

JOCS DE PROVA

Subgrup 14.4
Paolo Milner
Aashish Bhusal
Mario Wang

Joc d'assaig Main Window	5
Joc New Game:	5
Joc Load Game:	5
Joc Settings:	6
Joc Records:	6
Joc Help:	6
Joc About:	7
Joc Exit:	7
Joc Avís Exit:	7
Joc d'assaig New Game	8
Joc Create New Settings:	8
Joc Play with Current Settings:	8
Joc Avís No Settings Set:	8
Joc d'assaig Load Game	9
Joc Carregar Arxiu de Guardat:	9
Joc Avís Error Càrrega Arxiu:	9
Joc d'assaig Save Game	10
Joc Guardar Arxiu de Guardat:	10
Joc d'assaig Settings	11
Joc Configurar Paràmetres:	11
Joc Avís Falten Paràmetres:	11
Joc d'assaig Help	12
Joc Finestra Normativa:	12
Joc d'assaig Partida	13
Joc Menú:	13
Joc Help:	13
Joc Restart:	14
Joc Botons de colors:	14
Joc Botons de Intents:	15
	15
Joc Ronda Superada:	16
Joc Game Over:	16
Joc Tornar a Jugar?:	17
Joc Jugar amb els mateixos paràmetres?	17
Joc d'assaig Assitència	18
Joc d'assaig Introduïr Codi Secret	18

Joc Botons de Colors	18
Joc Botons de Codi Secret:	18
Joc Botons de Codi Secret:	19

Joc d'assaig Main Window

Joc New Game:

En aquest joc de proves provarem l'ús del botó New Game al menú principal del joc.

Acció	Condicció	Resultat Esperat
Clica sobre el botó "New Game"	-	Se li mostra una nova finestra, on podrà escollir nous paràmetres per a començar una nova partida, o continuar utilitzant els actuals en cas de que hi existeixin uns paràmetres previs.

Joc Load Game:

En aquest joc de proves provarem l'ús del botó Load Game al menú principal del joc.

Acció	Condicció	Resultat Esperat
Clica sobre el botó "Load Game"	-	Obre una finestra per a carregar un arxiu de guardat d'una partida de Mastermind.

Joc Settings:

En aquest joc de proves provarem l'ús del botó Settings al menú principal del joc.

Acció	Condició	Resultat Esperat
Clica sobre el botó " Settings "	-	Se li mostra una finestra per configurar els paràmetres del joc.

Joc Records:

En aquest joc de proves provarem l'ús del botó Records al menú principal del joc.

Acció	Condició	Resultat Esperat
Clica sobre el botó " Records "	-	Se li mostra una finestra on apareixen els jugadors amb major puntuació , es mostra el seu nom , puntuació aconseguida i posició al ranking.

Joc Help:

En aquest joc de proves provarem l'ús del botó Settings al menú principal del joc.

Acció	Condició	Resultat Esperat
Clica sobre el botó "Help"	-	Se li mostra una finestra que mostra la normativa del joc.

Joc About:

En aquest joc de proves provarem l'ús del botó About al menú principal del joc.

Acció	Condicció	Resultat Esperat
Clica sobre el botó "About"	-	S'obre una finestra d'informació sobre els creadors del joc i implementació d'aquest.

Joc Exit:

En aquest joc de proves provarem l'ús del botó Exit al menú principal del joc.

Acció	Condicció	Resultat Esperat
Clica sobre el botó "Exit"	-	S'obre una finestra d'avís al jugador per confirmar si vol sortir de la aplicació

Joc Avís Exit:

En aquest joc de proves provarem l'ús del botó Exit al menú principal del joc.

Acció	Condicció	Resultat Esperat
Clica sobre el botó "YES"	-	Es tanca la aplicació.
Clica sobre el botó "NO"	-	Es tanca la finestra d'avís i es torna al menú principal

Joc d'assaig New Game

Joc Create New Settings:

En aquest joc de proves provarem l'ús del botó Create New Settings a la finestra New Game.

Acció	Condicció	Resultat Esperat
Clica sobre el botó "Create New Settings"	-	Se li mostra una nova finestra de configuració de paràmetres. Després d'haver introduït els paràmetres, obre una finestra de joc amb els paràmetres desitjats

Joc Play with Current Settings:

En aquest joc de proves provarem l'ús del botó Create New Settings a la finestra New Game.

Acció	Condicció	Resultat Esperat
Clica sobre el botó "Play with Current Settings"	No s'han configurat uns paràmetres de joc encara.	Mostra una finestra en la que demana al usuari que primer configuri uns paràmetres de joc.
Clica sobre el botó "Play with Current Settings"	Hi ha uns paràmetres de joc prèviament creats.	Se li mostra una nova finestra d'una partida de joc amb els paràmetres actuals.

Joc Avís No Settings Set:

En aquest joc de proves provarem l'ús de la finestra d'avís que no hi ha configuració actual feta.

Acció	Condicció	Resultat Esperat
Clica sobre el botó "OK "	-	Es tanca la finestra d'avís

Joc d'assaig Load Game

Joc Carregar Arxiu de Guardat:

En aquest joc de proves provarem l'ús del botó Create New Settings a la finestra New Game.

Acció	Condicció	Resultat Esperat
Selecciona un arxiu al buscador d'arxius	-	El arxiu es mostra com ha seleccionat a la finestra
Clica sobre el botó "Open"	No s'ha seleccionat un arxiu prèviament	No fas res
Clica sobre el botó "Open"	S'ha seleccionat prèviament un arxiu, i l'arxiu és un arxiu de guardat del joc	Obre una finestra de joc amb tota la informació del arxiu de guardat
Clica sobre el botó "Open"	S'ha seleccionat prèviament un arxiu, i l'arxiu no és un arxiu de guardat de joc vàlid	Obre una finestra informant a l'usuari de que hi ha hagut un error carregant l'arxiu , torna a la finestra de Menú principal
Clica sobre el botó "Cancel"	-	Es tanca la finestra de Load Game

Joc Avís Error Càrrega Arxiu:

En aquest joc de proves provarem l'ús de la finestra d'avís d'error de càrrega d'arxiu de guardat

Acció	Condicció	Resultat Esperat
Clica sobre el botó "OK "	-	Es tanca la finestra d'avís

Joc d'assaig Save Game

Joc Guardar Arxiu de Guardat:

En aquest joc de proves provarem l'ús del botó Save Game del desplegable provinent de Menú a la finestra de joc.

Acció	Condicció	Resultat Esperat
Clica sobre el botó "Save"	Haver posat un nom al arxiu de guardat	Es guarda el arxiu amb el nom desitjat i a la carpeta seleccionada
Clica sobre el botó "Cancel "	-	Tanca la finestra i torna a la finestra de partida

Joc d'assaig Settings

Joc Configurar Paràmetres:

En aquest joc de proves provarem l'ús de la finestra de configuració de paràmetres del joc.

Acció	Condicció	Resultat Esperat
Clica sobre el botó "Done "	No s'ha escrit cap paràmetre de la configuració	S'obre una finestra on demana al usuari que introdueixi un nom de jugador.
Clica sobre el botó "Done "	No s'ha escollit el algoritme desitjat per la partida	S'obre una finestra on demana al usuari que esculli un dels algoritmes disponibles.
Clica sobre el botó "Done "	No s'ha escollit la dificultat desitjada per la partida	S'obre una finestra on demana al usuari que esculli una dificultat per la partida.
Clica sobre el botó "Done "	No s'ha escollit el número de rondes desitjades per la partida	S'obre una finestra on demana al usuari que esculli una quantitat de rondes per la partida.
Clica sobre el botó "Done "	S'han introduït tots el paràmetres de configuració	Es tanca la finestra de Settings

Joc Avís Falten Paràmetres:

En aquest joc de proves provarem l'ús de la finestra d'avís de falta d'algun dels paràmetres de joc.

Acció	Condicció	Resultat Esperat
Clica sobre el botó "OK "	-	Es tanca d'avís i torna a la finestra de selecció de paràmetres

Joc d'assaig Help

Joc Finestra Normativa:

En aquest joc de proves provarem l'ús de la finestra de la normativa del joc.

Acció	Condició	Resultat Esperat
Clica sobre el botó "OK "	-	Es tanca la finestra de normativa de joc

Joc d'assaig Partida

Joc Menú:

En aquest joc de proves provarem l'ús del botó Menú present a la barra de menú que apareix en una partida de joc.

Acció	Condicció	Resultat Esperat
Clica sobre "Menú"	Mentre el cursor no passi per sobre del botó "Help"	S'obre un desplegable amb diferents botons
Clica sobre "Load Game"	S'ha obert el desplegable de Menu	Obre una finestra per a carregar un arxiu de guardat d'una partida de Mastermind.
Clica sobre "Save Game"	S'ha obert el desplegable de Menu	S'obre una finestra per guardar en un arxiu la partida actual de Mastermind
Clica sobre "Quit"	S'ha obert el desplegable de Menu	S'obre una finestra de menú principal i es tanca la finestra de joc

Joc Help:

En aquest joc de proves provarem l'ús del botó Help present a la barra de menú que apareix en una partida de joc.

Acció	Condicció	Resultat Esperat
Clica sobre "Help"	Mentre el cursor no passi per sobre del botó "Menú"	S'obre un desplegable amb diferents botons
Clica sobre "Assistance"	S'ha obert el desplegable de Help	S'obre una finestra d'assistència per la partida actual
Clica sobre "Rules"	S'ha obert el desplegable de Help	S'obre una finestra on es pot llegir la normativa del joc

Joc Restart:

En aquest joc de proves provarem l'ús del botó Restart present a la finestra de partida de joc.

Acció	Condicció	Resultat Esperat
Clica sobre el botó "RESTART "	-	Es reinicia la partida actual , reiniciant el marcador de puntuació , totes els intents d'endevinar el codi fets.

Joc Botons de colors:

En aquest joc de proves provarem dels botons de colors de la finestra de partida de joc.

Acció	Condicció	Resultat Esperat
Clica sobre el botó de color vermell	-	El color seleccionat passa a ser el vermell.
Clica sobre el botó de color taronja	-	El color seleccionat passa a ser el taronja.
Clica sobre el botó de color groc	-	El color seleccionat passa a ser el groc.
Clica sobre el botó de color verd	-	El color seleccionat passa a ser el verd.
Clica sobre el botó de color blau	-	El color seleccionat passa a ser el blau.
Clica sobre el botó de color cian	-	El color seleccionat passa a ser el cian.

Joc Botons de Intents:

En aquest joc de proves provarem l'ús del botons de intents de codi presents a la finestra de partida de joc.

Acció	Condicció	Resultat Esperat
Clica sobre un botó de intent de codi secret	Ha de ser el primer intent no pintat i s'ha d'haver seleccionat un color prèviament	El botó passa a ser del color seleccionat
Clica sobre un botó de intent de codi secret	Ha de ser el primer intent no pintat i s'ha d'haver seleccionat un color prèviament. A més a més, és l'últim botó per pintar del intent actual	El botó passa a ser del color seleccionat. Els quatre botons de la dreta de la mateixa fila poden canviar de color, a negre si has encertat color i posició del mateix, i blanc si només has encertat color.
Clica sobre un botó de intent de codi secret	Ha de ser el primer intent no pintat i s'ha d'haver seleccionat un color prèviament. A més a més, és l'últim botó per pintar del intent actual	El botó passa a ser del color seleccionat. Els quatre botons de la dreta de la mateixa fila es pinten tots a negre. Es mostrarà una finestra on informa al usuari que la ronda ha sigut superada.

(Tots aquests casos es donen en cas de que sigui el torn del jugador)

Joc Ronda Superada:

En aquest joc de proves provarem l'ús de la finestra de ronda superada.

Acció	Condicció	Resultat Esperat
Clica sobre el botó "OK "	Encara queden rondes per jugar en la partida actual i l'últim torn ha sigut del jugador	Tanca la finestra i obre una finestra per a que el jugador esculli el codi secret de la següent ronda
Clica sobre el botó "OK "	Encara queden rondes per jugar en la partida actual i l'últim torn ha sigut de la màquina	Tanca la finestra i torna a la finestra de la partida , reiniciant els intents i canviant de ronda
Clica sobre el botó "OK "	No queden rondes per jugar	Tanca la finestra i obre la finestra de Game Over , on informa al jugador del guanyador de la partida , i la puntuació del guanyador

Joc Game Over:

En aquest joc de proves provarem l'ús de la finestra de game over.

Acció	Condicció	Resultat Esperat
Clica sobre el botó "OK "	-	Tanca la finestra i obre una finestra per a que el jugador decideixi si vol tornar a jugar una altra partida

Joc Tornar a Jugar?:

En aquest joc de proves provarem l'ús de la finestra que ofereix al jugador la possibilitat de tornar a jugar.

Acció	Condicció	Resultat Esperat
Clica sobre el botó "YES "	-	Tanca la finestra i obre una finestra per a que el jugador esculli si vols jugar amb els mateixos paràmetres o amb uns nous
Clica sobre el botó "NO "	-	Tanca la finestra i torna a la finestra de menú principal

Joc Jugar amb els mateixos paràmetres?

En aquest joc de proves provarem l'ús de la finestra que ofereix al jugador jugar amb els mateixos paràmetres o diferents en cas de que volgui canviar-los.

Acció	Condicció	Resultat Esperat
Clica sobre el botó "YES "	-	Tanca la finestra i obre una finestra de nova partida.
Clica sobre el botó "NO "	-	Tanca la finestra i torna a la finestra de partida , i reinicia la puntuació i les rondes

Joc d'assaig Assitència

En aquest joc de proves provarem l'ús d'assistència durant una partida.

Acció	Condicció	Resultat Esperat
Clica sobre el botó de tancar finestra	-	Tanca la finestra i torna a la finestra de partida actual

Joc d'assaig Introduir Codi Secret

Joc Botons de Colors:

És el mateix joc d'assaig que el Joc de Botons de Colors de la finestra de Joc Principal.

Joc Botons de Codi Secret:

En aquest joc de proves provarem l'ús del botons de codi secret a la finestra de introducció de codi secret.

Acció	Condicció	Resultat Esperat
Clica sobre un botó de intent de codi secret	S'ha d'haver seleccionat un color prèviament	El botó passa a ser del color seleccionat
Clica sobre el botó "Submit"	No s'han pintat totes les posicions del codi secret	S'obre una finestra informant al jugador que ha de pintar totes les posicions abans de clicar "Submit"
Clica sobre el botó "Submit"	S'han pintat totes les posiciones del codi secret	Tanca la finestra de selecció de codi secret i retorna a la finestra de partida de joc

Joc Botons de Codi Secret:

En aquest joc de proves provarem l'ús del botons de la finestra d'avís que encara no s'ha completat el codi secret.

Acció	Condicó	Resultat Esperat
Clica sobre el botó "OK"	-	Tanca la finestra