

Contrat de remédiation

Je, soussigné Aaron Vichery, souhaite remédier à mon manque de compétences relevé dans la pratique I319 au premier trimestre avec M. Lymberis.

Je veux montrer que j'ai augmenté mon niveau de compétence en C# de la manière suivante :

1. Création d'une grille de jeu en fonction de la valeur attribuée par le joueur au début et un tableau qui correspond à la taille de la grille
2. Positionnement des bateaux et du placement des autres bateaux. En choisissant la case avec les touches et ensuite choisir l'orientation du bateau avec les flèches
3. Le fait d'attaquer des cases du tableau et de définir si un bateau a été touché ou pas et si un joueur tire 30 coups dans l'eau il perd la partie. En choisissant la case sur laquelle nous tirons avec les touches
4. Faire une condition de victoire si tous les bateaux d'un joueur ont été détruits entièrement

Lieu, date : Lausanne, le 24 Janvier 2025

Signature :

