

# CONHECENDO O MARKDOWN

Resumidamente o Markdown foi criado por o programador de computador Aaron Swartz e o designer de UI John Gruber com o intuito de fazer com que as pessoas conseguissem entender o texto melhor e que a conversão de Markdown para Html fosse de certa maneira fácil de se realizar, haja vista que em outras linguagens de marcação como o Html por exemplo, onde a leitura de todo o código **Html** pode se tornar um pouco confusa por questão de muitas tags e especificações. Sabendo-se disso vamos aprender os caracteres do **Markdown**.

## ***Criando títulos***

# - A cerquilha ou jogo da velha é utilizado para criar título e esses titulos tem seis variações de tamanhos que pode ser criado com o acréscimo de mais uma cerquilha até chegar o número final de variações que é seis:

# Título 1

## Título 2

### Título 3

#### Título 4

##### Título 5

##### Título 6

## ***Criação de um linha horizontal demarcada***

Para criar uma linha demarcada utilizaremos três asteriscos ou 3 underline em seguida.  
Ex: \*\*\*

---

Ex: ---

---

## NEGRITO E ITÁLICO

Para utilizar o negrito em um texto teremos duas maneiras de utilizar que é com o caractere asterisco "\*\* \*\*" ou o underline "\_\_ \_\_" e fechá-lo ao final da palavra no texto que desejarmos utilizar o texto em negrito.

Exemplo com asterisco: **\*\*João e Maria\*\*** são programadores.

Exemplo com underline: **\_\_Maria e João\_\_** são bons amigos.

Já o texto em itálico utilizaremos só um asterisco ou um underline e em seguida fechamos ele.

Exemplo com asterisco: *\*João e Maria\** são programadores.

Exemplo com underline: *\_Maria e João\_* são bons amigos.

Há outra de maneira de utilizar ambos em um texto, é fácil deixa eu te mostrar.

Exemplo: ***\_\_\*João e Maria\*\_\_*** não são mais amigos.

É só usarmos dois underline e um asterisco em seguida, e então criaremos um texto em negrito e itálico.

# CRIAÇÃO DE LISTAS

## Lista Numerada

Para criarmos uma lista numerada temos que utilizar um número de sua opção podendo ser o 1, 2,3 e etc. E em seguida adicionamos um ponto e o texto que queremos adicionar.

Ex 1:

1. Feijão
2. Carne
3. Arroz

Ex 2:

3. Macarrão
3. Peixe
3. Pão

Obs: A algo engraçado que acontece com esse tipo de lista, nós colocamos o número 3 em todo o exemplo 2 e mesmo assim a lista foi exibida corretamente ou seja em ordem.

## Lista Demarcada

A lista demarcada pode ser criada da seguinte forma, com a inclusão de um único asterisco e o texto ou palavra escolhido.

Ex:

\* Html

\* Java

\* C++

## Lista de Tarefa

Para criarmos é preciso colocar um traço, dar um espaço e em seguida abrir e fechar colchetes e depois adicionar a tarefa. Uma coisa legal desse tipo de lista é que podemos colocar um checklist, ou seja, podemos marcar ou desmarcar uma tarefa. Para marcar ou desmarcar é só colocarmos o x entre o colchetes ou tirá-lo.

Ex:

- [ ] Criar a página de contatos

- [ ] Se reunir com o cliente

Obs: Para criarmos um subtipo em uma lista, exemplificando, vamos supor que uma lista 1 tem dois subtipos que é lista 1.1 e lista 1.2 para criarmos isso é só incluir abaixo da lista 1; 3 espaços e criar a sua lista ordenada ou demarcada.

## Criação de tabelas

Para a criação de tabela seguiremos esses passos:

Número | Nome | Nota

--|--|--|

1|João|8,5

2|Maria|7,2

3|Luana|9,0

## Demarcando um Comando

Essa demarcação é feita através da abertura e fechamento de duas crases.

Ex: Na linha 65 temos o seguinte comando `for(i=0; i<=10; i++){`.

Podemos observar que criamos um monoespaço com um fundo cinza onde mostramos um certo comando.

## Demarcando um Código

Para demarcar um código utilizamos também a crase só que ao invés de colocar só duas crase e fechá-la, colocaremos três crase e fechamos a crase.

Ex: Olha o meu programa em C para o cálculo de desconto em um caixa

```
...  
  
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
  
int main()  
{  
    float valor_bruto=0;  
    float desconto=0;  
    float valor_liquido=0;  
    int qtd_pessoas=0;  
    printf("\ndigite o valor total da conta: ");  
    scanf("%f",&valor_bruto);  
    printf("\nDigite a quantidade de pessoas: ");  
    scanf("%d",&qtd_pessoas);  
    printf("\nDigite o total de desconto (em porcentagem): ");  
    scanf("%f",&desconto);  
    valor_liquido = valor_bruto - (valor_bruto*(desconto/100));  
    printf("\nValor com desconto = %f", valor_liquido);  
    printf("\nValor a ser pago por pessoa = %f",  
    valor_liquido/qtd_pessoas );  
  
    return 0;  
}  
...
```