



Lista de Exercício I

Considerações Iniciais:

Esta lista de exercício deve:

- Ser realizada em equipes de até 06 alunos.
- Ser entregue no **prazo** proposto.
- Realizar os algoritmos na linguagem Java
- TODOS os alunos da equipe devem entregar os exercícios propostos.

Exercícios:

1. Acesse o SEU perfil do GitHub e coloque o link abaixo:

URL:

2. Siga 10 colegas de classe.

3. Crie um repositório chamado **edaa-lista-um-2024** e suba os exercícios abaixo:

- a) Levando em consideração uma loja on-line de livros, modele uma entidade Livro. Imprima os dados de uma instância do livro na classe principal do seu programa.
- b) Levando em consideração uma pessoa física, modele uma entidade Pessoa. Imprima os dados de uma instância do livro na classe principal do seu programa.



c) Levando em consideração uma universidade, modele uma entidade Aluno, Universidade, Professor, Disciplina.
Faça alguns métodos do seu gosto.
Imprima os dados de uma instância do livro na classe principal do seu programa.

d) Modele uma entidade Animal e uma entidade Cachorro.
Animal contém os atributos privados Id, Tipo (selvagem, doméstico) e Habitat(terrestre, aquático e aéreo).
Cachorro herda as características de Animal e possui os atributos privados: Nome, Raça e idade.
Crie os métodos necessários.
Crie também os “gets” e “sets” para ambas entidades.
Imprima os dados de uma instância do “Cachorro.java” na classe principal do seu programa.

4. Vá na sua turma no Classroom, na seção de Atividades e entregue o documento atual preenchido e o link das atividades do seu GitHub.

URL: