**4AHIT**

06.11.2013

**Sudoku**

**Protokoll**

**Ayvazyan Ari & Belinic Vennesa**

**Inhaltsangabe**

[Git-Link 1](#_Toc371187140)

[Aufgabenstellung 1](#_Toc371187141)

[Designüberlegung 2](#_Toc371187142)

[Arbeitsaufteilung 3](#_Toc371187145)

[Aufwandschätzung 3](#_Toc371187148)

[Endzeitaufteilung 3](#_Toc371187149)

[Arbeitsdurchführung 4](#_Toc371187150)

[Testbericht 5](#_Toc371187151)

[Quellenangaben 8](#_Toc371187152)

**Git-Link**

https://github.com/aayvazyan-tgm/Sudoku

# Aufgabenstellung

Erstellen Sie einen Algorithmus zur Lösung von Sudokurätseln. Dabei sollen nicht nur klassische Sudokus gelöst werden können, sondern zumindest ein ähnliches Rätsel (z.B. X-Sudoku oder Squiggly) [1]. Die Eingabe der Rätsel erfolgt zwingend über Dateien (csv) [2]. Optional kann es auch händisch über die Konsolenapplikation eingegeben werden (zusätzlich zum Ladevorgang aus einer Datei), wobei dann das Rätsel auch abspeicherbar sein soll.

Das Menü soll somit die gewählten zwei Rätselalgorithmen anzeigen, eine Lademöglichkeit anbieten und optional eine Eingabemöglichkeit.

Teamwork

Diese Aufgabenstellung MUSS von zwei Schülern gelöst werden, um das Trennen von Funktionen und Arbeitsteilung zu trainieren. Verwenden Sie auf jeden Fall selbsterstellte Headerdateien und lagern Sie zumindest den Berechnungsalgorithmus in eine eigene .c-Datei aus! Es muss ein Headerfile für das Kompilieren und Linken sowie Ausführen und Aufräumen bereitgestellt werden.

Abgabe

Es ist auf jeden Fall ein Protokoll über die Arbeitsschritte und die verwendete Logik zu erstellen. Dabei sind auch Testfälle zu beschreiben. Das Protokoll muss als PDF-Dokument den Sources beigegeben und als ZIP Archiv abgegeben werden.

# Designüberlegung

Sudoku

X-Sudoku oder Squiggly

# Arbeitsaufteilung

Die Arbeit wird so aufgeteilt, dass jedes Gruppenmitglied, soweit wie möglich, von einander unabhängig arbeiten kann. Deshalb werden den jeweiligen Gruppenmitglieder ganze Programmteile als Arbeitspakete zugeteilt. Jedes Gruppenmitglied testes die von ihm/ihr geschriebenen Files so weit es nötig ist.

Vennesa

## Sudoku

Ari

## X-Sudoku oder Squiggly

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | *geschätzte Zeit* | *tatsächliche Zeit* | *Kommentar* |
| **Ayvazyan Ari** |  |  |  |
| **Belinic Vennesa** | 3 |  |  |

# Aufwandschätzung

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Arbeitspaket | | Aufwand in h |
| Sudoku | | 3 |
| X-Sudoku oder Squiggly | |  |
| SUMME |  | |

# Endzeitaufteilung

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Arbeitspaket | | Aufwand in h |
| Sudoku | |  |
| X-Sudoku oder Squiggly | |  |
| SUMME |  | |

# Arbeitsdurchführung

Sudoku

X-Sudoku oder Squiggly

# Testbericht

Sudoku

X-Sudoku oder Squiggly

# Quellenangaben

1. Matt Zucker, "Sudoku.c", zuletzt aktualisierte: 2010, online verfügbar: http://www.swarthmore.edu/NatSci/mzucker1/e15/sudoku.html, zuletzt besucht am: 30.10.2013