

User-Centered Design (UCD) – Tahap 2 : Tentukan Kebutuhan Pengguna

Nama Sistem : Sistem Informasi Absensi Asrama Wisma Lydia

1. Tujuan Umum

Menentukan kebutuhan pengguna dan kebutuhan Sistem Absensi pada Asrama Wisma Lydia sesuai konteks penggunaan yang telah didefinisikan di tahap 1.

2. Jenis Pengguna

Jenis Pengguna	Deskripsi
Pengelola Asrama	Menggunakan sistem untuk melakukan proses absensi dan pencetakan pelaporan rekapitulasi absensi
Pemilik Asrama	Menggunakan sistem untuk memantau secara real-time hasil pelaporan absensi (Riwayat absensi)

3. Kebutuhan Fungsional (Functional Requirements)

Kode	Kebutuhan	Deskripsi / Alasan
F1	Hak Akses	Sistem harus bisa mengelola hak akses pengguna
F2	Pengelolaan data absensi	Sistem dapat mengelola data absensi
F3	Pengelolaan data Penghuni	Sistem harus bisa Menginput, Mengubah, dan Menghapus data Penghuni
F4	Pengelolaan data pengelola Asrama (Admin)	Sistem dapat mengelola / menginput data pengelola asrama selaku pengguna utama dari sistem
F5	Pengelolaan data Pemilik Asrama	Sistem dapat mengelola / menginput data pemilik asrama selaku pengguna dari sistem
F6	Melihat hasil absensi	Sistem dapat menampilkan hasil absensi (Riwayat absensi)
F7	Mencetak Laporan Absensi	Sistem dapat melakukan perekapan absensi dan dapat mencetak laporan absensi secara otomatis

4. Kebutuhan Non-Fungsional (Non-Functional Requirements)

Kode	Aspek	Deskripsi
N1	Performa	Sistem harus dapat memproses data absensi kurang dari 3 detik setelah data dimasukkan
N2	Keamanan	<ul style="list-style-type: none">- Hanya pengguna yang memiliki akun dan hak akses yang dapat login ke sistem- Data absensi harus tersimpan secara terenkripsi

N3	Backup (Availability)	Sistem menyediakan backup otomatis harian untuk data absensi
N4	Portabilitas	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem dapat diakses melalui perangkat mobile dan desktop - Dapat dijalankan di berbagai browser (Chrome, Firefox, Edge).
N5	Usability	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem mudah di pahami dan digunakan oleh pengguna tanpa pelatihan teknis - Teks dan ikon harus jelas di setiap halaman

5. Prioritas Kebutuhan

Kebutuhan	Prioritas	Keterangan
F1, F2, F3, F6	Must Have	Fitur inti yang wajib ada untuk fungsi utama sistem
F4, F5	Should Have	Mendukung peningkatan keakuratan pengguna (user) sistem
F7	Nice to Have	Fitur tambahan untuk meningkatkan kenyamanan pengguna
N1, N2	Must Have	Aspek non-fungsional penting untuk memastikan kinerja dan keamanan sistem
N3, N5	Should Have	Menunjang efisiensi dan kemudahan pemeliharaan sistem
N4	Nice to Have	Menambah nilai estetika atau pengalaman pengguna namun tidak wajib

6. Kriteria keberhasilan (Success Criteria)

Aspek	Indikator	Target
Performa	Kecepatan sistem dalam memproses data absensi	Data absensi berhasil diperoleh dan ditampilkan kurang dari 3 detik setelah data dimasukkan pada 95% pengujian
Keamanan	Autentikasi dan proteksi data	<ul style="list-style-type: none"> - Hanya pengguna dengan hak akses yang dapat login - Data absensi tersimpan secara terenkripsi tanpa kebocoran informasi
Backup (Evailability)	Ketersediaan data dan pemulihan data	Sistem melakukan backup otomatis harian dan data dapat dipulihkan sepenuhnya tanpa kehilangan lebih dari 1% data
Portabilitas	Akses lintas perangkat dan browser	Sistem dapat diakses dan berfungsi normal melalui mobile dan desktop

Usability	Kemudahan penggunaan dan kejelasan antarmuka	<ul style="list-style-type: none"> - 90% pengguna baru dapat mengoperasikan sistem tanpa pelatihan dalam waktu ≤ 10 menit - Teks dan ikon mudah dipahami di setiap halaman
-----------	--	--

7. Model Tugas (Task Model)

- Pengelola

Langkah	Aktivitas Pengguna	Respon Sistem
1.	Masuk ke halaman Web Browser (Chrome, edge)	Menampilkan menu utama web browser
2.	Membuka Aplikasi (Website)	Menampilkan halaman login
3.	Login menggunakan akun pengguna (Pengelola)	Menampilkan halaman home dan menu utama
4.	Pengguna memilih menu data penghuni	Menampilkan semua data penghuni. (Tambah data, edit data, dan hapus data)
5.	Pengguna Memilih menu absensi	Menampilkan form absensi
6.	Pengguna Melakukan absensi	Menginput data absensi
7.	Pengguna memilih menu laporan	Menampilkan form laporan bulanan
8.	Pengguna memilih bulan yang akan di cetak laporannya	Menampilkan laporan bulan tersebut
9.	pengguna memilih menu logout	Maka sistem akan kembali ke halaman login

- Pemilik

Langkah	Aktivitas Pengguna	Respon Sistem
1.	Masuk ke halaman Web Browser (Chrome, edge)	Menampilkan menu utama web browser
2.	Membuka Aplikasi (Website)	Menampilkan halaman login
3.	Login menggunakan akun pengguna (Pemilik)	Menampilkan halaman home dan menu utama
4.	Pengguna memilih menu data penghuni	Menampilkan semua data penghuni.
5.	Pengguna memilih menu Riwayat	Menampilkan riwayat absensi
6.	Pengguna memilih tanggal yang di inginkan	Menampilkan riwayat absensi pada tanggal tersebut
7.	Pengguna memilih menu logout	Maka sistem akan kembali ke halaman login

8. Use Case Diagram (Deskriptif)

Aktor :

- Pengelola Asrama (Admin)
- Pemilik Asrama

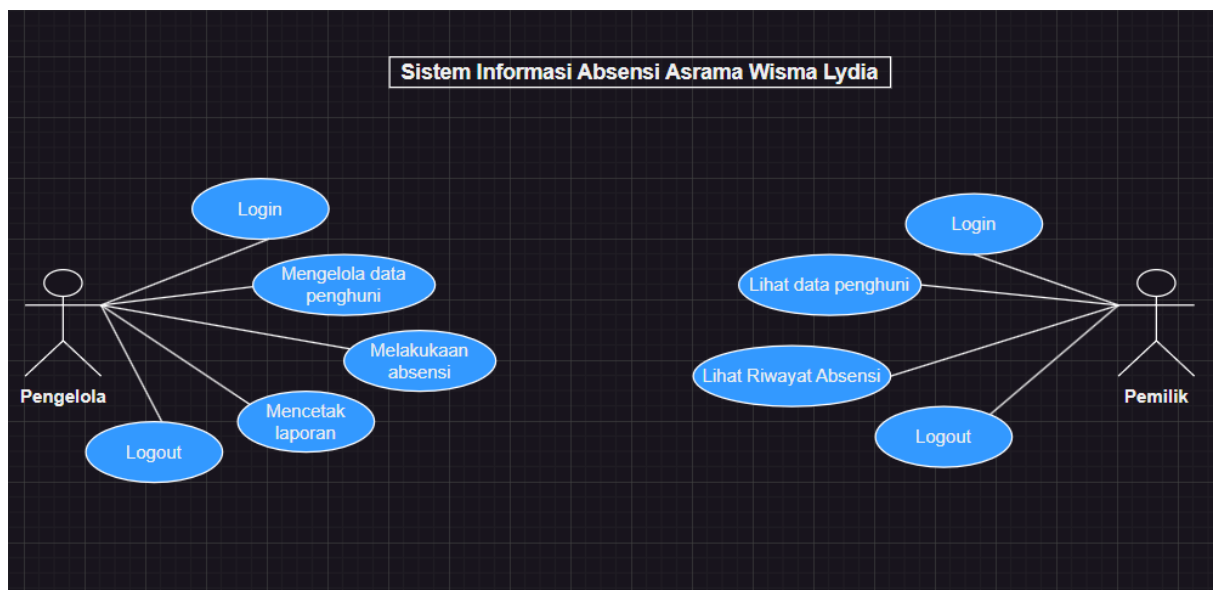
Use Case :

Pengelola :

- Login
- Mengelola data penghuni dan melihat data penghuni
- Melakukan absensi
- Mencetak laporan
- Logout

Pemilik :

- Login
- Lihat Data Penghuni
- Lihat Riwayat absensi
- Logout



9. Sitemap

