

The background is a dark navy blue. On the left, there is a large, semi-transparent circular graphic containing a detailed image of a computer circuit board. Overlaid on the top left of this circle are two overlapping triangles: a blue one in front and a light green one behind it. In the top right corner, there is a grey, 3D-rendered pattern of interlocking cubes or a circuit trace. The main title is centered in a large, white, sans-serif font.

# Desenvolvimento de Jogos

Progeto de GDI

# EQUIPE

Antonio Carlos Gomes Marinho

Arthur Abrahao Santos Barbosa

Jhonatan Kennedy Pires de  
Andrade

Joao Pedro Ribeiro da Silva Dias

Marcos Antonio Vital de Lima

Rafael Henrique Ayres





# MINIMUNDO

Um funcionário tem CPF, nome, salário, data de nascimento, um ou mais telefones e um endereço (formado por descrição e CEP). Um funcionário pode supervisionar outros funcionários, os quais podem ser supervisionados por um único funcionário.

Ao longo de sua vida na empresa, o funcionário pode trabalhar em vários departamentos, nos quais podem trabalhar vários funcionários. Além do histórico dos departamentos em que cada funcionário trabalhou, pede-se que seja guardado o código, nome e a descrição dos departamentos. Um funcionário pode chefiar um departamento, o qual deve ser chefiado por um único funcionário.



# MINIMUNDO

Uma tarefa só é definida se fizer parte de um projeto de jogos, sendo identificada através do código do projeto de jogo ao qual ela pertence e o seu ID. Possui como atributos ID e descrição. Uma tarefa pode ser executada por vários funcionários, e um funcionário pode executar várias tarefas. Na execução de uma tarefa o(s) funcionário(s) pode(m) ou não utilizar Tecnologias Licenciadas. Uma tecnologia licenciada possui marca registrada, descrição e nome da empresa cedente.

Todo projeto de jogos tem um código, nome, custo, status, data de início e prazo. Há duas subclasses de projeto: mobile, cuja plataforma deve ser especificada; e PC, que possuem categoria e classificação etária.



# MINIMUNDO

Um funcionário pode gerenciar vários projetos de jogos, que devem ser gerenciados por um único funcionário.

Um distribuidor tem CNPJ, nome e e-mail. Ele pode distribuir vários projetos de jogos, que podem ser distribuídos por vários distribuidores.

Cada negociação de um jogo com um distribuidor será feita por um funcionário e possuirá um número de contrato, e será identificada através da data em que ocorreu

# MODELO ENTIDADE RELACIONAMENTO

