

# TECNOLOGIA EM DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA

STEPRIS OF THE PROPERTY OF THE



Técnica de Programação I Prof<sup>o</sup> Luiz Cláudio







#### **Passagem**

-nomePassageiro: String

- telefone: String

- RG: String

- localViagem: String

- data: String

- horário: String

- numpoltrona: String

- + cadastrarDadosPassageiros(): void
- + cadastrarDadosPassagem():void
- + mostrarDadosPassageiro():void
- + mostrarDadosPassagem():void

## Principal

+ main(args{}: String): void



#### Cliente

-nome : string-end : string-rg : string

+cadastrarCliente:void()

+listarCliente:void()

#### **Principal**

+main(args[]:String):void()



#### **Fornecedores**

-nomeFornecedor: string

-nomeProduto : string

-descricaoProduto : string

+cadastrarFornecedor:void()

+listarFornecedor:void()

#### **Principal**

+main(args[]:String):void()



#### **Dobro**

-numero : double -calculo : double

+calcularDobro:void()

### Principal

+main(args[]:String):void()

**Classe: Dobro** 

construtor

this (0,0);



#### **Produto**

-nome : string

-qtde : int

-valor : double -total : double

+calcularTotal:void()

#### **Principal**

+main(args[]:String):void()

Classe: Dobro

construtor this ("",0,0,0);



#### MediaMatematica

-numero1 : double -numero2 : double -media : double -nome : string

+calcularMedia:void()

Principal

+main(args[]:String):void()

Classe: Dobro

construtor

this (0,0,0,"");