

Нильпотентный оператор. Базис Жордана

$\triangleleft \tau : L \rightarrow L$ — нильпотентный оператор

$\}\{e_j\}_{j=1}^n$ — базис $L \Rightarrow \tau \leftrightarrow A_\tau$

$$\tau(e_i) = \sum_{j=1}^n a_i^j e_j, ||a_i^j|| = A_\tau$$

$$\tau(\tau(e_i)) = \sum_{j=1}^n a_i^j \sum_{k=1}^n a_j^k e_k = \sum_{j,k=1}^n a_i^j a_j^k e_k$$

$$0 = \tau(\dots \tau(\tau(e_i))) = \sum_{j,k,l,\dots=1}^n a_i^j a_j^k \dots a_k^l e_l$$

Если хотя бы один диагональный элемент $a_i^i \neq 0$, то для $j = k = \dots = i$ получается ненулевой коэффициент при $e_i \Rightarrow$ результат суммы не 0, что противоречит нильпотентности $\Rightarrow a_i^i = 0$

Канонический вид матрицы нильпотентного оператора:

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \end{bmatrix}$$

Определение. Линейный оператор, который в некотором базисе имеет своей матрицей (жорданову) клетку вида A_τ называется **одноклеточным нильпотентным оператором**.

Лемма 1. $p_\tau(\lambda) = \lambda^m$ — минимальный многочлен для τ^m

$$\}\{e_j\}_{j=1}^4 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, A_\tau = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A_\tau(e_4) = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = e_3, A_\tau(e_3) = e_2, A_\tau(e_2) = e_1, A_\tau(e_1) = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

e_1 — единственный собственный вектор для τ , собственное значение = 0

$$\sigma_\tau = \{0^{(m)}\}$$

$\triangleleft L_j = \mathcal{L}\{e_1 \dots e_j\}$ — инвариантное подпространство $\forall j$, но не ультраинвариантное, т.к. $\mathcal{L}\{e_{j+1} \dots e_n\}$ — не инвариантное подпространство.

e_2 — присоединенный вектор первого порядка, т.к. $\tau e_2 = e_1$

e_3 — присоединенный вектор второго порядка

τ — не одноклеточный, тогда

$$\tau = \dot{+} \sum_{i=1}^k \tau_i = \sum_{i=1}^k \tau_i P_i$$

Лемма 2. τ — нильпотентный оператор порядка $m = \max_{i=1 \dots k} m_i$

Доказательство. $\tau \leftrightarrow A_\tau = \text{diag}\{A_\tau^1, A_\tau^2 \dots A_\tau^k\}$, где A_τ^j одноклеточная.

$$A^l = \text{diam}\{(A_\tau^1)^l, (A_\tau^2)^l \dots (A_\tau^k)^l\} = 0 \Leftrightarrow \forall j (A_\tau^j)^l = 0 \Leftrightarrow l = \max_{i=1 \dots k} m_i$$

□

$\tau : X \rightarrow X$ — нильпотентный оператор порядка m , тогда в X \exists базис, в котором:

$$\tau = \dot{+} \sum_{i=1}^k \tau_i$$

где τ_i — одноклеточный оператор.

Доказательство. $\{L_j\}_{j=1}^k$ — ультраинвариантные для τ , k — число собственных векторов оператора τ .

$L_j \rightarrow \tau_j \rightarrow T_j$ — одноклеточный оператор.

□

Таким образом, в базисе Жордана $\varphi_j = \lambda_j \mathcal{I} + \tau_j$

$$\varphi : X \rightarrow X, X = \dot{+} \sum_{j=1}^k L_j$$

$$\beta(X) — \text{базис } X \Rightarrow \beta(X) = \{\beta(L_j)\}_{j=1}^k$$

$\beta(L_j)$ — базис Жордана в L_j (чтобы φ_j выглядел как выше)

$\beta(X)$ — базис Жордана в пространстве X

Определение. Матрица оператора φ в базисе $\beta(x)$ называется жордановой нормальной формой матрицы линейного оператора φ .

$$\varphi = \text{diag}\{\varphi_1 \dots \varphi_k\} \quad \varphi_j = \text{diag}\{\lambda_j \mathcal{I}_1 + \tau_1, \lambda_j \mathcal{I}_2 + \tau_2 \dots\}$$

Теорема 1. Гамильтона-Коши.

$$\chi_\varphi(\lambda) \in J_\varphi$$

Доказательство. Тривиально. □

$$p_\varphi(\lambda) = \prod_{j=1}^k (\lambda - \lambda_j)^{m_j} \quad \chi_\varphi(\lambda) = \prod_{j=1}^k (\lambda - \lambda_j)^{n_j}$$

Определение. • n_j — полная кратность собственных значений λ_j

• n_j — алгебраическая кратность собственных значений λ_j

$$n_j = \dim L_j \quad m_j = \dim \text{Ker} (\lambda - \lambda_j) \quad r_j = \text{число жордановых блоков}$$

Лемма 3.

$$1 \leq m_j \leq n_j, 1 \leq r_j \leq n_j$$

Частные случаи:

1. $n_i = 1 \Rightarrow r_i = m_i = 1 \Rightarrow$ оператор с простым спектром
2. $r_i = n_i \Leftrightarrow m_i = 1 \Rightarrow$ оператор скалярного типа
3. $r_i = 1 \Leftrightarrow m_i = n_i \Rightarrow$ один жорданов блок

Функции от оператора

$$\varphi : X \rightarrow X, f(x) = \sum_{m=0}^{\infty} c_m x^m$$

$\triangleleft f(\varphi) - ?$

$$\varphi = \dot{+} \sum_{j=1}^k \varphi_j \Rightarrow A_\varphi = \text{diag}\{A_\varphi^{(1)}, A_\varphi^{(2)} \dots A_\varphi^{(k)}\}$$

$$f(\varphi) = \text{diag}\{f(A_\varphi^{(1)}), f(A_\varphi^{(2)}) \dots f(A_\varphi^{(k)})\}$$

$$f(\varphi_j) - ? \quad \varphi_j = \lambda_j \mathcal{I} + \tau_j, \tau_j^{m_j} = 0$$

$$\triangleleft (\lambda_j \mathcal{I} + \tau_j)^m = \sum_{r=1}^m c_m^r \tau_j^r \lambda_j^{m-r}$$

Если $r \geq m_j$, то слагаемое = 0, т.к. $\tau_j^{m_j} = 0$

$$\text{diag}_0(\lambda_j \mathcal{I} + \tau_j)^m = \{c_m^0 \lambda_j^m, c_m^0 \lambda_j^m \dots c_m^0 \lambda_j^m\}$$

$$\text{diag}_{+1}(\lambda_j \mathcal{I} + \tau_j)^m = \{c_m^1 \lambda_j^{m-1}, c_m^1 \lambda_j^{m-1} \dots c_m^1 \lambda_j^{m-1}\}$$

\vdots

$$diag_{+m_{j-1}}(\lambda_j \mathcal{I} + \tau_j) = \{c_m^{m-1} \lambda_j, c_m^{m-1} \lambda_j \dots c_m^{m-1} \lambda_j\}$$

Примечание.

$$diag f(\lambda_j \mathcal{I} + \tau_j) = \{f(\lambda_j), f(\lambda_j) \dots f(\lambda_j)\}$$

$$diag_{+1} f(\lambda_j \mathcal{I} + \tau_j) = \{f'(\lambda_j), f'(\lambda_j) \dots f'(\lambda_j)\}$$

$$diag_{+2} f(\lambda_j \mathcal{I} + \tau_j) = \{\frac{1}{2!} f''(\lambda_j), \frac{1}{2!} f''(\lambda_j) \dots \frac{1}{2!} f''(\lambda_j)\}$$

Примечание.

$$\tilde{A}_\varphi = S A_\varphi T \quad (\tilde{A}_\varphi)^p = S A_\varphi^p T$$

Пример. $f(x) = \sin x$ $A_\varphi = \begin{bmatrix} \lambda & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \end{bmatrix}$

$$f(A_\varphi) = \begin{bmatrix} \sin \lambda & \cos \lambda & -\frac{1}{2} \sin \lambda & -\frac{1}{6} \cos \lambda \\ 0 & \sin \lambda & \cos \lambda & -\frac{1}{2} \sin \lambda \\ 0 & 0 & \sin \lambda & \cos \lambda \\ 0 & 0 & 0 & \sin \lambda \end{bmatrix}$$