

# **Лабораторная работа 9**

Сафин Андрей Алексеевич

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>8</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>22</b>

## Список иллюстраций

4.1	emacs . . . . .	8
4.2	Введен текст . . . . .	9
4.3	Вырезана строка . . . . .	10
4.4	Вставлена строка . . . . .	11
4.5	Скопирован и вставлен фрагмент . . . . .	12
4.6	Вырезан фрагмент . . . . .	13
4.7	Перемещён курсор (1) . . . . .	14
4.8	Перемещён курсор (2) . . . . .	15
4.9	Перемещён курсор (3) . . . . .	16
4.10	Перемещён курсор (4) . . . . .	17
4.11	Окно с буферами . . . . .	17
4.12	Открыт другой буфер . . . . .	18
4.13	Закрыто окно . . . . .	18
4.14	Команда для смены буфера . . . . .	19
4.15	Несколько окон с разными буферами . . . . .	19
4.16	Поиск текста . . . . .	20
4.17	Перемещение по поиску . . . . .	20
4.18	Поиск с заменой . . . . .	21
4.19	Поиск в отдельном буфере . . . . .	21

## Список таблиц

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## 2 Задание

Выполнить описанные в работе действия с редактором etacs.

## **3 Теоретическое введение**

Emacs - это экранный текстовый редактор. Он позволяет работать с текстами с помощью буферов, окон, в которых эти буферы открываются, и команд, которые позволяют редактировать содержимое буферов.

## 4 Выполнение лабораторной работы

1. Открыт emacs (рис. 4.1). Вписан текст, файл сохранен (рис. 4.2). Выполнены основные команды редактирования текста (вырезание, копирование, вставка строк и областей, перемещение курсора и отмена действий) (рис. 4.3-4.10).

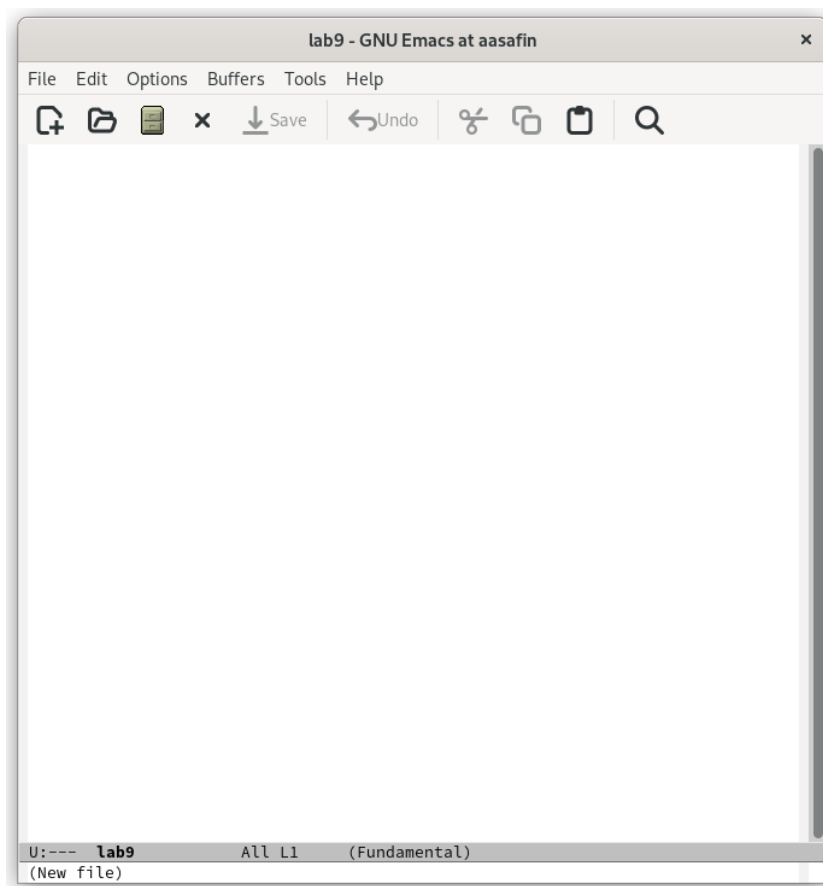


Рис. 4.1: emacs



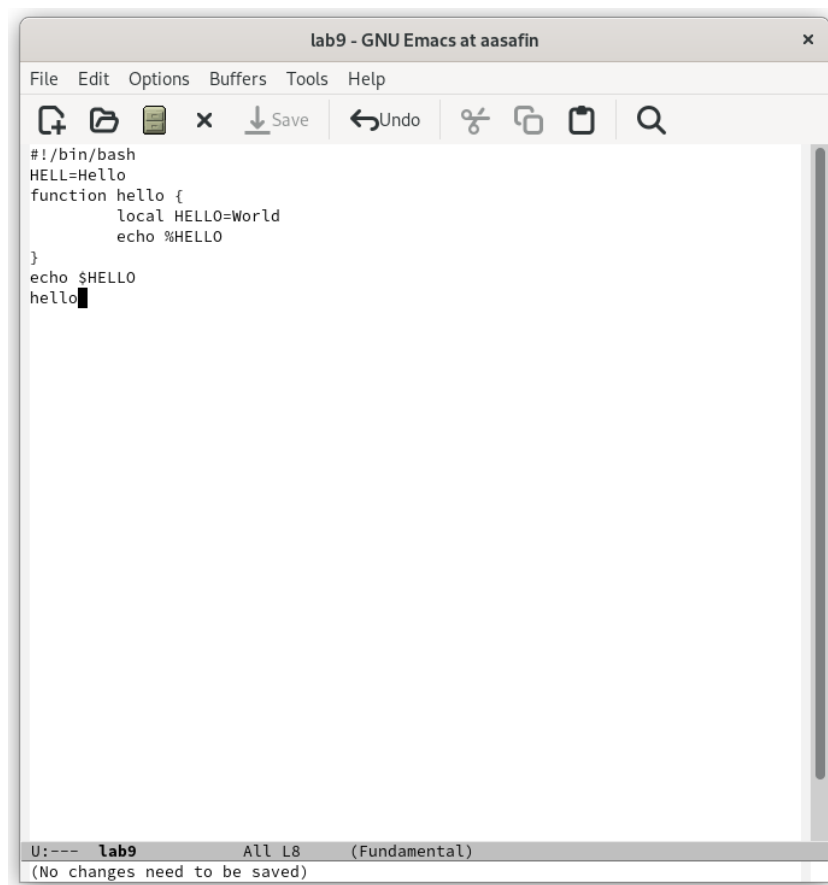


Рис. 4.2: Введен текст

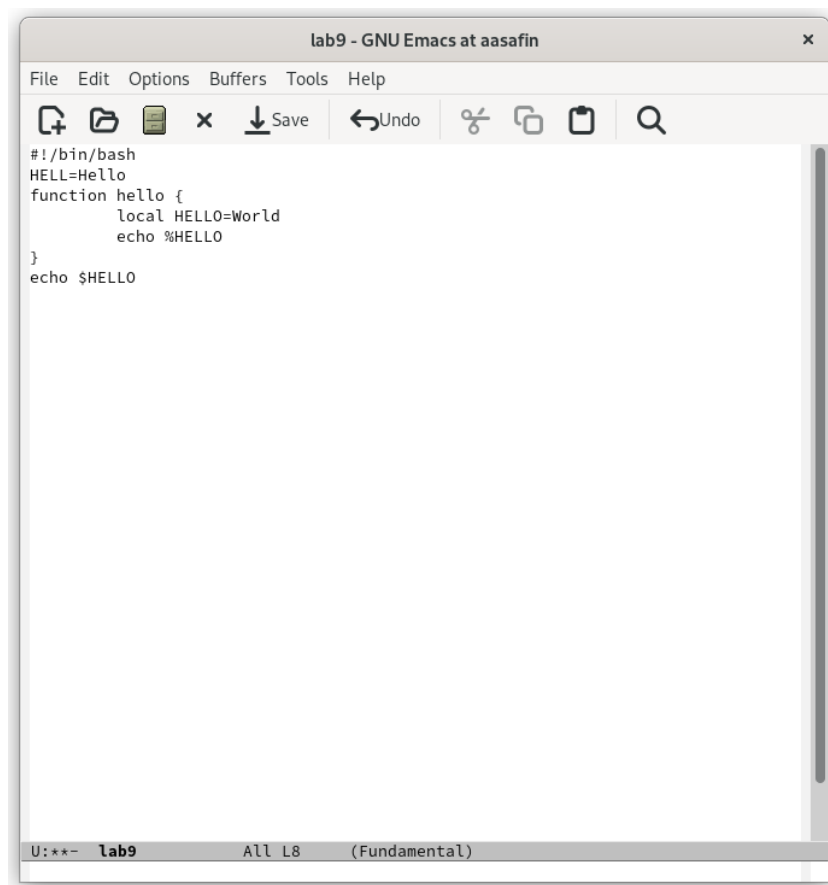


Рис. 4.3: Вырезана строка

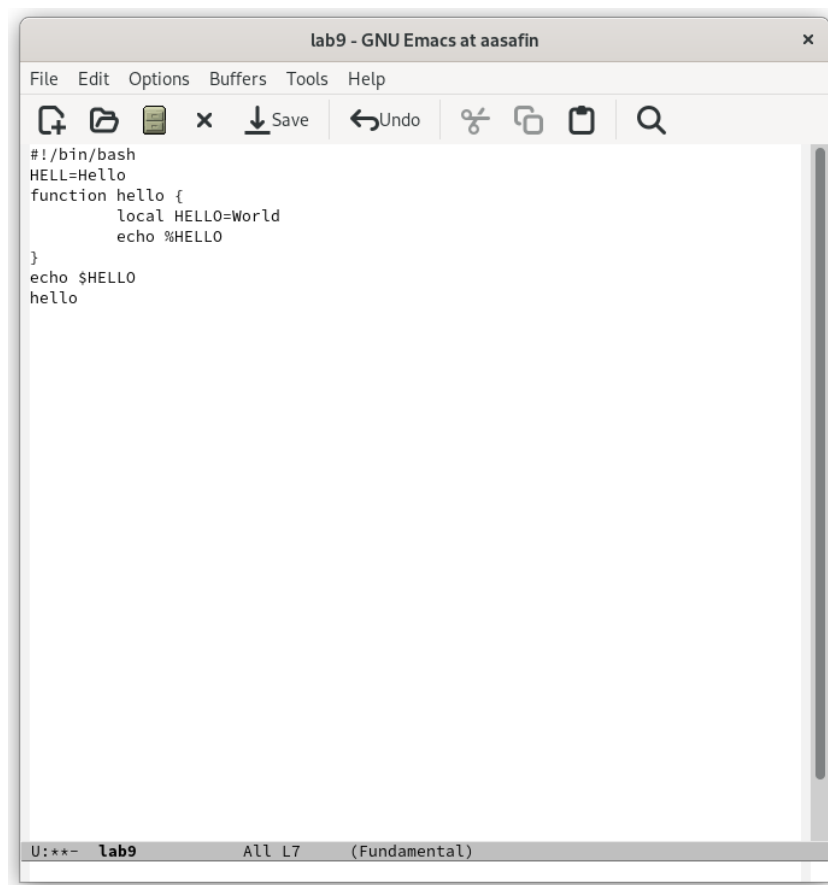


Рис. 4.4: Вставлена строка

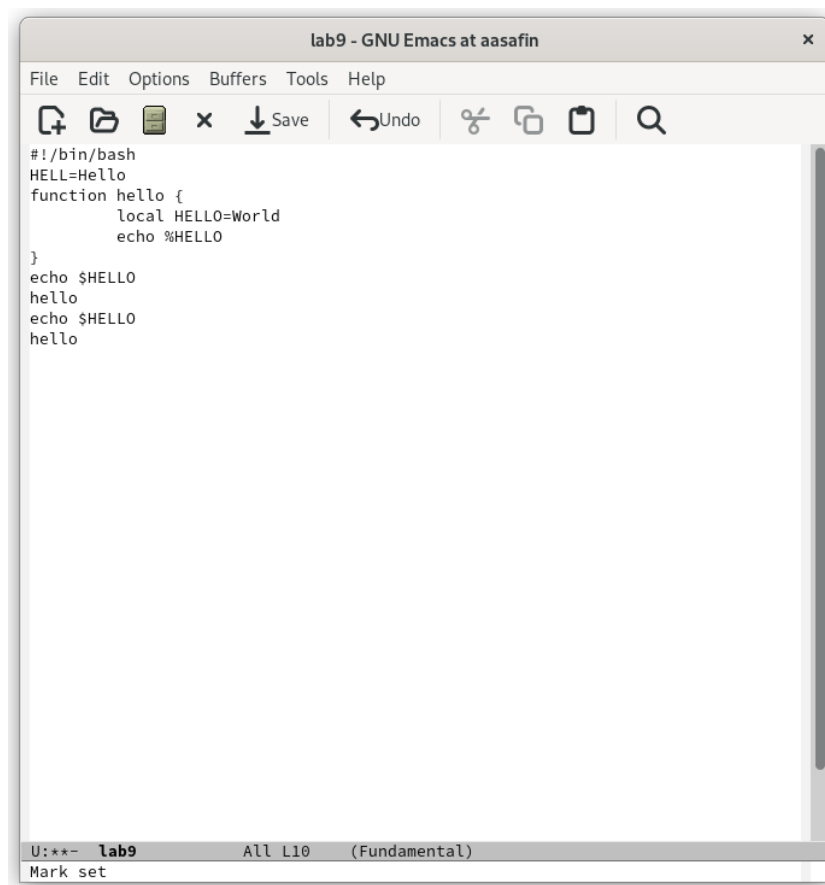


Рис. 4.5: Скопирован и вставлен фрагмент

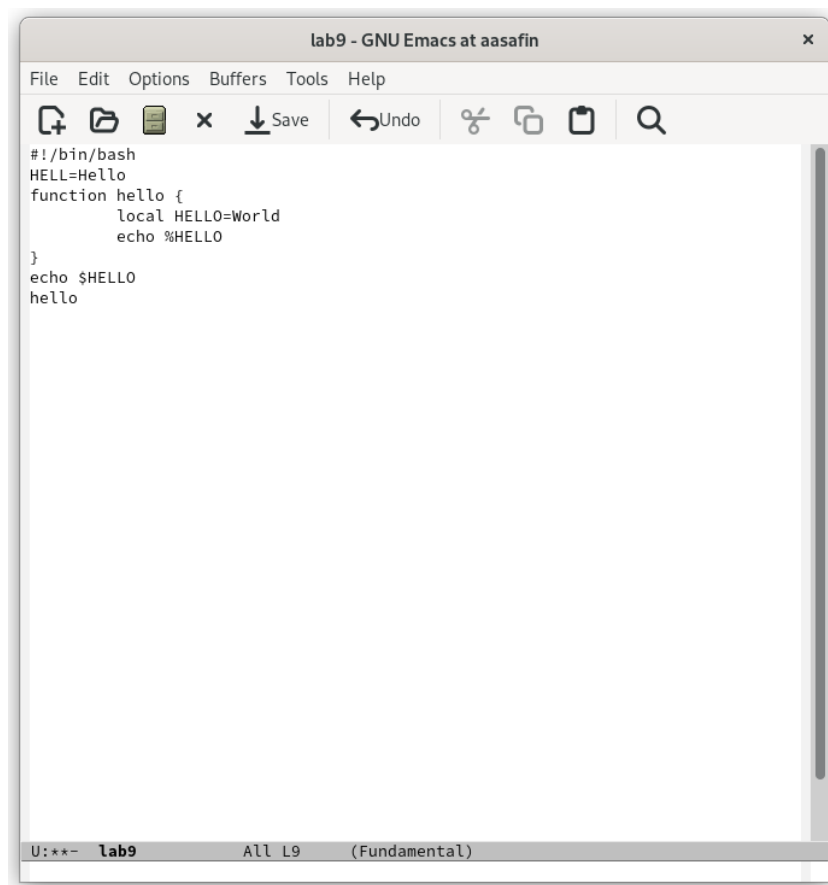


Рис. 4.6: Вырезан фрагмент

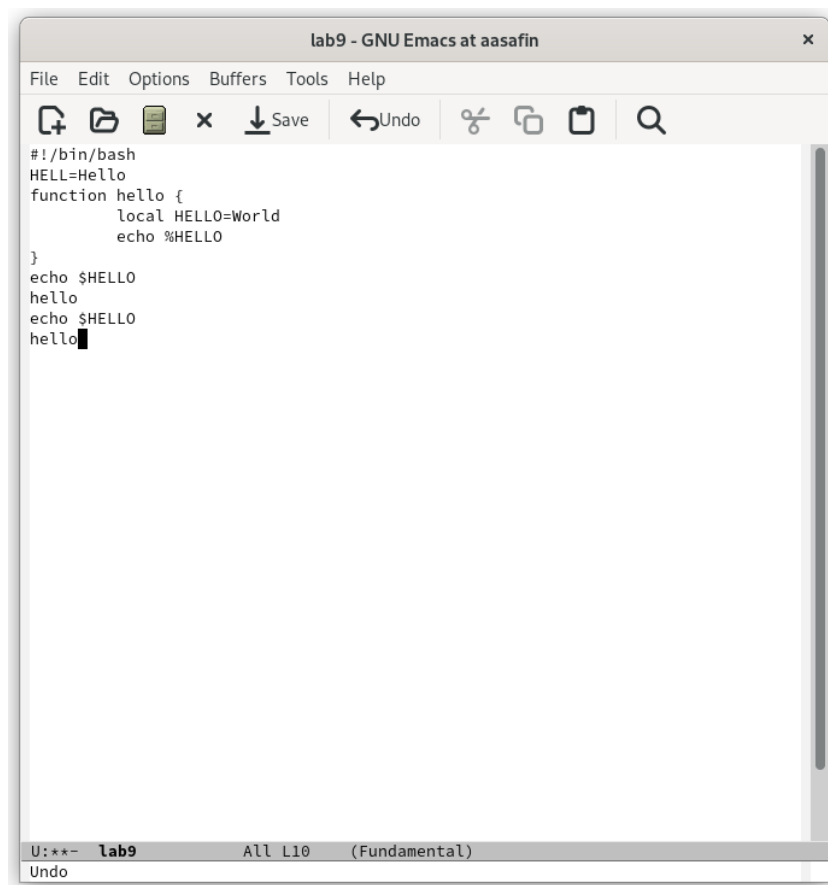


Рис. 4.7: Перемещён курсор (1)

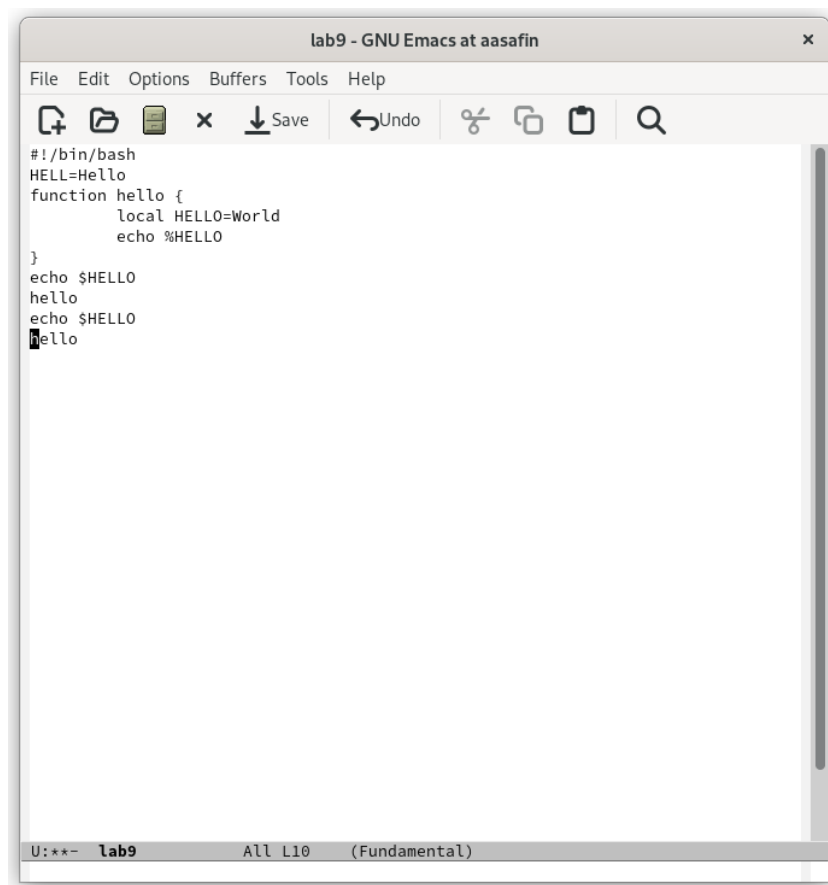


Рис. 4.8: Перемещён курсор (2)

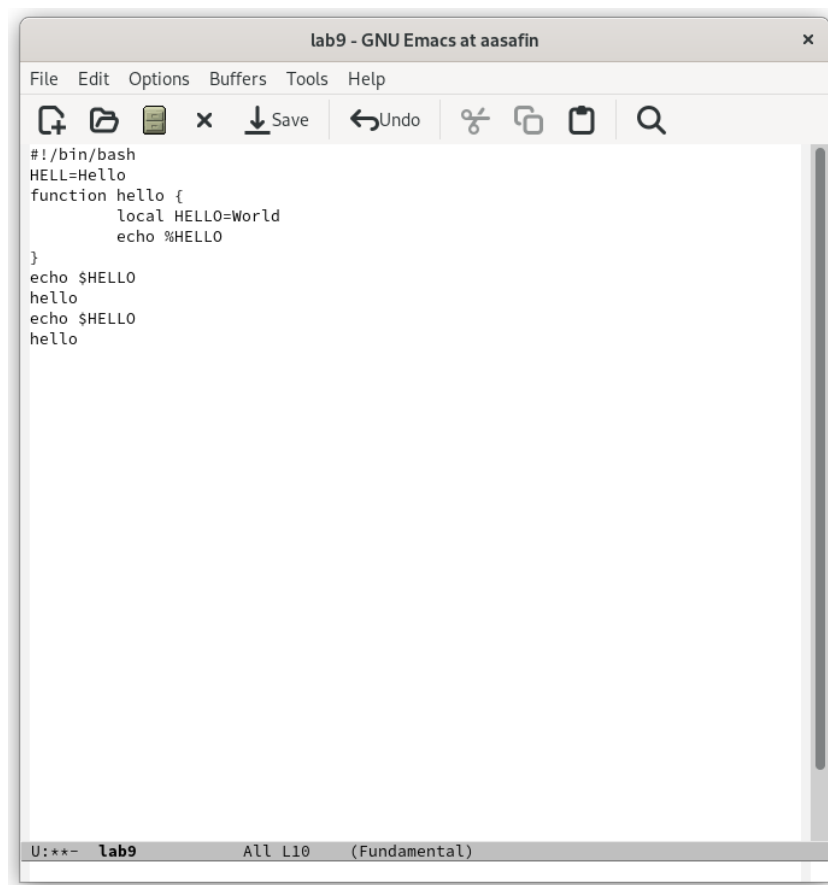


Рис. 4.9: Перемещён курсор (3)



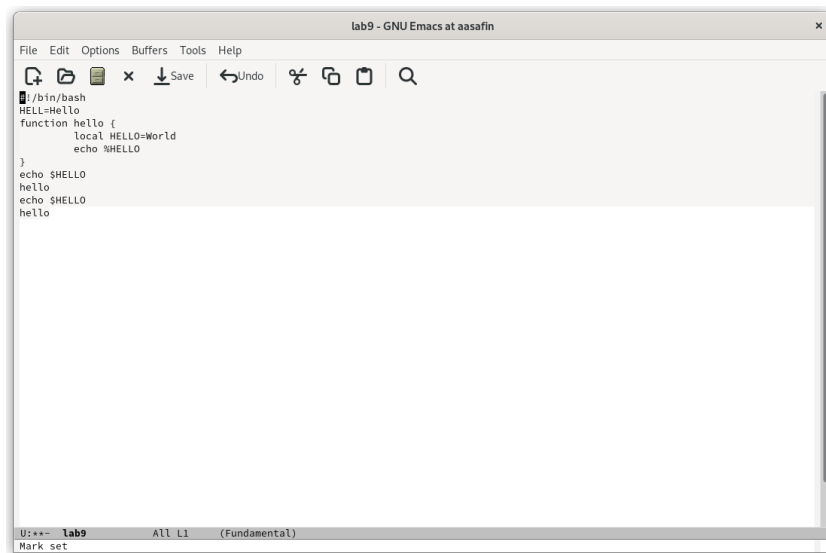


Рис. 4.10: Перемещён курсор (4)

2. Выведен список активных буферов (рис. 4.11). Через него открыт один из буферов (рис. 4.12). Окно закрыто (рис. 4.13). Введена команда открытия буфера без использования списка (рис. 4.14).

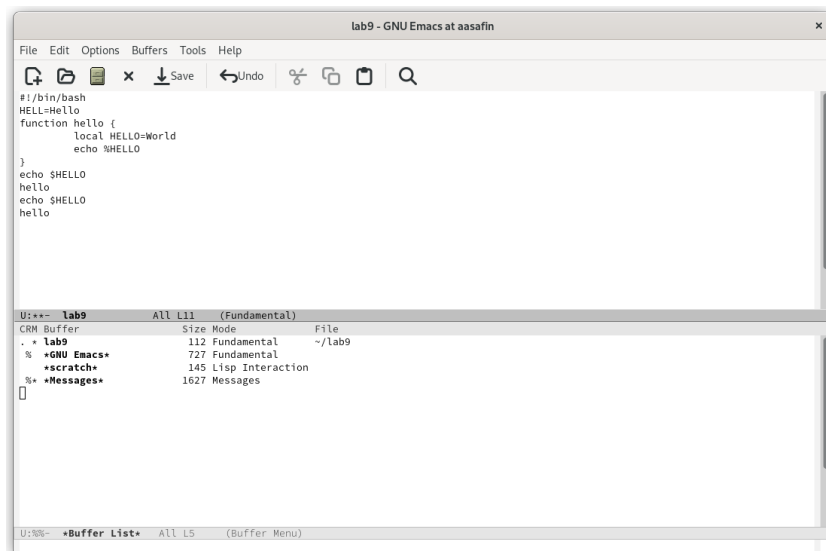


Рис. 4.11: Окно с буферами

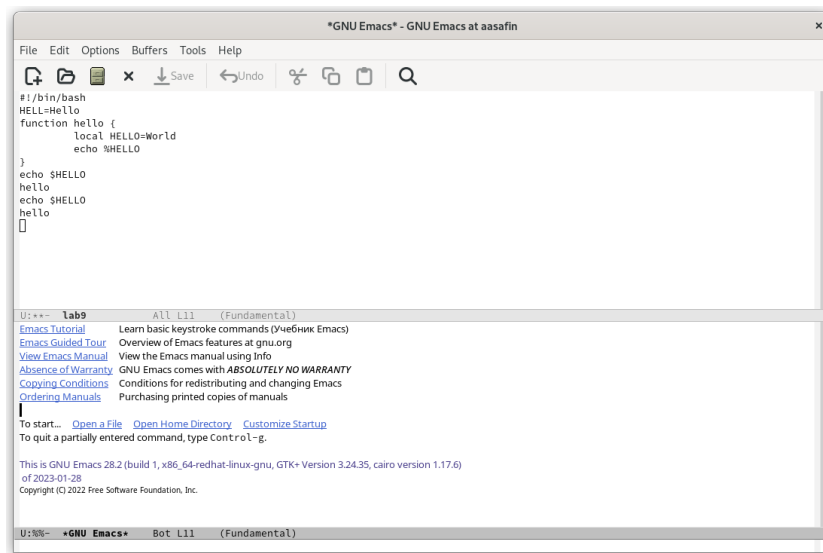


Рис. 4.12: Открыт другой буфер

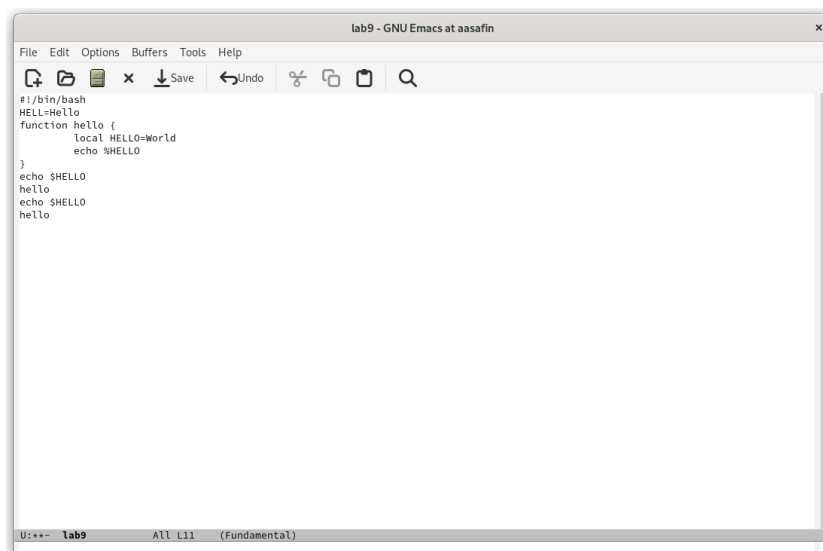


Рис. 4.13: Закрыто окно

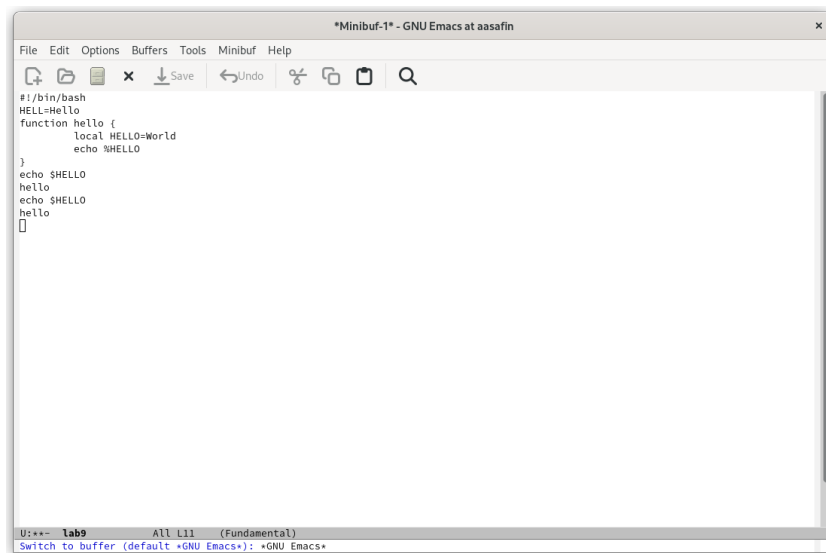


Рис. 4.14: Команда для смены буфера

3. Открыты несколько окон с разными буферами, в них введен разный текст (рис. 4.15).

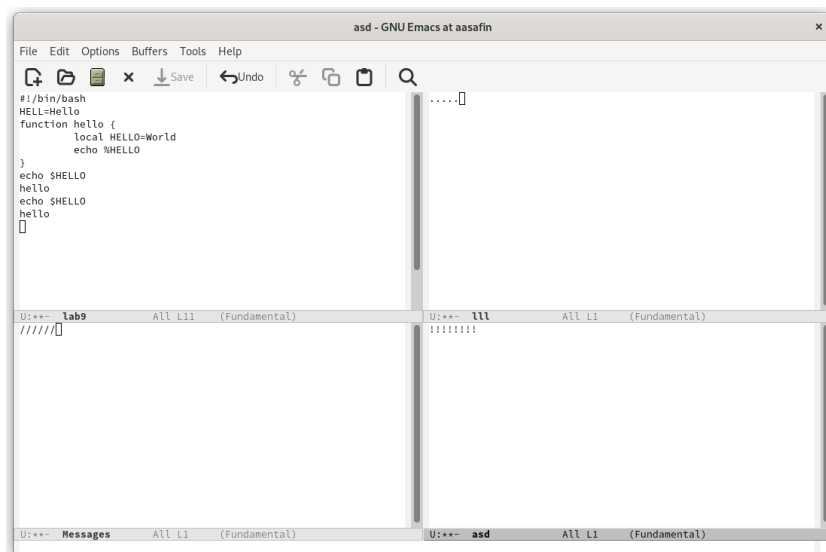


Рис. 4.15: Несколько окон с разными буферами

4. Осуществлен поиск текста (рис. 4.16) и перемещение по нему (рис. 4.17). Затем поиск с заменой (hello → ВВ) (рис. 4.18). После чего выполнена команда

М-s о, осуществляющая поиск в отдельном окне в отличие от C-s (рис. 4.19).

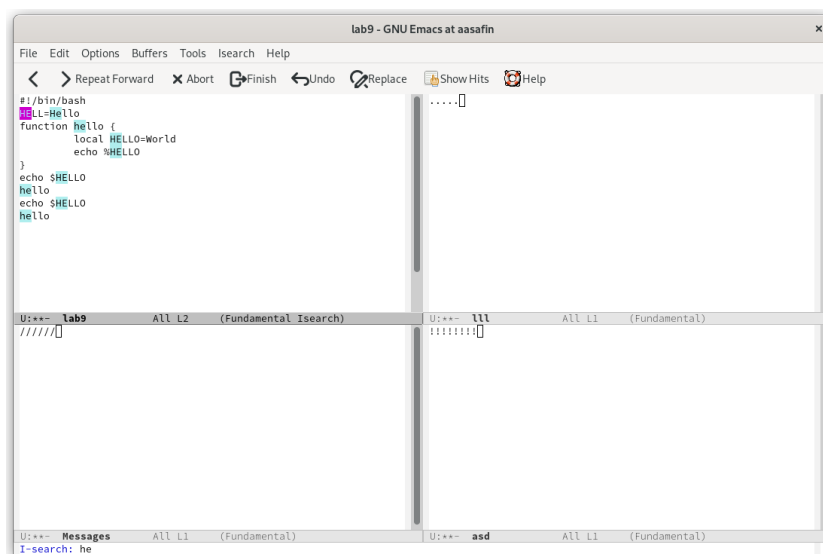


Рис. 4.16: Поиск текста

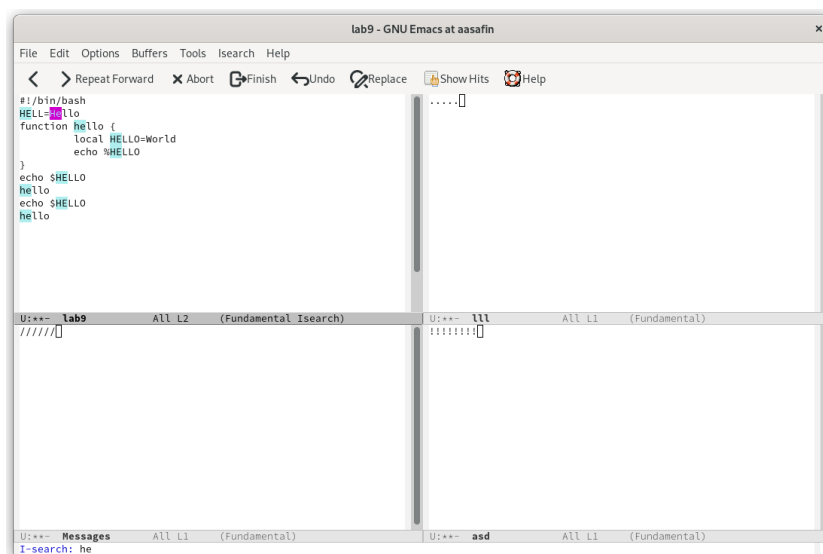


Рис. 4.17: Перемещение по поиску

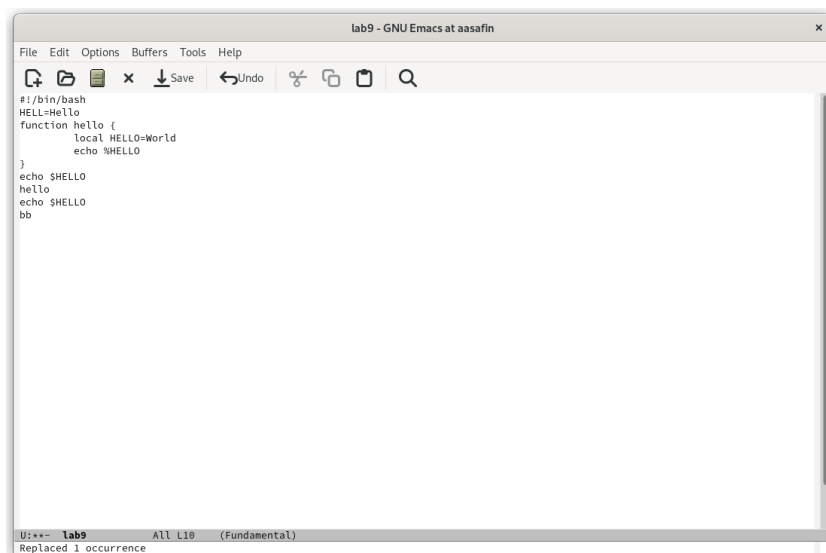


Рис. 4.18: Поиск с заменой

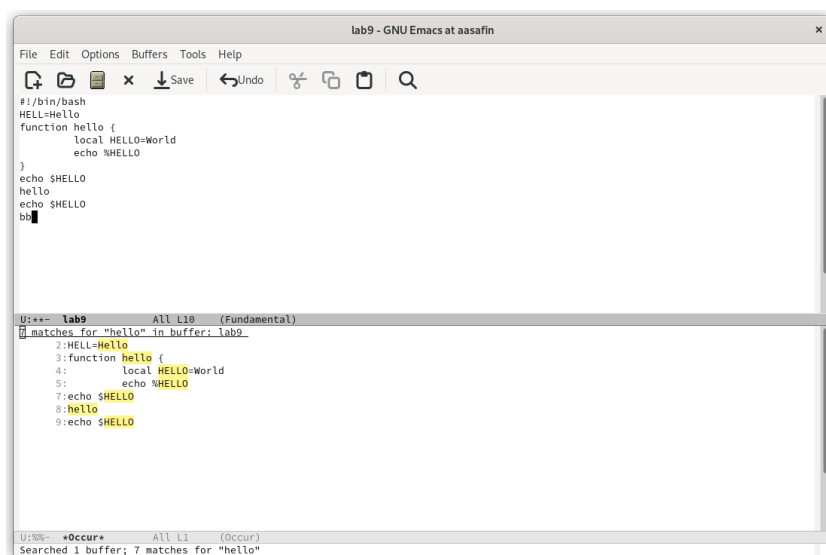


Рис. 4.19: Поиск в отдельном буфере

## **5 Выводы**

Описанные действия с етас произведены, навык работы получен.