

```

//Magic square.....
//NOTE: the last step of comparing d1 = rowsum = colsum is missing in this program.
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
int main() {
    int a[5][5];
    int sum[5];
    int i, j;

    for (i = 0; i < 5; i++) {
        for (j = 0; j < 5; j++) {
            scanf("%d", &a[i][j]);
        }
    }

    //check row-wise...
    for (i = 0; i < 5; i++) {
        sum[i] = 0;
        for (j = 0; j < 5; j++) {
            sum[i] = sum[i] + a[i][j];
        }
        if (i > 0 && sum[i] != sum[i-1]) {
            printf("No - at row level %d %d %d\n", i, sum[i], sum[i-1]);
            exit(1);
        }
    }

    //checking col-wise...
    for (j = 0; j < 5; j++) {
        sum[j] = 0;
        for (i = 0; i < 5; i++) {
            sum[j] = sum[j] + a[i][j];
        }
        if (j > 0 && sum[j] != sum[j-1]) {
            printf("No - at col level %d %d %d\n", j, sum[j], sum[j-1]);
            exit(1);
        }
    }

    //checking diagonol sums...
    int d1 = 0, d2 = 0;
    for (i = 0; i < 5; i++) {

```

```
    d1 = d1 + a[i][i];
    d2 = d2 + a[i][4-i];
}
if (d1 != d2) {
    printf("No - at diag level %d %d\n", d1, d2);
    exit(1);
}
printf("Yes\n");
}
```