar sobre si mateixa en sentit horari i antihorari.

Tasca 3:

He pogut realitzar tota la tasca 3, fent que la peça surti centrada i a dalt de tot el tauler, que vagi baixant amb un interval de temps sempre que sigui possible y si arriba a baix o arriba a la posició de un altre peça pari.

Tasca 4:

He pogut realitzar tota la tasca 4, ja que he implementat que si el jugador pitja les tecles es produeixi un moviment que ha demanat amb el seu corresponent augment de puntuació si pitja cap abaix.

Tasca 5:

He pogut realitzar tota la tasca 5, ja que si el jugador aconsegueix fer una línia se li sumaran 50 punts i aquesta línia desapareixerà i totes les demes baixaran.

Ampliació:

Les peces tenen color per pantalla.

La peça pot rotar en sentit aintihorari.

Augment de puntuació al realitzar una línia.