# 开发思路

- 1. 根据 api 开发, 例如搜索雾霾 https://www.sogou.com/sie?ie=utf8&guery=雾霾&pid=AWNb5-7772
- 里面会有搜狗百科的条目 根据搜狗百科搜索有用信息, 比如搜索雾霾,返回的部分结果为

根据下面的链接 http://baike.sogou.com/v7724625.htm?fromTitle=%E7%83%9F%E9%9C%9E可以得到雾霾词条的相关信息

3. 获取想要的结果



红色框体就是想要的结果, 那么从 html 中提取,

首先看首部, 这部分是不全的, 也可以使用, 不过不是很理想.

我们试图查看什么规律, 现在再来一个搜索词条(樱木花道)

日漫《灌篮高手》中的主人公



樱木花道,曰本动漫《灌篮高手》及其衍生作品中的角色,湘北高中篮球队的大 前锋,首发队员。

樱木既豪爽又单纯,原是篮球白痴,为了喜欢的赤木晴子而加入篮球队,<sup>[1]</sup>拥有惊人的体能特质,顶尖的弹跳力和滞空能力,超强的盖帽及篮板球能力。他经常以 "天才"自称,另是樱木军团头目。

我们想要红色的部分, 那么看 html 文件

直接看下面,还是一样的规律,那么大概我们可以猜到,这个词条的内容就是以

<div id='lemmaPage'>

<div id='j-shareAbstract'>开始的一段文本, 直到</div>结束

那么剩下的就是根据正则表达式就可以筛选出最终的结果.

## 开发实战

在了解原理之后, 开始开发.

首先使用 qt 来实现网络的连接, 发送请求和获取回复.

首先添加 Ot 模块

QT += network

包含头文件

#include<QNetworkAccessManager>

#include<QNetworkRequest>

#include<QNetworkReply>

### 我们需要用到的类为

QNetworkAccessManager \*network\_manager ; //发送请求搜狗搜索

QNetworkRequest \*network request;

//这里使用的类 QNetworkAccessManager 用于管理网络连接, QNetworkRequest 用来实现请求

### 创建类的对象

network\_manager = new QNetworkAccessManager(); network\_request = new QNetworkRequest();

#### 写请求后得到回复的处理

```
发送 url 请求
network_request->setUrl(QUrl(url)); // url 是 Qstring 类型, 表示要请求的 url 链接
network_manager->get(*network_request);
我们将以上部分使用 NetRequest 类进行封装
在构造函数中完成创建对象以及 connect 连接信号槽函数
实现发送请求函数
void NetRequest::slot sendUrlRequest(QString url)
    network request->setUrl(QUrl(url));
    network manager->get(*network request);
通过上面的步骤可以将请求发送,一旦对方给出请求回复,那么会发出 finish 信号,进而有 connect 的槽函数
slot_replyFinished(QNetworkReply*)进行处理.
实现如下:
void NetRequest::slot replyFinished(QNetworkReply *reply)
    if( reply->error() == QNetworkReply::NoError )
          qDebug() << func <<"success";</pre>
//
        QByteArray bt = reply->readAll();
        Q EMIT SIG getResult (200, bt);
    }else{
//
          qDebug() << "发生错误";
       QByteArray bt;
       Q EMIT SIG getResult(-1, bt);
    reply->deleteLater();
返回的信息会以信号的形式传出,这样处理的类只需要连接信号,使用槽函数处理即可
对于返回信息的处理
#include<QCoreApplication>
#include<QFile>
#include<QReqExp>
/// Widget 是一个界面类 链接请求类( NetRequest )的对象分别为 netRequest1, netRequest2(对应两个不同链接)
void Widget::slot_dealFirstReply( int code , QByteArray bytes )
{
    if ( code < 0 ) {
        qDebug() << "request fail ";</pre>
       return;
//可以考虑先写入文件查看
//QString FileName = "/1.html";
//QString FilePath = QCoreApplication::applicationDirPath()+FileName;
//QFile file(FilePath);
//if(!file.open(QIODevice::WriteOnly))
//
    return;
//file.write( bytes );
```

//file.close();

```
QString result(bytes); //转化为字符串
    //提取
    int idx = result.indexOf( QRegExp("data-url=\"https*://baike.sogou.com") );
    QString str = result.mid( idx );
    int beginIdx = str.indexOf(QRegExp("https*://") );
    int endIdx = str.indexOf("\">");
    str = str.mid( beginIdx , endIdx - beginIdx );
    qDebug() << str;
    //发送第二个链接请求
    netRequest2->slot_sendUrlRequest( str );
}
以上可以针对回复做出处理.
接下来的步骤与上面类似,下面给出第二个链接的回复处理
void Widget::slot_dealSecondReply( int code , QByteArray bytes )
{
     if ( code < 0 ) {
         qDebug() << "request fail ";</pre>
         return:
    QString result(bytes); //转化为字符串
    //提取
    int idx = result.indexOf( QRegExp("<div id=\"j-shareAbstract\" style=\"display:none\">") );
    QString str = result.mid( idx );
    int beginIdx = QString("<div id=\"j-shareAbstract\" style=\"display:none\">").length();
    int endIdx = str.indexOf("</div>");
    str = str.mid( beginIdx , endIdx - beginIdx );
    qDebug() << str;
    Q_EMIT SIG_searchResult( str );
}
```

## 可能遇到的问题

因为网络连接有的是 http, 有的是 https, 那么需要对 https 这种连接支持 Qt 默认是不支持 https 的连接访问的.

解决办法:

首先安装 openssl 库



Win32OpenSSL Li ght-1\_1\_1q.exe

然后默认选项安装.

之后我们会得到 dll 的文件如下

应用程序扩展 libcrypto-1\_1.dll 2022/7/5 22:42 2,466 KB libssl-1\_1.dll 2022/7/5 22:42 应用程序扩展 521 KB

那么只需要在 qt 编译好的 exe 路径下添加这两个 dll 文件即可.