

Université Constantine 2 Abdelhamid Mehri Faculté des Nouvelles Technologies de l'Information et de la Communication Département de l'Informatique Fondamentale et ses Applications



Module

Applications of Artificial Intelligence







La Vision par Ordinateur (Computer Vision)





Qu'est ce que la Vision par Ordinateur?



La vision par ordinateur est:

- Un domaine de l'informatique.
- Elle vise à permettre aux ordinateurs d'identifier et de comprendre des objets et des personnes dans des images et des vidéos.

Traitement signal

Traitement d'images

Mathématique

Vision par ordinateur

Reconnaissance de formes

Intelligence artificielle

Elle permet aux systèmes informatiques:

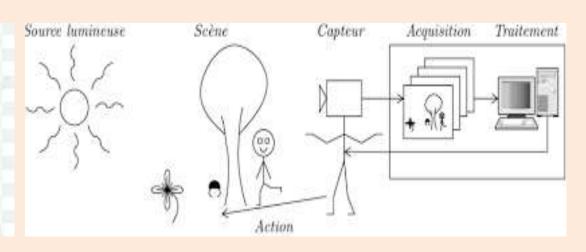
- D'extraire des informations pertinentes.
- A partir d'images numériques.
- De **vidéo**s.



 Les machines peuvent alors prendre des décisions ou de formuler des recommandations en se basant sur ces informations.

- L'IA entraîne les ordinateurs à penser.
- La vision par ordinateur leur donne:
 - -La capacité de voir, observer et comprendre...





L'apprentissage automatique est utilisé pour former des modèles permettant de:

- Reconnaître:
- Des motifs.
- Des caractéristiques.
- Des objets
- Dans des images ou des vidéos.

L'apprentissage automatique est utilisé pour former des modèles permettant de:

- Reconnaître:
- Des motifs.
- Des caractéristiques.
- Des objets

Dans des images ou des vidéos.

L'apprentissage automatique est utilisé pour former des modèles permettant de:

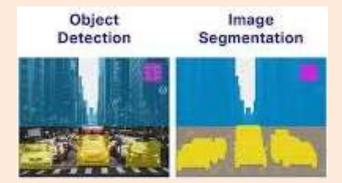
- Reconnaître:
- -Des motifs.
- -Des caractéristiques.
- Des objets
- Dans des images ou des vidéos.
- Traiter et interpréter les données visuelles.

Le Machine Learning est utilisé pour former des modèles permettant de:

- Effectuer des tâches de classification d'images.
- Effectuer la détection d'objets.
- Effectuer la segmentation d'images.

Le Machine Learning est utilisé pour former des modèles permettant de:

- Effectuer la détection d'objets.
- Effectuer la segmentation d'images.

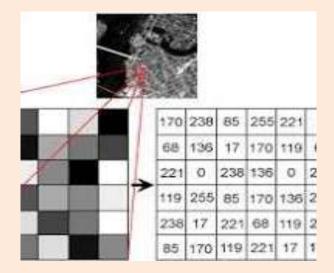


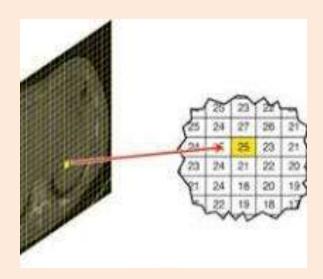
Comment fonctionne la vision par ordinateur ?



Acquisition d'image



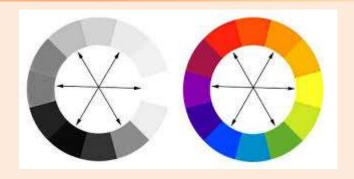


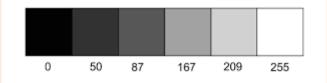




Acquisition d'image





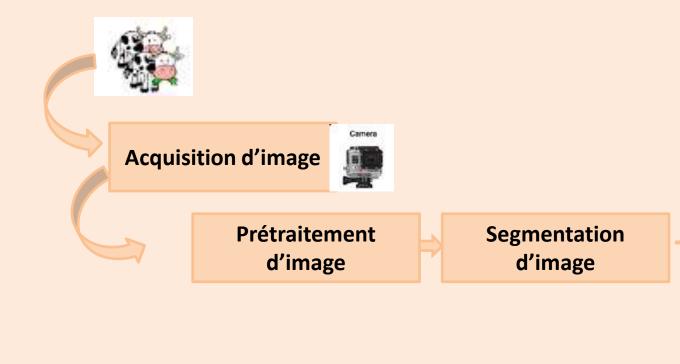












Reconnaissance

Reconstruction 3D

Estimation du mouvement

Suivie (Tracking)

- La vision par ordinateur commence par acquérir des images brutes.
- Elle les soumet à des opérations de prétraitement.
- Elles améliorent la qualité de l'image et facilitent les étapes suivantes.

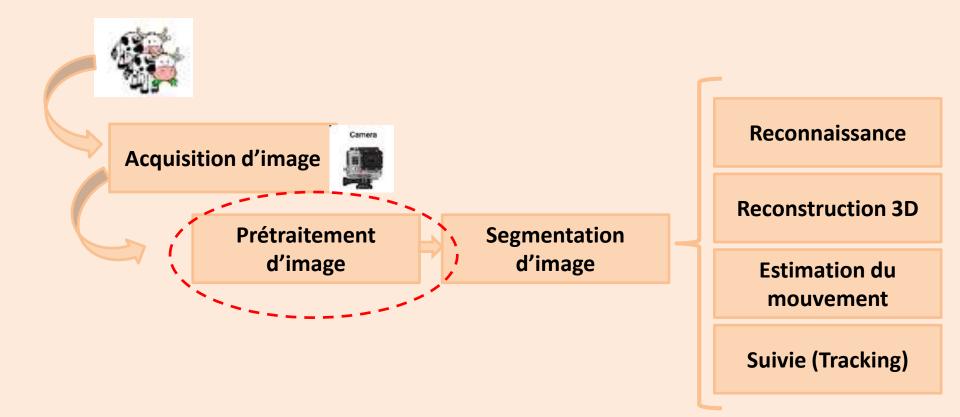
- La vision par ordinateur commence par acquérir des images brutes.
- Elle les soumet à des opérations de prétraitement.
- Elles améliorent la qualité de l'image et facilitent les étapes suivantes.

- La vision par ordinateur commence par acquérir des images brutes.
- Elle les soumet à des opérations de prétraitement.
- Elles améliorent la qualité de l'image et facilitent les étapes suivantes.

- Les algorithmes extraient des caractéristiques distinctives, par exemple les contours, les textures, les motifs et les couleurs des images.
- Ils vont ainsi pouvoir recréer des représentations numériques des objets présents dans les images.

Les caractéristiques sont ensuite comparées à des modèles existants pour reconnaître et classifier les objets ou les scènes présents dans les images.

- Les systèmes de Computer Vision sont alors en mesure d'interpréter le contenu des images.
- Dès lors, ils peuvent prendre des décisions ou mettre en place des actions.

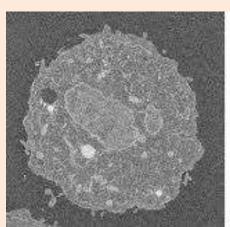


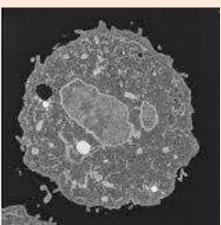
Le prétraitement des images

 C'est une étape initiale cruciale dans le pipeline de la vision par ordinateur.









Le prétraitement des images

• Dans le traitement d'image, l'entrée est une image et la sortie est également une image.



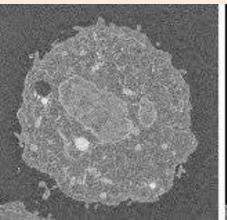


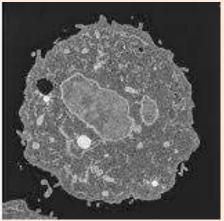
Le prétraitement des images

- Ce processus implique des techniques comme:
 - La réduction du bruit.









Le prétraitement des images

- Ce processus implique des techniques comme:
 - Amélioration du contraste

Le contraste est: la différence entre la valeur d'intensité la plus élevée et la plus basse de l'image.

Le prétraitement des images

- Ce processus implique des techniques comme:
 - L'augmentation de données.
 - Le redimensionnement.

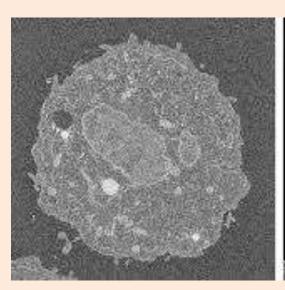
Le prétraitement des images

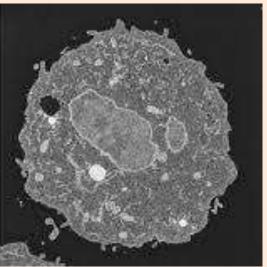
- Ce processus implique des techniques comme:
 - La détection des contours.



Le prétraitement des images

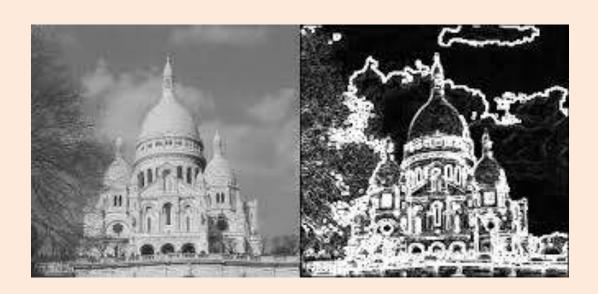
• Cela permet d'améliorer la qualité de l'image.





Le prétraitement des images

• D'extraire les caractéristiques pertinentes.

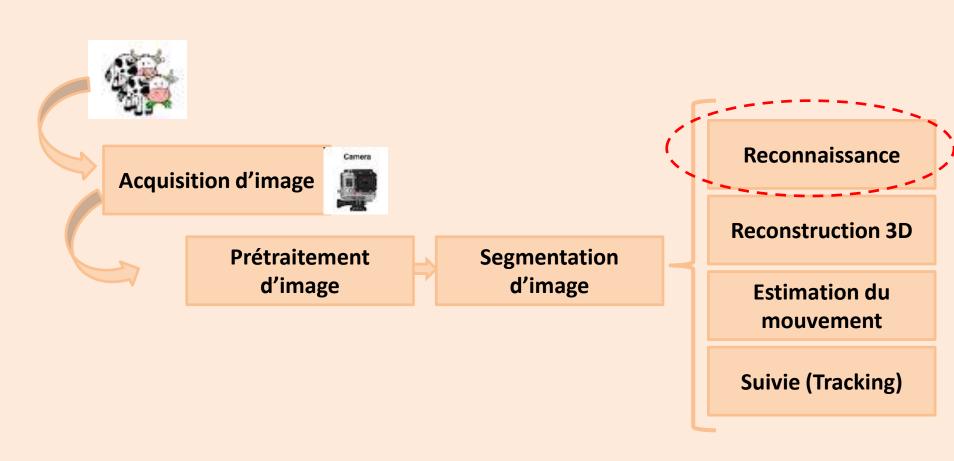


L'extraction de caractéristiques

 Il s'agit du processus d'identification et de capture de modèles clés, de structures ou d'informations spécifiques à partir de données visuelles brutes.

L'extraction de caractéristiques

- Elle consiste à sélectionner des éléments pertinents:
- Les contours, des coins, des textures, des formes ou des couleurs.
- Cela permet de simplifier la représentation de données visuelles complexes, pour une analyse plus efficace.



La reconnaissance et la classification d'objets

 C'est un processus d'identification et de catégorisation d'objets dans des images ou des vidéos.

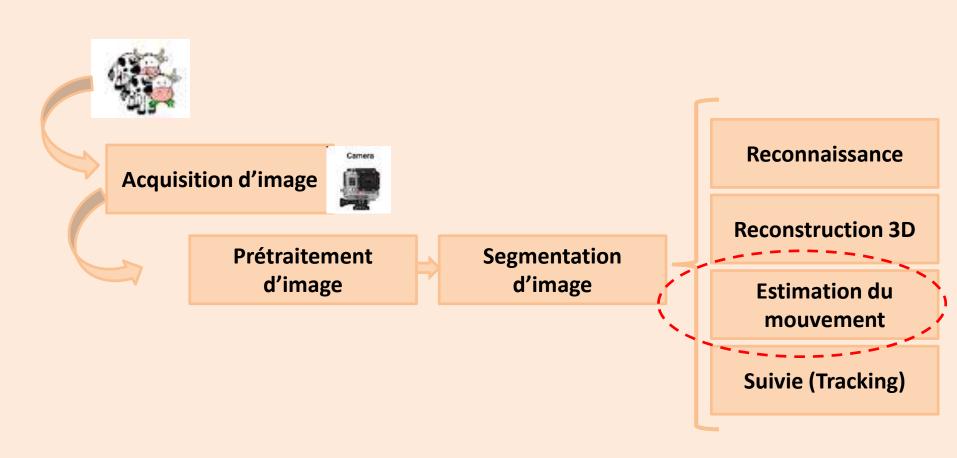
La reconnaissance et la classification d'objets

• Différentes techniques permettent de

détecter et classer les objets en fonction de

leurs caractéristiques visuelles.





La détection et le suivi des mouvements

- L'identification.
- Le suivi du mouvement d'objets ou d'individus dans une séquence vidéo ou une série d'images.

La détection et le suivi des mouvements

• Ce processus comprend généralement :









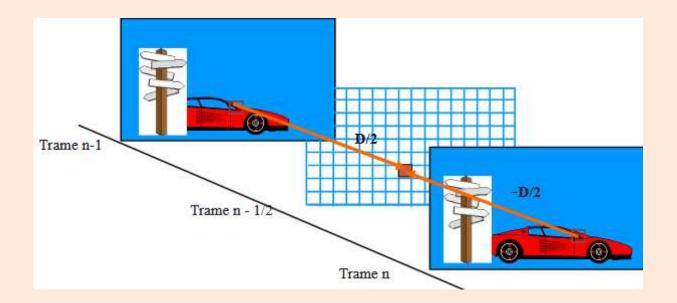
La modélisation de l'arrière-plan:

• La création d'un modèle statique pour le différencier des objets en mouvement.



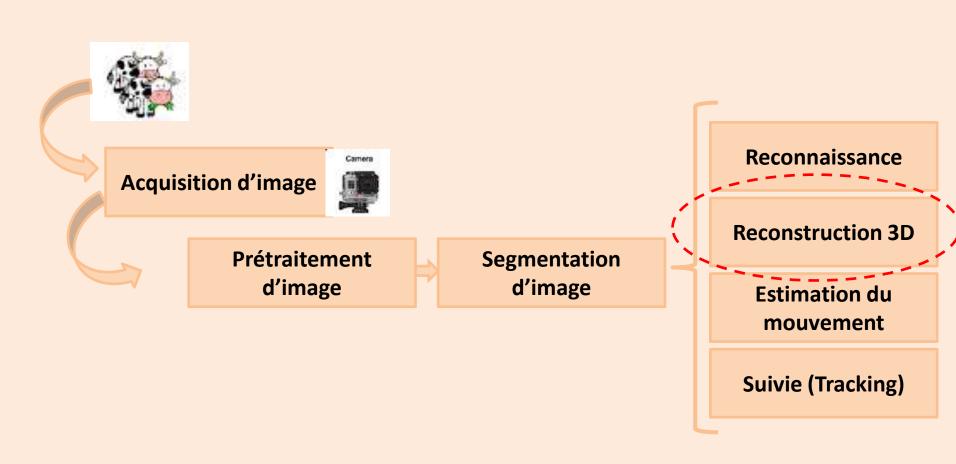


 Le suivi de la détection d'objets pour identifier et détecter la présence d'entités en mouvement dans la scène;



L'estimation du mouvement:

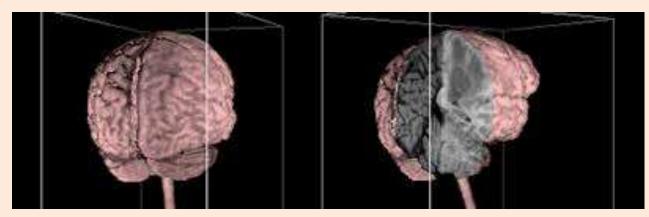
- Permet de déterminer la direction, la vitesse et la trajectoire des objets.
- Permet de suivre efficacement les objets en mouvement.



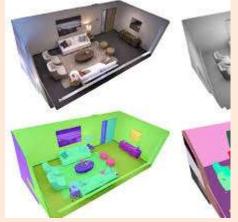
La reconstruction 3D:

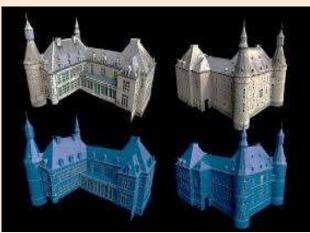
 Elle consiste à construire un modèle ou une représentation tridimensionnelle d'un objet ou d'une scène à partir d'un ensemble d'images bidimensionnelles.

La reconstruction 3D:









Quels sont les défis majeurs ?

Un défis majeur est:

La compréhension du contexte

Quels sont les défis majeurs ?

Pour saisir le contexte, les algorithmes doivent:

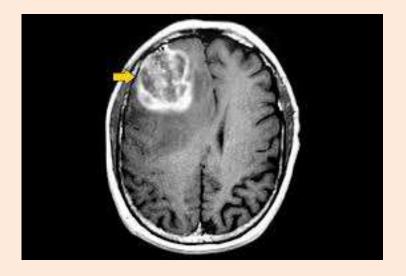
- Comprendre les relations entre les objets.
- Prendre en compte le fond.
- Prendre en compte les conditions environnementales.
- Interpréter des scènes complexes.

Exemples de projets VO

Quels sont les cas d'usages de la Computer Vision ?

L'imagerie médicale

• Améliorer le diagnostique, le suivi et le traitement des maladies.



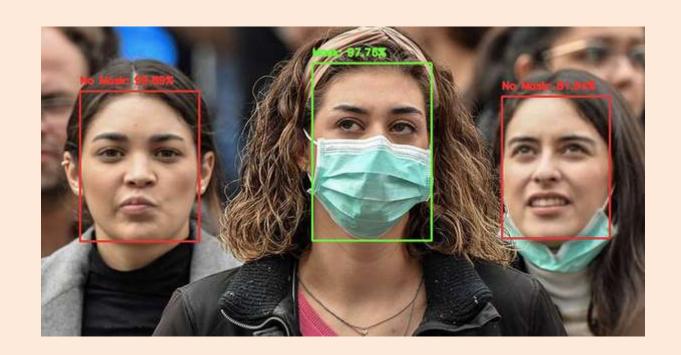
Quels sont les cas d'usages de la Computer Vision ?

L'imagerie médicale

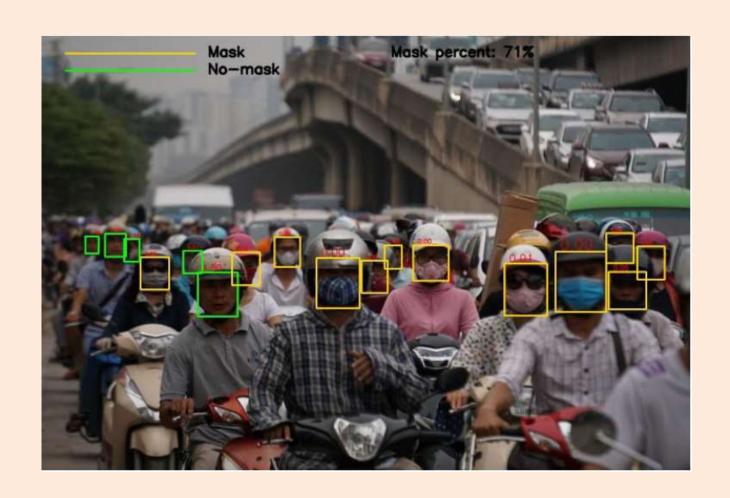
 Les algorithmes sophistiqués permettent de détecter des tumeurs, et même de suivre la progression des maladies.



Détection du masque visuel



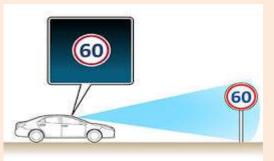
La reconnaissance faciale



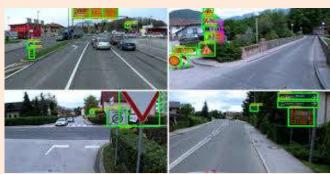
la reconnaissance des panneaux routiers

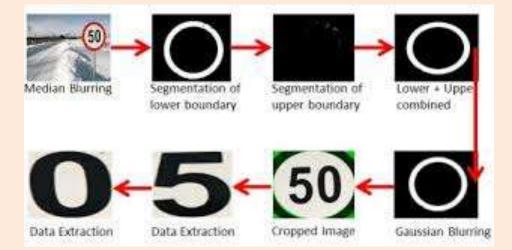
Traffic Signs recognition











Détection des maladies des plantes

Plant Disease Detection



Reconnaissance de l'écriture manuscrite (Optical Character Recognition (OCR) for Handwritten) Text

Mr. Powell finds it easier to take it out of mothers,

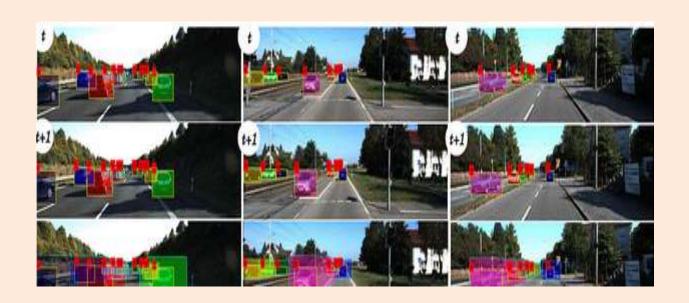
childrens and sick people than to take on this vost

Reconnaissance d'émotions (Emotion Recognition)



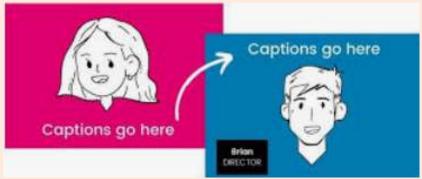
Suivi de plusieurs objets

Multi-object Tracking in Video



Sous-titrage d'images (Image Captioning)





Sous-titrage d'images (Image Captioning)

Le modèle de sous-titrage d'image se compose d'un encodeur et d'un décodeur.

- L'encodeur extrait les caractéristiques importantes de l'image.
- Le décodeur prend ces caractéristiques comme entrées et les utilise pour générer la légende.

Sous-titrage d'images (Image Captioning)

Les légendes d'image sont des textes qui apparaissent à côté d'une image, généralement sous l'image.

Reconstruction 3D (3D Object Reconstruction)



Floutage d'image (Image Deblurring)

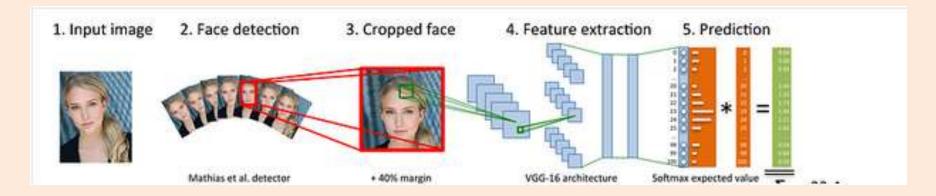
Le floutage d'image consiste à traiter l'image pour en faire une meilleure représentation de la scène, plus nette et plus utile.







Face De-Aging/Aging





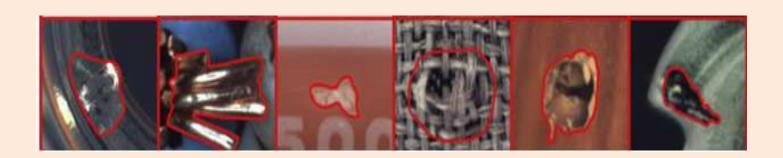
Estimation de pose / Reconnaissance de mouvements de foule

Human Pose Estimation And Action Recognition in Crowded Scenes



La détection non-supervisé d'anomalies dans l'inspection industrielle

Unsupervised Anomaly Detection in Industrial Inspection



Merci pour votre attention