

魔法兔子與惡魔貓

故事背景：

在奇幻世界中，魔法兔子和惡魔貓是兩個古老的種族，牠們之間的爭鬥已經持續了數百年。魔法兔子擁有強大的魔法力量，而惡魔貓則擁有邪惡的黑暗力量。

戰鬥規則：

1. 每個月，魔法兔子和惡魔貓都會進行一次戰鬥。
2. 戰鬥的勝負取決於雙方在該月份的力量值，力量值較高的一方獲勝。
3. 魔法兔子的力量值會隨著月份變化，其計算方式如下：
 - 第 0 個月，力量值為 0。
 - 第 1 個月和第 2 個月，力量值為初始力量值。
 - 之後的月份，如果月份號碼是 3 的倍數，則力量值為前兩個月力量值之和除以自然之力(無條件捨去)。
 - 否則，力量值為前兩個月力量值之和乘以自然之力。
4. 惡魔貓的力量值也會隨著月份變化，其計算方式如下：
 - 第 0 個月，力量值為 0。
 - 第 1 個月和第 2 個月，力量值為 1。
 - 之後的月份，如果月份號碼是 5 的倍數，則力量值為前三個月力量值之和減去邪惡之力。
 - 否則，力量值為前三個月力量值之和加上邪惡之力。

你的任務：

你是一位魔法師，你需要計算魔法兔子和惡魔貓在未來幾個月的戰鬥結果。請編寫一個程式，輸入戰鬥持續的月份數、魔法兔子的初始力量值、自然之力和邪惡之力，輸出魔法兔子和惡魔貓各自的勝利次數。

輸入格式：

四個整數，分別代表戰鬥持續的月份數、魔法兔子的初始力量值、自然之力和邪惡之力，測資不會出現力量值小於 0 的情況。

輸出格式：

輸出 "RabbitWin: 魔法兔子勝利次數 CatWin: 惡魔貓勝利次數"，不會有測資導致力量值相等平手狀況。

範例測資：

Sample1 Input	Sample1 Output
10 10 2 1	RabbitWin: 10 CatWin: 0
Sample2 Input	Sample2 Output
20 5 3 50	RabbitWin: 13 CatWin: 7

提示:費式數列改寫

繳交格式：

1. 上傳內容須為 zip 檔
 - 程式碼(請繳交.cpp 檔)
 - 檔名為 AXX-學號 (Ex: A05-113502000) (XX: 第幾份作業)
 - 直接對.cpp 檔壓縮即可，不需要在外面再加一層資料夾
2. 請針對程式內的重要功能進行「適當註解」，簡單說明該段程式碼的作用，註解的部分會納入評分考量，請勿隨意註解。
3. 記得在 Online Judge 系統上測試，若在正常繳交期限前未有測試紀錄，將扣該次作業 10 分。
4. 若檔名錯誤，扣該次作業 10 分；若沒壓縮，扣該次作業 10 分。

繳交期限：

- 2024/10/17 23:59 前將檔案上傳到 ee-class 上

遲交期限：

- 2024/10/20 23:59 前將檔案上傳到 ee-class 上
- 該次作業分數打八折

- 遲交期限過後不再開放繳交作業，該次以 0 分計算