Программирование в командном процессоре OC UNIX.

Зырянов Артём Алексеевич НБИбд-01-22¹ 24 апреля, 2023, Москва, Россия

¹Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи работы

Цель лабораторной работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов

Задачи лабораторной работы

1 Выполнить 3 задания

лабораторной работы

Процесс выполнения

1. Написали командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл в течение некоторого времени t1 дожидается освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использует его в течение некоторого времени t2<>t1, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом).

```
Ялы с использованием логических управляющих конструкций
                                                             aaziryanov@aaziryanov:~/work/study/2022-2023/Операционн...
                                                                                              Q aaziryanov@aaziryanov:~/work...
        while test -f lockfile
        sleep 1
        есью "Жду разблокировки файла"
        touch lockfile
        let c=10
        while ((c-=1))
        echo "Tixuy a dakn..."
112
113
        echo "Записываем в файл...">>>lockfile
        sleep 1
                                                        ду разблокировки файла
n 14
        done
C 15
        rm lockfile
                                                        ишу в файл...
                                                        ишу в файл...
                                                       1ишу в файл...
                                                       [aazirvanov@aazirvanov presentation]$
sh ▼ Ширина табуляшии: 8 ▼
```

Рис. 1: Задание 1

2. Реализовали команду man с помощью командного файла. Изучили содержимое каталога /usr/share/man/man1. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд.

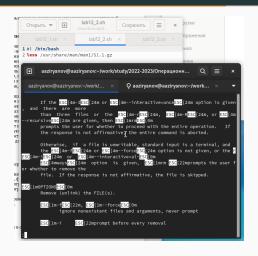


Рис. 2: Задание 2

3. Используя встроенную переменную \$RANDOM, написали командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита

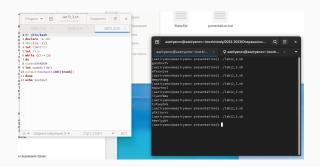


Рис. 3: Задание 3

Выводы по проделанной работе

Вывод

Изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научились писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.