Конспекты по линейной алгебре, 2 сем

Пак Александр

12 февраля 2020 г.

Содержание

7	Лиі	нейные отображения	2
	7.1	Основные определения	2
		Матрица линейного отображения. Изоморфизм алгебр. Преобразование матрицы ли-	
		нейного отображения при замене базиса	5

7 Линейные отображения

7.1 Основные определения

Определение 1. U, V – линейные пространства над полем $K(\mathbb{R}/\mathbb{C})$

Линейным отображением \mathcal{A} называется $\mathcal{A}:U\to V$, обладающее свойством линейности: $\forall \lambda\in K, \forall u,v\in U$

$$\mathcal{A}(u + \lambda v) = \mathcal{A}(u) + \lambda \mathcal{A}(v)$$

Замечание.

- 1. Записываем не $\mathcal{A}(u)$, а $\mathcal{A}u$
- 2. "Поточечно" выполняются все арифметические операции, свойственные функциям
- 3. $\mathcal{A}\mathbb{O}_U = \mathbb{O}_V$

Примеры.

1. \mathbb{O} – нулевое отображение $U \to V$

$$\forall u \in U : \mathbb{O}u = \mathbb{O}_v$$

2. \mathcal{E} – тождественное отображение: $V \to V$

$$\forall v \in V : \mathcal{E}v = v$$

3. $U=V=P_n$ – многочлены степени до n

$$\mathcal{A}:V\to V$$

$$\mathcal{A}p = p'(t)$$
 – дифференциальный оператор

$$A(p_1 + \lambda p_2) = (p_1 + \lambda p_2)' = p_1' + \lambda p_2' = Ap_1 + \lambda Ap_2$$

Линейное отображение
$$\mathcal{A} = \frac{d}{dt}$$

4.
$$U = \mathbb{R}^n \ V = \mathbb{R}^m$$

$$\mathcal{A} = (a_{ij})_{m \times n}$$

$$\mathcal{A}: x \in U \to y = \mathcal{A}x \in V$$

$$x_1 + \lambda x_2 \in \mathbb{R}^n \to y = \mathcal{A}(x_1 + \lambda x_2) = \mathcal{A}x_1 + \lambda \mathcal{A}x_2$$

5. $U \cong V$. То есть отображение, на котором строится изоморфизм является линейным.

Определение 2. $\lambda \in K \ \mathcal{A} : U \to V$

Произведение линейного отображения на скаляр называется линейное отображение $\mathcal{B}=\lambda\mathcal{A}$

$$\mathcal{B}: U \to V \ \forall u \in U \ \mathcal{B}u = \lambda \mathcal{A}u$$

Определение 3. Суммой линейных отображений $\mathcal{A}, \mathcal{B}: U \to V$ называется $\mathcal{C}: U \to V$ $\forall u \in U \ \mathcal{C}u = \mathcal{A}u + \mathcal{B}u$ $\boxed{\mathcal{C} = \mathcal{A} + \mathcal{B}}$

Определение 4. $-\mathcal{A}$ – отображение противоположное \mathcal{A}

$$\forall u \in U \ (-\mathcal{A})u = -1 \cdot \mathcal{A}u$$

$$L(U, V) = Hom_K(U, V) = Hom(U, V) = \mathcal{L}(U, V)$$

L(U,V) – множество всех линейных отображений из U в V.

Линейное отображение = гомоморфизм с операциями $\lambda \mathcal{A}$ и $\mathcal{A} + \mathcal{B}$

Выполнены свойства 1–8 линейного пространства (проверить самим).

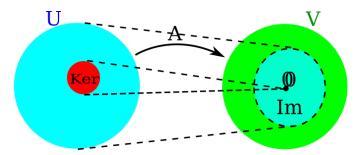
Значит L(U,V) – линейное пространство

Определение 5. $\mathcal{A} \in L(U, V)$

 $Ker \mathcal{A} = \{u \in U \mid \mathcal{A}u = \mathbb{O}_v\}$ – ядро линейного отображения.

Определение 6. $Im \mathcal{A} = \{v \in V = \mathcal{A}u \ \forall u \in U\} =$

 $\{v \in V \mid \exists u \in U \ v = \mathcal{A}u\}$ – образ линейного отображения.



Упр: $Ker \mathcal{A}$ и $Im \mathcal{A}$ - это подпространства соответственно пространств U и V. То есть они замкнуты относительно линейных операций.

Если $Ker \mathcal{A}$ конечномерное подпространство U, то

 $\overline{dim \ Ker \mathcal{A} = def \mathcal{A}}$ – дефект линейного отображения.

Если $Im\mathcal{A}$ конечномерное подпространство V, то

 $|dimIm\mathcal{A}=rg\mathcal{A}|$ – ранг линейного отображения.

Утверждение. \mathcal{A} изоморфно между U и $V \Leftrightarrow$

- 1. $\mathcal{A} \in L(U, V)$
- 2. $Im \mathcal{A} = V$
- 3. $Ker \mathcal{A} = \{0\}$ тривиально

Доказательство. \mathcal{A} изоморфно \Leftrightarrow взаимнооднозначное соответствие + линейность $-\mathcal{A} \in L(U,V)$

 $\mathbb{O}_u \leftrightarrow \mathbb{O}_v$, т. к. изоморфизм $\Rightarrow Ker \mathcal{A} = \{\mathbb{O}\}$

Пусть $Ker \mathcal{A} = \{0\}$

Докажем инъективность $v_1 = v_2 \Leftrightarrow u_1 = u_2$

 $v_1 = \mathcal{A}u_1 \ v_2 = \mathcal{A}u_2$

 $\mathbb{O} = v_1 - v_2 = \mathcal{A}u_1 - \mathcal{A}u_2 = \mathcal{A}(u_1 - u_2) = \mathbb{O}$ т. к. ядро тривиально.

Сюръективность. $Im \mathcal{A} = V \Leftrightarrow \forall v \in V : \exists u \in U \mathcal{A} u = v$. Последнее и означает сюръекцию.

Определение 7. $\mathcal{A} \in L(U, V)$

- –интективно, если $Ker \mathcal{A} = \{0\}$
- -сюръективно, если $Im \mathcal{A} = v$
- $-биективно \equiv изоморфизм, если интекция + сюр<math>$ текция.
- –эндоморфизм \equiv линейный оператор, если $U \equiv V$

 $End_k(V) = End(V) = L(V, V)$

 $-автоморфизм \equiv эндоморфизм + изоморфизм.$

 $Aut_k(V) = Aut(V)$

Определение 8. Произведением линейных отображений \mathcal{A},\mathcal{B}

 $\mathcal{A} \in L(W, V) \quad \mathcal{B} \in L(U, W) \quad U \xrightarrow{\mathcal{B}} W \xrightarrow{\mathcal{A}} V$

называется $\mathcal{C} \in L(U,V): \mathcal{C} = \mathcal{A} \cdot \mathcal{B}$, которое является композицией функций, определяющих отображения \mathcal{A} и \mathcal{B} .

$$\mathcal{A}\cdot\mathcal{B}=\mathcal{A}\circ\mathcal{B}$$

 $\forall u \in U : (\mathcal{AB})u = \mathcal{A}(\mathcal{B}u)$

Oчевидно, \mathcal{C} – линейное отображение.

$$\Omega \xrightarrow{\mathcal{C}} U \xrightarrow{\mathcal{B}_{1,2}} W \xrightarrow{\mathcal{A}_{1,2}} V$$

Упр:

- 1. \mathcal{A}, \mathcal{B} изоморфизмы $\Rightarrow \mathcal{A} \cdot \mathcal{B}$ изоморфизм
- 2. $(\mathcal{A}_1 + \mathcal{A}_2)\mathcal{B} = \mathcal{A}_1\mathcal{B} + \mathcal{A}_2\mathcal{B}$

$$\mathcal{A}(\mathcal{B}_1+\mathcal{B}_2)=\mathcal{A}\mathcal{B}_1+\mathcal{A}\mathcal{B}_2$$
 – дистрибутивность

- 3. $\mathcal{A}(\mathcal{BC}) = (\mathcal{AB})\mathcal{C}$ ассоциативность
- 4. $\lambda AB = A\lambda B$

End(V) – ассоциативная унитарная алгебра \mathcal{E} – единица $\mathcal{E}\mathcal{A}=\mathcal{A}\mathcal{E}$

Определение 9. $A \in L(U, V)$ изоморфно.

 $\forall v \in V \exists ! u \in U : v = \mathcal{A}u$

 $\mathcal{A}^{-1}:V\to U$

 $\mathcal{A}^{-1}v = u$

 $Ynp: \mathcal{A}^{-1} \in L(V,U)$

 $\mathcal{A}^{-1}\mathcal{A} = \mathcal{E}_v \quad \mathcal{A}\mathcal{A}^{-1} = \mathcal{E}_u$

 $\mathcal{A} \in End(U)$ – линейный оператор

 $\mathcal{A}^{-1} \in End(V)$ – обратный оператор

Определение 10. $U_0 \subset U$ $\mathcal{A} \in L(U,V)$

Cужением линейного отображения $\mathcal A$ на линейное подпространство U_0 называется $\mathcal{A}|_{U_0}: U_0 \to V \quad \forall u \in U_0 \ \mathcal{A}|_{U_0} u = \mathcal{A}u$

Утверждение. \mathcal{A} изоморфизм $\in L(U,V) \Rightarrow \mathcal{A}|_{U_0} \in L(U_0,Im(\mathcal{A}|_{U_0}))$ – изоморфизм

Примеры.

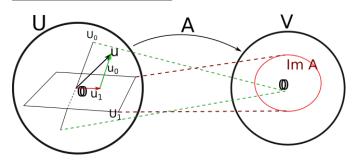
- 1. $0: U \to U$ не сюръекция, не инъекция, эндоморфизм, не автоморфизм.
- 2. $\mathcal{E}: U \to U$ автоморфизм
- 3. $\mathcal{A} = \frac{d}{dt} \ \mathcal{A} : P_n \to P_n$ эндоморфизм, не инъекция, не сюръекция. 4. $x \in \mathbb{R}^n \to y = \mathcal{A}x \in \mathbb{R}^n$ эндоморфизм.

Сюръекция $\Leftrightarrow rq\mathcal{A} = n \Leftrightarrow \exists \mathcal{A}^{-1} \Leftrightarrow$ инъекция.

То есть автоморфизм.

Теорема 1 (о rg и def линейного отображения). $\mathcal{A} \in L(U,V)$

$$rg\mathcal{A} + def\mathcal{A} = dimU$$



Доказательство. $U_0 = Ker A$

Дополним линейное пространство U_1 до пр-ва U:

 $U = U_0 \oplus U_1 \quad U_1 \cap U_0 = \{0\}$

 $\forall u \in U : u = u_0 + u_1$ (единственным образом)

 $Au = Au_0 + Au_1 = Au_1$ $Im A = A(U_1)$

 $\mathcal{A}_1 = \mathcal{A}|_{U_1} : U_1 \to Im\mathcal{A}$

 \mathcal{A}_1 – изоморфизм? $Im\mathcal{A}_1=Im\mathcal{A}$ – сюръекция

 $\forall w \in Ker \mathcal{A}_1 \in U_1$ $Ker \mathcal{A}_1 \subset Ker \mathcal{A} = \{0\} \Rightarrow Ker \mathcal{A}_1 = \{0\} \Rightarrow \mathcal{A}_1$ изоморфизм.

 $U_1 \cong Im\mathcal{A} \Leftrightarrow dimU_1 = dim(Im\mathcal{A})$ – инъекция.

T. K. $U = U_0 \oplus U_1$, To $dimU = dimU_0 + dimU_1 = dimKer\mathcal{A} + dimIm\mathcal{A}$

Следствие 1 (Характеристика изоморфизма).

 $\mathcal{A} \in L(U,V)$ Следующие условия эквивалентны:

- А изоморфно
- 2. dimU = dimV = rgA
- 3. dimU = dimV

$$Ker \mathcal{A} = \{0\} \Leftrightarrow def \mathcal{A} = 0$$

Следствие 2. $A \in End(V)$ Следующие условия эквивалентны:

- 1. $A \in Aut(V)$
- 2. dimV = rgA
- 3. $Ker \mathcal{A} = \{0\} \Leftrightarrow def \mathcal{A} = 0$

7.2 Матрица линейного отображения. Изоморфизм алгебр. Преобразование матрицы линейного отображения при замене базиса.

 $\mathcal{A} \in L(U, V)$

 $\xi_1 \dots \xi_n$ базис U

 $\eta_1 \dots \eta_m$ базис V

$$\forall u \in U \ u = \sum_{i=1}^{n} u_i \xi_i \leftrightarrow u = \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n(\mathbb{C}^n)$$

 $\mathcal{A}u = \mathcal{A}(\sum_{i=1}^n u_i \xi_i) = \sum_{i=1}^n u_i \mathcal{A}\xi_i$ Достаточно знать, как \mathcal{A} работает на базисных векторах $\xi_1 \dots \xi_n$

 $Im \mathcal{A} = span(\mathcal{A}\xi_1, \mathcal{A}\xi_2, \dots, \mathcal{A}\xi_n)$

$$\mathcal{A}\xi_i \in V = \sum_{j=1}^m a_{ji}\eta_j \leftrightarrow A_i = \begin{pmatrix} a_{1i} \\ a_{2i} \\ \vdots \\ a_{mi} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^m(\mathbb{C}^m) \quad a_{ji} \in \mathbb{R}(\mathbb{C})$$

 $A = (A_1 \dots A_i \dots A_n) = (a_{ij})_{m \times n}$ матрица линейного отображения $\mathcal A$ относительно базисов (ξ, η)

Частный случай: $\mathcal{A} \in End(V): \underset{e_1...e_n}{V} \rightarrow \underset{e_1...e_n}{V}$

 $A = (a_{ji})_{n \times n}$ — матрица линейного оператора

$$Ae_i = \sum_{j=1}^n a_{ji}e_j$$

Примеры.

1.
$$\mathcal{E}: \underset{e_1 \dots e_n}{V} \to \underset{e_1 \dots e_n}{V} \quad \mathcal{E}e_i = e_i \leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \leftrightarrow E_{m \times n} = \begin{pmatrix} 1 & \dots & 0 \\ \dots & 1 & \dots \\ 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

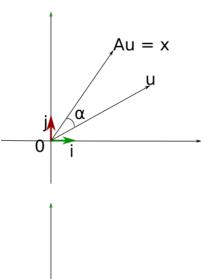
2.

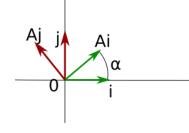
$$\mathcal{E}: \underset{e'_{1} \dots e'_{n}}{V} \to \underset{e_{1} \dots e_{n}}{V}$$

$$\mathcal{E}e'_{i} = \sum_{j=1}^{n} t_{ji}e_{j} \leftrightarrow T_{i} = \begin{pmatrix} t_{1i} \\ \vdots \\ t_{ni} \end{pmatrix}$$

$$[\mathcal{E}]_{e} = T = \begin{pmatrix} t_{1i} \\ \vdots \\ t_{ni} \end{pmatrix} = T_{e \to e'}$$

3.





4.
$$\mathcal{A}: \stackrel{1,t,t^2}{p_2} \to \stackrel{1,t,t^2}{p_2}$$
$$\mathcal{A} = \frac{d}{dt}$$
$$\mathcal{A}1 = 1' = 0 \leftrightarrow \begin{pmatrix} 0\\0\\0 \end{pmatrix}$$
$$\mathcal{A}t = t' = 1 \leftrightarrow \begin{pmatrix} 1\\0\\0 \end{pmatrix}$$

$$\mathcal{A}: p_2 \to p_1$$

$$1,t,t^2 \to 1,t$$

$$\mathcal{A} = \frac{d}{dt} \leftrightarrow A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0\\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\mathcal{A}: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$$
$$v = \mathcal{A}u$$

Поворот векторов в плоскости на угол α . Очевидно, линейный оператор.

$$\mathcal{A}_{i} = \cos \alpha i + \sin \alpha j \leftrightarrow \begin{pmatrix} \cos \alpha \\ \sin \alpha \end{pmatrix}$$

$$\mathcal{A}_{j} = -\sin \alpha i \cos \alpha j \leftrightarrow \begin{pmatrix} -\sin \alpha \\ \cos \alpha \end{pmatrix}$$

$$\mathcal{A} \leftrightarrow \mathcal{A} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$$

$$\mathcal{A}t^2 = (t^2)' = 2t \leftrightarrow \begin{pmatrix} 0\\2\\0 \end{pmatrix}$$
$$\mathcal{A} \underset{(1,t,t^2)}{\longleftrightarrow} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0\\0 & 0 & 2\\0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Утверждение. $L(U,V) \cong M_{m \times n}$

 $(Линейное пространство матриц с вещ. (компл.) элементами размерности <math>m \times n.$

Биекция. $A \to A_{m \times n}$ – поняли, как сопоставлять.

Теперь обратно. Пусть $A_{m \times n} = (a_{ij})$

$$U \xi_1 \dots \xi_n$$
 базис

$$A:U\to V$$

$$V \eta_1 \dots \eta_m$$
 базис

$$\mathcal{A}\xi_i = \sum_{j=1}^m a_{ji}\eta_j \in V$$

$$\forall u \in U \ u = \sum_{i=1}^{n} u_i \xi_i$$

$$\mathcal{A}u = \sum_{i=1}^{n} u_i \mathcal{A}\xi_i \in V \Rightarrow \mathcal{A} \in L(U, V) \ \mathcal{A}, \mathcal{B} \leftrightarrow A, B$$

$$\forall \lambda \in K \ \mathcal{A} + \lambda \mathcal{B} \stackrel{?}{\leftrightarrow} A + \lambda B$$

$$(\mathcal{A} + \lambda \mathcal{B})\xi_i = \mathcal{A}\xi_i + \lambda \mathcal{B}\xi_i = \sum_{j=1}^m a_{ji}n_j + \lambda \sum_{j=1}^m b_{ji}\eta_j = \sum_{j=1}^m (a_{ji} + \lambda b_{ji})\eta_j \leftrightarrow c_i = A_i + \lambda B_i \leftrightarrow A + \lambda B \Rightarrow$$

линейность ⇒ изоморфизм.

$$A + \lambda B \leftrightarrow A + \lambda B$$

$$\mathcal{AB} \leftrightarrow A \cdot B$$

$$\mathcal{A}, \mathcal{A}^{-1} \leftrightarrow A, A^{-1}$$

 $End(V) \cong M_{n \times n}$ – ассоциативные унитарные алгебры. (Координатный изоморфизм).

Алгебры изоморфны, т.к. сохраняются свойства дистрибутивности, ассоциативности и т. д.

Я не особо понял, что мы дальше делаем, но у меня это записано

$$U\xi_1 \dots \xi_n \quad \forall u \in U \leftrightarrow u = \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix}$$

$$V\eta_1\dots\eta_m$$
 $u=\sum_{i=1}^n u_i\xi_i$

$$\forall v \in V \leftrightarrow v = \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_m \end{pmatrix}$$

$$v = \sum_{i=1}^{m} v_j \eta_j$$

$$\mathcal{A} \in L(U, V) \underset{\xi, \eta}{\longleftrightarrow} A$$

$$\sum_{j=1}^{m} v_j \eta_j = v = \mathcal{A}u = \sum_{i=1}^{n} u_i \mathcal{A}\xi_i = \sum_{i=1}^{n} u_i \sum_{j=1}^{m} a_{ji} \eta_j = \sum_{j=1}^{m} (\sum_{i=1}^{n} u_i a_{ji}) \eta_j$$

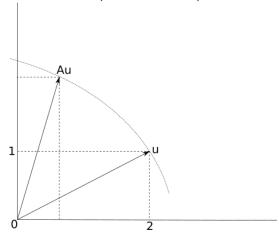
Так как координаты определяются единственным образом:

$$v_j = \sum_{i=1}^n a_{ji} u_i$$
 \leftrightarrow $v = Au$ $\leftrightarrow v = Au$

Примеры.

1. \mathcal{A} поворот на угол α

$$(i,j) \leftrightarrow A = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$$

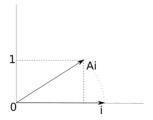


$$\alpha = 45^{\circ} \quad A = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}$$

$$u \leftrightarrow u = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$v = \mathcal{A}u \leftrightarrow v = Au = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{3\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}$$

$$i \leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$
$$\mathcal{A}i \leftrightarrow \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}$$



2. $A = \frac{d}{dt} : p_2 \to p_2$ $1,t,t^2 \to 1,t,t^2$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$(3t^3 + 6t + 4)' = 6t + 6$$

$$3t^2 + 6t + 4 = \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\mathcal{A}u \leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix} \leftrightarrow 6 + 6t$$

Теорема 2 (Преобразование матрицы линейного отображения при замене базиса). $\mathcal{A} \in L(U,V)$

$$U$$
 $\xi = (\xi_1 \dots \xi_n)$ – базисы $\mathcal{A} \xrightarrow{(\xi,\eta)} A$ $\xi' = (\xi'_1 \dots \xi'_n)$ $T_{\eta \to \eta'}$ – матрица перехода

$$V \quad \eta = (\eta_1 \dots \eta_m) \quad - \text{ базисы } \quad \mathcal{A} \xrightarrow{(\xi', \eta')} A'$$

$$\eta' = (\eta'_1 \dots \eta'_m)$$

$$\mathcal{A}' = T_{\eta \to \eta'}^{-1} \cdot A \cdot T_{\xi \to \xi'}$$

$$\mathcal{A}' = T_{\eta \to \eta'}^{-1} \cdot A \cdot T_{\xi \to \xi'}$$