Semaphore f1=1, f2=0,v1=1,v2=1 ;

Changement(){

Int feu=1;

While(true){

Sleep(duree\_du feu);

If(feu==1){

P(f1);

V(f2);

}else{

P(f2);

V(f1);

}

}

}

Traversee1(){

P(v1);

P(f1);

Circuler();

V(f1);

V(v1):

}

Traversee2(){

P(v2);

P(f2);

Circuler();

V(f2);

V(v2):

}