

# Конспект по дискретной математике

October 1, 2019

## 1 Преобразование Мёбиуса

$$f(x_1 \dots x_n) = \bigoplus_{\alpha_1 \dots \alpha_n \in A_f} x_1^{\alpha_1} \dots x_n^{\alpha_n}$$

$$x_i^1 = x_i, x_i^0 = 1$$

$$f(\dots) = 0 \Leftrightarrow \exists x_i : x_i = 0, \alpha_i = 1$$

$$f(\dots) = 1 \Leftrightarrow \forall i : x_i = 1 \text{ or } \alpha_i = 0 \Leftrightarrow \bar{x} \succeq \bar{\alpha}$$

$$a_{\alpha_1 \dots \alpha_n} = \begin{cases} 1, & \alpha_1 \dots \alpha_n \in A_f \\ 0, & \text{иначе} \end{cases}$$

**Определение.** Доминирование - частичный порядок на  $\mathbb{B}^n$ , такой что  $\forall i \ x_i \geq y_i$ . Обозначается  $x_1 \dots x_n \succeq y_1 \dots y_n$ .

$$f(x_1 \dots x_n) = \bigoplus_{\alpha_1 \dots \alpha_n} a_{\alpha_1 \dots \alpha_n} x_1^{\alpha_1} \dots x_n^{\alpha_n} = \bigoplus_{\alpha_1 \dots \alpha_n : X \succeq \alpha} a_{\alpha_1 \dots \alpha_n}$$

$$a_{\alpha_1 \dots \alpha_n} \mapsto f(\bar{\alpha})$$

$$f(x_1 \dots x_n) \mapsto a_{\alpha_1 \dots \alpha_n}$$

**Теорема 1.** Преобразование Мёбиуса:  $a_{\alpha_1 \dots \alpha_n} = \bigoplus_{\alpha_1 \dots \alpha_n : \alpha \succeq X} f(x_1 \dots x_n) - \mathbb{B}^{2^n} \rightarrow \mathbb{B}^{2^n}$

	$xy$	$x \vee y$	
	00	0	$\alpha_{00} = 0$
Пример $(x \vee y)$ :	01	1	$\alpha_{01} = 1$
	10	1	$\alpha_{10} = 1$
	11	0	$\alpha_{11} = 1$

**Доказательство.** Индукция по числу 1 в  $\alpha_1 \dots \alpha_n$ .

База:  $\alpha_{0 \dots 0} = f(0 \dots 0)$

$$\text{Переход: } \bigoplus_{x:\alpha \succeq x} f(x_1 \dots x_n) = \bigoplus_{x:\alpha \succeq x} \bigoplus_{\beta:x \succeq \beta} a_{\beta_1 \dots \beta_n} = a_{\alpha_1 \dots \alpha_n} \bigoplus_{\substack{x,\beta \\ \alpha \succeq x \succeq \beta \\ \text{неверно: } \alpha = x = \beta}} a_{\beta_1 \dots \beta_n} = a_{\alpha_1 \dots \alpha_n}$$

□

**Определение.** Инволюция — преобразование, тождественное себе обратному.

Преобразование Мёбиуса является инволюцией.

Можно заметить, что при записи через некий базис функций от множества переменных, формулы получаются длинными. Поэтому существуют другие формы записи — схемы из функциональных элементов и линейные программы.

## 2 Схемы из функциональных элементов

Записывается в форме ациклического ориентированного графа — direct acyclic graph — dag.

**Теорема 2.** Если  $G$  - ациклический ориентированный граф, тогда его вершинам можно присвоить номера так, что  $uv \in E \Rightarrow \#u < \#v$ . Это называется топологическая сортировка

**Лемма 1.** Ациклический граф содержит вершину, из которой не выходят ребра.

**Определение.** Схема из функциональных элементов над базисом  $F$  — ациклический ориентированный граф, у которого есть  $n$  выделенных вершин, в которые ничего не входит, помеченные “вход” и есть одна вершина, из которой ничего не выходит, помеченная “выход”. Остальные вершины называются внутренними, они — функции  $f \in F$ , в которые входят  $k$  ребер, каждое из которых помечено числом от 1 до  $k$ .

Чтобы построить таблицу истинности схемы из функциональных элементов, проводится следующий порядок действий:

1. Поместим во входные узлы значения аргументов схемы.
2. В остальные узлы в порядке топологической сортировки помещаются значения, равные значению функции, соответствующей этому узлу, если принять значения из входных узлов как аргументы данной функции.
3. Значение в выходном узле будет значением схемы.

Самый правый узел - выход.

$$\text{Глубина: } d(u) = \max_{V: V \rightarrow u} (d(u) + 1)$$

Можно заметить, что с помощью схемы можно использовать промежуточные значения несколько раз, этим эта форма записи лучше формулы.

**Определение.** Сложность функции  $f$  в базисе  $B$  — минимальный размер схемы, которая вычисляет эту функцию, обозначается  $size_B(f) = \min\{size(C) | C \text{ вычисл. } f, C \in B\}$ .

$$size_{\vee, \wedge, \neg}(\oplus_2) \leq 5$$

$$size_{\wedge, \oplus, 1}(\oplus_2) = 1$$

**Теорема 3.** Пусть  $B_1$  и  $B_2$  - базисы. Тогда  $\exists c > 0$ , которая зависит от этих двух базисов и больше не зависит ни от чего, что  $\forall f : size_{B_1}(f) \leq c \cdot size_{B_2}(f)$

Таким образом, выбор базиса для сложности меняет только константу, т.е. асимптотически сложность функции одинакова во всех базисах.

**Лемма 2.** Если  $B$  - базис, то  $\forall f$  можно задать схемой из функциональных элементов над  $B$ .

*Доказательство.* Построим схему через дерево обхода - поставим стрелки вверх и объединим все входы.  $\square$

*Доказательство.* Построим для  $f$  оптимальную схему в  $B_2$ .  $B_2 = \{g_1, g_2 \dots g_t\}$ . Рассмотрим схемы для функций из  $B_2$  над базисом  $B_1$ . Для каждой этой функции построим такую схему  $C_i$ .  $C := \max size(C_i)$ . Вместо каждой функции подставим соответствующую схему  $C$ .  $\square$

*Доказательство.* Глубиной функции  $f$  в базисе  $B$  называется минимальная глубина схемы, которая вычисляет  $f$ , обозначается  $depth_B(f) = \min\{depth(C) | C \text{ вычисл. } f, C \in B\}$ .  $\square$

$U_2$  - множество всех функций от 2 аргументов.  $T_2 = U_2 \setminus \{\oplus, =\}$