LINKÖPINGS UNIVERSITET Institutionen för datavetenskap Avdelningen för statistik Josef Wilzén & Måns Magnusson

2018-03-28 Programmering i R, 7.5 hp 732G33

Tentamen i Programmering i R, 7.5 hp

Skrivtid: 8.00-12.00

Hjälpmedel: Inget tryckt material, dock finns "R reference card v.2"

och några andra referenskort tillgängliga elektroniskt.

Betygsgränser: Tentamen omfattar totalt 20 poäng. 12 poäng ger Godkänt, 16 poäng ger Väl godkänt.

Tänk på följande:

Skriv dina lösningar i **fullständig och läsbar kod**. Kommentera din kod och använd en god kodstil. Spara filen med namnet **tentaX.R** där **X** är ditt SC-nummer (klientnummer). Det numret kan du se i studentklienten. Exempel: om du har SC-nummer SC12345 så ska filen heta tentaSC12345.R Filen lämnas sedan in via studentklienten. Notera att du ska lämna in **en** fil med alla dina lösningar. När du har loggat ut från datorn är tentan avslutad. Frågor kan ställas till lärare via studentklienten. Spara filer i mappen /home/student_tilde/

Kommentera direkt i din R-fil när något behöver förklaras eller diskuteras. Eventuella grafer som skapas under tentans gång behöver INTE skickas in för rättning, det räcker med att skicka in den kod som producerar figurerna.

OBS: Glöm inte att spara din fil ofta! Om R krashar kan kod förloras.

- 1. Datastrukturer och beräkningar (4p)
 - (a) Räkna ut följande utryck

$$y = \frac{\sin(x)}{x} + \frac{e^x - e^{-x}}{e^x + e^{-x}}$$

och avrunda till 4 decimaler, där x = 1.789 och där e är Eulers tal. 1p

(b) Skapa en array med dimensionerna (4,5,2) och fyll den med 40 slumptal från en den uniforma fördelningen U(min = 0, max = 1). Döp den till my_array. 1p

dim(my_array)
[1] 4 5 2

(c) Läs in det inbyggda datamaterialet diamonds i R (finns i paktet ggplot2). Använd sedan funktioner ur dplyr för att göra följande: Välj ut de observationer där variablen color har värdet "E" och variabeln depth>=65. Välj sedan ut variablerna price, color och depth. Skapa två nya variabler som du lägger till datamaterialet: price^2 och log(depth), döp dem till x1 och x2 respektive. Sortera efter price i fallande ordning. Spara det transformerade datamaterialet som my_diamonds. 2p

```
head(my_diamonds,4)
# A tibble: 4 x 5
  price color depth
                                  x2
                           x1
                        <dbl> <dbl>
  <int> <ord> <dbl>
1 15584 E
               65.4 242861056
                                4.18
2 15330 E
               65.7 235008900
                                4.19
3 12829 E
               65.0 164583241
                                4.17
4 12799 E
               65.4 163814401 4.18
tail(my_diamonds,4)
# A tibble: 4 x 5
  price color depth
                               x2
                        x1
  <int> <ord> <dbl> <dbl> <dbl>
    512 E
               65.6 262144
2
    492 E
               65.0 242064
3
    371 E
               66.4 137641
                             4.20
   337 E
           65.1 113569 4.18
```

2. Kontrollstrukturer (4p)

(a) Skapa en for-loop som gör följande: Utgå från det engelska alfabetet (a,bc,...,x,y,z). I varje iteration ska loopen skriva ut de i första bokstäverna, där i är loopindex. Den ska även skriva ut antalet vokaler (a,e,i,o,u,y) varje iteration. Se nedan för hur formen på utskriften ska se ut. Observera att endast de 10 första iterationerna visas nedan.

2p

```
[1] "Antal vokaler: 1 , a"
[1] "Antal vokaler: 1 , a b"
[1] "Antal vokaler: 1 , a b c"
[1] "Antal vokaler: 1 , a b c d"
[1] "Antal vokaler: 2 , a b c d e"
[1] "Antal vokaler: 2 , a b c d e f"
[1] "Antal vokaler: 2 , a b c d e f g"
[1] "Antal vokaler: 2 , a b c d e f g h"
[1] "Antal vokaler: 3 , a b c d e f g h i"
[1] "Antal vokaler: 3 , a b c d e f g h i j"
```

(b) Du ska nu skapa en matris X, som har 5 rader och 3 kolumner. Elementen defineras som $x_{i,j} = (1.5 \cdot i - j) \cdot cos(\pi \cdot j)$, där i är radindex och j är kolumnindex. Uppgiften ska lösas med en nästlad while-loop (alltså en while-loop i en annan while-loop). Om du gjort rätt ska X se ut enligt nedan. 2p

```
[,1] [,2] [,3]

[1,] -0.5 -0.5 1.5

[2,] -2.0 1.0 0.0

[3,] -3.5 2.5 -1.5

[4,] -5.0 4.0 -3.0

[5,] -6.5 5.5 -4.5
```

3. Strängar och datum (4p)

- (a) Läs in paketen lubridate och stringr i R. Läs i filen "wind_temp_data.csv" i R. Spara i en data.frame med namet wind_temp_data. Filen innehåller vind- och temperaturdata från New York under delar av året 1973.

 0.5p
- (b) Utgå från filen som lästes in i (a). Använd funktioner ur R för att svara på frågorna nedan. **1.5p**
 - i. Vilken månad var mediantemperaturen som högst?
 - ii. Villken är högst? Medeltemperaturen för vardagarna eller för helgerna?
 - iii. Hur många hela veckor var det mellan den dagen som det blåste minst och 1973-09-19?
- (c) Nu ska du skapa funktionen id_detect(x). Funktionen ska undersöka om ett specifikt ID-nummer finns i varje element i en textvektor. ID-nummret ska ha följande form: Först tre små bokstäver, följt av bindestreck, och sedan tre siffror. Tillåtna siffror i nummret är 0 till 5. Utgå ifrån att ID-nummret är omgivet av blanksteg (mellanslag), eller ligger i början eller slutet av strängen. Funktionen ska returnera texten "No ID" om det inte finns ett ID-nummer i ett element, annars ska det aktuella ID-nummret returneras. Se exemplen nedan hur funktionen ska fungera.

 2 p

```
text1<-c("abc-123"," xyz-555","agq-345 ","abcd-123","abc-1234","abc--123")
id_detect(x = text1)

[1] "abc-123" "xyz-555" "agq-345" "No ID" "No ID" "No ID"

text2<-c("abse abc-123","hejabc-123hej","abc abc-123 abc",
"abc abc-123 abc","abcabc-123 abc","abc.123")
id_detect(x = text2)

[1] "abc-123" "No ID" "abc-123" "abc-123" "No ID" "No ID"

text3<-c("abse abc-126","hejabc-123hej","abc abcg-123 abc","abc abc-1231 abc")
id_detect(x = text3)

[1] "No ID" "No ID" "No ID" "No ID"

text4<-c("aBc-122","abt-103")
id_detect(x = text4)

[1] "No ID" "abt-103"</pre>
```

- 4. Funktioner: Du skapa en ny klass company, en konstruktorfunktion och en print-metod för klassen (dvs print.company()). Klassen company ska vara en lista med elementen name, age, startdate (i given ordning). Dessa element kan vara vektorer, och varje element representerar en anställd.

 4p
 - (a) Skapa nu konstruktorfunktionen, som ska heta company och ha argumenten name, age och startdate. Funktionen ska kontrollera följande saker: att name är en character, att age>0 och startdate är av Date-klassen. Om något inte är uppfylt ska valfria felmeddelanden genereras. Obs: det ska vara ett meddeleande för varje test. Eftersom argumenten till company kan vara vektorer så räcker det att minst ett elemnent i något argument inte uppfyller kraven för ett felmeddelande ska genereras.

```
test1<-company(name = c("Stine","Lo"),age = c(29,38),</pre>
startdate = c(ymd("2010-05-02"), ymd("2017-09-10")))
str(test1)
List of 3
           : chr [1:2] "Stine" "Lo"
$ name
            : num [1:2] 29 38
$ age
$ startdate: Date[1:2], format: "2010-05-02" "2017-09-10"
 - attr(*, "class")= chr "company"
is.list(test1)
[1] TRUE
names(test1)
[1] "name"
                "age"
                             "startdate"
```

(b) Skapa nu en print-metod för klassen som har argumenten x och compare. x ska vara ett objekt av klassen company, compare ska vara en Date-variabel. Se exemplen nedan för hur utskriften ska se ut. compare ska användas för räkna ut hur länge som varje person har varit anställd (från startdate till compare). no_days och no_weeks visar anställningstiden i dagar och veckor respektive.

```
name age no_days no_weeks
1 Stine
        29
               2781 397.2857
2
     Lo
        38
                  93 13.2857
test2 < -company(name = c("a", "b", "c"), age = c(1, 2, 3),
startdate = c(ymd("2013-01-02"),ymd("2014-02-03"),ymd("2015-03-04")))
print(test2,compare = ymd("2018-02-05"))
  name age no_days no_weeks
              1860
                     265.714
1
         1
2
         2
              1463
                    209.000
3
              1069
         3
                    152.714
print(test2,compare = ymd("2017-01-01"))
  name age no_days no_weeks
              1460 208.5714
1
         1
2
         2
              1063 151.8571
         3
               669 95.5714
```

- 5. Statistik, datahantering och grafik (4p)
 - (a) Utgå från det förinstallerade datamaterialet mtcars och läs in detta dataset. Denna uppgift baseras på extraproblem från laboration 2.
 - i. Gör om variabeln som beskriver huruvida bilen har automatisk eller manuell växellåda till en faktorvariabel med etiketterna "automatic" och "manual".
 - ii. Skapa en ny kategorisk variabel som delar in bilar efter om de mindre än eller lika med 130 (brutto) hästkrafter, eller fler. Kalla variabeln hp_category, och grupperna för low och high. Skapa en korstabell mellan dina två nya variabler.
 - iii. Gör sedan ett chitvå-test på tabellen från (ii). Spara teststatistikan i variablen test_stat och spara p-värdet i variablen p_value.
 - (b) Ladda in datasetet faithful. Denna uppgift baseras på extraproblem från laboration 5. Du ska nu göra två scatterplots, med waiting på x-axeln och eruptions på y-axlen. Huvudrubrik ska vara "Old faithful". Denna uppgift ska lösas med funktioner ur ggplot2. Det verkar finnas två kluster (grupper) i data (titta i plotten): 2p
 - i. Gör en scatterplot där punkterna för de olika klustren har olika färger
 - ii. Gör en scatterplot där punkterna för de olika klustren har olika punktsymboler men samma färg.

Kom ihåg: Skriv alla dina lösningar i en körbar R-fil. Spara filen med namnet tentaX.R där X är ditt SC-nummer (klientnummer) Det numret kan du se i studentklienten. Exempel: om du har SC-nummer SC12345 så ska filen heta tentaSC12345.R Lämna sedan in din fil via studentklienten. När du har loggat ut från datorn är tentan avslutad.

Lycka till!