OTUS

Онлайн-образование

Не забыл включить запись

Меня хорошо видно && слышно?

Ставьте плюсы, если все хорошо Напишите в чат, если есть проблемы

Правила вебинара

- Активно участвуем
- Задаем вопросы в чат или голосом
- Off-topic обсуждаем в Slack #канал группы или #general
- Вопросы вижу в чате, могу ответить не сразу

Маршрут вебинара

- LVM теория
- LVM практика

Маршрут вебинара

- LVM теория
- LVM практика

Маршрут вебинара

- LVM теория
- LVM практика

После занятия вы сможете:

После занятия вы сможете:

1. Понять что такое LVM, познакомиться с терминологией

После занятия вы сможете:

- 1. Понять что такое LVM, познакомиться с терминологией
- 2. Познакомиться с практикой применения LVM

Зачем вам это уметь:

Зачем вам это уметь:

1. Чтобы понимать как работает LVM

Зачем вам это уметь:

- 1. Чтобы понимать как работает LVM
- 2. Чтобы использовать LVM в необходимых случаях

LVM (Logical Volume Manager) - специальная подсистема ядра, которая добавляет дополнительный уровень абстракции от "железа", позволяя гибко управлять дисковым пространством

LVM решает разнообразные задачи по управлению дисковой подсистемой:

• Группировка физических томов

- Группировка физических томов
- Создание и изменение логических томов (на лету)

- Группировка физических томов
- Создание и изменение логических томов (на лету)
- Snapshots

- Группировка физических томов
- Создание и изменение логических томов (на лету)
- Snapshots
- Thin provisioning

- Группировка физических томов
- Создание и изменение логических томов (на лету)
- Snapshots
- Thin provisioning
- Cache volumes

- Группировка физических томов
- Создание и изменение логических томов (на лету)
- Snapshots
- Thin provisioning
- Cache volumes
- LVM mirrors

- Группировка физических томов
- Создание и изменение логических томов (на лету)
- Snapshots
- Thin provisioning
- Cache volumes
- LVM mirrors
- LVM stripes

Device mapper (dm) - модуль ядра, позволяющий работать с виртуальными блочными устройствами (логическими дисками). По сути посылает информацию с виртуального устройства на реальное.

Некоторые из его возможностей:

• Кэширование

- Кэширование
- Шифрование

- Кэширование
- Шифрование
- Зеркалирование (mirror drives)

- Кэширование
- Шифрование
- Зеркалирование (mirror drives)
- Multipath

- Кэширование
- Шифрование
- Зеркалирование (mirror drives)
- Multipath
- RAID (mdadm)

- Кэширование
- Шифрование
- Зеркалирование (mirror drives)
- Multipath
- RAID (mdadm)
- Thin-provision

- Кэширование
- Шифрование
- Зеркалирование (mirror drives)
- Multipath
- RAID (mdadm)
- Thin-provision
- Stripe

- Кэширование
- Шифрование
- Зеркалирование (mirror drives)
- Multipath
- RAID (mdadm)
- Thin-provision
- Stripe
- Snapshot

Популярные use case для LVM:

• Изменение размеров томов (в любую сторону)

- Изменение размеров томов (в любую сторону)
- Управление большим количеством дисков (hot swap)

- Изменение размеров томов (в любую сторону)
- Управление большим количеством дисков (hot swap)
- Использование на десктопах

- Изменение размеров томов (в любую сторону)
- Управление большим количеством дисков (hot swap)
- Использование на десктопах
- Отказоустойчивость

- Изменение размеров томов (в любую сторону)
- Управление большим количеством дисков (hot swap)
- Использование на десктопах
- Отказоустойчивость
- High availability кластер

Основные элементы структуры LVM:

Основные элементы структуры LVM:

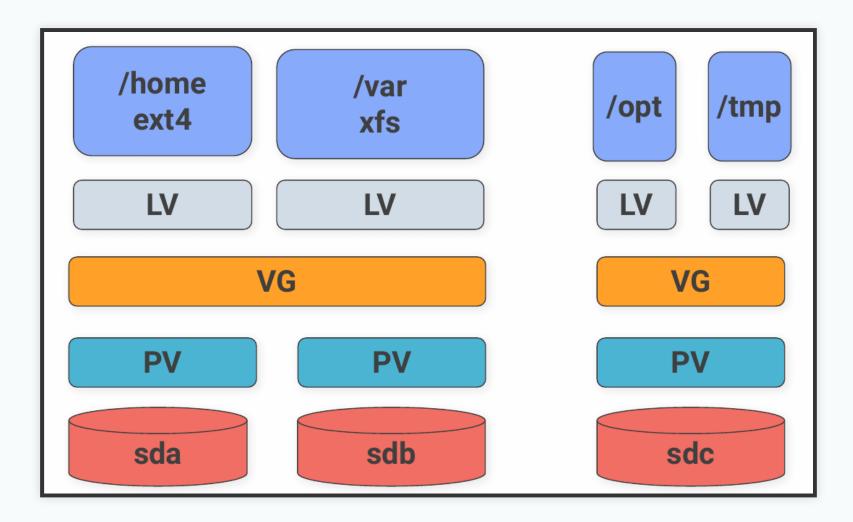
• PV (physical volume) - физический том, по сути любое блочное устройство

Основные элементы структуры LVM:

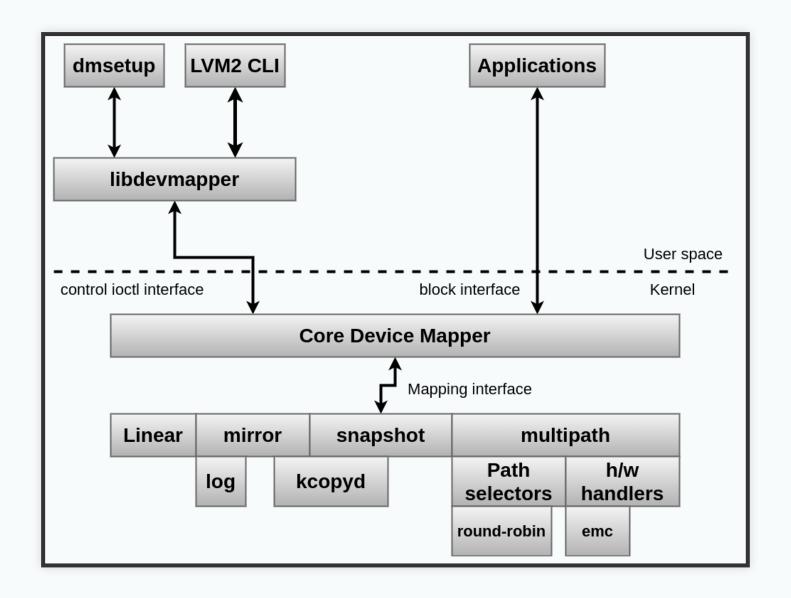
- PV (physical volume) физический том, по сути любое блочное устройство
- VG (volume group) группа физических томов

Основные элементы структуры LVM:

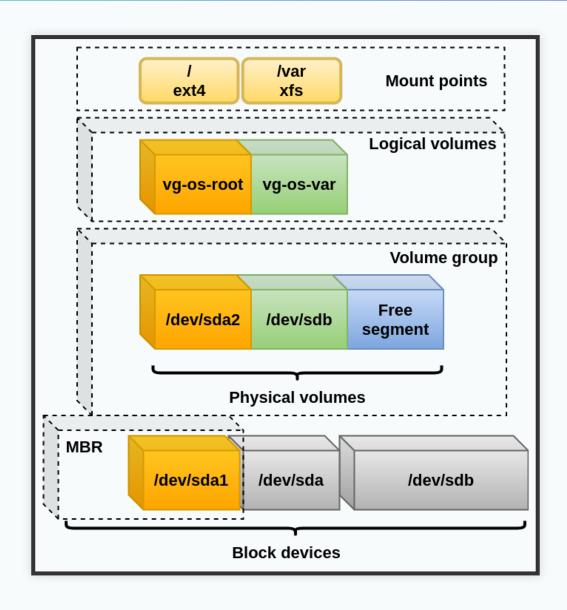
- PV (physical volume) физический том, по сути любое блочное устройство
- VG (volume group) группа физических томов
- LV (logical volume) часть VG, доступная в виде блочного устройства



Архитектура LVM



Пример использования LVM на VM



Ваши вопросы?

• Для управления LVM необходим пакет lvm2

- Для управления LVM необходим пакет lvm2
- /usr/sbin/lvm основная утилита, все остальные лишь симлинки на нее

- Для управления LVM необходим пакет lvm2
- /usr/sbin/lvm основная утилита, все остальные лишь симлинки на нее

Создаем physical volume на блочном устройстве:

- Для управления LVM необходим пакет lvm2
- /usr/sbin/lvm основная утилита, все остальные лишь симлинки на нее

Создаем physical volume на блочном устройстве:

[root@otus ~]# pvcreate /dev/sdb

- Для управления LVM необходим пакет lvm2
- /usr/sbin/lvm основная утилита, все остальные лишь симлинки на нее

Создаем physical volume на блочном устройстве:

[root@otus ~]# pvcreate /dev/sdb

Создаем volume group на блочном устройстве:

- Для управления LVM необходим пакет lvm2
- /usr/sbin/lvm основная утилита, все остальные лишь симлинки на нее

Создаем physical volume на блочном устройстве:

[root@otus ~]# pvcreate /dev/sdb

Создаем volume group на блочном устройстве:

[root@otus ~]# vgcreate vg0 /dev/sdb

Создаем дополнительный physical volume:

Создаем дополнительный physical volume:

[root@otus ~]# pvcreate /dev/sdc

Создаем дополнительный physical volume:

[root@otus ~]# pvcreate /dev/sdc

Расширяем volume group на новый physical volume:

Создаем дополнительный physical volume:

[root@otus ~]# pvcreate /dev/sdc

Расширяем volume group на новый physical volume:

[root@otus ~]# vgextend vg0 /dev/sdc

Создаем дополнительный physical volume:

[root@otus ~]# pvcreate /dev/sdc

Расширяем volume group на новый physical volume:

[root@otus ~]# vgextend vg0 /dev/sdc

Вариант создания logical volume размером 10 экстентов по 4М:

Создаем дополнительный physical volume:

```
[root@otus ~]# pvcreate /dev/sdc
```

Расширяем volume group на новый physical volume:

```
[root@otus ~]# vgextend vg0 /dev/sdc
```

Вариант создания logical volume размером 10 экстентов по 4М:

```
[root@otus ~]# lvcreate -l 10 -n home vg0
```

Вариант создания logical volume размером 1 Гб:

Вариант создания logical volume размером 1 Гб:

[root@otus ~]# lvcreate -L 1G -n root vg0

Вариант создания logical volume размером 1 Гб:

[root@otus ~]# lvcreate -L 1G -n root vg0

Создаем logical volume на 100% свободного пространства:

Вариант создания logical volume размером 1 Гб:

```
[root@otus ~]# lvcreate -L 1G -n root vg0
```

Создаем logical volume на 100% свободного пространства:

```
[root@otus ~]# lvcreate -l 100%FREE -n var vg0
```

Сканирование блочных устройств на предмет наличия LVM:

Сканирование блочных устройств на предмет наличия LVM:

[root@otus ~]# vgscan

Сканирование блочных устройств на предмет наличия LVM:

[root@otus ~]# vgscan

Сделать volume group неактивной:

Сканирование блочных устройств на предмет наличия LVM:

[root@otus ~]# vgscan

Сделать volume group неактивной:

[root@otus ~]# vgchange -an

Сканирование блочных устройств на предмет наличия LVM:

```
[root@otus ~]# vgscan
```

Сделать volume group неактивной:

```
[root@otus ~]# vgchange -an
```

Альтернативные команды для просмотра состояний элементов LVM:

Сканирование блочных устройств на предмет наличия LVM:

```
[root@otus ~]# vgscan
```

Сделать volume group неактивной:

```
[root@otus ~]# vgchange -an
```

Альтернативные команды для просмотра состояний элементов LVM:

```
[root@otus ~]# pvs | vgs | lvs
```

Удаление элементов LVM:

Удаление элементов LVM:

[root@otus ~]# pvremove | vgremove | lvremove

Основные элементы конфигурации LVM:

• /etc/lvm/ - хранилище кэша конфигурации и резервных копий

- /etc/lvm/ хранилище кэша конфигурации и резервных копий
- /etc/lvm/lvm.conf основная конфигурация для утилиты lvm

- /etc/lvm/ хранилище кэша конфигурации и резервных копий
- /etc/lvm/lvm.conf основная конфигурация для утилиты lvm
- archive/ информация за все время

- /etc/lvm/ хранилище кэша конфигурации и резервных копий
- /etc/lvm/lvm.conf основная конфигурация для утилиты lvm
- archive/ информация за все время
- backup/ бэкап текущей конфигурации

- /etc/lvm/ хранилище кэша конфигурации и резервных копий
- /etc/lvm/lvm.conf основная конфигурация для утилиты lvm
- archive/ информация за все время
- backup/ бэкап текущей конфигурации
- cache/ кэш

- /etc/lvm/ хранилище кэша конфигурации и резервных копий
- /etc/lvm/lvm.conf основная конфигурация для утилиты lvm
- archive/ информация за все время
- backup/ бэкап текущей конфигурации
- cache/ кэш
- profile/ готовые (или самописные профили)

Тестирование (dry-run) восстановления конфигурации LVM из бэкапа:

Тестирование (dry-run) восстановления конфигурации LVM из бэкапа:

```
[root@otuslinux ~]# vgcfgrestore VolGroup00 --test -f \
/etc/lvm/archive/VolGroup00_00000-2099537038.vg
```

Тестирование (dry-run) восстановления конфигурации LVM из бэкапа:

```
[root@otuslinux ~]# vgcfgrestore VolGroup00 --test -f \
/etc/lvm/archive/VolGroup00_00000-2099537038.vg
```

Восстановление конфигурации LVM из бэкапа:

Тестирование (dry-run) восстановления конфигурации LVM из бэкапа:

```
[root@otuslinux ~]# vgcfgrestore VolGroup00 --test -f \
/etc/lvm/archive/VolGroup00_00000-2099537038.vg
```

Восстановление конфигурации LVM из бэкапа:

```
[root@otuslinux ~]# vgcfgrestore VolGroup00 -f \
/etc/lvm/archive/VolGroup00_00000-2099537038.vg
```

Тестирование (dry-run) восстановления конфигурации LVM из бэкапа:

```
[root@otuslinux ~]# vgcfgrestore VolGroup00 --test -f \
/etc/lvm/archive/VolGroup00_00000-2099537038.vg
```

Восстановление конфигурации LVM из бэкапа:

```
[root@otuslinux ~]# vgcfgrestore VolGroup00 -f \
/etc/lvm/archive/VolGroup00_00000-2099537038.vg
```

Далее запускаем lvscan для валидации:

Тестирование (dry-run) восстановления конфигурации LVM из бэкапа:

```
[root@otuslinux ~]# vgcfgrestore VolGroup00 --test -f \
/etc/lvm/archive/VolGroup00_00000-2099537038.vg
```

Восстановление конфигурации LVM из бэкапа:

```
[root@otuslinux ~]# vgcfgrestore VolGroup00 -f \
/etc/lvm/archive/VolGroup00_00000-2099537038.vg
```

Далее запускаем lvscan для валидации:

lvscan

Принцип действия:

Принцип действия:

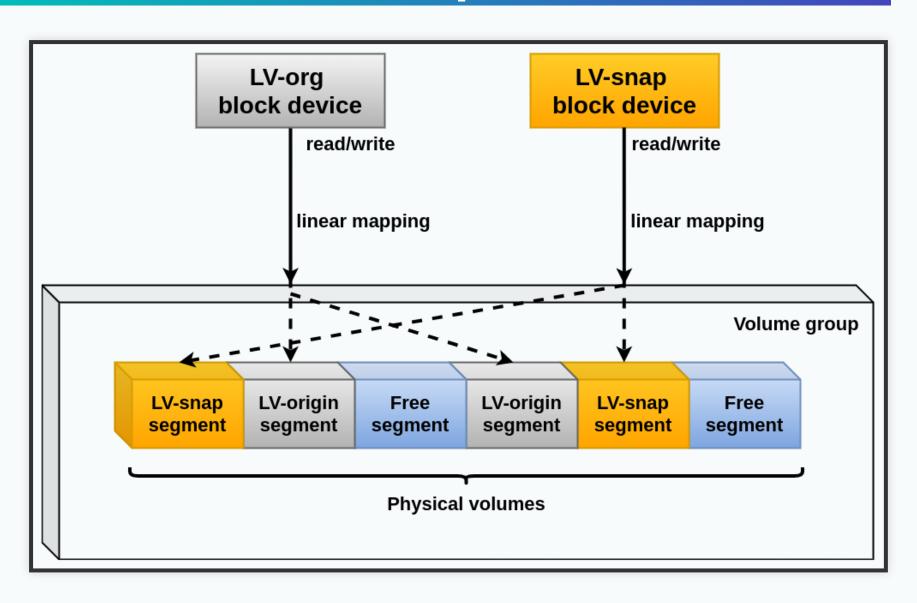
• создание нового LV

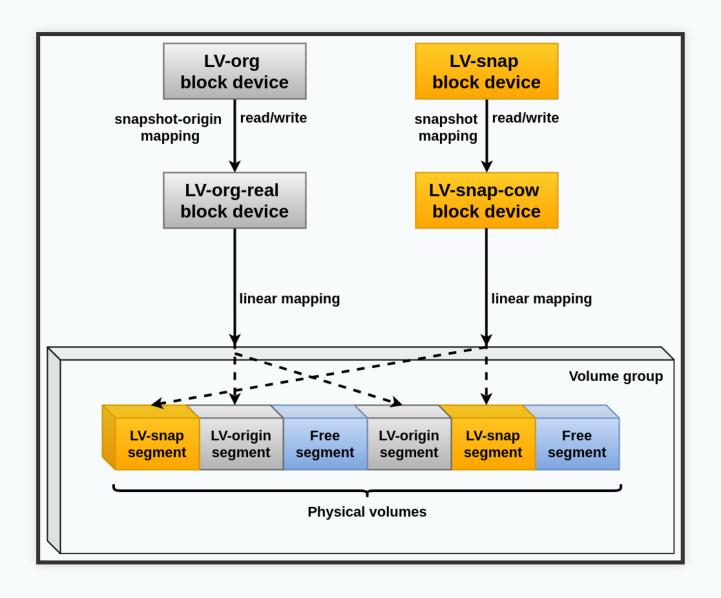
Принцип действия:

- создание нового LV
- новый LV зависит от оригинального LV

Принцип действия:

- создание нового LV
- новый LV зависит от оригинального LV
- оригинальные блоки данных копируются в новый LV перед тем, как в оригинальный LV будут записаны новые блоки данных (Copy-on-Write)





Особенности:

• необходимо наличие свободного места в VG под снапшот

- необходимо наличие свободного места в VG под снапшот
- в результате при использовании снапшотов мы получаем двойную запись и как следствие замедление дисковых операций

- необходимо наличие свободного места в VG под снапшот
- в результате при использовании снапшотов мы получаем двойную запись и как следствие замедление дисковых операций
- удаление снапшота быстрый процесс

- необходимо наличие свободного места в VG под снапшот
- в результате при использовании снапшотов мы получаем двойную запись и как следствие замедление дисковых операций
- удаление снапшота быстрый процесс
- откат на снапшот медленный процесс

- необходимо наличие свободного места в VG под снапшот
- в результате при использовании снапшотов мы получаем двойную запись и как следствие замедление дисковых операций
- удаление снапшота быстрый процесс
- откат на снапшот медленный процесс
- снапшот можно монтировать, в том числе в RW режиме

Создание снапшота:

Создание снапшота:

[root@otus ~]# lvcreate -L 500M -s -n test-snap /dev/otus/test

Создание снапшота:

```
[root@otus ~]# lvcreate -L 500M -s -n test-snap /dev/otus/test
```

Слить (смержить) снапшот с оригинальным LV:

Создание снапшота:

```
[root@otus ~]# lvcreate -L 500M -s -n test-snap /dev/otus/test
```

Слить (смержить) снапшот с оригинальным LV:

```
[root@otus ~]# lvconvert --merge /dev/otus/test-snap
```

Создание снапшота:

```
[root@otus ~]# lvcreate -L 500M -s -n test-snap /dev/otus/test
```

Слить (смержить) снапшот с оригинальным LV:

```
[root@otus ~]# lvconvert --merge /dev/otus/test-snap
```

Удаление снапшота:

Создание снапшота:

```
[root@otus ~]# lvcreate -L 500M -s -n test-snap /dev/otus/test
```

Слить (смержить) снапшот с оригинальным LV:

```
[root@otus ~]# lvconvert --merge /dev/otus/test-snap
```

Удаление снапшота:

[root@otus ~]# lvremove /dev/otus/test-snap

Примерный сценарий бэкапа базы данных с помощью LVM snapshot`a:

Примерный сценарий бэкапа базы данных с помощью LVM snapshot`a:

• Сбросить данные в таблицах базы данных на диск с блокировкой таблиц на запись:

Примерный сценарий бэкапа базы данных с помощью LVM snapshot`a:

• Сбросить данные в таблицах базы данных на диск с блокировкой таблиц на запись:

mysql> flush tables read lock;

Примерный сценарий бэкапа базы данных с помощью LVM snapshot`a:

• Сбросить данные в таблицах базы данных на диск с блокировкой таблиц на запись:

mysql> flush tables read lock;

• Создать LVM снапшот раздела, на котором расположены файлы базы:

Примерный сценарий бэкапа базы данных с помощью LVM snapshot`a:

• Сбросить данные в таблицах базы данных на диск с блокировкой таблиц на запись:

```
mysql> flush tables read lock;
```

• Создать LVM снапшот раздела, на котором расположены файлы базы:

lvcreate -l100%FREE -s -n mysql-backup /dev/vg0/var

• Разблокировать таблицы в базе данных:

• Разблокировать таблицы в базе данных:

mysql> unlock tables;

• Разблокировать таблицы в базе данных:

```
mysql> unlock tables;
```

• Обнаружить новый снапшот:

• Разблокировать таблицы в базе данных:

```
mysql> unlock tables;
```

• Обнаружить новый снапшот:

lvscan

• Разблокировать таблицы в базе данных:

```
mysql> unlock tables;
```

• Обнаружить новый снапшот:

lvscan

• Примонтировать LVM снапшота как обычную файловую систему:

• Разблокировать таблицы в базе данных:

```
mysql> unlock tables;
```

• Обнаружить новый снапшот:

lvscan

• Примонтировать LVM снапшота как обычную файловую систему:

```
mkdir -p /mnt/snapshot
mount /dev/vg0/mysql-backup /mnt/snapshot
```

Overbooking для LVM:

Overbooking для LVM:

• возможность выделить места больше, чем есть

Overbooking для LVM:

- возможность выделить места больше, чем есть
- используется в виртуализации и контейнеризации

Overbooking для LVM:

- возможность выделить места больше, чем есть
- используется в виртуализации и контейнеризации

Принцип:

Overbooking для LVM:

- возможность выделить места больше, чем есть
- используется в виртуализации и контейнеризации

Принцип:

• создается основной LV (thin pool)

Overbooking для LVM:

- возможность выделить места больше, чем есть
- используется в виртуализации и контейнеризации

Принцип:

- создается основной LV (thin pool)
- создаются зависимые LV с указанием виртуального размера

Основные команды:

Основные команды:

Создаем основной LV (thin pool):

Основные команды:

Создаем основной LV (thin pool):

[root@otus ~]# lvcreate -L 100G -T vg0/lv-thinpool

Основные команды:

Создаем основной LV (thin pool):

[root@otus ~]# lvcreate -L 100G -T vg0/lv-thinpool

Создаем зависимые LV:

Основные команды:

Создаем основной LV (thin pool):

```
[root@otus ~]# lvcreate -L 100G -T vg0/lv-thinpool
```

Создаем зависимые LV:

```
[root@otus ~]# lvcreate -V 100G -T vg0/lv-thinpool -n lv1
[root@otus ~]# lvcreate -V 100G -T vg0/lv-thinpool -n lv2
[root@otus ~]# lvcreate -V 100G -T vg0/lv-thinpool -n lv3
```

Принцип действия кэша LVM - вынос часто используемых данных на SSD

Принцип действия кэша LVM - вынос часто используемых данных на SSD

• в основном используется на десктопах

Принцип действия кэша LVM - вынос часто используемых данных на SSD

- в основном используется на десктопах
- суть в том, что добавляется кэш LV

LVM cache

Принцип действия кэша LVM - вынос часто используемых данных на SSD

- в основном используется на десктопах
- суть в том, что добавляется кэш LV
- в случае использования кэша нельзя использовать снапшоты

LVM cache

Принцип действия кэша LVM - вынос часто используемых данных на SSD

- в основном используется на десктопах
- суть в том, что добавляется кэш LV
- в случае использования кэша нельзя использовать снапшоты

Документация по кэшу LVM:

LVM cache

Принцип действия кэша LVM - вынос часто используемых данных на SSD

- в основном используется на десктопах
- суть в том, что добавляется кэш LV
- в случае использования кэша нельзя использовать снапшоты

Документация по кэшу LVM:

http://man7.org/linux/man-pages/man7/lvmcache.7.html

Перенос данных с LVM представляет собой процедуру переноса использующихся физических экстентов

Перенос данных с LVM представляет собой процедуру переноса использующихся физических экстентов

Особенности:

Перенос данных с LVM представляет собой процедуру переноса использующихся физических экстентов

Особенности:

• для перемещения данных в активной системе используется команда pvmove

Перенос данных с LVM представляет собой процедуру переноса использующихся физических экстентов

Особенности:

- для перемещения данных в активной системе используется команда pvmove
- pvmove разбивает данные на секции и создает временное зеркало для переноса каждой секции

Пример

Пример

Перенос всех данных с физического тома /dev/sdc на другие физические тома в группе:

Пример

Перенос всех данных с физического тома /dev/sdc на другие физические тома в группе:

pvmove -b /dev/sdc

Ваши вопросы?

Рефлексия

- Назовите пожалуйста 3 момента, которые вам запомнились в процессе занятия
- Что вы будете применять в работе из сегодняшнего вебинара?

Заполните, пожалуйста, опрос о занятии по ссылке в чате

Приходите на следующие вебинары

Спасибо за внимание!