```
Semaphore f1=1, f2=0,v1=1,v2=1;
Changement(){
       Int feu=1;
       While(true){
               Sleep(duree_du feu);
               If(feu==1){
                        P(f1);
                       V(f2);
               }else{
                        P(f2);
                       V(f1);
                }
       }
}
Traversee1(){
        P(v1);
        P(f1);
       Circuler();
       V(f1);
       V(v1):
}
Traversee2(){
        P(v2);
        P(f2);
       Circuler();
       V(f2);
       V(v2):
```