

TiRa Labra
Viikkoraportti 4

Tällä viikolla oli aluksi myös pieniä haasteita, mutta lopulta saatiin jo ainakin alustavasti - joten kuten - toimiva algoritmi kasattua. Nyt jälkeenpäin voidaan toteaa, että viime viikkoinen algoritmin suunnittelu ruutupaperilla piirtäen oli hyvinkin onnistunut valinta. Todennäköisesti ilman sitä, algoritmin perustan hahmottaminen olisi tälläkin viikolla tuottanut vielä vaikeuksia. Myös pohjakoodiin tehtiin tällä viikolla pieniä muutoksia.

Ohjelmoinnin lisäksi suoritettiin myös pieni koodikatselmus, luokkatoverin "15-pelin ratkaisijasta". Jossa koodi näyttikin kiitettävän hienosti kirjoitetulta. :)

Yleisesti, nyt ollaan hieman tämän projektin aikataulusta jäljessä, mutta yleisesti aikatauluissa pysyminen on aina yksi softakehityksen suurimmista haasteista. Projektista puuttuu vielä testauksen suunnittelu, vaikka jotain hahmotelmaa onkin jo alustavasti mietitty. Myös projektin dokumentaatio on jäänyt alkuvuikkojen aikana hieman liiankin vähäiseksi. Mutta tämä viikko oli kuitenkin onnistunut, koska työn varsinainen algoritmi saatiin jo pitkälle toteutettua.

Tulevasta performanssi testauksesta. Suuremmilla polygonikartoilla testatessa, nykyisen algoritmin keston odotetaan kasvavan vain samassa suhteessa, koska algoritmi perustuu tällä hetkellä vain yhteen for -silmukkaan.

Jos PHP -kielen ympäristö aiheuttaa suuria haasteita testaamiselle, niin tämän hetkisen algoritmin siirtäminen pitäisi olla nyt hyvin simppeleä Javascriptin puolelle, jossa on kenties helpompi suorittaa performanssi testausta.

Seuraavaksi on tarkoitus "moduuli testata" algoritmia erilaisilla polygoni kartoilla ja verifioida sen toimivuus. Tutkia performanssi testauksen tapoja PHP -puolella. Tulevaa testausta varten on tarkoitus löytää jostain myös hieman suurempia ja kompleksisempia koordinaatistokarttoja (tauluja). Myös projektin dokumentaatiota on tarkoitus täydentää.