

Hasil Evaluasi Heuristik untuk Website WISLY.co.id adalah sebagai berikut :

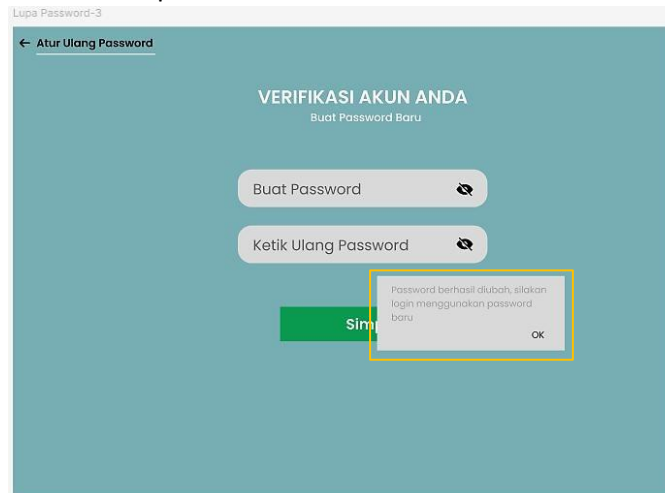
1. Visibility of Sistem Status :

Sistem harus memberikan informasi yang jelas kepada pengguna tentang apa yang sedang terjadi.

Contoh : Status login, Proses loading, atau konfirmasi data tersimpan.

Secara umum di website sudah menerapkan prinsip ini. Berikut contohnya :

Pada halaman Atur Ulang Password dilengkapi dengan keterangan Konfirmasi Password berhasil diubah / konfirmasi data tersimpan.



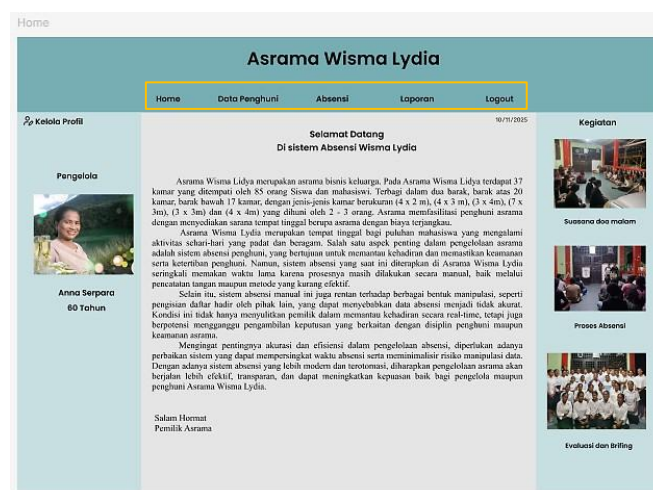
Gambar 1. Konfirmasi Data tersimpan

2. Mach between system and real world :

Bahasa dan tampilan sistem harus sesuai dengan istilah dunia nyata yang dipahami pengguna.

Gunakan istilah “Kamar”, “Absensi”, atau “Penghuni” bukan istilah teknis database. Berikut contohnya :

Istilah yang digunakan WISLY.co.id Adalah istilah yang umum digunakan/gampang dipahami.

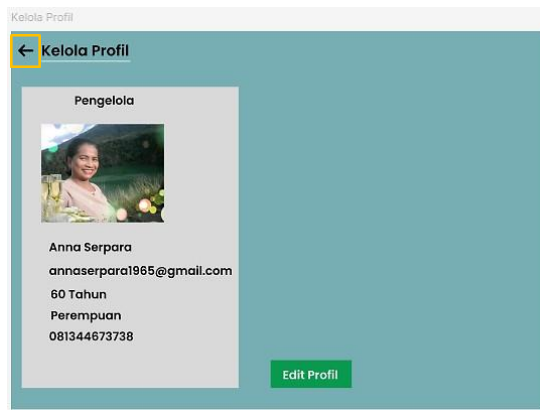


Gambar 2. Istilah tampilan yang mudah dipahami

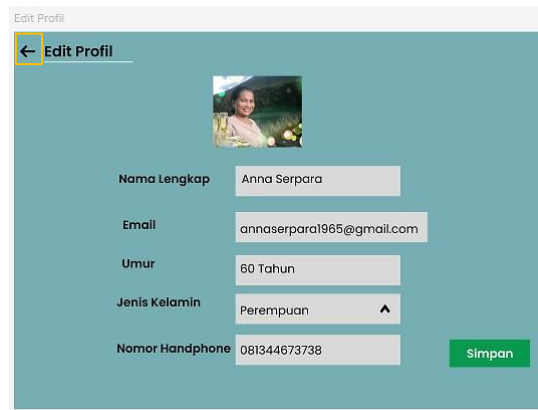
3. User Control and Freedom :

Pengguna harus bisa membatalkan tindakan (undo) atau Kembali ke halaman sebelumnya tanpa kesulitan. Berikut contohnya :

Pada WISLY.co.id sudah ada tombol Membatalkan tindakan/Kembali ke halaman sebelumnya



Gambar 3. Tampilan Kelola Profil



Gambar 4. Membatalkan /Kembali ke halaman sebelumnya

4. Consistency and Standards :

Desain dan istilah harus konsisten agar tidak membingungkan pengguna.

Contoh : Setiap tombol simpan harus bernama sama, tidak berubah-ubah seperti save/submit/store.

5. Error Prevention :

Sistem harus mencegah kesalahan sebelum terjadi. Misalnya validasi input saat tambah data penghuni atau Ganti password.

Pada Website WISLY.co.id belum ada validasi input Ganti password pada halaman Login

Untuk masalah ini : **Skala Severity rating : 3**

6. Recognition rather than recall :

Pengguna tidak boleh dipaksa mengingat sesuatu informasi penting lebih baik ditampilkan langsung .

Contoh : Dwon nomor kamar, bukan harus diketik manual

7. Flexibility and Efficiency of use

Sistem harus mendukung kecepatan kerja pengguna, seperti fitur pencarian, shourt cut, atau filter.

Pada WISLY.co.id belum ada fitur pencarian pada halaman Data Penghuni.

Untuk masalah ini : **Skala Severity rating : 3**

8. Aesthetic and minimalist design

Desain harus sederhana, tidak terlalu banyak tulisan atau tombol yang tidak diperlukan. Fokus hanya ke informasi penting

Pada tampilan WISLY.co.id tulisan dan tombol-tombolnya sudah jelas

Asrama Wisma Lydia					
Home Data Penghuni Absensi Laporan Logout					
<div>+</div> Data Penghuni					
No	Nama	TTL	Alamat	Kota/Kab	Aksi
1	Mingkungkan N Uropkulin	Oksibil, 12 Maret 2004	Oksibil	Pegunungan Bintang	Edit Hapus
2					

Gambar 5. Data Penghuni

9. Help users recognize, diagnose, and recover from errors

Saat terjadi kesalahan, sistem harus memberikan pesan error yang jelas dan cara memperbaikinya .

Contonya : “Format Email/ Tidak Valid”

Pada WISLY.co.id sudah ada pesan error dan cara penyelesaiannya pada halaman Lupa Password

Gambar 6. Halaman Lupa Password

Gambar 7. Halaman Atur ulang Password

Gambar 8. Halaman ulang password 2

Gambar 9. Halaman ulang password 3

10. Help and Documentation

Sistem berikutnya menyediakan panduan atau petunjuk singkat (tool tip, Pop-Up, bantuan) agar pengguna tahu cara mengoperasikan system.

Pada WISLY.co.id sudah ada tombol panduan tersebut.

Kesimpulan dari hasil evaluasi WISY.co.id adalah sebagai berikut :

10 Heuristic Evaluation	Saverity Range				
	0	1	2	3	4
Visibility of System Status					
Match between System and the real world					
User Control and Freedom					
Consistency and Standards					
Error Prevention <ul style="list-style-type: none">WISLY.co.id belum ada validasi input Ganti password pada halaman Login				*	
Recognition rrather than recall					
Flexibility and Efficiency of use <ul style="list-style-type: none">WISLY.co.id belum ada fitur pencarian pada halaman Data Penghuni				*	
Asthetic and minimalist design					
Help users recognize, diagnose, and recover					
Help and Documentation					

Dokumentasi : 3 Kka tingkat

1. Fani Debora Wanimbo Giya (TI – A22)

2. Maikel (SI – A22)

3. Frans W. Karoba (SI – A20)



Hasil Evaluasi WebUse untuk website WISLY.co.id adalah sebagai berikut :

- **Pengelola Asrama**

Berikut adalah tampilan kuesioner buat pengelola asrama:

<p>Jawaban tidak dapat diedit</p> <h2>KUESIONER PENILAIAN SISTEM INFORMASI ABSENSI ASRAMA WISMA LYDIA</h2> <p>Kuesioner ini disusun untuk mengevaluasi kualitas dan efektivitas Sistem Informasi Absensi Asrama Wisma Lydia. Melalui pertanyaan yang telah disediakan, responden diharapkan memberikan penilaian objektif mengenai kemudahan penggunaan, tampilan antarmuka, akurasi data, serta kinerja sistem secara keseluruhan. Hasil dari kuesioner ini akan digunakan sebagai dasar perbaikan dan pengembangan sistem agar lebih sesuai dengan kebutuhan pihak pengelola asrama dan pemilik asrama. Partisipasi Anda sangat berarti dan kami mengucapkan terima kasih atas waktu serta kontribusinya.</p> <p>* Menunjukkan pertanyaan yang wajib diisi</p>	<p>Nama Lengkap *</p> <p>Anna Serpara</p> <hr/> <p>TTL *</p> <p>HH BB TTTT</p> <p>19 / 02 / 1964</p> <hr/> <p>Jenis Kelamin *</p> <p><input type="radio"/> L</p> <p><input checked="" type="radio"/> P</p> <hr/> <p>Nomor Telepon</p> <p>081344673738</p> <hr/>
<p>PETUNJUK PENGISIAN</p> <p>Pilih skala yang sesuai dengan pendapat anda!</p> <p>1 = Sangat Tidak Setuju</p> <p>2 = Tidak Setuju</p> <p>3 = Cukup</p> <p>4 = Setuju</p> <p>5 = Sangat Setuju</p> <p>1. Tampilan login mudah dipahami. *</p> <p><input type="radio"/> 1</p> <p><input type="radio"/> 2</p> <p><input type="radio"/> 3</p> <p><input type="radio"/> 4</p> <p><input checked="" type="radio"/> 5</p>	<p>Alamat *</p> <p>Jl. Yakonde - Abepura</p> <hr/>
<p>2. Proses login cepat dan tidak menyulitkan *</p> <p><input type="radio"/> 1</p> <p><input type="radio"/> 2</p> <p><input type="radio"/> 3</p> <p><input checked="" type="radio"/> 4</p> <p><input type="radio"/> 5</p> <p>3. Informasi di halaman home jelas dan mudah dipahami *</p> <p><input type="radio"/> 1</p> <p><input type="radio"/> 2</p> <p><input type="radio"/> 3</p> <p><input type="radio"/> 4</p> <p><input checked="" type="radio"/> 5</p>	<p>4. Navigasi menu di halaman home mudah digunakan *</p> <p><input type="radio"/> 1</p> <p><input type="radio"/> 2</p> <p><input type="radio"/> 3</p> <p><input type="radio"/> 4</p> <p><input checked="" type="radio"/> 5</p> <p>5. Tampilan tabel data penghuni mudah di baca *</p> <p><input type="radio"/> 1</p> <p><input type="radio"/> 2</p> <p><input type="radio"/> 3</p> <p><input type="radio"/> 4</p> <p><input checked="" type="radio"/> 5</p>

6. Fitur tambah, edit, dan hapus data berjalan dengan baik *

- ☐ 1
☐ 2
☐ 3
☐ 4
☒ 5

7. Form tambah data mudah di isi dan tidak membingungkan *

- ☐ 1
☐ 2
☐ 3
☒ 4
☐ 5

8. Sistem menyimpan data dengan benar *

- ☐ 1
☐ 2
☐ 3
☐ 4
☒ 5

9. Proses pengisian absensi mudah dilakukan *

- ☐ 1
☐ 2
☐ 3
☐ 4
☒ 5

10. Informasi status hadir/izin/sakit/alpa di tampilkan dengan jelas *

- ☐ 1
☐ 2
☐ 3
☐ 4
☒ 5

11. Laporan absensi mudah dipahami *

- ☐ 1
☐ 2
☐ 3
☐ 4
☒ 5

12. Fitur cetak laporan bekerja dengan baik *

- ☐ 1
☐ 2
☐ 3
☐ 4
☒ 5

13. Sistem berjalan dengan cepat tanpa gangguan *

- ☐ 1
☐ 2
☒ 3
☐ 4
☐ 5

14. Tidak ada error atau bug saat digunakan *

- ☐ 1
☐ 2
☒ 3
☐ 4
☐ 5

15. Secara keseluruhan saya puas dengan sistem absensi ini *

- ☐ 1
☐ 2
☐ 3
☐ 4
☒ 5

16. Fitur apa yang perlu di tambahkan? *

Keterangan ijin

17. Masukkan lain untuk perbaikan sistem: *

Simpan data anak yang keluar dan digantikan dengan anak yang baru di kamar yang sama, (data nama , no kamar dan waktu dia keluar)

24/11/25, 21.04 dikirimkan

- **Pemilik Asrama**

Berikut adalah tampilan kuesioner buat pengelola asrama:

Jawaban tidak dapat diedit

KUESIONER PENILAIAN SISTEM INFORMASI ABSENSI ASRAMA WISMA LYDIA

Kuesioner ini disusun untuk mengevaluasi kualitas dan efektivitas Sistem Informasi Absensi Asrama Wisma Lydia. Melalui pertanyaan yang telah disediakan, responden diharapkan memberikan penilaian objektif mengenai kemudahan penggunaan, tampilan antarmuka, akurasi data, serta kinerja sistem secara keseluruhan. Hasil dari kuesioner ini akan digunakan sebagai dasar perbaikan dan pengembangan sistem agar lebih sesuai dengan kebutuhan pihak pengelola asrama dan pemilik asrama. Partisipasi Anda sangat berarti dan kami mengucapkan terima kasih atas waktu serta kontribusinya.

* Menunjukkan pertanyaan yang wajib diisi

PETUNJUK PENGISIAN

Pilih skala yang sesuai dengan pendapat anda!

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Cukup

4 = Setuju

5 = Sangat Setuju

1. Tampilan login mudah dipahami *

☐ 1

☐ 2

☐ 3

☐ 4

☒ 5

2. Proses login cepat dan tidak menyulitkan *

☐ 1

☐ 2

☐ 3

☒ 4

☐ 5

3. Informasi di halaman home jelas dan mudah di pahami *

☐ 1

☐ 2

☐ 3

☐ 4

☒ 5

Nama Lengkap *

Lydia Stevani Toam

TTL *

HH BB TTTT

09 / 02 / 1990

Jenis Kelamin *

☐ L

☒ P

Nomor Telepon *

082236925351

Alamat *

Wisma Lydia padang bulan

4. Navigasi menu di halaman home mudah digunakan *

☐ 1

☐ 2

☐ 3

☒ 4

☐ 5

5. Tampilan tabel data penghuni mudah di baca *

☐ 1

☐ 2

☐ 3

☒ 4

☐ 5

6. Informasi status hadir/izin/sakit/alpa ditampilkan dengan jelas *

- ☐ 1
☐ 2
☐ 3
☒ 4
☐ 5

7. Laporan (riwayat) absensi mudah di pahami *

- ☐ 1
☐ 2
☐ 3
☒ 4
☐ 5

8. Sistem berjalan dengan cepat tanpa gangguan *

- ☐ 1
☐ 2
☐ 3
☒ 4
☐ 5

9. Tidak ada error atau bug saat digunakan *

- ☐ 1
☐ 2
☐ 3
☒ 4
☐ 5

10. Secara keseluruhan saya puas dengan sistem absensi ini *

- ☐ 1
☐ 2
☐ 3
☒ 4
☐ 5

11. Sistem ini membantu saya dalam memantau absensi penghuni asrama *

- ☐ 1
☐ 2
☐ 3
☒ 4
☐ 5

12. Sistem ini membantu saya dalam memantau absensi penghuni asrama *

- ☐ 1
☐ 2
☐ 3
☒ 4
☐ 5

13. Fitur apa yang perlu di tambahkan? *

Fitur Gallery yg secara khusus memperlihatkan suasana dan aktivitas di asrama lalu untuk fitur lain mgkin bisa ditambah Sejarah berdirinya, lalu profil pendiri sekaligus pemilik sampai dengan sekarang dikelola oleh siapa.

14. Masukkan lain untuk perbaikan sistem: *

Untuk perbaikan sistem belum ada masukan

Hasil Perhitungan Kuesioner WebUse

		STS	TS	C	S	SS	Merit
		1	2	3	4	5	Merit
R1	A1				1		0.75
	A2					1	1
	A3					1	1
	A4					1	1
	B1					1	1
	C1					1	1
	C2					1	1
	D1				1		0.75
	D2					1	1
	D3					1	1
	D4					1	1
	E1					1	1
	E2			1			0.5
	E3			1			0.5
	E4					1	1

Item	R1	Merit R1	R2	Merit R2	X
A1	S	0.75	SS	1	
A2	SS	1	SS	0.75	
A3	SS	1	SS	1	
A4	SS	1	SS	0.75	
					0.90625
B1	SS	1	S	0.75	
					0.875
C1	SS	1	S	0.75	
C2	SS	1	S	0.75	
					0.875
D1	S	0.75	S	0.75	
D2	SS	1	S	0.75	
D3	SS	1	S	0.75	
D4	SS	1	S	0.75	
					0.84375
E1	SS	1	S	0.75	
E2	C	0.5			
E3	C	0.5			
E4	SS	1			
					0.46875

Rumus Mencari Nilai X

$$X = \frac{\text{Total Semua Merit}}{\text{Jumlah Pertanyaan} \times \text{Jumlah Responden}}$$

Pertanyaan = 4
Responden = 2
Total nilai pembagian = $4 \times 2 = 8$

$$X = \frac{\text{Total Merit}}{8}$$

R2	A1					1	1
	A2				1		0.75
	A3					1	1
	A4				1		0.75
	B1				1		0.75
	C1				1		0.75
	C2				1		0.75
	D1				1		0.75
	D2				1		0.75
	D3				1		0.75
	D4				1		0.75
	E1				1		0.75

A	B	C	D	E
0.75	1	1	0.75	1
1	0.75	1	1	0.5
1		0.75	1	0.5
1		0.75	1	1
1			0.75	0.75
0.75			0.75	
1			0.75	
0.75	0.90625	0.875	0.875	0.75
				0.84375
				0.46875

$$X = \frac{7.25}{8} = 0.90625$$

$$X = \frac{1.75}{2} = 0.875$$

$$X = \frac{3.5}{4} = 0.875$$

$$X = \frac{6.75}{8} = 0.84375$$

$$X = \frac{3.75}{8} = 0.46875$$

Documentasi



Gambar 1. Perwakilan Pemilik



Gambar 2. Pengelola