



Angel Alberto Vazquez Sánchez

Ingeniero en Ciencias Informáticas



La Habana, Cuba



aavazquez@gmail.com



0000-0002-3130-7983



angel-alberto-vazquez-sanchez



aavazquez



@aavazquez



+5354761153

Acerca de mí

Profesor Auxiliar del Departamento de Inteligencia Computacional en la Universidad de las Ciencias Informáticas (UCI), en La Habana, Cuba. Imparte clases de pregrado y postgrado en asignaturas como *Estructuras de Datos*, *Inteligencia Artificial*, *Aprendizaje Automático* e *Introducción a Big Data con Apache Spark* y *Estructuras de Datos Avanzada*. Graduado de Ingeniero en Ciencias Informáticas y Máster en Informáticas Aplicada por la UCI.

Idiomas

Portugués

Inglés

Escala: 0 (básico) - 6 (experto).

Educación

- 2003-2008 **Ingeniería en Ciencias Informáticas** Universidad de Ciencias Informáticas
Graduado con honores en Ingeniería en Ciencias Informáticas, alcanzando Título de Oro otorgado por la Universidad de Ciencias Informáticas. Obtuvo una nota de 5.16 puntos de un máximo de 5. Participa durante la carrera en diversos eventos estudiantiles de corte científico como Jornadas Científicas, Forums de Ciencia y Técnicas, competencias de programación como ACM-ICPC.
- 2012-2014 **M.Sc. Informática Aplicada** Universidad de Ciencias Informáticas
Graduado de Máster en Ciencias en Informática Aplicada, en la Universidad de Ciencias Informáticas, obteniendo un total de 72 créditos para alcanzar la misma. La tesis presentada tuvo como título: *Algoritmo para generar posiciones candidatas de enrutamiento de una WSN en entorno interiores*.

Experiencia laboral

- 2008-2012 **Profesor** UCI
Profesor del departamento de Técnicas de Programación y Sistemas Digitales en la facultad 4 de la Universidad de Ciencias Informáticas (UCI). Imparte las asignaturas de *Programación Web*, *Estructuras de Datos* e *Inteligencia Artificial*. Obtiene la categoría docente de *Profesor Instructor*.
- 2012-2017 **Jefe de Departamento** UCI
Jefe del Departamento Docente de Técnicas de Programación y Sistemas Digitales, en la Facultad 4 de la Universidad de Ciencias Informáticas. Imparte como profesor las asignaturas de *Inteligencia Artificial*, y el postgrado de *Minería de Datos Educativos*. Obtiene la categoría docente de Profesor Asistente, y el título de Máster en Informática.
- 2017-2019 **Profesor** Instituto Superior de Tecnologías de Informação e Comunicação (ISUTIC)
Como miembro de la carrera de Engenharia Informática imparte asignaturas de *Compiladores*, *Inteligencia Artificial*, *Redes Neuronales*, *Sistemas Distribuidos y Paralelos* e *Introducción a la Programación*.
- 2019-2022 **Jefe de Departamento** UCI
Jefe del departamento de Inteligencia Computacional en la Facultad 4 de la Universidad de Ciencias Informáticas. Imparte la asignatura de pregrado de *Inteligencia Artificial* y *Aprendizaje Automático*, y el postgrado de *Introducción a Big Data con Apache Spark*.
- 2023-act. **Profesor** UCI
Profesor del departamento de Inteligencia Computacional en la Universidad de Ciencias Informáticas. Imparte la asignatura de pregrado de *Inteligencia Artificial* y *Aprendizaje Automático*, y los postgrados de *Introducción a Big Data con Apache Spark* y *Estructuras de Datos Avanzadas*.

Publicaciones y eventos

- 2009 **Informática 2009** Cuba
Sistema automatizado para la captura de información referente al balance nacional de recursos y reservas de petróleo de la oficina nacional de recursos minerales. 2do autor
- 2010 **UCIENCIA 2010** Cuba
Sistema de Gestión de Java Archives. 2do autor
- 2012 **XI Semana tecnológica FORDES** Cuba
El control de edificios mediante redes inalámbricas de sensores y actuadores. 3er autor

Angel Alberto Vazquez Sánchez

Ingeniero en Ciencias Informáticas

Otras características

Entusiasta del software libre y el open-source.

Posee habilidades para el desarrollo de software en backend (con Java Spring Boot y FastAPI de Python).

Dominio de técnicas de aprendizaje automático con las herramientas disponibles en Python y Java.

Desarrollo de aplicaciones de Big Data con Apache Spark.

Habilidades

Trabajo con datos

Creatividad

Atención al detalle

Trabajo en equipo

Comunicación efectiva

Capacidad de aprendizaje

Conocimiento técnico

Solución problemas

Scale: 0 (basic skills) - 6 (expert).

Herramientas que domina

Angular

Apache Spark

FastAPI

Scikit-learn

Numpy y Pandas

Spring Framework Tools

Lenguaje Python

Lenguaje Java

Escala: 0 (básico) - 6 (experto).

Publicaciones y eventos

2012	XI Semana tecnológica FORDES	Cuba
	Algoritmo genético para resolver el problema del viajante. 1er autor	
2012	XI Semana tecnológica FORDES	Cuba
	Integración de un jurado online a Moodle en apoyo a la enseñanza de la programación en informática. 2do autor	
2012	XI Semana tecnológica FORDES	Cuba
	Módulo Resultados de la colección de software educativo El Navegante versión multiplataforma. 3er autor	
2013	INFOREDU 2013	Cuba
	Herramienta de selección didáctica para la colección de software El Navegante. 3er autor	
2013	FIMAT XXI	Cuba
	Sistema de gestión de contenidos para la versión multiplataforma de la colección el Navegante. 5to autor	
2013	FIMAT XXI	Cuba
	Desarrollo de una herramienta de replicación de datos de la colección El Navegante. 1er autor	
2015	COMPUMAT 2015	Cuba
	Algoritmo para generar posiciones candidatas de enrutadores de una WAN en entornos interiores. 1er autor	
2019	International Conference on Interactive Collaborative and Blended Learning (ICBL) 2019	Cuba
	Entorno distribuido para el minado de datos en ambientes educativos masivos utilizando la herramienta Spark. 3er autor	
2020	Revista de Tecnología Educativa	Cuba
	Adaptación del algoritmo Bayesian Knowledge Tracing para la estimación de conocimiento latente sobre datos educativos masivos. 1er autor.	
2021	UCIENCIA 2021 / RCCI	Cuba
	Breve revisión sobre Resolución de Restricciones Geométricas. 1er autor.	
2021	UCIENCIA 2021 / RCCI	Cuba
	Estimar conocimiento latente en grandes volúmenes de datos utilizando el algoritmo Bayesian Knowledge Tracing. 2do autor.	
2022	Revista Científica UCI	Cuba
	Vista de detalle para el módulo de planos técnicos del sistema AsiXmec. 2do autor.	
2022	Revista Científica UCI	Cuba
	Solucionador de restricciones geométricas mediante métodos de reducción de grafos para el sistema AsiXmec. 2do autor.	

Cursos de postgrados recibidos

2008	Ética Informática	UCI
2008	Aspectos éticos y sociales de la informática	UCI
2009	Curso Básico de Ingles	UCI
2009	Metodología de la Investigación Científica	UCI
2009	Base de datos	UCI
2009	Arquitectura de Redes y Computadoras	UCI
2009	Los sistemas inteligentes y sus aplicaciones	UCI
2011	Programación Distribuida	UCI

Angel Alberto Vazquez Sánchez

Ingeniero en Ciencias Informáticas

Otras Informaciones

Además de mi formación académica y experiencia laboral, me gustaría compartir algunas otras informaciones sobre mí que pueden ser relevantes.

Soy una persona activa y me gusta mantenerme en forma. Una de mis actividades favoritas es correr, lo cual me permite despejar mi mente y mantener un estilo de vida saludable. También disfruto del fútbol, tanto como espectador como jugador en mis ratos libres.

Otro aspecto muy importante para mí es mi familia. Considero que pasar tiempo de calidad con ellos es fundamental para mantener una vida equilibrada y feliz. Me gusta planificar actividades que nos permitan compartir tiempo juntos, como viajes, cenas, juegos de mesa, entre otras cosas.

Además, tengo un gran interés por la tecnología y la innovación, lo cual me ha llevado a participar en diversos eventos y conferencias relacionadas con estos temas. También disfruto de la lectura y el cine, especialmente de géneros como la ciencia ficción y la fantasía.

Creo que esta combinación de intereses y pasatiempos me permite tener una visión amplia de la vida, lo cual me ayuda a tener un enfoque más creativo y proactivo en mi carrera profesional.

Cursos de postgrados recibidos

2011	Metodologías Ágiles en el desarrollo de software	UCI
2012	Arquitectura de Redes y Computadoras	UCI
2013	Teoría de grafo y sus aplicaciones en optimización combinatoria	UCI
2014	Metaheurística y softcomputing Consejo Interuniversitario Flamenco (VLIR), UCI	UCI
2014	Práctica integral del inglés académico específico para profesionales de las TI	VLIR-UCI
2014	Modern Programming Language Paradigms	VLIR-UCI
2014	Design and management of Wireless sensor and Actuator networks: towards the internet of things	VLIR-UCI
2014	Business Modeling and Execution I	VLIR-UCI
2014	Business Modeling and Execution II	VLIR-UCI
2014	Models for Data and Management	VLIR-UCI
2014	Machine Learning	VLIR-UCI
2015	Introducción a Big Data	UCI
2020	Deep Reinforcement Learning	VLIR - Universidad de Camagüey
2020	Numeric Python	UCI
2022	Computación con palabras para la toma de decisiones	UCI
2022	Internet de las cosas	VLIR - Universidad Central de las Villas (UCLV)

Proyectos de investigación y desarrollo

2006-2010	Sistema de Investigación e Información Policial (SIIPOL). Proyecto de Desarrollo Internacional	CICPC, Venezuela
2011-2013	Hiperentorno de aprendizaje <i>El Navegante</i> . Proyecto de Desarrollo Nacional	UCI
2013-2014	Libro Electrónico. Proyecto de Desarrollo Internacional	MPPEU, Venezuela
2016-2017	Modelo para la minería de datos educativos. Proyecto de Investigación Institucional	UCI
2021-2022	Plataforma para el modelado paramétrico en ingeniería basado en tecnologías de código abierto. Proyecto de Investigación Nacional	CITMA, Cuba

Tutorías

2018	Adaptación del algoritmo Teoría de Respuesta al Ítem para la estimación del conocimiento latente sobre Datos Educativos Masivos (Orlando Grabiél Toledano López, 2018). Maestría Informática Avanzada, UCI, Cuba
2018	Entorno distribuido para el minado de datos en ambientes educativos masivos (Neysa Baldoquin Alonso, 2018). Maestría Informática Avanzada, UCI
2019	Adaptación del algoritmo Bayesian Knowledge Tracing para la estimación del conocimiento latente sobre datos educativos masivos (Lisset Salazar Gómez, 2019). Maestría Informática Avanzada, UCI