

# РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ

ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 10

*дисциплина: Операционные системы*

Студент: Юрченко Артём Алексеевич Группа: НФИбд-02-20

МОСКВА

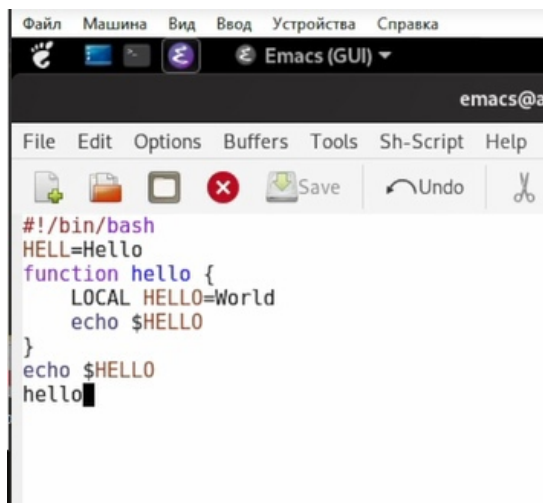
2021 г.

## Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

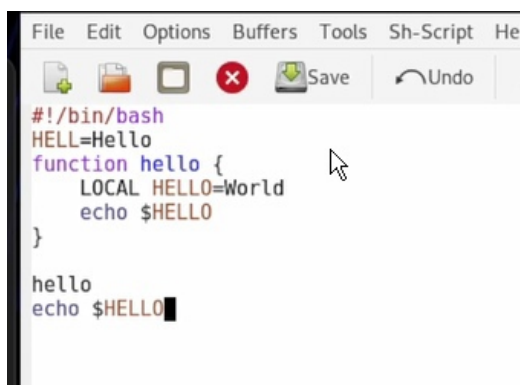
## Выполнение лабораторной работы

1. Открываем emacs.
2. Создаём файл lab07.sh с помощью комбинации клавиш.
3. Набираем текст.



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

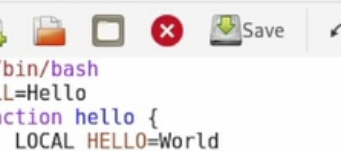
4. Вырезаем одной командой целую строку.
5. Вставляем эту строку в конец файла.



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
```

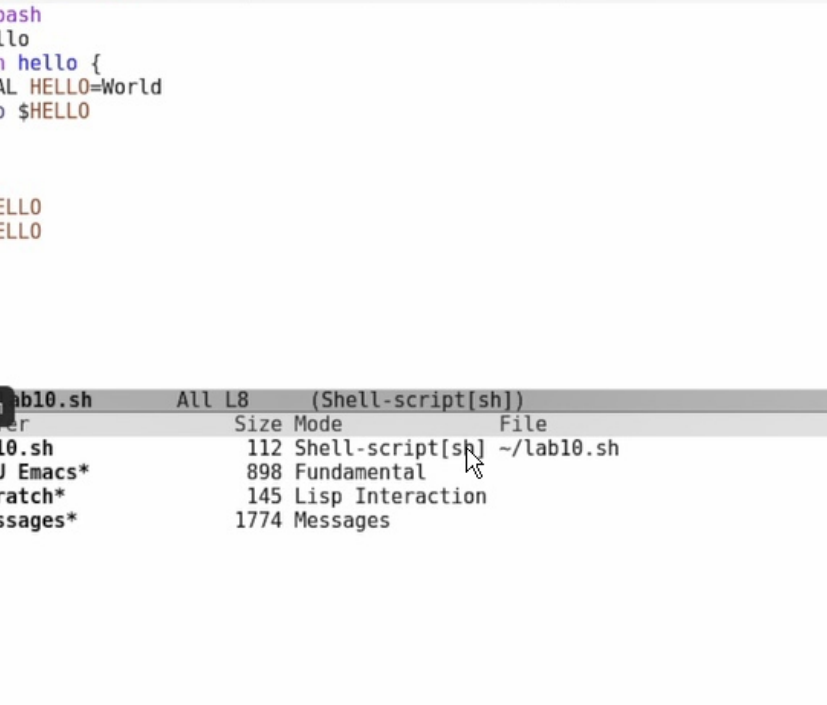
6. Выделяем область текста.
7. Копируем область в буфер обмена.



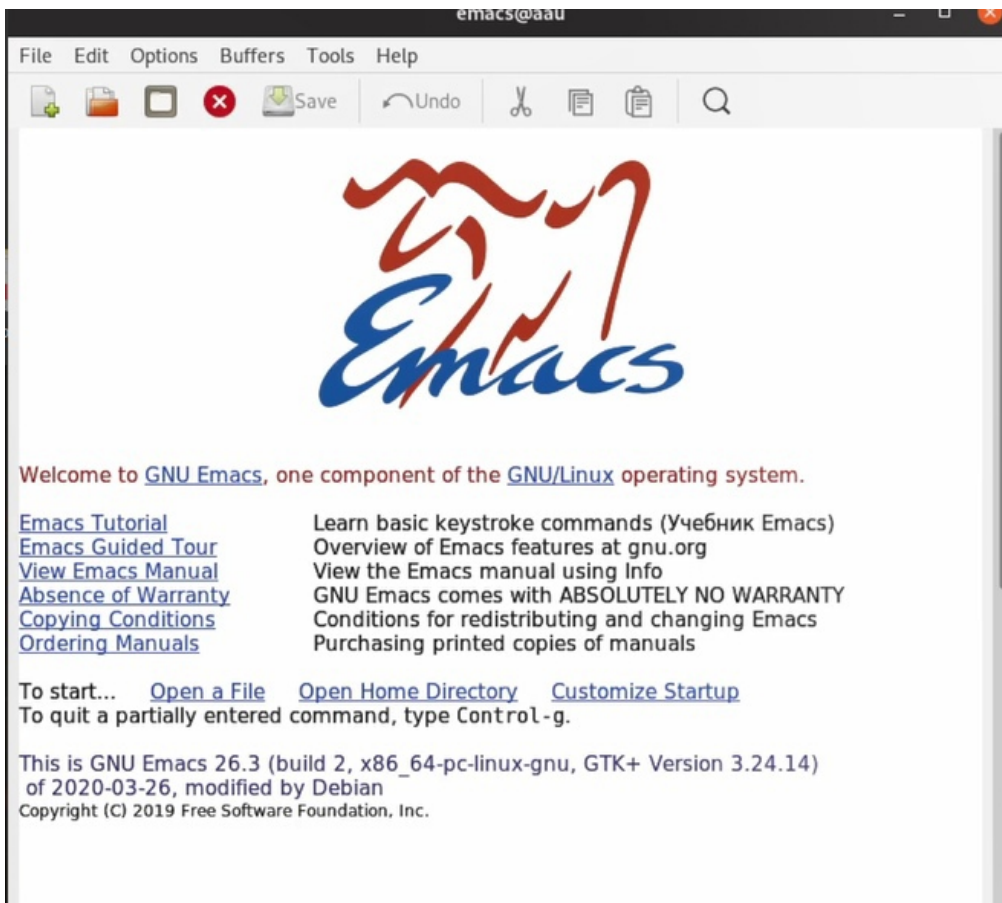
The screenshot shows a terminal window with a menu bar at the top containing 'File', 'Edit', 'Options', 'Buffers', 'Tools', 'Sh-Script', and 'H'. Below the menu bar is a toolbar with icons for file operations (new, open, save, delete) and a 'Save' button. The terminal content shows a shell script being executed:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
echo $HELLO
```

- 
- The screenshot shows a terminal window with a menu bar (File, Edit, Options, Buffers, Tools, Sh-Script, Help) and a toolbar with icons for file operations. The terminal content is as follows:
- ```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

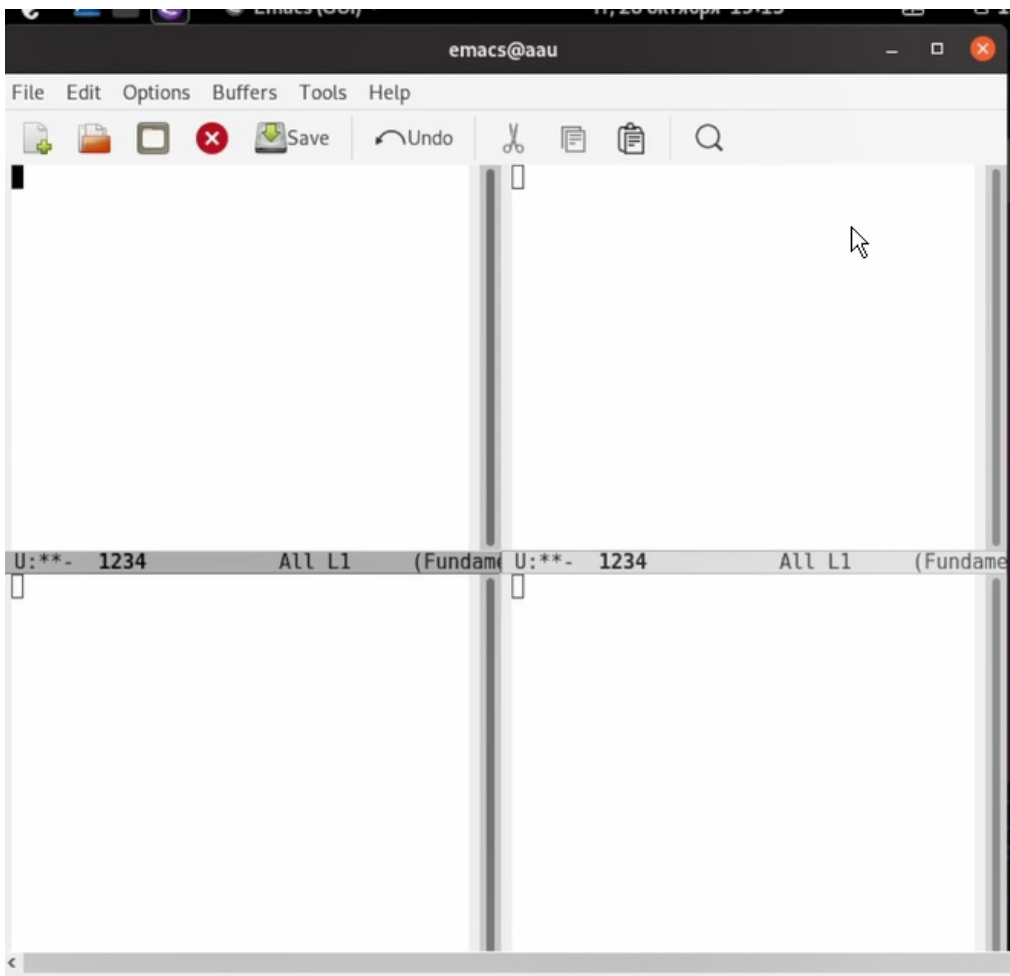
hello
echo $HELLO
echo $HELLO
```
- Below the terminal, a file manager window is open, displaying a directory listing for "lab10.sh". The window has a title bar "Терминал" and a menu bar "lab10.sh". The listing shows the following files:
- |              | Size | Mode             | File       |
|--------------|------|------------------|------------|
| * lab10.sh   | 112  | Shell-script[sh] | ~/lab10.sh |
| * GNU Emacs* | 898  | Fundamental      |            |
| * scratch*   | 145  | Lisp Interaction |            |
| * Messages*  | 1774 | Messages         |            |



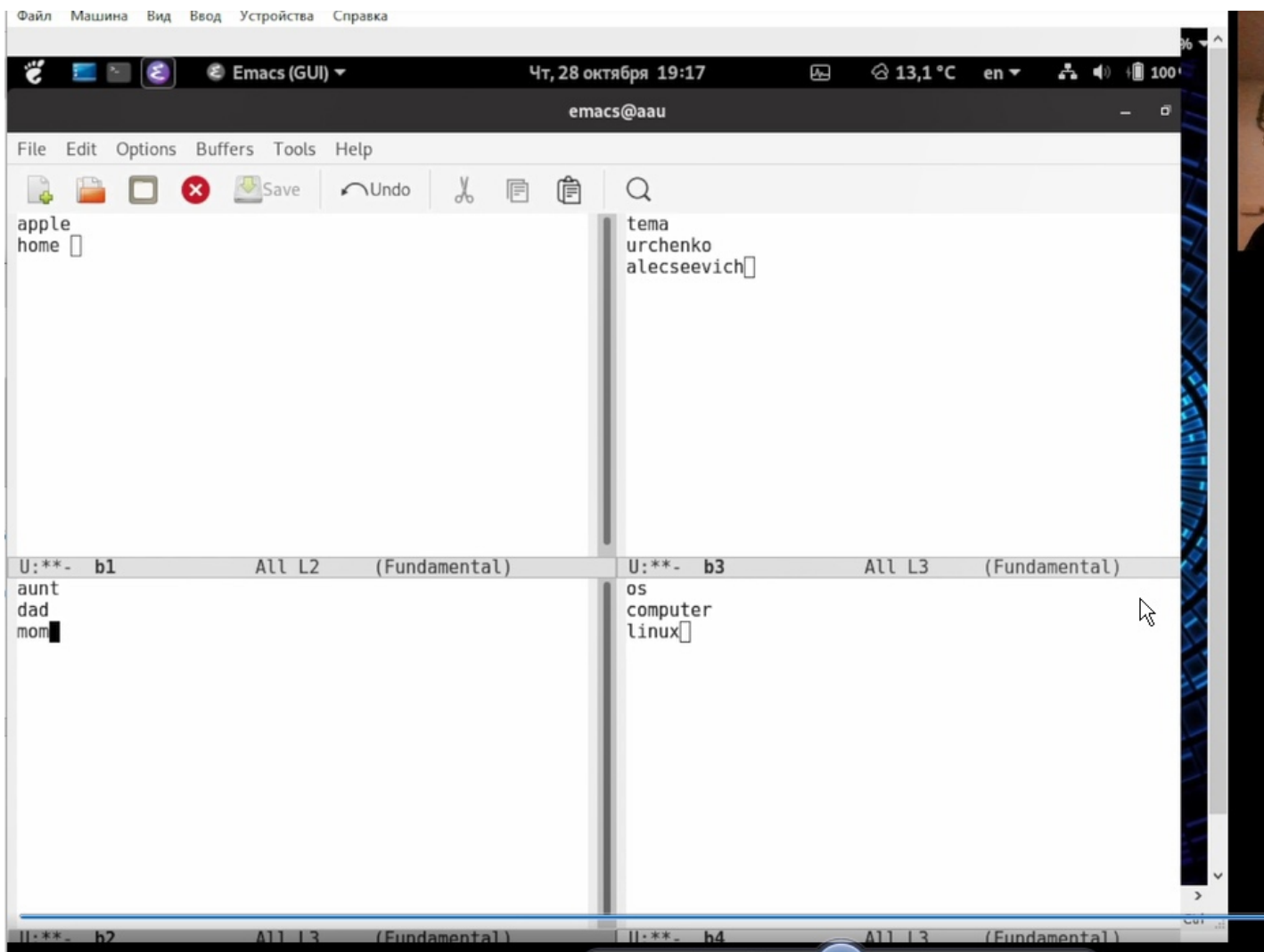
17. Закрываем это окно.

18. Переключаемся между буферами, но уже без вывода их списка на экран.

19. Делим фрейм на 4 части: на два окна по вертикали, а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали.



20. В каждом из четырёх созданных окон открываем новый буфер и вводим несколько строк текста.



21. Переключаемся в режим поиска и находим несколько слов, присутствующих в тексте.
22. Переключаемся между результатами поиска.
23. Выходим из режима поиска.
24. Переходим в режим поиска и замены, вводим текст, который следует найти и заменить, нажимаем Enter, затем вводим текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажимаем ! для подтверждения замены.
25. Пробуем другой режим поиска. Он отличается от предыдущего тем, что показывает только те строки, где было найдено нужное слово.

## Выводы

Мы углубили своё понимание операционной системой Linux. получили практические навыки работы с редактором emacs. Разобрали и опробовали его основные функции и возможности.

## Термины

- Каталог, он же директория, (от английского Directory) – это объект в ФС (файловой системе), необходимый для того, чтобы упростить работу с файлами.
- Домашний каталог - каталог, предназначенный для хранения собственных данных пользователя Linux. Как правило, является текущим непосредственно после регистрации пользователя в системе.
- Команда - записанный по специальным правилам текст (возможно с аргументами), представляющий собой указание на выполнение какой-либо функций (или действий) в операционной системе.
- Буфер — объект, представляющий какой-либо текст.
- Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs.
- Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.
- Область вывода — одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Emacs выводит различные сообщения, а также запрашивает подтверждения и дополнительную информацию от пользователя.
- Минибуфер используется для ввода дополнительной информации и всегда отображается в области вывода.
- Точка вставки — место вставки (удаления) данных в буфере.