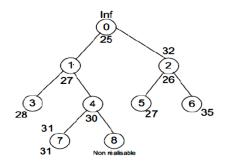
## TD Programmation linéaire en nombres entiers.

#### **Exercice 1**

On considère l'arbre d'énumération suivant pour un problème de minimisation:



Question 1 : Déterminer les meilleures bornes supérieures et inférieures de la valeur optimale de z.

Question 2 : Quels sont les nœuds de l'arbre qui peuvent être sondés et quels sont ceux qui doivent être séparés ?

## **Solution**

1) D'après le schéma d'arbre, les chemins réalisables (de la racine jusqu'aux feuilles) constituent les solutions possibles sont : 28, 31, 27,35 et le minimum est 27

- La meilleure borne inferieure est **LB=27**, parce que toutes les évaluations des nœuds qui suivent immédiatement la racine sont supérieures ou égales à 27.
- La meilleure borne supérieure est UB=28, parce qu'en utilisant une méthode gloutonne basée sur la recherche en profondeur d'abord (DFS), on peut trouver une première solution acceptable pour ce problème. (0)→(1)→(3)

## 2) selon les LB et UB trouvés dans l'étape précédente :

Les nœuds sondés (recherchés)	Les nœuds séparés
0 (racine)	4 → eval(4)>=LB <b>MAIS</b> eval(4)> <b>UB</b>
$1 \rightarrow \text{eval}(1) > = \text{LB } \text{et eval}(1) < = \text{UB}$	Donc 4 est séparé
$2 \rightarrow \text{eval}(2) > = \text{LB et eval}(2) < = \text{UB}$	-

## Exercice 2:

On considère le problème de maximisation (P) suivant:

$$\begin{cases} max \ z = 4x_1 & - & x_2 \\ 7x_1 & - & 2x_2 \le 14 \\ & x_2 \le 3 \\ 2x_1 & - & 2x_2 \le 3 \\ & x_1, x_2 \ge 0, \ entiers \end{cases}$$

Question 1 : Résoudre le problème obtenu par relaxation linéaire continue de (P) par la méthode du simplexe.

Question 2 : Que représente la valeur de la solution obtenue pour le problème (P) ?

Question 3 : Résoudre le problème (P) par une méthode de Branch and Bound.

Question 4 : Représenter graphiquement le domaine des solutions réalisables à chaque étape de la méthode de Branch and Bound.

# La solution

1) la relaxation linaire continue consiste à supprimer les conditions **x1, x2 entiers** et le problème devient un problème purement linaire avec des variables réelles :

```
\max z = 4x1 - x2
7x1 - 2x2 \le 14
x2 \le 3
2x1 - 2x2 \le 3
x1, x2 \in \mathbb{R}^+
```

Pour résoudre ce problème linéaire, on utilise la méthode du simplex (voir les cours PL)

La solution trouvée pour sous problème est :

X1=2.85714286 X2=3 Z= 8.42857143

La valeur Z représente <u>la borne supérieure</u> de la solution du problème linéaire en ajoutant les contraintes entières(PLNE).

Mais la solution dans un programme en PLNE doit être entière et non fractionnaire

## 2) La résolution du problème par B&B

Ce problème est facilement résoluble par la méthode B&B parce que la contrainte  $x2 \le 3$  nous aide énormément pour énumérer les nœuds de l'arbre de résolution.

Afin de séparer les nœuds il faut une borne inferieure :

Comme la solution exacte da la relaxation continue est (2.86, 3), on voit clairement que x2=3 et un entier, on peut donc remplacer la valeur de x2 dans le système afin de trouver une borne inférieure.

```
Max z = 4x1 - 3

7x1 - 6 \le 14

2x1-4 \le 3
```

Après la résolution de ce système simple on trouve la valeur de x1=2

On a une solution admissible (2,3)

et z=5 donc : la meilleure solution si elle existe doit être supérieure ou égale à 5, on peut prendre cette valeur comme une borne inferieure LB.

NB: Il existe plusieurs façons pour résoudre ce problème

#### Méthode de résolution générale d'un problème en PLNE par B&B

#### 1. Initialisation:

- Calculer un LB par une heuristique qui donne des solutions entières
- Calculer un UB par la méthode du simplex
- 2. choisir une variable xi et une constante xi\* et ajouter la contrainte suivante xi  $\geq$  xi\*+1 (xi  $\leq$  xi\*)
- 3. diviser le problème selon ces deux contraintes (voir exemple)
- 2. Pour chaque nœud i calculer UBi de ce nœud par la méthode du simplexe

Si (UBi < LB)

Séparer ce nœud

Sinon (si UBi est fractionné)

Aller à 2

Sinon (si UBi est entier)

Mettre LB=UBi

Aller à 2

