# کلاسهای ارائه شده در API

بیشتر کلاسهایی که در این پروژه استفاده شدهاند از این دو کلاس abstract ارث بردهاند:

#### ValuedElement

این کلاس به هر المان اجازه میدهد تا یک مقدار set شدنی داشته باشد. به عنوان مثال کلاسهای Input و Weight از این کلاس به ارث بر دهاند. زیر کلاسهای این کلاس باید حتما این سه تابع را پیادهسازی بکنند:

```
set_value(self, val)
get_value(self)
get name(self)
```

#### DifferetiableElement

این کلاس برای المانهایی استفاده می شود که خروجی دارند و در فرآیند مشتق گیری نیز حضور دارند. این کلاسها دو تابع زیر را دارند:

output(self)

dOutdX(self, elem)

کلاسهای Input, Neuron و PerformanceElem همگی از این کلاس به ارث بردهاند. شما باید این توابع را برای این ۳ کلاس پیادهسازی کنید.

## Weight(ValuedElement)

این کلاس که زیرکلاس ValuedElement است، برای وزنهای شبکه استفاده میشود و قابلیت آپدیت شدن دارد. این کلاس علاوه بر توابع کلاس پدرش توابع زیر را نیز دارد:

```
set_next_value(self, val):
مقدار فیلد next_value را تعیین می کند.
```

update(self):

مقدار فعلی وزن را برابر با فیلد next\_valueی شیء قرار می دهد.

#### Input(DifferentiableElement, ValuedElement)

این کلاس برای ورودیهای شبکه استفاده می شود. این ورودی می تواند متغیر یا ثابت (ورودیهای 1- ای که ضریب آنها در واقع مقدار bias را نشان می دهد) باشد. دقت کنید که چون در تعیین مقدار ورودیها وزنی دخیل نیست، تابع dOutdX این کلاس باید مقدار صفر برگرداند.

## Neuron(DifferentiableElement)

این کلاس نماینده ی نورونهای شبکه است. قسمتی از کد این کلاس توسط ما پیاده سازی شده است. به طور خاص، از یک مکانیزم output و test با سرعت بیشتر انجام شود. در نتیجه به جای پیاده سازی توابع output و compute شما باید دو تابع compute\_output و compute\_doutdx را پیاده سازی کنید.

# PerformanceElem(DifferentiableElement)

این کلاس نشانگر یک Performance Element است و به شما اجازه می دهد تا خروجی درست را با استفاده از تابع set\_desired مشخص کنید.