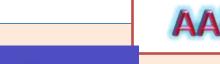


Université Constantine 2 Abdelhamid Mehri Faculté des Nouvelles Technologies de l'Information et de la Communication Département de l'Informatique Fondamentale et ses Applications



Module

Applications of Artificial Intelligence







Reconnaissance d'empreinte





Modalités biométriques

Caractéristiques biologiques

Caractéristiques comportementales

Caractéristiques morphologiques







Empreintes digitales











Empreinte palmaire





Empreinte de doigt

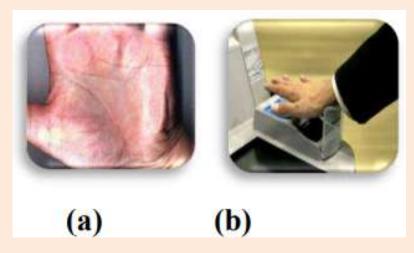


Empreinte de doigt

- Un motif unique créé par les papilles de la surface des doigts.
- Il est utilisé pour l'identification et la vérification biométrique.
- Il est utilisé dans différents domaines tels que la sécurité, la criminalistique et les technologies de reconnaissance.

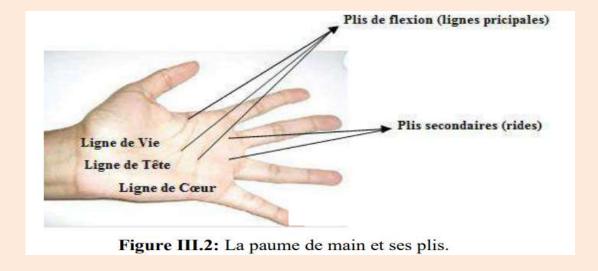


 On appelle paume de la main la partie intérieure de la main du poignet aux racines des doigts.



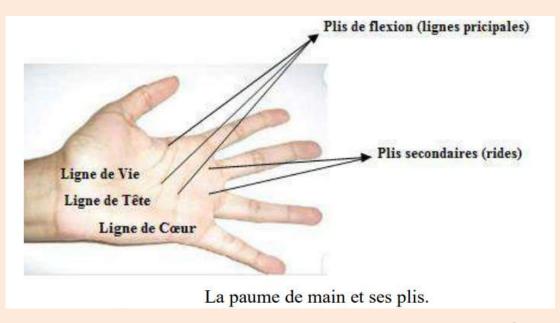
a) Image du empreinte palmaireb) Dispositif de reconnaissance de L'empreinte palmaire.

 Le modèle de la paume de la main illustre les caractéristiques physiques du motif de sa peau tels que: les lignes (principales et rides), points.



L'empreinte palmaire est caractérisée par trois plis de *flexion*, dites lignes principales :

- La ligne de tête.
- La ligne de vie.
- La du cœur.



- Ces plis ne varient que peu à travers le temps.
- Ils sont faciles à extraire par des algorithmes de détection de contour.
- Leur positionnement et leur forme sont importants pour la reconnaissance.

 Mais ils sont génétiquement liés (2 jumeaux ont la même forme de plis de flexion) et restent peu distinctifs.

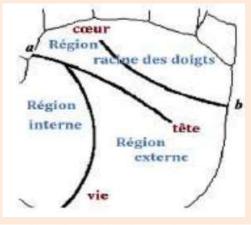
 Ainsi, seuls, ils ne peuvent pas fournir une information suffisante pour une reconnaissance

efficace.

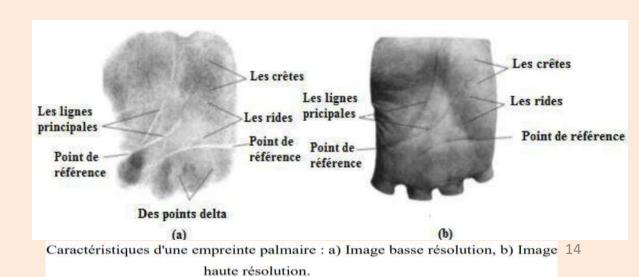
- Les **rides** sont des plis secondaires.
- Il sont plus minces et plus irréguliers.
- Ils jouent un rôle important dans la reconnaissance palmaire.
- Combinées aux lignes principales, elles fournissent une information distinctive pour la reconnaissance

Les points de référence a et b:

 Les points représentant les deux extrémités de la paume de la main sont appelés point de références.







Les points de référence a et b:

 Ils servent de points de repère lors de l'alignement et l'extraction des caractéristiques de l'empreinte palmaire.

• La taille de cette dernière peut être aussi estimée

grâce à ces deux points.

Avantages de l'empreinte palmaire:

 Les empreintes palmaires contiennent plus d'information que les empreintes digitales.

 Les sources de capture d'empreintes palmaires sont beaucoup moins chères que celles de capture des iris.

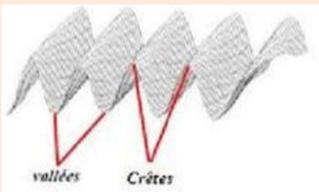
Avantages de l'empreinte palmaire:

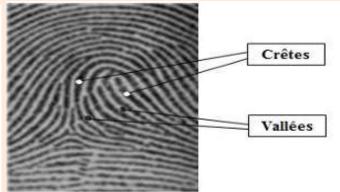
- Les empreintes palmaires contiennent des caractéristiques distinctives additionnelles telles que les lignes principales et les rides.
- En combinant toutes les caractéristiques d'une paume, il est possible d'établir un système robuste de biométrie.



 Ce type de mesure exploite le dessin représenté par les crêtes (les lignes foncées localement parallèles) des doigts.







Ce dessin est unique et différent pour chaque individu.



- Empreintes digitales de différents individus -

Chaque empreinte possède un ensemble:

- Des points globaux:
 - Les centres et les deltas. Représentation globale

- Des points Locaux:
 - Les minuties. Représentation locale

Représentation globale

- Les centres correspondent à des lieux de convergences des stries.
- Les **deltas** correspondent à des lieux de

divergence.



Représentation globale

Les arcs:

Elle ressemble à une petite montagne.

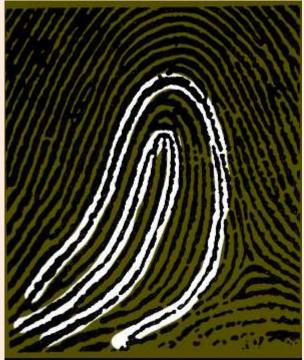


Représentation globale

La boucle.



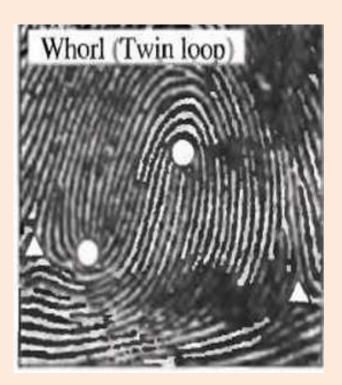




Représentation globale

La double boucle: elle ressemble à un « S », avec deux boucles tête-bêche.





Représentation globale

Les spirales: elle ressemble au tourbillon d'une baignoire

qui se vide (cercles concentriques).

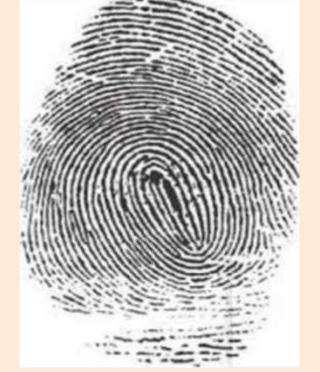


Représentation globale

L'éllipse:

Elle ressemble à une spirale étirée verticalement. Sa forme

est allongée.



Représentation globale

Les empreintes digitales sont aussi distinguées par:

- L'épaisseur de crêtes.
- La séparation de crêtes.
- Leur profondeur.
- Les locations des points critiques (les centres et les deltas)

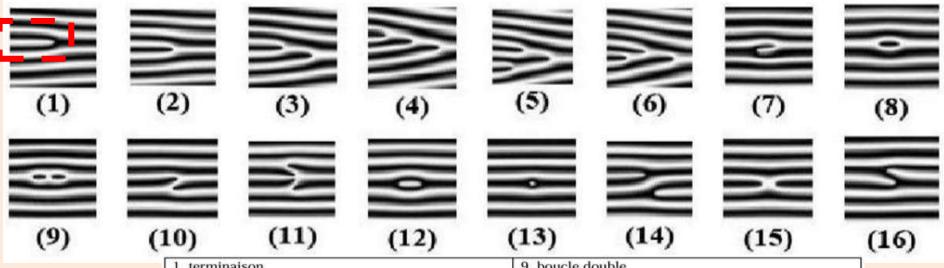
Représentation locale

Représentation locale

- Les caractéristiques locales les plus utilisées sont basées sur les minuties des crêtes.
- •Les **minuties** sont des changements de continuité de l'empreinte digitale.



 Plusieurs études ont montré l'existence de seize types de minuties différentes.



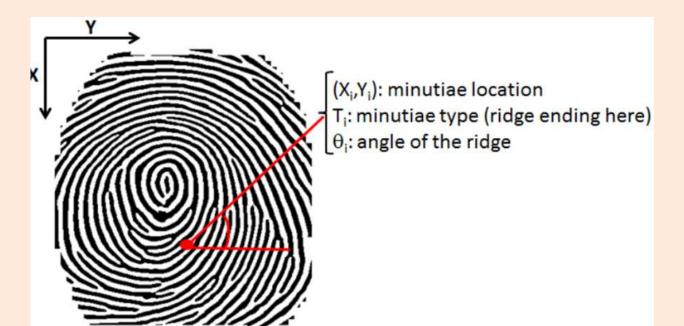
1. terminaison	9. boucle double	
2. bifurcation simple	10. pont simple	
3. bifurcation double	11. pont jumeau	
4. bifurcation triple 1	12. intervalle	
5. bifurcation triple 2	13. point isolé	
6. bifurcation triple 3	14. traversée	
7. crochet	15. croisement	
8. boucle simple	16. tête bêche	

Représentation locale

La représentation des minuties la plus simple constitue:

• Une liste de points définis par leurs coordonnées

spatiales.



Représentation locale

Les minuties sont renforcées en ajoutant des caractéristiques comme:

L'orientation des crêtes.

• Le compte des crêtes: le nombre des crêtes visitées pendant le traversa linéaire entre les deux minuties.

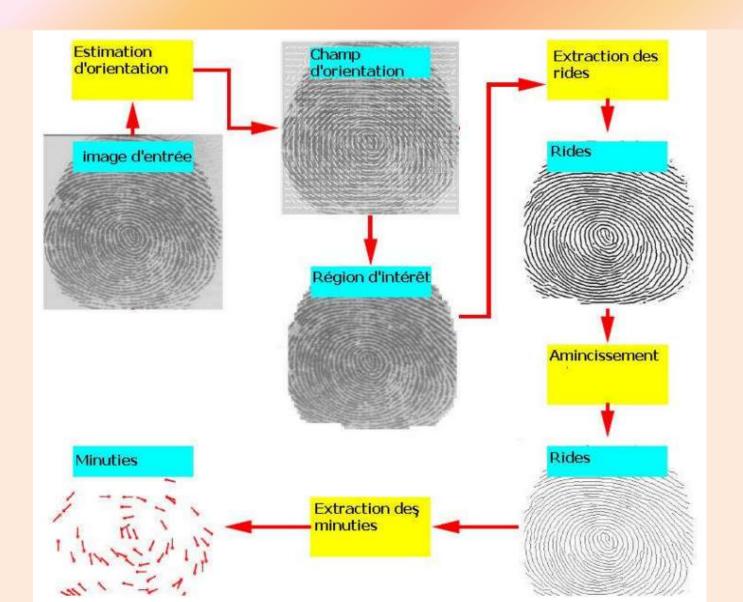
Représentation locale

Les minuties sont renforcées en ajoutant des caractéristiques comme:

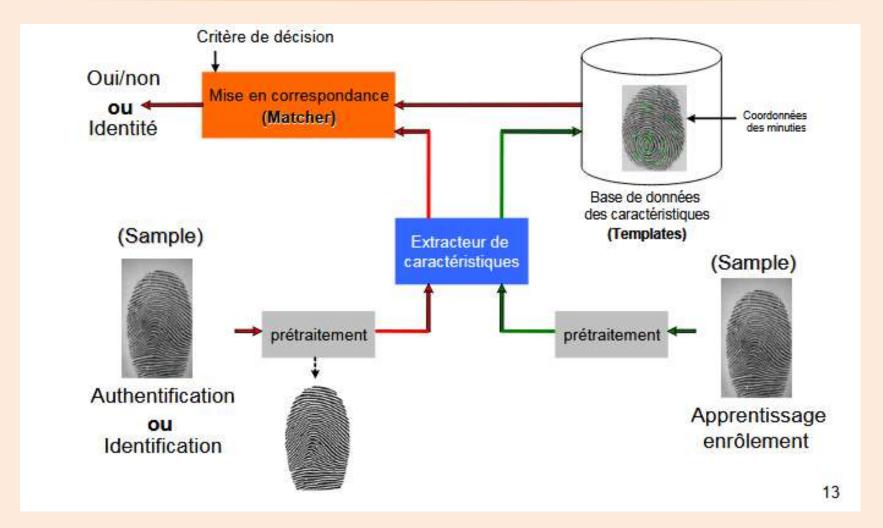
- L'orientation du doigt.
- Les locations des centres ou des deltas et la classe d'empreinte digitale.

Généralement, une empreinte digitale avec une bonne qualité contient environ 50 à 100 minuties.

Extraction d'empreinte digitale



Architecture du système de reconnaissance d'empreinte digitale



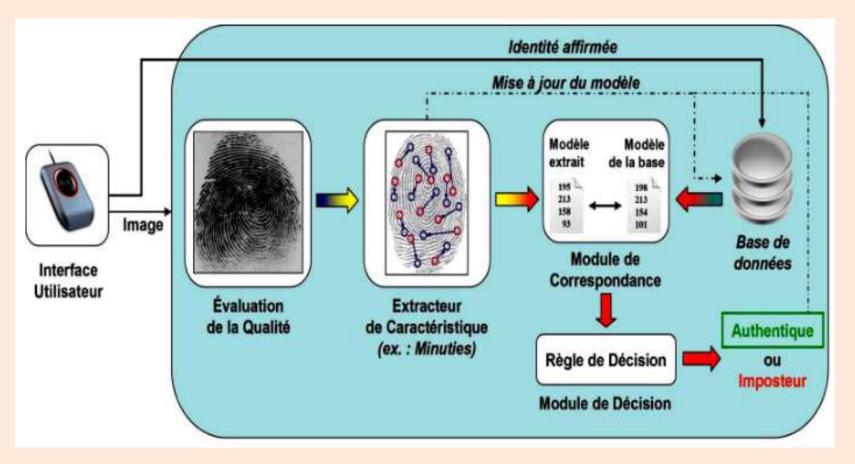
Enrôlement

- Capture de l'image de l'empreinte.
- Les données d'un doigt sont en principe suffisantes à l'enrôlement.
- La plupart des systèmes enregistrent au moins deux doigts (un par main par exemple) pour parer l'indisponibilité résultant de petites blessures.

Enrôlement

- Numérisation de l'image afin d'extraire les éléments caractéristiques.
- Enregistrement sur un support.

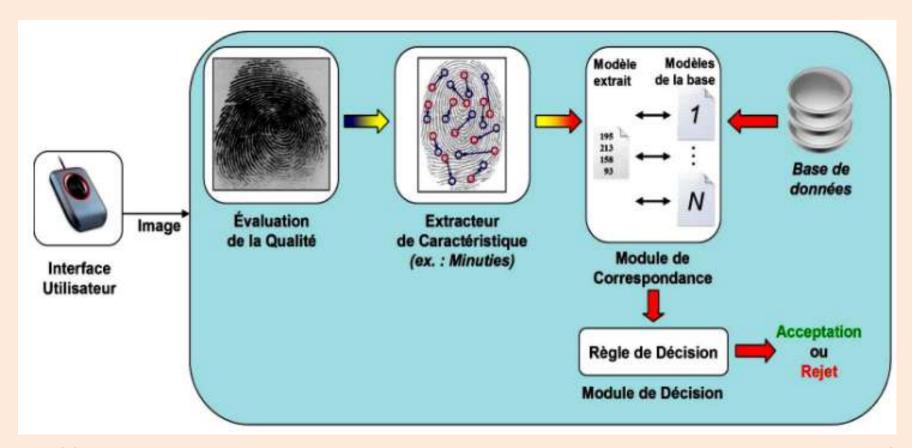
Authentification



Authentification

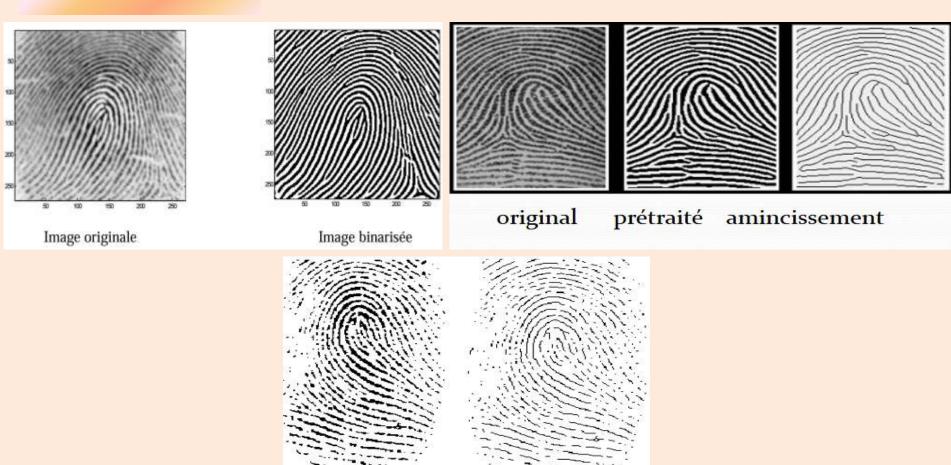
- Capture de l'image de l'empreinte.
- Numérisation de l'image afin d'extraire les éléments caractéristiques.
- Comparaison entre l'échantillon et le gabarit « signature ».
- Prise de décision.

Identification



Prétraitement

13:07



Squelettisation de l'empreinte digitale.

43

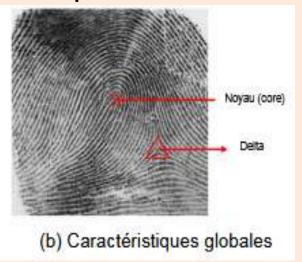
Extraction de caractéristiques

Représentation d'une empreinte digitale : les minuties.



Extraction de caractéristiques

- Les minuties sont les représentations les plus utilisées en reconnaissance.
- La probabilité de trouver deux empreintes digitales similaires est de 1 sur 10 puissance 24



Phase du prétraitement

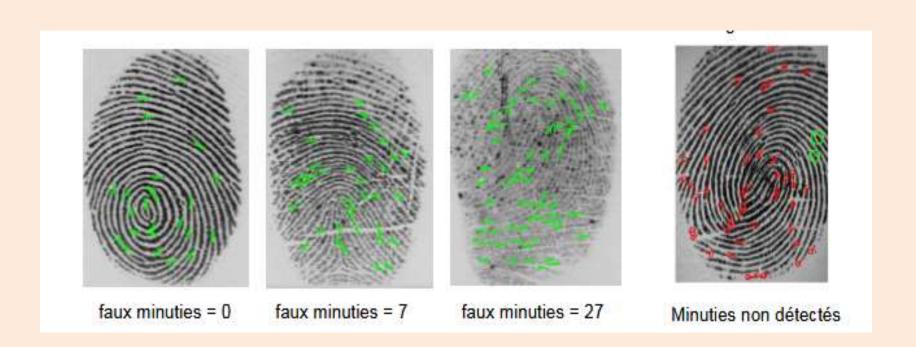
Problèmes d'acquisition



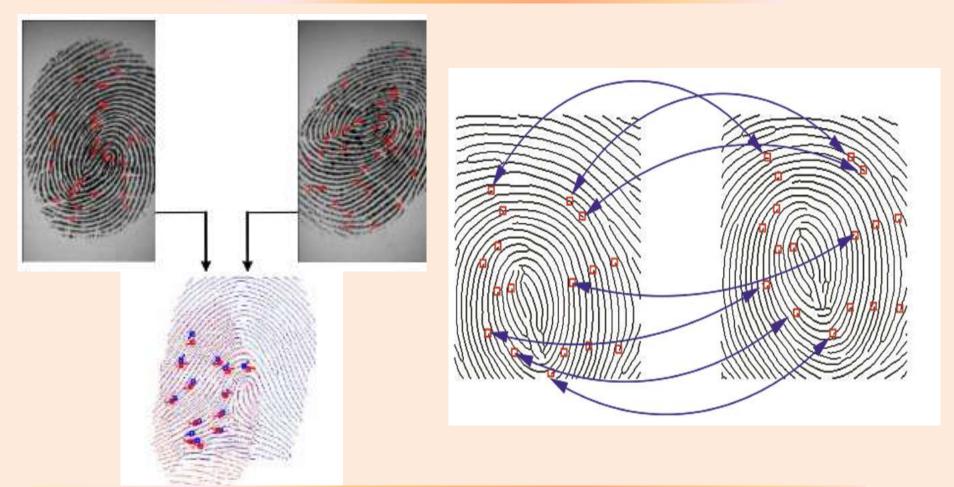


Phase d'extraction de caractéristiques

Influence de la qualité



Phase de mise en correspondance



Architecture du système biométrique

Phase de mise en correspondance



Architecture d'un système biométrique

Avantages	Inconvénients
• Fiable.	Système intrusif mal accepté psychologiquement. (hygiène, proximité de l'objectif)
Pas de risque identifié pour la santé.	Contraintes d'éclairage.

Modalités biométriques

biométrie	universalité	unicité	permanence	mesurabilité	performance	acceptabilité	vulnérabilité
DNA	Haute	Haute	Haute	Faible	Haute	Faible	Faible
Oreille	Moyenne	Moyenne	Haute	Moyenne	Moyenne	Haute	Moyenne
Visage	Haute	Faible	Moyenne	Haute	Faible	Haute	Haute
Thermo. Vîsage	Haute	Haute	Faible	Haute	Moyenne	Haute	Faible
Empreinte	Moyenne	Haute	Haute	Moyenne	Haute	Moyenne	Moyenne
Démarche	Moyenne	Faible	Faible	Haute	Faible	Haute	Moyenne
Géométrie Main	Moyenne	Moyenne	Moyenne	Haute	Moyenne	Moyenne	Moyenne
Veines main	Moyenne	Moyenne	Moyenne	Moyenne	Moyenne	Moyenne	Faible
Iris	Haute	Haute	Haute	Moyenne	Haute	Faible	Faible
Frappe clavier	Faible	Faible	Faible	Moyenne	Faible	Moyenne	Moyenne
Odeur	Haute	Haute	Haute	Faible	Faible	Moyenne	Faible
Rétine	Haute	Haute	Moyenne	Faible	Haute	Faible	Faible
Signature	Faible	Faible	Faible	Haute	Faible	Haute	Haute
Voix	Moyenne	Faible	Faible	Moyenne	Faible	Haute	Haute

Merci pour votre attention