

Specyfikacja testowa

Projekt testowy: przygodaj

Wydrukowany przez TestLink dnia 30.11.2022

2012 © TestLink Community

Spis treści

[1.Website design](#)

[JP-3-1: Widok aplikacji zawiera poprawne elementy.](#)

[2.Workflow aplikacji.](#)

[2.1.Działania na kolumnach.](#)

[JP-3-2: Dodanie nowej kolumny.](#)

[JP-3-3: Anulowanie dodawania nowej kolumny.](#)

[JP-3-12: Dodanie nowej kolumny bez nazwy.](#)

[JP-3-15: Zmiana miejsce między kolumnami.](#)

[JP-3-16: Weryfikacja ograniczeń w dodawaniu kolumn.](#)

[JP-3-18: Weryfikacja ograniczeń w ilości dodanych znaków w nazwie kolumny.](#)

[JP-3-28: Usuwanie kolumn - negacja.](#)

[JP-3-20: Wprowadzenie znaków specjalnych w nazwie kolumn.](#)

[JP-3-22: Kolumny o takich samych nazwach.](#)

[JP-3-24: Edycja treści w nazwie kolumny.](#)

[JP-3-26: Usuwanie kolumn - potwierdzenie.](#)

[JP-3-32: Ograniczenie liczby zadań w kolumnie "doing".](#)

2.2.Działania na zadaniach.

[JP-3-29: Usuwanie zadań - negacja.](#)

[JP-3-27: Usuwanie zadań - potwierdzenie.](#)

[JP-3-25: Edycja treści zadania.](#)

[JP-3-23: Zadania o takich samych nazwach.](#)

[JP-3-21: Wprowadzenie znaków specjalnych w treści zadania.](#)

[JP-3-19: Weryfikacja ograniczeń w ilości dodanych znaków w zadaniu.](#)

[JP-3-17: Weryfikacja ograniczeń w dodawaniu zadań w kolumnach.](#)

[JP-3-13: Dodanie nowego zadania bez nazwy.](#)

[JP-3-6: Dodanie nowego zadania w kolumnie.](#)

[JP-3-9: Anulowanie dodawania nowego zadania w kolumnie.](#)

[JP-3-14: Przenoszenie zadań między kolumnami.](#)

[JP-3-33: Zamiana miejsc zadań w kolumnach.](#)

[JP-3-30: Przystosowanie workflow do użytkownika.](#)

[JP-3-31: Dodanie nowych opcji do tablicy.](#)

1.Zestaw testów : Website design

Przypadek testowy JP-3-1: Widok aplikacji zawiera poprawne elementy. [Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Sprawdzenie, czy po uruchomieniu aplikacji zawiera ona wszystkie domyślne elementy wskazane jako Widok aplikacji.

Warunki początkowe:

Użytkownik ma dostęp do Internetu.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	Użytkownik wpisuje adres aplikacji: http://kanbanboard.pl/	Użytkownikowi wyświetla się oczekiwana strona z aplikacją.
2	Aplikacja wyświetla się w postaci tablicy korkowej.	
3	Aplikacja zawiera 3 domyślne kolumny: To do, Doing, Done.	
4	Aplikacja zawiera jedno zadanie ("new task"), w kolumnie do zrobienia ("to do").	
5	Aplikacja zawiera przycisk dodania nowej kolumny ("add new column").	
6	Aplikacja zawiera przyciski dodawania nowego zadania ("add task") w każdej kolumnie.	Aplikacja posiada poprawny widok.

2.Zestaw testów : Workflow aplikacji.

2.1.Zestaw testów : Działania na kolumnach.

Przypadek testowy JP-3-2: Dodanie nowej kolumny. [Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Sprawdzenie możliwości dodania kolumny.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	Użytkownik klika w dostępną opcję "add new column"	Rozpoczyna się proces dodawania nowej kolumny poprzez wyświetlenie komunikatu o treści "Wpisz nazwę kolumny".
2	Użytkownik wpisuje nazwę nowej kolumny i klika "ok".	Dodaje się nowa kolumna z wpisaną wcześniej nazwą. Kolumna jest widoczna jako ostatnia po prawej stronie od wcześniej dodanej kolumny.

Przypadek testowy JP-3-3: Anulowanie dodawania nowej kolumny. [Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Sprawdzenie możliwości anulowania dodawania nowej kolumny.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	Użytkownik klika w dostępną opcję "add new column"	Rozpoczyna się proces dodawania nowej kolumny poprzez wyświetlenie komunikatu o treści "Wpisz nazwę kolumny".
2	Użytkownik nie wpisuje nazwy nowej kolumny i klika przycisk "anuluj".	Komunikat informujący o rozpoczęciu procesu dodawania nowej kolumny znika automatycznie i nowa kolumna się nie dodaje.

Przypadek testowy JP-3-12: Dodanie nowej kolumny bez nazwy. [Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Sprawdzenie możliwości dodania nowej kolumny bez wpisania jej nazwy.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	Użytkownik klika w dostępną opcję "add new column".	Rozpoczyna się proces dodawania nowej kolumny poprzez wyświetlenie komunikatu o treści "Wpisz nazwę kolumny".
2	Użytkownik nie wpisuje nazwy nowej kolumny i klika "ok".	Dodaje się nowa kolumna z wpisaną automatycznie nazwą "Kolumna". Kolumna jest widoczna jako ostatnia po prawej stronie od wcześniejszej dodanej kolumny.

Przypadek testowy JP-3-15: Zmiana miejsce między kolumnami. [Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Sprawdzenie poprawności działania funkcjonalności "drag&drop" w zakresie zamiany miejsc między kolumnami.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	Użytkownik najedzie myszką na wybraną losowo kolumnę, po czym klika na nią i przeciąga w miejsce innej kolumny.	"Podniesiona" kolumna została prawidłowo przeniesiona w wybrane miejsce. Pozostałe kolumny przesuwają się odpowiednio się dopasowując.

Przypadek testowy JP-3-16: Weryfikacja ograniczeń w dodawaniu kolumn. [Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Sprawdzenie czy w aplikacji został ustanowiony limit na dodawanie kolumn.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	Użytkownik poprzez przycisk "add new column" oraz zatwierdzenie "ok" dodaje 37 kolumn.	Kolumny zostały poprawnie dodane. Kolumny zostają umieszczone kolejno po prawej stronie.

Przypadek testowy JP-3-18: Weryfikacja ograniczeń w ilości dodanych znaków w nazwie kolumny. [Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Sprawdzenie czy podczas dodawania nazwy kolumny, jest ustawiony limit na ilość znaków
.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	Użytkownik dodaje kolumnę poprzez przycisk "add new column".	Wyświetlony zostaje komunikat o treści: "wpisz nazwę kolumny".
2	Użytkownik wpisuje w nazwie ciąg znaków "lorem ipsum" i klika "ok".	Nie wystąpił limit znaków w wprowadzonym nazwie. Kolumna dodała się poprawnie.

Przypadek testowy JP-3-28: Usuwanie kolumn - negacja. [Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Sprawdzenie czy istnieje możliwość usunięcia kolumny.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

Aplikacja posiada kilka dodanych kolumn.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	Użytkownik najeżdża wskaźnikiem myszy na kolumnę "done" i próbuje ją usunąć poprzez kliknięcie myszą na przycisk "x".	Wyświetla się komunikat o treści "czy na pewno chcesz usunąć wybraną kolumnę?" wraz z przyciskami "tak" i "nie".
2	Użytkownik potwierdza chęć usunięcia kolumny poprzez wybranie przycisku "tak".	Kolumna zostaje usunięta.

Przypadek testowy JP-3-20: Wprowadzenie znaków specjalnych w nazwie kolumn.

[Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Sprawdzenie możliwości wprowadzenia znaków specjalnych do nazwy kolumn.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	Użytkownik dodaje nową kolumnę poprzez wybranie przycisku "add new column".	Wyświetla się komunikat o treści "wpisz nazwę kolumny".
2	Użytkownik podaje w nazwie znaki "ą, ę, ż, ś, ć, ź, dź, A, B, %, *, #, Ś, Ż" oraz klika "ok".	Kolumna się dodaje zawierając poprawnie wskazaną nazwę.

Przypadek testowy JP-3-22: Kolumny o takich samych nazwach. [Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Sprawdzenie, czy istnieje możliwość dodania drugiej kolumny o takiej samej nazwie.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	Użytkownik klika na przycisk "add new column".	Rozpoczyna się proces dodawania nowej kolumny poprzez wyświetlenie komunikatu o treści "Wpisz nazwę kolumny".
2	Użytkownik wpisuje nazwę nowej kolumny "Nowa Kolumna" i klika "ok".	Dodaje się nowa kolumna z wpisaną wcześniej nazwą. Kolumna jest widoczna jako ostatnia po prawej stronie.
3	Użytkownik klika na przycisk "add new column".	Rozpoczyna się proces dodawania nowej kolumny poprzez wyświetlenie komunikatu o treści "Wpisz nazwę kolumny".

Użytkownik wpisuje
nazwę nowej kolumny
"Nowa Kolumna" i
klika "ok".

Dodaje się nowa kolumna z wpisaną
nazwą. Kolumna jest widoczna jako
ostatnia po prawej stronie.

Przypadek testowy JP-3-24: Edycja treści w nazwie kolumny. [Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Sprawdzenie czy istnieje możliwość edycji nazwy kolumny.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	Użytkownik najedza wskaźnikiem myszy na nazwę kolumny "to do" i próbuje edytować nazwę poprzez kliknięcie na tę nazwę.	Brak możliwości edycji nazwy kolumny.

Przypadek testowy JP-3-26: Usuwanie kolumn - potwierdzenie. [Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Przetestowanie opcji usunięcia kolumny, bez jej finalnego usunięcia (działania użytkownika jako omyłkowo kliknięcia przycisku "x").

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	Użytkownik najeżdża wskaźnikiem myszy na kolumnę "done" i klika przycisk usunięcia kolumny "x".	Wyświetla się komunikat o treści "czy na pewno chcesz usunąć wybraną kolumnę?" wraz z przyciskami "tak" i "nie".
2	Użytkownik wybiera opcję "nie" w celu anulowania procesu usunięcia kolumny.	Komunikat o usunięciu kolumny znika. Kolumna nie zostaje usunięta.

Przypadek testowy JP-3-32: Ograniczenie liczby zadań w kolumnie "doing". [Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Weryfikacja poprawności działania kolumny "doing" z domyślnymi ustawieniami w zakresie możliwości dodania większej liczby zadań niż 3.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

W kolumnie "doing" widnieją 3 zadania.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	W kolumnie "doing" użytkownik chcąc dodać kolejne zadanie klika myszą przycisk "add new task".	Pojawia się komunikat o treści "w kolumnie znajdują się obecnie 3 zadania, czy na pewno chcesz dodać kolejne?" oraz opcje "tak" i "nie".
2	Użytkownik wybiera opcję "nie".	Zadanie nie zostaje dodane do listy. Komunikat automatycznie znika.
3	Użytkownik chce przenieść zadanie z kolumny "to do" do kolumny "doing".	Pojawia się komunikat o treści "w kolumnie znajdują się obecnie 3 zadania, czy na pewno chcesz dodać kolejne?" oraz opcje "tak" i "nie".
4	Użytkownik wybiera opcję "tak".	Zadanie zostaje przeniesione do kolumny "doing".

2.2.Zestaw testów : Działania na zadaniach.

Przypadek testowy JP-3-29: Usuwanie zadań - negacja. [Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Przetestowanie możliwości omyłkowo wybranej opcji usunięcia zadania przez użytkownika.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

Aplikacja posiada kilka dodanych zadań w kolumnach.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	Użytkownik najeżdża wskaźnikiem myszy na zadanie "add task" i klika przycisk usunięcia zadania "x".	Wyświetla się komunikat o treści "czy na pewno chcesz usunąć wybrane zadanie?" wraz z przyciskami "tak" i "nie".

2

Użytkownik wybiera opcję "nie" w celu anulowania procesu usunięcia zadania.	Komunikat o usunięciu zadania znika. Zadanie nie zostaje usunięta.
---	--

Przypadek testowy JP-3-27: Usuwanie zadań - potwierdzenie. [Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Sprawdzenie czy istnieje możliwość usunięcia zadania.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

Aplikacja posiada kilka dodanych kolumn z treściami zadań.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	Użytkownik najeżdża wskaźnikiem myszy na zadanie "new task" i próbuje je usunąć poprzez kliknięcie myszą na przycisk "x".	Wyświetla się komunikat o treści "czy na pewno chcesz usunąć wybrane zadanie?" wraz z przyciskami "tak" i "nie".

2

Użytkownik potwierdza chęć
usunięcia zadania poprzez
wybranie przycisku "tak".

Zadanie zostanie usunięte.

Przypadek testowy JP-3-25: Edycja treści zadania. [Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Sprawdzenie czy istnieje możliwość edycji treści zadania.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

Aplikacja zawiera kilka kolumn z wypełnionymi treścią zadaniami.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
----	----------------	---------------------------

1

Użytkownik najedza wskaźnikiem myszy na zadanie "new task" i próbuje edytować nazwę poprzez kliknięcie na pole z zadaniem.

Brak możliwości edycji treści zadania.

Przypadek testowy JP-3-23: Zadania o takich samych nazwach. [Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Sprawdzenie, czy istnieje możliwość dodania drugiego zadania o takiej samej treści.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	Użytkownik klika na przycisk "add task".	Rozpoczyna się proces dodawania nowego zadania poprzez wyświetlenie komunikatu o treści "Wpisz nazwę karty".

2

Użytkownik wpisuje nazwę nowego zadania "Nowe zadanie" i klika "ok".

Dodaje się nowe zadanie z wpisaną wcześniej nazwą. Zadanie jest widoczne w pozycji pionowej jako ostatnie dodane zadanie w wybranej kolumnie.

3

Użytkownik klika na przycisk "add task".

Rozpoczyna się proces dodawania nowego zadania poprzez wyświetlenie komunikatu o treści "Wpisz nazwę karty".

4

Użytkownik wpisuje nazwę nowego zadania "Nowe zadanie" i klika "ok".

Dodaje się nowe zadanie z wpisaną wcześniej nazwą. Zadanie jest widoczne w pozycji pionowej jako ostatnie dodane zadanie w wybranej kolumnie.

Przypadek testowy JP-3-21: Wprowadzenie znaków specjalnych w treści zadania.

[Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Sprawdzenie możliwości wprowadzenia znaków specjalnych do treści zadania.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	Użytkownik dodaje zadanie poprzez wybranie przycisku "add task"	Wyświetla się komunikat o treści "wpisz nazwę karty".
2	Użytkownik podaje w nazwie znaki "ą, ę, ż, ś, ć, ź, dź, A, B, %, *, #, Ś, Ż" oraz klika "ok".	Zadanie dodaje się poprawnie zawierając wskazaną nazwę.

Przypadek testowy JP-3-19: Weryfikacja ograniczeń w ilości dodanych znaków w zadaniu. [Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Sprawdzenie czy podczas dodawania zadania, jest ustawiony limit na ilość znaków w nazwie.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	Użytkownik dodaje zadanie poprzez przycisk "add task".	Wyświetlony zostaje komunikat o treści: "wpisz nazwę karty".
3	Użytkownik wpisuje w nazwie ciąg znaków "lorem ipsum" i klika "ok".	Nie wystąpił limit znaków w wprowadzonej nazwie. Treść zadania dodała się poprawnie.

Przypadek testowy JP-3-17: Weryfikacja ograniczeń w dodawaniu zadań w kolumnach. [Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Sprawdzenie czy w aplikacji został ustanowiony limit na dodawanie zadań w wybranych losowo kolumnach.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	Użytkownik w kolumnie "do to" dodaje poprzez wybór przycisku "add task" oraz "ok" 64 zadania.	Zadania dodają się poprawnie. Zadania są umieszczane w widoku pionowym, "jedno pod drugim". Ostatnie dodane zadanie jest dodawane na ostatniej pozycji.

Przypadek testowy JP-3-13: Dodanie nowego zadania bez nazwy. [Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Sprawdzenie możliwości dodania nowego zadania bez wpisania jego nazwy.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	Użytkownik klika w dostępną opcję "add task".	Rozpoczyna się proces dodawania nowego zadania poprzez wyświetlenie komunikatu o treści "Wpisz nazwę karty".
2	Użytkownik nie wpisuje nazwy nowego zadania i klika "ok".	Dodaje się nowe zadanie bez nazwy (z pustym polem). Nowe zadanie jest widoczne w wybranej kolumnie.

Przypadek testowy JP-3-6: Dodanie nowego zadania w kolumnie. [Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Sprawdzenie możliwości dodania zadania do wybranej kolumny.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	Użytkownik klika w dostępną opcję "add task".	Rozpoczyna się proces dodawania nowego zadania poprzez wyświetlenie komunikatu o treści "Wpisz nazwę karty".
2	Użytkownik wpisuje nazwę nowego zadania i klika "ok".	Dodaje się nowe zadanie z wpisaną wcześniej nazwą. Zadanie jest widoczne w wybranej kolumnie. Zadanie wyświetla się w pozycji pionowej pod wcześniej widniejącym zadaniem ("jedno pod drugim") - jeśli takie już istniało.

Przypadek testowy JP-3-9: Anulowanie dodawania nowego zadania w kolumnie.

[Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Sprawdzenie możliwości anulowania dodawania nowego zadania w wybranej kolumnie.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	Użytkownik klika w dostępną opcję "add task" w wybranej kolumnie.	Rozpoczyna się proces dodawania nowego zadania poprzez wyświetlenie komunikatu o treści "Wpisz nazwę karty".
2	Użytkownik nie wpisuje nazwy nowej karty i klika przycisk "anuluj".	Komunikat informujący o rozpoczęciu procesu dodawania nowego zadania znika automatycznie i nowe zadanie się nie dodaje.

Przypadek testowy JP-3-14: Przenoszenie zadań między kolumnami. [Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Sprawdzenie poprawności działania funkcjonalności "drag&drop" w zakresie przenoszenia zadań między kolumnami.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

W losowo wybranych kolumnach dodane zostały zadania.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	W wybranej kolumnie użytkownik klika na wybrane zadanie, przeciąga zadanie do innej kolumny a następnie je tam "upuszcza".	Zadanie zostało poprawnie przeniesione.

Przypadek testowy JP-3-33: Zamiana miejsc zadań w kolumnach. [Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Sprawdzenie czy można przenosić zadania w dowolne miejsce w kolumnie.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

W kolumnach widnieje po kilka utworzonych zadań.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	Użytkownik najeżdża wskaźnikiem myszy na wybrane zadanie w danej kolumnie i je "podnosi" za pomocą kliknięcia.	Zadanie się "podnosi".
2	Użytkownik "przeciąga" zadanie na inne miejsce w tej samej kolumnie i je "upuszcza"	Zadanie zostaje umieszczone w wybranym miejscu, reszta zadań dostosowuje swoje położenie względem zmiany.
3	Użytkownik najeżdża wskaźnikiem myszy na wybrane zadanie w kolumnie nr 1 i je "podnosi" za pomocą kliknięcia.	Zadanie się "podnosi".
4	Użytkownik "przeciąga" zadanie do kolumny nr 2 i je "upuszcza" w wybranym miejscu.	Zadanie zostaje umieszczone w wybranym miejscu, reszta zadań w kolumnach dostosowuje swoje położenie względem zmiany.

Przypadek testowy JP-3-30: Przystosowanie workflow do użytkownika. [Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Sprawdzenie zachowania aplikacji po zmianie ustawień domyślnych.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	Użytkownik klika na przycisk "add new column".	Pojawia się komunikat z prośbą o treści "wpisz nazwę kolumny".
2	Użytkownik wpisuje nazwę "wysoki priorytet" i klika przycisk "ok".	Dodaje się nową kolumna z wpisaną nazwą. Kolumna jest widoczna po prawej stronie, jako ostatnia w rzędzie.

3	Użytkownik odświeża stronę.	Strona po odświeżeniu nie resetuje ustawień. Widoczne są wszystkie zmiany użytkownika.
4	Użytkownik w kolumnie "to do" klika na przycisk dodawania nowego zadania "add task".	Pojawia się komunikat o treści "wpisz nazwę karty".
5	Użytkownik wpisuje treść zadania: "wysłanie poprawek" i klika przycisk "ok".	Dodaje się nowe zadanie z wpisaną treścią w kolumnie "to do". Zadanie jest widoczne jako ostatnie dodane w pozycji pionowej w kolumnie.
6	Użytkownik odświeża stronę.	Strona po odświeżeniu nie resetuje ustawień. Widoczne są wszystkie zmiany użytkownika.

Przypadek testowy JP-3-31: Dodanie nowych opcji do tablicy. [Wersja : 1]

Autor przygodaj
przypadku:

Cel testu:

Rozważenie dodania nowych modyfikacji w tablicy, a których nie ma w dokumentacji.

Warunki początkowe:

Użytkownik znajduje się na stronie aplikacji <http://kanbanboard.pl/>.

Aplikacja nie wymaga zalogowania ani rejestracji.

Użytkownik potrzebuje opcji dodania nowej tablicy.

#:	Opis operacji:	Spodziewane rezultaty:
1	Użytkownik dodaje nową tablicę poprzez kliknięcie na przycisk "add new board".	Dodaje się nowa tablica z domyślnymi ustawieniami. Użytkownik zostaje przeniesiony do nowej tablicy.
2	Użytkownik zmienia nazwę nowej tablicy z domyślnej "Kanban Board 2" na nazwę "Nowy projekt".	Tablica zmienia nazwę.
3	Użytkownik za pomocą listy rozwijanej chce przełączyć się do pierwszej tablicy.	Użytkownik zostaje przeniesiony do pierwszej tablicy.

