# Classificador Ingênuo de Bayes

Arthur Abrahão Santos Barbosa Universidade Federal de Pernambuco Centro de Informática Pernambuco, Brasil aasb2@cin.ufpe.br Filipe Samuel da Silva
Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Pernambuco, Brasil
fss8@cin.ufpe.br

Nigel Mendes de Lima
Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Pernambuco, Brasil
nml@cin.ufpe.br

## I. OBJETIVOS

# A. Objetivo Geral

Através da análise de algumas informações referentes a um indivíduo, usando um classificador ingênuo de Bayes, prever se o mesmo irá se inscrever em um depósito a prazo.

# B. Objetivos Específicos

- Compreender a implementação do classificador ingênuo de Bayes
- Demonstrar a Importância do Aprendizado de máquina e suas aplicações

#### II. JUSTIFICATIVA

Este projeto foi escolhido com base na maneira organizada e completa que o conjunto de dados foi disponibilizado e por sua afinidade em aplicar-se os conceitos existentes, o banco de dados pode ser encontrando do site Machine Learning Repository, com o nome de "Bank Marketing Data Set" [1].

Sua função é prover dados sobre a possibilidade de um cliente aderir ou não o serviço prestado pela agência com base em testes com múltiplas entradas de dados e com duas saídas possíveis, sim ou não. Seu público alvo são principalmente bancos, qualquer área de estudo sobre comportamento social e estudos sobre aprendizagem de máquina.

### III. BASE DE DADOS

Os dados são referentes a campanhas de marketing direto, por meio de telefonemas, muitas vezes repetindo o contato com um mesmo cliente, de uma uma instituição bancária portuguesa. O objetivo de sua classificação é prever de antemão se um cliente irá aderir ou não um depósito a prazo (identificado como a variável y). O banco de dados completo está distribuído em quatro conjuntos sendo eles:

- bank-additional-full.csv com todos os exemplos (41188)
   e 20 entradas, ordenadas por data (de maio de 2008 a novembro de 2010), muito próximo aos dados analisados em [Moro et al., 2014]
- bank-additional.csv com 10% dos exemplos (4119), selecionados aleatoriamente de 1) e 20 entradas.
- bank-full.csv com todos os exemplos e 17 entradas, ordenadas por data (versão mais antiga deste conjunto de dados com menos entradas).

 bank.csv com 10% dos exemplos e 17 entradas, selecionadas aleatoriamente a partir de 3 (versão mais antiga deste conjunto de dados com menos entradas).

Para o projeto será usado o item 3 (bank-full.csv) contendo 16 variáveis de entrada e uma de saída sendo elas (Nota: os exemplos de entrada abaixo estão todos em inglês, pois é assim que se encontra no banco de dados):

# A. 16 Variáveis de entrada:

- age: (numerico).
- job: tipo de trabalho (categórico: 'admin.','bluecollar','entrepreneur','housemaid','management','retired','selfemployed','services','student','technician','unemployed','unknown').
- marital: estado civil (categórico: 'divorced', 'married', 'single', 'unknown'; nota: 'divorced' significa divorciado ou viúvo).
- education: (categórico: 'basic.4y','basic.6y','basic.9y','high.school','illiterate', 'professional.course','university.degree','unknown').
- default: possui crédito inadimplente? (categórico: 'no','yes','unknown').
- balance (numérico).
- housing: possui crédito de habitação? (categórico: 'no','yes','unknown').
- loan: possui crédito pessoal? (categórico: 'no','yes','unknown').
- contact: tipo de comunicação do contato (categórico: 'cellular', 'telephone').
- day: dia do último contato (numérico).
- duration: duração do último contato em segundos (numeric, nota importante, este atributo pode afetar muito a saída, por exemplo se a duração for '0' então y = 'no', todavia a duração é desconhecida até que a chamada tenha terminado, nesse caso y é conhecido, sendo assim a entrada só será incluída se realmente for necessária).
- month: último mês do contato (categórico: 'jan', 'feb', 'mar', ..., 'nov', 'dec').
- campaign: número de contatos realizados durante a campanha para este contato (numerico, inclui o último contato feito).
- pdays: número de dias que se passaram desde o último contato de uma campanha anterior para este cliente (numérico; 999 significa que este cliente não foi contatado antes).

- previous: número de contatos realizados para este cliente antes dessa campanha (numérico).
- poutcome: resultado da campanha de marketing anterior (categórico: 'failure', 'nonexistent', 'success').

#### B. Uma Variavel de saida:

 y : o cliente assinou o depósito a prazo (binário: 'yes', 'no').

#### IV. ANÁLISE EXPLORATÓRIA DOS DADOS

#### A. Descrição Estatística dos dados

- O campo *count*, representa a quantidade de instancias que contém aquele atributo.
- O campo unique se refere a quantas categorias existem daquele atributo, caso ele seja do tipo texto descritivo (não numérico).
- O campo *top* se refere a categoria mais encontrada daquele atributo.
- O campo freq é o número de vezes que a categoria top daquele atributo foi encontrada.
- O campo mean informa a média dos valores daquele atributo, caso sejam numéricos.
- O campo std informa o desvio padrão dos dados daquele atributo.
- O campo min mostra o menor valor numérico que aquele atributo possui nas amostras, considerando todas as instâncias.
- O campo 25% se refere ao primeiro quartil das amostras daquele atributo.
- O campo 50% se refere ao segundo quartil das amostras daquele atributo.
- O campo 75% se refere ao terceiro quartil das amostras daquele atributo.
- O campo *max* informa o maior valor que aquele atributo possui entre todas as amostras.

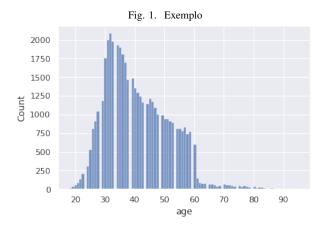
# B. Dados Disponíveis ou ausentes

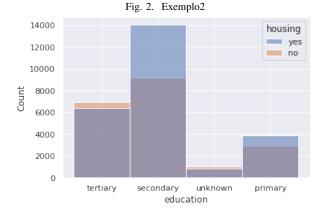
- Os atributos age, day, duration, campaign, pdays, previous, possuem informação do tipo numérico e são valores quantitativos discretos.
- O atributo balance, possuui informação do tipo numérico e são valores quantitativos contínuos.
- Os atributos job, marital, education, default, housing, loan, contact, poutcome, possuem informação do tipo texto descritivo(categorias), seus valores são qualitativos nominais.
- Os atributo month, possui informação do tipo texto descritivo(categorias), seus valores são qualitativos ordinais.
- Não existem dados faltando(ausentes) em nenhum campo de nenhuma instância.

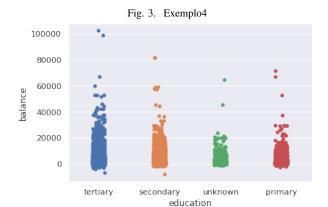
# C. Gráficos

- (1) Primeiro temos o Histograma (Fig.1) das idades em relação ao total de amostras.
  - Com destaque para a maior parte dos valores estarem próximos ao intervalo entre 30 e 40 anos.

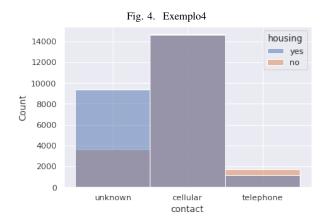
- Temos a média como 40,936210, e o desvio padrão de 10,618762.
- (2) Segundo temos o número de pessoas que obtiveram emprestimo de casa em relação a sua grau de educação escolar (Fig.2).
  - Destaque para o grau secundário que tem a maior parte dos que pegaram empréstimo.
  - O grau secundário(ensino médio) é o que mais aparece nas amostras.
- (3) Temos o grau da educação escolar em relação ao Saldo médio anual (Fig.3)
  - O destaque fica para os valores Outliers do saldo, principalmente pro grau tertiary(Faculdade).







- (4) Temos o número de empréstimos de casa em relação ao tipo de contato que foi registrado (Fig. 4).
  - O destaque está no tipo de contato cellular, que possui um número de emprestimo 'sim' muito próximo ao 'não', apesar de 25130 de todas as amostras serem com valor *sim*.
- (5) Temos o boxplot (Fig.5) de empréstimo pessoal em relação a idade.
  - Temos os valores do primeiro quartil, do terceiro quartil e da mediana de cada boxplot, para as respostas sim e  $n\tilde{a}o$ .
  - Podemos ver que a mediana de ambos os boxplots, têm uma valores muito próximos.
  - Outro destaque vai para os outliers das amostras com respostas *sim*.



90 80 70 40 30 20 no yes

Fig. 5. Exemplo5

- (6) Temos o strippplot (Fig.6) de empréstimo pessoal em relação a idade.
  - Com destaque para as idades que foram os outliers, em relação ao Não Empréstimo, temos os mais velhos.
  - Já do outro lado, os que sim, tiveram emprétimo pessoal estavam em um intervalo de idade menor, e mais jovem.
- (7) Temos o strippplot (Fig.7) dos meses em relação a campanha que foi realizada.
  - Com destaque para os meses do meio do ano que contemplam a maior parte das amostras.

- Enquanto que no final do ano, foram registrados as menores parcelas das amostras.

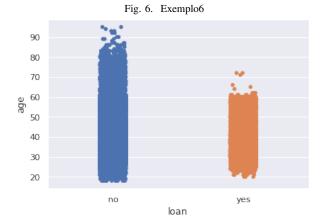
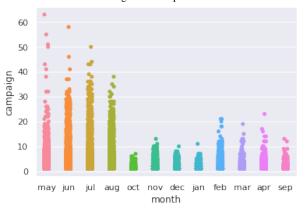


Fig. 7. Exemplo7



# D. Outliers

Nesta seção temos a quantidade de pessoas que aceitaram ou recusaram assinar um investimento, em cada classe ou categoria de cada atributo para os atributos do tipo texto descritivo, e em relação aos valores númericos de um atributo, para um atributo do tipo numérico.

#### V. CLASSIFICADOR INGÊNUO DE BAYES

Baseado no Teorema de Bayes, nome em homenagem ao matemático e pastor presibiteriano inglês Thomas Bayes, que formulou uma função probabilística com o ideal de provar a existência de Deus, Naive Bayes é um algoritmo de classificação probabilística muito utilizado para aprendizado de máquina (Machine Learning). O algoritmo possui a habilidade de categorizar textos baseado na frequência em que as palavras são dispostas, o exemplo mais comum são os filtros de e-mail que podem utilizar o Naive Bayes para identificar se uma mensagem é um spam apenas lendo a disposição das palavras utilizadas. O nome Naive, do português ingênuo, vem do fato que o algoritmo desconsidera totalmente a correlação entre as variáveis, tratando cada uma de maneira independente.

# A. Definição Formal do Teorema de Bayes

O teorema é um corolário da lei da probabilidade total e é descrito da seguinte maneira, sejam A e B dois eventos e P(A) e P(B) as probabilidades de A e B, respectivamente, sendo P(B) diferente de 0, então o Teorema de Bayes nos diz que,

$$P(A|B) = \frac{P(B|A)P(A)}{P(B)},\tag{1}$$

De maneira análoga, com P(A) diferente de 0,

$$P(B|A) = \frac{P(A|B)P(B)}{P(A)}. (2)$$

[2]

## B. Tipos de Classificadores Ingênuos de Bayes

A biblioteca Scikit learn apresenta diversos tipos de Classificadores. As diferenças principais entre eles são principalmente em relação as suposições feitas em relação a distribuição de probabilidade  $P(x_i|y)$ . No projeto foram-se aplicados dois tipos de Classificadores, o Gaussiano e o Categórico:

1) Bayes Ingênuo Gaussiano: O classificador de bayes gaussiano supõe que as variáveis seguem uma distribuição normal, a verossimilhança das variáveis são supostas como gaussianas:

$$P(x_i|y) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma_y^2}} e^{-\frac{(x_i - \mu_y)^2}{2\sigma_y^2}}$$
(3)

Os parametros  $\sigma_y$  e  $\mu_y$  são estimados usando máxima verossimilhança.

[3]

2) Bayes Ingênuo Categórico: O Bayes Ingênuo Categórico implementa o classificador de bayes ingênuo para distribuição categórica de dados.

A probabilidade de  $x_i$  ser da categoria t dado a classe é c é estimado como:

$$P(x_i = t | y = x; \alpha) = \frac{N_{tic} + \alpha}{N_c + \alpha n_i}$$
 (4)

onde

- $N_{tic}$  é o número de vezes que a categoria t aparece na amostra e pertence a classe c
- $N_c$  é o número de amostras que pertence a classe c
- $\alpha$  é um parâmetro de calibração

[3]

# C. Sobre o Projeto

Para montar o classificador foi necessário passar pelas seguintes etapas:

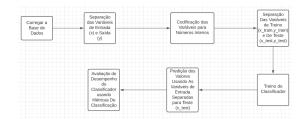


Fig. 8. Passo a Passo para Montar o Classificador Ingênuo de Bayes

- 1) Carregar o data frame através da biblioteca Pandas
- 2) Separação dos valores de x (entrada) e de y (saída)
- Conversão dos valores da Base de Dados para números inteiros através do módulo preprocessing da biblioteca sklearn.model\_selection
- Separação dos Dados para treino e para teste através do módulo train\_test\_split da biblioteca sklearn.model\_selection
- 5) Treino do Classificador Ingênuo de Bayes através dos módulos GaussianNB e CategoricalNB da biblioteca sklearn.naive\_bayes. Foram criados dois classificadores: Um Gaussiano que assume que todas as variáveis de treino são normais (o que não é verdade), e um categórico que assume que as variáveis de treino seguem uma distribuição categórica (Mais próximo da realidade).
- Predição dos valores de saida usando as variáveis de entrada separadas para teste
- Avaliação Do classificador Usando métricas de classificação

## VI. EXPERIMENTOS

# A. Experimentos Iniciais

Após treinar ambos os classificadores (Gaussiano e Categórico), usando 20 por cento dos dados para teste. Foi verificado alguns valores referente ao teste:

Precision: Precision é a razão

$$\frac{t_p}{t_p + f_p} \tag{5}$$

onde:

- $-t_p$  é o número de verdadeiros positivos
- $f_p$  é o número de falsos positivos.

Precision é intuitivamente a habilidade do classificador não marcar como positivo uma amostra que é negativa. O melhor valor de Precision é 1 e o pior é zero. [4]

 Accuracy: accuracy é a fração de amostras preditas corretamente, e é dada pela seguinte fórmula:

$$\frac{t_p + t_n}{t_p + t_n + f_p + f_n} \tag{6}$$

onde:

- $t_p$  é o número de verdadeiros positivos
- $-\hat{f}_p$  é o número de falsos positivos.
- $t_n$  é o número de verdadeiros negativos.
- $f_n$  é o número de falsos negativos.

• Recall-Score: O Recall Score é a razão:

$$\frac{t_p}{t_p + f_n} \tag{7}$$

onde:

- $t_p$  é o número de verdadeiros positivos
- $f_n$  é o número de falsos negativos

O Recall Score é intuitivamente a habilidade do classificador de encontrar todas as amostras positivas. O melhor valor do Recall Score é 1 e o pior valor é 0. [6]

 F1-Score: O F1 Score pode ser interpretado como a média ponderada da precisão e recall. O melhor valor que o F1 score pode alcançar é 1, o pior é 0. A contribuição relativa da precisão e recall para o F1 score são iguais. A fórmula para o F1 score é:

$$F1 = \frac{2 \cdot (precision \cdot recall)}{precision + recall}$$
 (8)

[7]

- Confusion Matrix: No caso de classificação binária uma confusion matrix é dividida em quatro categorias, cada uma apresentando a quantidade de valores que se encaixam nesta. Elas são:
  - Verdadeiro Negativo: Valor Real = 0, Valor Predito
     = 0
  - Falso Negativo: Valor Real = 1, Valor Predito = 0
  - Falso Positivo: Valor Real = 0, Valor Predito = 1
  - Verdadeiro Positivo: Valor Real = 1, Valor Predito = 1 [5]

TABLE I Comparação entre o Classificador Categórico e o Gaussiano

	Categórico	Gaussiano
Precision	0.89	0.84
Accuracy	0.89	0.84
Recall Score	0.89	0.84
F1-Score	0.89	0.84

TABLE II RELATÓRIO DE CLASSIFICAÇÃO POR LABEL DO CLASSIFICADOR CATEGÓRICO.

	0	1
Precision	0.93	0.53
Recall Score	0.95	0.43
F1-Score	0.94	0.47

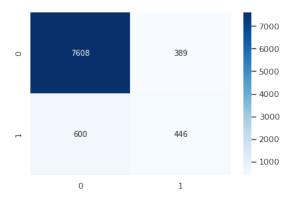


Fig. 9. Confusion Matrix do Classificador Categórico

TABLE III RELATÓRIO DE CLASSIFICAÇÃO POR LABEL DO CLASSIFICADOR GAUSSIANO

	0	1
Precision	0.89	0.49
Recall Score	1.00	0.03
F1-Score	0.94	0.06

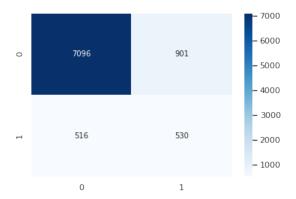


Fig. 10. Confusion Matrix do Classificador Gaussiano

# B. Usando Apenas a Variável Age Para Treino

Foram usados 70 por cento dos valores para treino e 30 por cento dos valores para teste.

TABLE IV Comparação entre o Classificador Categórico e o Gaussiano

	Categórico	Gaussiano
Precision	0.88	0.88
Accuracy	0.88	0.88
Recall Score	0.88	0.88
F1-Score	0.88	0.88

TABLE V
RELATÓRIO DE CLASSIFICAÇÃO POR LABEL DO CLASSIFICADOR
CATEGÓRICO.

	0	1
Precision	0.88	0.50
Recall Score	1.00	0.02
F1-Score	0.94	0.04

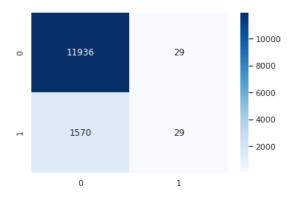


Fig. 11. Confusion Matrix do Classificador Categórico

TABLE VI RELATÓRIO DE CLASSIFICAÇÃO POR LABEL DO CLASSIFICADOR GAUSSIANO

	0	1
Precision	0.88	0.48
Recall Score	1.00	0.03
F1-Score	0.94	0.05

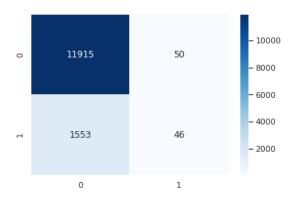


Fig. 12. Confusion Matrix do Classificador Gaussiano

# C. Usando Apenas Variáveis Numéricas Para Treino

TABLE VII Comparação entre o Classificador Categórico e o Gaussiano

	Categórico	Gaussiano
Precision	0.89	0.89
Accuracy	0.89	0.89
Recall Score	0.89	0.89
F1-Score	0.89	0.89

TABLE VIII RELATÓRIO DE CLASSIFICAÇÃO POR LABEL DO CLASSIFICADOR CATEGÓRICO.

	0	1
Precision	0.89	0.63
Recall Score	0.99	0.11
F1-Score	0.94	0.18

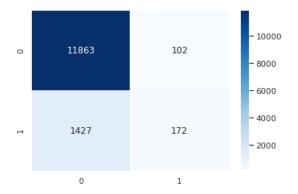


Fig. 13. Confusion Matrix do Classificador Categórico

TABLE IX RELATÓRIO DE CLASSIFICAÇÃO POR LABEL DO CLASSIFICADOR GAUSSIANO

	0	1
Precision	0.91	0.53
Recall Score	0.96	0.32
F1-Score	0.94	0.40

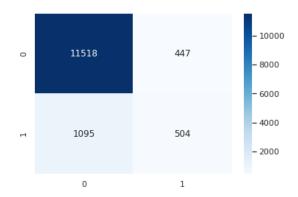


Fig. 14. Confusion Matrix do Classificador Gaussiano

# VII. ANÁLISE DOS RESULTADOS

Como é possível ver através dos dados acima, Os três primeiros experimentos apresentam os valores de Precision, Accuracy, Recall e F1-Score extremamente altos (acima de 80 por cento) porém ao análisar os resultados por label. verifica-se que há uma quantidade bem maior de verdadeiros negativos do que verdadeiros positivos. Isso se evidencia ainda mais quando é usada apenas feature age para treinar o classificador, pois a quantidade de verdadeiros positivos diminui drásticamente.

Uma hipótese do motivo pelo qual acontece o ocorrido é que a base de dados tem mais exemplos de quando a variável y tem o valor no (mapeado para o label 0), do que quando esta possui o valor yes (mapeada para o label 1).

Além disso pode-se observar que o Classificador Ingênuo de Bayes Categórico tem praticamente o mesmo desempenho do que o Classificador ingênuo de Bayes Gaussiano, o que não é o esperado pois boa parte das variáveis que a base de dados possui é do tipo categórico.

#### VIII. CONCLUSÕES E DISCUSSÕES

Este Trabalho é de grande valia para a compreensão do algoritmo de classificação ingênuo de Bayes, o tema deste projeto foi o marketing bancário, onde através de 16 variáveis de entrada tenta-se prever se um cliente fará um depósito a prazo baseado em dados obtidos no site machine learning repository [1]. A metodologia seguida foi primeiramente a análise exploratória dos dados, seguido da criação do classificador Ingênuo de Bayes com o auxílio da biblioteca scikit learn. Após a criação do classificador foi analisado o seu desempenho através de métricas usadas em Machine Learning. Foram realizados também alguns experimentos comparando o classificador gaussiano com o categórico e através da diminuição do número de variáveis usadas.

Os resultados obtidos foram que ambos os classificadores possuem desempenho semelhantes e que pelo fato da quantidade de valores de cada classe de saída serem muito discrepantes a precisão do classificador foi muito baixa para avaliar uma destas.

O naive Bayes se apresenta como uma ótima ferramenta, de maneira simples e rápida, com um pequeno número de dados é possível identificar padrões de comportamentos com boa precisão, além do mais é possível, ao mesmo tempo, lidar com diferentes tipos de dados como real, discreto e contínuo, por exemplo, e descartar características irrelevantes.

Ao decorrer da análise pode ser que ocorra erros ao usar o Naive Bayes quando a probabilidade de algum atributo for 0, ou também chamado de frequência zero, produzindo uma previsão completamente falha, neste caso é necessário usar de técnicas de suavização como, por exemplo, a correção Laplaciana.Outra desvantagem é a de ignorar a correlação entre as variáveis, que até certo ponto de vista pode ser tido como vantagem, na realidade é muito improvável encontrar um conjunto de variáveis que sejam totalmente independentes.

#### REFERENCES

- Bank marketing data set. [Online]. Available: https://archive.ics.uci.edu/ ml/datasets/Bank+Marketing
- [2] P. C. T. Gomes, "Classificação com naive bayes," Feb. 2019. [Online]. Available: https://www.datageeks.com.br/naive-bayes/
- [3] "1.9. naive bayes." [Online]. Available: https://scikit-learn.org/stable/modules/naive\_bayes.html
- [4] "sklearn.metrics.precision\_score." [Online]. Available: https://scikit-learn. org/stable/modules/generated/sklearn.metrics.precision\_score.html
- [5] A. Long, "Understanding data science classification metrics in scikit-learn in python," Aug. 2018. [Online]. Available: https://towardsdatascience.com/ understanding-data-science-classification-metrics-in-scikit-learn-in-python-3bc336865019

- [6] "sklearn.metrics.recall\_score." [Online]. Available: https://scikit-learn. org/stable/modules/generated/sklearn.metrics.recall\_score.html
- [7] sklearn.metrics.f1\_score. [Online]. Available: https://scikit-learn.org/ stable/modules/generated/sklearn.metrics.f1\_score.html
- [8] S. K. Reddy, "Categorical naive bayes classifier implementation in python," Oct. 2020. [Online]. Available: https://www.inblog.in/ Categorical-Naive-Bayes-Classifier-implementation-in-Python-dAVqLWkf7E
- [9] Muthu, "Understanding the classification report through sklearn," Jul. 2018. [Online]. Available: https://muthu.co/ understanding-the-classification-report-in-sklearn/