

Computador	
- monitor	: Monitor
- periféricos	: Periferico[]
- puertosUSB	: Puerto::usb
- cantidadRAM	: int
- cantidadDisco	: int
- modeloCPU	: std::string
- frecuenciaCPU	: float
- graficosIntegrados	: bool
- modeloChipset	: std::string
- numeroSerie	: int
- modeloPlacaBase	: std::string