Методы оптимизации

Михайлов Максим

16 февраля 2021 г.

Оглавление

Лекці	ия 1 10 февраля	2
1	Теория погрешности	2
2	Задачи оптимизации. Вводное	6
3	Одномерная минимизация функций. Прямые методы	7
	3.1 Метод дихотомии	7

Лекция 1

10 февраля

Этот курс — о минимизации (максимизации) функционалов. Кроме конкретных методов оптимизации, планируется рассмотреть форматы хранения матриц, о методах работы с ними и рассмотреть 1-2 (может быть 3) СЛАУ с использованием различных форматов.

Т.к. значения, получаемые компьютерами — не точные, нам требуется теория погрешности.

1 Теория погрешности

Все погрешности разделяются на два класса:

- 1. Неустранимая обусловлена неточностью исходных данных. Например, неточное знание физических констант или других параметров задачи. Тем не менее, необходимо знать эту погрешность, чтобы ставить рамки погрешности для решения.
- 2. Устранимая погрешность процесса решения задачи. Эту погрешность можно уменьшить выбором метода решения задачи.
 - (а) Погрешность модели
 - (b) Остаточная погрешность (погрешность аппроксимации)
 - Например, аппроксимация ряда первыми n его членами или аппроксимация по теореме Вейерштрасса квадратичной функцией.
 - (с) Погрешность округления
 - (d) Накапливаемая погрешность

2c и 2d часто объединяют в вычислительную погрешность.

Определение. Пусть X^* — точное решение, а X — найденное (приближенное) решение. Тогда X^* — X называется погрешностью, а её модуль $\Delta X = |X^* - X|$ — абсолютная погрешность.

Разумеется, ΔX представляет сугубо теоретический интерес, т.к. X^* неизвестна и ΔX нельзя вычислить.

Определение. В качестве требования к решению часто предоставляется предельная абсолютная погрешность $\Delta_X \geq |X^* - X|$.

Определение. Также существует относительная погрешность
$$\delta X = \left| \frac{X^* - X}{|X|} \right|$$

Относительная погрешность позволяет выражать погрешность относительно значений самой величины. Например, при измерении длины парты погрешность 1 см не очень хорошо, а при измерении расстояния между городами — приемлемо.

Определение. Предельная относительная погрешность
$$\delta_X \geq \left| \frac{X^* - X}{|X|} \right|$$

Определение. Значащие цифры некоторого числа — все цифры в его изображении, отличные от нуля, а также нули, если они содержатся между значащими цифрами или расположены в конце числа и указывают на сохранение разряда точности.

Определение. Если значащая цифра приближенного значения a, находящаяся в разряде, в котором выполняется условие $\Delta \leq 0.5 \cdot 10^k$, т.е. абсолютное значение погрешности не превосходит половину единицы этого разряда (k — номер этого разряда), то такая цифра называется верной в узком смысле.

Цифра называется верной в широком смысле, если в определении выше используется 1 вместо 0.5.

Пример. $a = 3.635, \Delta a = 0.003$

•
$$k = 0$$
 $\frac{1}{2} \cdot 10^0 = \frac{1}{2} \ge \Delta a$

•
$$k = -1$$
 $\frac{1}{2} \cdot 10^{-1} = 0.05 \ge \Delta a$

•
$$k = -2$$
 $\frac{1}{2} \cdot 10^{-2} = 0.005 \ge \Delta a$

•
$$k = -3$$
 $\frac{1}{2} \cdot 10^{-3} = 0.0005 < \Delta a$

Таким образом, цифра 5 является сомнительной, остальные — верные.

Пример. Рассмотрим следующие способы записи одного и того же выражения:

$$\left(\frac{\sqrt{2}-1}{\sqrt{2}+1}\right)^3 = (\sqrt{2}-1)^6 = (3-2\sqrt{2})^3 = 99-70\sqrt{2}$$

Посчитаем все выражения с различными приближениями $\sqrt{2}$:

•
$$\frac{7}{5} = 1.4$$

•
$$\frac{17}{12} = 1.41666$$

•
$$\frac{707}{500} = 1.414$$

•
$$\sqrt{2} = 1.4142135624$$

$\sqrt{2}$	$\left(\frac{\sqrt{2}-1}{\sqrt{2}+1}\right)^3$	$(\sqrt{2}-1)^6$	$(3-2\sqrt{2})^3$	$99 - 70\sqrt{2}$
$\frac{7}{5}$	$\frac{1}{216} \approx 0.00\underline{4}6$	$\frac{64}{15625} \approx 0.00\underline{5}1$	$\frac{1}{125} = 0.008$	1
$\frac{17}{12}$	$\frac{125}{24389} \approx 0.00513$	$\frac{15625}{2985354} \approx 0.00\underline{5}2$	$\frac{1}{216} \approx 0.00\underline{4}6$	$-\frac{1}{6} = -0.6(6)$
$\frac{707}{500}$	$\frac{8869743}{1758416743} \approx 0.005044$	$\frac{78672340886049}{15625 \cdot 10^{12}} \approx 0.00\underline{50}4$	$\frac{636056}{125000000} \approx 0.00\underline{50}9$	0.02

$$\Delta_{(X\pm Y)} = \Delta_X + \Delta_Y$$

$$\Delta_{(X\cdot Y)} \approx |Y|\Delta_X + |X|\Delta_Y$$

$$\Delta_{(X/Y)} \approx \left|\frac{1}{Y}\right| \Delta_X + \left|\frac{X}{Y^2}\right| \Delta_Y$$

$$|\Delta u| = |f(x_1 + \Delta x_1, \dots, x_n + \Delta x_n) - f(x_1 \dots x_n)|$$

$$|\Delta u| \approx |df(x_1 \dots x_n)| = \left|\sum_{i=1}^n \frac{\partial u}{\partial x_i} \Delta x_i\right| \le \sum_{i=1}^n \left|\frac{\partial u}{\partial x_i}\right| |\Delta x_i|$$

$$\Delta_u = \sum_{i=1}^n \left|\frac{\partial \ln u}{\partial x_i}\right| \Delta x_i$$

$$|\delta u| = \sum_{i=1}^n \left|\frac{\partial \ln u}{\partial x_i}\right| |\Delta x_i|$$

$$\delta_u = \sum_{i=1}^n \left|\frac{\partial \ln u}{\partial x_i}\right| |\Delta x_i|$$

$$\delta_{(X\pm Y)} = \left|\frac{X}{X\pm Y}\right| \delta_X + \left|\frac{Y}{X\pm Y}\right| \delta_Y$$

$$\delta_{(X\cdot Y)} = \delta_X + \delta_Y$$

$$\delta_{(X\cdot Y)} = \delta_X + \delta_Y$$

Вернемся к прошлому примеру и посчитаем относительную погрешность.

$$\triangleleft x = \frac{7}{5}$$

$$\delta_{f_1} = 3 \left| \frac{1}{x - 1} - \frac{1}{x + 1} \right| \cdot |\delta x| = 6.25 |\delta x|$$

$$\delta_{f_2} = 6 \left| \frac{1}{x - 1} \right| \cdot |\delta x| = 15 |\delta x|$$

$$\delta_{f_3} = 6 \left| \frac{1}{3 - 2x} \right| \cdot |\delta x| = 30 |\delta x|$$

$$\delta_{f_4} = \left| \frac{90}{99 - 70x} \right| \cdot |\delta x| = 70 |\delta x|$$

Таким образом, наибольшую погрешность даёт f_4 , наименьшую — f_1 .

Пример.

$$y^{2} - 140y + 1 = 0$$
$$y = 70 - \sqrt{4899}$$
$$\sqrt{4899} \approx 69.99$$
$$y \approx 70 - 69.99 = 0.01$$

Посчитаем другим методом — избавимся от вычитания похожих чисел.

$$y = \frac{1}{70 + \sqrt{4899}}$$
$$y = \frac{1}{139.99} \approx \frac{1}{140} = 0.00714285 \approx 0.007143$$

Можно заметить, что результат весьма точнее.

Пример. Рассмотрим задачу вычисления суммы $S = \sum_{i=1}^{10^6} \frac{1}{i^2}$.

Если суммировать по формуле $S_n=S_{n-1}+\frac{1}{n^2}$, то из-за того, что сначала суммируются большие числа, а потом малые, погрешность велика: $\Delta=10^6\cdot 2^{-1}\approx 2\cdot 10^{-4}$

Если же суммировать с конца, то $\Delta = \mathcal{O}\left(\frac{1}{n}\right) \approx 6 \cdot 10^{-8}$

Рекомендации для увеличения точности вычислений:

- 1. Если складывать или вычитать последовательность чисел, то лучше начинать с малых членов.
- 2. Желательно избавляться от вычитания двух почти равных чисел, по возможности преобразую формулу.
- 3. Необходимо сводить к минимуму число математических операций. Это также способствует ускорению работы алгоритма.

4. Если ЯП и компьютер позволяют использовать числа разных типов, то числа с большим числом разрядов всегда повышают точность вычислений (в ущерб памяти).

Дробные числа нужно сравнивать с помощью ε , т.е. $|a-b| \le \varepsilon$

2 Задачи оптимизации. Вводное.

Здесь и далее целевая функция — функция, которую мы минимизируем.

Обозначение. Пусть целевая функция — f(x). Это обозначается как $f(x) \xrightarrow{x \in U} \min.$

 $f(x) o \max \Rightarrow -f(x) o \min$. Таким образом, мы без потери общности рассматриваем задачу минимизации.

Определение. Если $\exists x^* \in U \ f(x^*) \le f(x) \ \forall x \in U$, то такой x^* называется точкой (глобального) минимума

Обозначение. Множество всех точек минимума обозначается $U^* = \{x_i^* \mid i = 1 \dots k\}$

Мы рассматриваем класс функций таких, что $U^* \neq \varnothing$

Определение. Функция f(x) называется унимодальной на [a,b], если она:

- 1. Непрерывна на [a,b]
- 2. $\exists \alpha, \beta : a \leq \alpha \leq \beta \leq b$, такие что:
 - (a) Если $a < \alpha$, то на $[a, \alpha] f(x)$ строго монотонно убывает.
 - (b) Если $\beta < b$, то на $[\beta,b]$ f(x) строго монотонно возрастает.
 - (c) $\forall x \in [\alpha, \beta]$ $f(x) = f_* = \min_{[a,b]} f(x)$

Свойства.

- 1. Если функция унимодальна на [a,b], то она унимодальна и на $[c,d] \subset [a,b]$
- 2. Если f унимодальна на $[a,b], a \leq x_1 < x_2 \leq b$, тогда:
 - (a) Если $f(x_1) \leq f(x_2)$, то $x^* \in [a,x_2]$
 - (b) Если $f(x_1) > f(x_2)$, то $x^* \in [x_1, b]$

Определение. f(x), заданная на [a,b], называется выпуклой на этом отрезке, если

$$\forall x', x'' \in [a, b], \alpha \in [0, 1] \quad f(\alpha x' + (1 - \alpha)x'') \le \alpha f(x') + (1 - \alpha)f(x'')$$

Свойства.



- 1. Если f(x) выпукло на [a,b], то $\forall [x',x''] \subset [a,b]$, то её график расположен ниже хорды между x' и x''
- 2. Всякая выпуклая функция на отрезке является унимодальной на нём.

Определение. Стационарные точки — точки x, для которых f'(x) = 0.

Мы будем рассматривать одномерные задачи оптимизации, т.к. многомерные задачи часто сводятся к одномерным.

3 Одномерная минимизация функций. Прямые методы.

Прямые методы — методы, не использующие производные целевой функции.

3.1 Метод дихотомии

Этот метод — тернарный поиск.

$$x_1 = \frac{b+a-\delta}{2} \quad x_2 = \frac{b+a+\delta}{2}$$
$$\tau = \frac{b-x_1}{b-a} = \frac{x_2-a}{b-a} \to \frac{1}{2}$$
$$x^* \in [a_i, b_i] \ \forall i$$

Шаг 1: Находим x_1 и x_2 , вычисляем $f(x_1)$ и $f(x_2)$

Шаг 2: Сравниваем $f(x_1)$ и $f(x_2)$.

- Если $f(x_1) \le f(x_2)$, переходим к отрезку $[a,x_2]$, т.е. $b=x_2$
- Иначе переходим к $[x_1, b]$, т.е. $a = x_1$

Шаг 3: $\, \varepsilon_n = \frac{b-a}{2} ,$ где n- номер итерации.

- Если $\varepsilon_n>\varepsilon$, переходим к новой итерации.
- Если $\varepsilon_n \leq \varepsilon$, завершаем поиск и переходим к шагу 4.

III
ar 4:
$$X^* \approx \overline{X} = \frac{a+b}{2}$$

 δ надо выбирать ???

Примечание. δ выбирается на интервале $(0,2\varepsilon)$. Чем меньше δ , тем больше относительное уменьшение длины отрезка на каждой итерации. При черезмерно малом δ сравнение $f(x_1)$ и $f(x_2)$ будет затруднительно, т.к. они близки.

Мы можем оценить число необходимых итераций:

$$n \ge \log_2 \frac{b - a - \delta}{2\varepsilon - \delta}$$