Каждые 7 миллисекунд в Стохастике встречается любое количество n наездников, чтобы получить свой знаменитый полиелл. Каждый наездник сообщает о начале турнира с указанием его вероятности падения из седла. Участники турнира после этого ездят по кругу. Слабейший всадник (№ 1) начинает и пытается выбить своего переднего (№ 2) из седла. Если номер 2 все еще сидит в седле, то он следующий. В противном случае № 3 (передний от № 2) - следующий. Передний человек последнего наездника - № 1. Турнир окончен, когда в седле сидит только один всадник.

Вероятность того, что наездник i встретится со своим последующим наездником i +1 и выталкивает из седла, составляет p (i). Далее: ∀i < j: p (i) < p (j).

Задание:Напишите программу, которая имитирует полиэль:

• Наездники для турнира

• Турнир проводится и регистрируется

• Победитель турнира назван

Кроме того, должны проводиться m количество турниров с одинаковыми наездниками. Для каждого наездника определяется количество побед (абсолютное и процентное).

1.Для Polyell

Входное число наездников n; процентная вероятность ( прекращение с return

Протокол хода турнира; Победитель

Прекращение

Программа прекращается после конца полиэля

2. Для m турниров

Входное число наездников n; процентная вероятность ( прекращение с return)

Количество турниров m

Вывод

Абсолютное и процентное количество побед в турнире каждого наездника.

Прекращение

Программа прекращается после ее проведения.