# Результаты эксперимента

Артем Демченко, Александра Лановая, Артем Ржанков

## Эксперимент

**Цель:** Сравнение средней работы различных реализаций алгоритмов Борувки и Прима

#### Шаги:

- Провести 20 запусков алгоритмов
- Построить доверительные интервалы
- Проанализировать результаты

#### Вопросы:

- На какой из трех библиотек (spla, gunrock, graphblas(lagraph)) быстрее реализация алгоритма Борвуки?
- На какой из двух библиотек (spla и gunrock) быстрее реализация алгоритма Прима?

### Характеристики машины

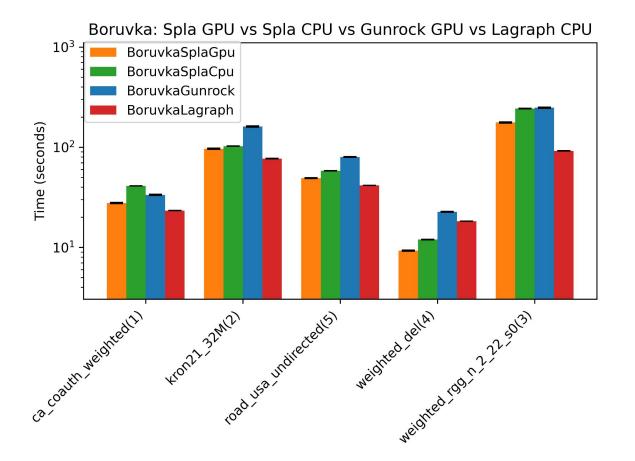
- OC Ubuntu 24.04 LTS
- Видеокарта NVIDIA GeForce RTX 3050 Ti Laptop GPU
  - 4Gb VRAM
  - Драйвер версии 32.0.15.5597
  - CUDA Toolkit 12.3
  - 2560 CUDA-ядер
- Процессор 11th Gen Intel Core i7-11800H @ 2.30GHz
  - Кэш L1 − 640Кb, Кэш L2 − 10Мb, Кэш L3 − 24Мb
- 16 GB RAM
- OpenCL:
  - Версия: OpenCL 3.0
  - o <u>PoCL 7.0</u>

## Датасет

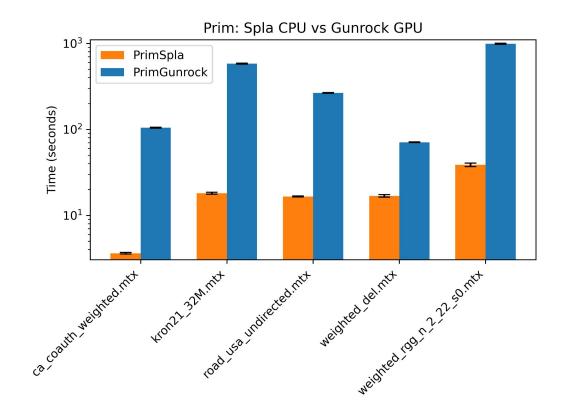
Граф	Количество вершин, ×10°	Количество ребер, ×10⁰
CA-Coauthors-Dblp (1)	0.54	15
Graph500 Kronecker (R-MAT) (2)	2	32
RGG (3)	4.1	30
Delaunay-n24 (4)	4.1	3.1
USA-road-d.USA (5)	4.1	8.5

<sup>&</sup>quot;A High-Performance MST Implementation for GPUs" 2023

#### На какой из двух библиотек быстрее реализация алгоритма Борувки?



#### На какой из двух библиотек быстрее реализация алгоритма Прима?



## Результаты

- 1. Борувка на всех тестовых графах отрабатывает быстрее в GraphBLAS, чем в Gunrock и Spla, при этом Spla быстрее Gunrock
- 2. Прим во всех случаях быстрее в Spla на CPU, чем в Gunrock на GPU: разница в среднем почти на порядок в пользу Spla на CPU