#### 陣列操作挑戰

## 問題描述:

本題會提供一個二維 array (mode 1) 或一個二維 vector (mode 2), 並根據不同的操作指令進行陣列操作。

## 輸入說明:

首先輸入一個整數 mode,表示操作模式:

- mode == 1:對一個 3x3 的二維陣列進行操作,此陣列初始化為:
  int array2d[3][3] = {{0, 1, 2}, {3, 4, 5}, {6, 7, 8}};
- mode == 2:對一個 len\*len 的二維向量進行操作。

## mode 1:

- 輸入 3 個整數 op,每個 op 代表一個操作指令:
  - o op == 1: 將陣列中所有元素加 1。
  - op == 2:將陣列中間那列 (row index 1) 的所有元素設為 3。
  - o op == 3:將陣列中所有元素對 3 取餘數。

## mode 2:

- 輸入一個整數 len,表示二維向量的尺寸為 len\*len。
- 輸入 len\*len 個整數,依序填入二維向量。
- 初始化 vector<vector<int>>> v(len, vector<int>>(len, 0));
- 輸入 len 個整數 op,每個 op 代表一個操作指令:
  - o op == 1:將整個二維向量向上推一格 (push up)。
  - o op == 2: 將整個二維向量向下推一格 (push down)。
  - o op == 3: 將整個二維向量向左推一格 (push left)。
  - o op == 4:將整個二維向量向右推一格 (push\_right)。

# 注意事項:

- push\_up 操作:將第一列移到最後一列,其餘列向上移動。
- push\_down 操作:將最後一列移到第一列,其餘列向下移動。
- push\_left 操作:將每一列的第一個元素移到最後,其餘元素向左移動。
- push\_right 操作:將每一列的最後一個元素移到最前面,其餘元素向右 移動。

## 輸出說明:

• mode 1: 輸出操作後的 3x3 陣列,不用空格

• mode 2: 輸出操作後的二維向量,不用空格

• **測資中元素操作結果範圍:** 整數 0~9, **len 範圍:** 整數 3~10, mode 輸入 只會有 1、2

# 範例測資:

Samplel Input	Samplel Output
1	123
3	444
2	123
1	
Sample2 Input	Sample2 Output
2	645
3	978
1 2 3	312
4 5 6	
7 8 9	
2	
2	
4	

# 繳交格式:

- 1. 上傳內容須為 zip 檔
- 程式碼(請繳交.cpp 檔)
- 檔名為 AXX-學號 (Ex: A06-113502000) (XX: 第幾份作業)
- 直接對. cpp 檔壓縮即可,不需要在外面再加一層資料夾
- 2. 請針對程式內的重要功能進行「<u>適當註解</u>」,簡單說明該段程式碼的作用, 註解的部分會納入評分考量,請勿隨意註解。
- 3. 記得在 Online Judge 系統上測試,若在正常繳交期限前未有測試紀錄,將 扣該次作業 10 分。
- 4. 若檔名錯誤,扣該次作業 10 分;若沒壓縮,扣該次作業 10 分。

## 繳交期限:

• 2024/10/24 23:59 前將檔案上傳到 ee-class 上

## 遲交期限:

- 2024/10/27 23:59 前將檔案上傳到 ee-class 上
- 該次作業分數打八折
- 遲交期限過後不再開放繳交作業,該次以 0 分計算