



Foundation of Artificial Intelligence TD 05 Knowledge, Reasoning and Planification

Dr. NECIBI Khaled

Faculté des nouvelles technologies

Khaled.necibi@univ-constantine2.dz

Université Constantine 2 2023/2024, Semestre 1





Systèmes Intelligents

- KRP -

Dr. NECIBI Khaled

Faculté des nouvelles technologies

Khaled.necibi@univ-constantine2.dz

Etudiants concernés

| Faculté/Institut | | Département | Niveau | Spécialité |
|------------------|------------------------|-------------|----------|------------|
| | Nouvelles technologies | IFA | Master 1 | SDIA |

Université Constantine 2 2023/2024, Semestre 1

• Exercice 01

- 1. Marcus est une personne.
- 2. Marcus est un pompéien.
- 3. Tous les pompéiens sont des romains.
- 4. César est un dirigeant.
- 5. Tout le monde est loyal à quelqu'un.
- 6. Tous les romains sont loyaux à César ou le haïssent.
- 7. Les seuls dirigeants qu'une personne essaie d'assassiner sont ceux auxquels elle n'est pas loyale
- 8. Marcus a essayer d'assassiner César.
- Prouvez que Marcus hait César

• Exercice 01

- 1. Marcus est une personne.
- 2. Marcus est un pompéien.
- 3. Tous les pompéiens sont des romains.
- 4. César est un dirigeant.
- 5. Tout le monde est loyal à quelqu'un.
- 6. Tous les romains sont loyaux à César ou le haïssent.
- 7. Les seuls dirigeants qu'une personne essaie d'assassiner sont ceux auxquels elle n'est pas loyale
- 8. Marcus a essayer d'assassiner César.
- Prouvez que Marcus hait César

• Exercice 01: LP

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3. $\forall x (pompeien(x) \rightarrow romain(x))$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. $\forall x \exists y \text{ loyal}(x,y)$
- 6. \forall x(romain(x) \rightarrow loyal(x,Cesar) \vee hait(x,Cesar))
- 7. $\forall x \forall y ((personne(x) \land dirigeant(y) \land assassiner(x,y)) \rightarrow \neg loyal(x,y))$
- 8. assassiner(Marcus, Cesar)
- Prouvez : hait(Marcus,Cesar)

- Eliminer l'implication
- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3. $\forall x (pompeien(x) \rightarrow romain(x))$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. ∀x∃y loyal(x,y)
- 6. $\forall x (romain(x) \rightarrow loyal(x, Cesar) \lor hait(x, Cesar))$ •
- 7. $\forall x \forall y ((personne(x) \land dirigeant(y) \land assassiner(x,y)) \rightarrow \neg loyal(x,y))$
- 8. assassiner(Marcus, Cesar)

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3. \forall $x(\neg pompeien(x) \lor romain(x))$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. $\forall x \exists y \text{ loyal}(x,y)$
- 6. \forall $x(\neg$ romain(x) \lor loyal(x,Cesar) \lor hait(x,Cesar))
- 7. $\forall x \forall y (\neg (personne(x) \land dirigeant(y) \land assassiner(x,y)) \lor \neg loyal(x,y))$
- 8. assassiner(Marcus, Cesar)

- Réduire la portée de -
- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3. \forall $x(\neg pompeien(x) \lor romain(x))$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. ∀x∃y loyal(x,y)
- 6. \forall $x(\neg romain(x) \lor loyal(x, Cesar) \lor hait(x, Cesar))$
- 7. \forall x \forall $y(\neg$ (personne(x) \land dirigeant(y) \land assassiner(x,y)) \lor \neg loyal(x,y))
- 8. assassiner(Marcus, Cesar)

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3. \forall $x(\neg$ pompeien(x) \lor romain(x))
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. $\forall x \exists y \text{ loyal}(x,y)$
- 6. $\forall x(\neg romain(x) \lor loyal(x, Cesar) \lor hait(x, Cesar))$
- 7. \forall x \forall $y(\neg$ $personne(x) \lor \neg$ $dirigeant(y) \lor \neg$ $assassiner(x,y) \lor \neg$ loyal(x,y))
- 8. assassiner(Marcus, Cesar)

- Standardiser les variables
- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3. \forall $x(\neg pompeien(x) \lor romain(x))$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. ∀x∃y loyal(x,y)
- 6. $\forall x(\neg romain(x) \lor loyal(x, Cesar) \lor hait(x, Cesar))$
- 7. ∀ x ∀ y(¬ personne(x) ∨ ¬ dirigeant(y) ∨ ¬ assassiner(x,y) ∨ ¬ loyal(x,y))
- 8. assassiner(Marcus, Cesar)

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3. $\forall x1(\neg pompeien(x1) \lor romain(x1))$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. $\forall x2\exists x3 \ loyal(x2,x3)$
- 6. \forall x4(\neg romain(x4) \lor loyal(x4,Cesar) \lor hait(x4,Cesar))
- 7. $\forall x5 \forall x6 (\neg personne(x5) \lor \neg dirigeant(x6) \lor \neg assassiner(x5,x6) \lor \neg loyal(x5,x6))$
- 8. assassiner(Marcus, Cesar)

- Eliminer 3
- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3. $\forall x1(\neg pompeien(x1) \lor romain(x1))$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. $\forall x2\exists x3 \ loyal(x2,x3)$
- 6. ∀ x4(¬ romain(x4)∨
 loyal(x4,Cesar)∨hait(x4,Cesar))
- 7. $\forall x5 \forall x6 (\neg personne(x5) \lor \neg dirigeant(x6) \lor \neg assassiner(x5,x6) \lor \neg loyal(x5,x6))$
- 8. assassiner(Marcus, Cesar)

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3. $\forall x1(\neg pompeien(x1) \lor romain(x1))$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. $\forall x2 \ loyal(x2, f1(x2))$
- 6. \forall x4(\neg romain(x4) \lor loyal(x4,Cesar) \lor hait(x4,Cesar))
- 7. $\forall x5 \forall x6 (\neg personne(x5) \lor \neg dirigeant(x6) \lor \neg assassiner(x5,x6) \lor \neg loyal(x5,x6))$
- 8. assassiner(Marcus, Cesar)

- Forme Prenex
- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3. $\forall x1(\neg pompeien(x1) \lor romain(x1))$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. $\forall x2 \ loyal(x2, f1(x2))$
- 6. ∀ x4(¬ romain(x4)∨
 loyal(x4,Cesar)∨hait(x4,Cesar))
- 7. $\forall x5 \forall x6 (\neg personne(x5) \lor \neg dirigeant(x6) \lor \neg assassiner(x5,x6) \lor \neg loyal(x5,x6))$
- 8. assassiner(Marcus, Cesar)

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3. $\forall x1(\neg pompeien(x1) \lor romain(x1))$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. $\forall x2 \ loyal(x2, f1(x2))$
- 6. $\forall x4(\neg romain(x4) \lor loyal(x4,Cesar) \lor hait(x4,Cesar))$
- 7. $\forall x5 \forall x6 (\neg personne(x5) \lor \neg dirigeant(x6) \lor \neg assassiner(x5,x6) \lor \neg loyal(x5,x6))$
- 8. assassiner(Marcus, Cesar)

- Matrice sous FNC
- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3. $\forall x1(\neg pompeien(x1) \lor romain(x1))$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. $\forall x2 \ loyal(x2, f1(x2))$
- 6. ∀ x4(¬ romain(x4)∨
 loyal(x4,Cesar)∨hait(x4,Cesar))
- 7. $\forall x5 \forall x6 (\neg personne(x5) \lor \neg dirigeant(x6) \lor \neg assassiner(x5,x6) \lor \neg loyal(x5,x6))$
- 8. assassiner(Marcus, Cesar)

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3. $\forall x1(\neg pompeien(x1) \lor romain(x1))$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. $\forall x2 \ loyal(x2, f1(x2))$
- 6. \forall x4(\neg romain(x4) \lor loyal(x4,Cesar) \lor hait(x4,Cesar))
- 7. $\forall x5 \forall x6 (\neg personne(x5) \lor \neg dirigeant(x6) \lor \neg assassiner(x5,x6) \lor \neg loyal(x5,x6))$
- 8. assassiner(Marcus, Cesar)

- Eliminer \(\forall \)
- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3. $\forall x1(\neg pompeien(x1) \lor romain(x1))$
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. ∀x2 loyal(x2, f1(x2))
- 6. ∀ x4(¬ romain(x4)∨
 loyal(x4,Cesar)∨hait(x4,Cesar))
- 7. $\forall x5 \forall x6 (\neg personne(x5) \lor \neg dirigeant(x6) \lor \neg assassiner(x5,x6) \lor \neg loyal(x5,x6))$
- 8. assassiner(Marcus, Cesar)

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3. \neg pompeien(x1) \vee romain(x1))
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. loyal(x2, f1(x2))
- 6. \neg romain(x4) \lor loyal(x4,Cesar) \lor hait(x4,Cesar)
- 7. ¬ personne(x5) \lor ¬ dirigeant(x6) \lor ¬ assassiner(x5,x6) \lor ¬ loyal(x5,x6)
- 8. assassiner(Marcus, Cesar)

- Eliminer ^
- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3. \neg pompeien(x1) \lor romain(x1)
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. loyal(x2, f1(x2))
- 6. \neg romain(x4) \lor loyal(x4,Cesar) \lor hait(x4,Cesar)
- 7. \neg personne(x5) $\lor \neg$ dirigeant(x6) $\lor \neg$ assassiner(x5,x6) $\lor \neg$ loyal(x5,x6))
- 8. assassiner(Marcus, Cesar)

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3. \neg pompeien(x1) \vee romain(x1))
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. loyal(x2, f1(x2))
- 6. \neg romain(x4) \lor loyal(x4,Cesar) \lor hait(x4,Cesar)
- 7. ¬ personne(x5) \lor ¬ dirigeant(x6) \lor ¬ assassiner(x5,x6) \lor ¬ loyal(x5,x6)
- 8. assassiner(Marcus, Cesar)

- Standardiser les variables
- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3. \neg pompeien(x1) \lor romain(x1)
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. loyal(x2, f1(x2))
- 6. \neg romain(x4) \lor loyal(x4,Cesar) \lor hait(x4,Cesar)
- 7. \neg personne(x5) $\lor \neg$ dirigeant(x6) $\lor \neg$ assassiner(x5,x6) $\lor \neg$ loyal(x5,x6))
- 8. assassiner(Marcus, Cesar)

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3. \neg pompeien(x1) \vee romain(x1))
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. loyal(x2, f1(x2))
- 6. \neg romain(x4) \lor loyal(x4,Cesar) \lor hait(x4,Cesar)
- 7. ¬ personne(x5) \lor ¬ dirigeant(x6) \lor ¬ assassiner(x5,x6) \lor ¬ loyal(x5,x6)
- 8. assassiner(Marcus, Cesar)

- Ajouter la clause de négation
- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3. \neg pompeien(x1) \lor romain(x1)
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. loyal(x2, f1(x2))
- 6. \neg romain(x4) \lor loyal(x4,Cesar) \lor hait(x4,Cesar)
- 7. \neg personne(x5) $\lor \neg$ dirigeant(x6) $\lor \neg$ assassiner(x5,x6) $\lor \neg$ loyal(x5,x6))
- 8. assassiner(Marcus, Cesar)

- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3. \neg pompeien(x1) \vee romain(x1))
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. loyal(x2, f1(x2))
- 6. \neg romain(x4) \lor loyal(x4,Cesar) \lor hait(x4,Cesar)
- 7. ¬ personne(x5) \lor ¬ dirigeant(x6) \lor ¬ assassiner(x5,x6) \lor ¬ loyal(x5,x6)
- 8. assassiner(Marcus, Cesar)
- **9.** ¬ hait(Marcus, Cesar)

- La résolution
- 1. personne(Marcus)
- 2. pompeien(Marcus)
- 3. \neg pompeien(x1) \lor romain(x1)
- 4. dirigeant(Cesar)
- 5. loyal(x2, f1(x2))
- 6. \neg romain(x4) \lor loyal(x4,Cesar) \lor hait(x4,Cesar)
- 7. ¬ personne(x5) ∨ ¬ dirigeant(x6) ∨ ¬ assassiner(x5,x6) ∨ ¬ loyal(x5,x6))
- 8. assassiner(Marcus, Cesar)
- 9. hait(Marcus, Cesar)

10. romain(Marcus)

```
2, 3, {x1=Marcus}
```

11. loyal(Marcus, Cesar) ∨ hait(Marcus, Cesar)

```
6, 10, {x4=Marcus}
```

12. loyal(Marcus, Cesar)

```
9, 11
```

13. ¬ personne(Marcus) ∨ ¬ dirigeant(Cesar) ∨ ¬ assassiner(Marcus, Cesar)

```
7, 12, {x5=Marcus, x6=Cesar}
```

▶ 14. \neg personne(Marcus) $\lor \neg$ dirigeant(Cesar)

```
8,13
```

15. ¬ personne(Marcus)

16. False ■

1,15 (clause vide)