



TECNOLOGIA EM DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA



TÉCNICA DE PROGRAMAÇÃO I
PROFº LUIZ CLÁUDIO

Exercício 1



Categoria Cliente

-nome: string
-numeroConta: double
-saldoMedio: double

+verificarSaldo():void()

Principal

+main(args[:String):void()

Classe: Principal

Método main

- Instanciar um objeto do tipo CategoriaCliente chamado cli.
- Chamar o método verificarSaldo

Classe: CategoriaCliente

Método

Lê e armazena (sets) valores para todos os atributos necessários.

verificarSaldo:

verificarSaldo

Saldo médio < 1000 "Cliente Comum"

Saldo médio >= 1000 e Saldo médio < 2500 "Cliente Prata"

Saldo médio >= 2500 "Cliente Ouro"

Apresenta o valor (get) do Saldo Médio

Exercício 2



OlimpiadaMatematica

-nome: string
-endereco: string
-media: double
-notamenor: double
-notamaior: double

+ calcularMedia(): void
+ verificarMedia():void()

Principal

+main(args[]):String):void()

Classe: Principal

Método main

- Instanciar um objeto do tipo OlimpiadaMatematica chamado olimp.
- Chamar o método calcular media , depois verificar media

Classe: OlimpiadaMatematica

Método calcularMedia

Lê e armazena (sets) valores para todos os atributos , somente a média não será lida pois será calculada
Calcularmedia entre a nota menor e maior . $\text{setMedia}(\text{getNotaMenor}() + \text{getnotaMaior}()) / 2)$

Método Verificar media

No verificar media ,Se $\text{media} > 9$ "aluno inscrito" e listar aluno,caso contrario "media Insuficiente.
Apresenta o valor (get) da média

Exercício 3



Prova

-nome: string
-pontos: double
-nivel: string

+nivelProva():void()
+listarResultado:void()

Principal

+main(args[:String):void()

Classe: Principal

Método main

- Instanciar um objeto do tipo Prova chamado nível
- Chamar o método nivelProva
- Chamar o método listarResultado

Classe: Prova

Métodos

nivelProva: Lê e armazena (sets) valores para todos os atributos nome e pontos
Se pontos <= 100 setNivel("nível 1")
Se pontos > 100 e pontos < 200 setNivel ("nível 2")
Se pontos >= 200 setNivel(" nível 3")

listarSituacao: Apresenta os valores (gets) de todos os atributos.