

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Gerenciamento de Dados e Informação

MINIMUNDO

Equipe:

Antonio Carlos Gomes Marinho (acgm)

Arthur Abrahao Santos Barbosa (aasb2)

Jhonatan Kennedy Pires de Andrade (jkpa)

Joao Pedro Ribeiro da Silva Dias (jprsd)

Marcos Antonio Vital de Lima (mavl)

Rafael Henrique Ayres (jkpa)

Professor: Robson do Nascimento Fidalgo

Recife

2021

1 Descrição do Minimundo

Um **funcionário** tem CPF, nome, salário, data de nascimento, um ou mais telefones e um endereço (formado por descrição e CEP). Um **funcionário** pode supervisionar outros **funcionários**, os quais podem ser supervisionados por um único funcionário.

Ao longo de sua vida na empresa, o **funcionário** pode trabalhar em vários **departamentos**, nos quais podem trabalhar vários **funcionários**. Além do histórico dos **departamentos** em que cada **funcionário** trabalhou, pede-se que seja guardado o código, nome e a descrição dos **departamentos**. Um **funcionário** pode chefiar um **departamento**, o qual deve ser chefiado por um único **funcionário**.

Uma **tarefa** só é definida se fizer parte de um **projeto de jogos**, sendo identificada através do código do **projeto de jogo** ao qual ela pertence e o seu ID. Possui como atributos ID e descrição. Uma **tarefa** pode ser executada por vários **funcionários**, e um **funcionário** pode executar várias **tarefas**. Na execução de uma tarefa o(s) **funcionário(s)** pode(m) ou não utilizar **Tecnologias Licenciadas**. Uma **tecnologia licenciada** possui marca registrada, descrição e nome da empresa cedente.

Todo **projeto de jogos** tem um código, nome, custo, status, data de início e prazo. Há duas subclasses de projeto: **mobile**, cuja plataforma deve ser especificada; e **PC**, que possuem categoria e classificação etária. Um **funcionário** pode gerenciar vários **projetos de jogos**, que devem ser gerenciados por um único **funcionário**.

Um **distribuidor** tem CNPJ, nome e e-mail. Ele pode distribuir vários **projetos de jogos**, que podem ser distribuídos por vários **distribuidores**. Cada negociação de um jogo com um **distribuidor** será feita por um **funcionário** e possuirá um número de contrato, e será identificada através da data em que ocorreu.