

```

Changement{
    while true {
        sleep (durée-feu)
        if (feu =1){
            feu = 2 ;
            signaler (feu2) ;
        }
        else {
            feu =1 ;
            signal (feu1);
        }
    }
}

```

```

traversée 1{
    nbv1 ++ ;
    if (nbv1!=0){
        wait (voie1)
    }
    if (feu!= 2){
        wait (feu1)
    }
    circuler ();
    nbv1—;
    if (nbv1 != 0 ){
        signal (voie1);
    }
}

```

```

traversée 2{

```

```
nbv2 ++ ;  
if (nbv2!=0){  
    wait (voie 2)  
}  
if (feu != 2){  
    wait (feu2)  
}  
circuler ();  
nbv2—;  
if (nbv2 != 0 ){  
    signal (voie 2);  
}  
}
```