

Linearno programiranje u Julia jeziku

1. Korištenjem JuMP¹ paketa i GLPK solver-a za problema linearnog programiranja, riješiti tri različito postavljena problema s predavanja.
2. Za vježbu sastavite matematske modele i riješite, korištenjem prethodno navedenog alata, tri problema iz dokumenta Zadaci za samostalno vježbanje iz linearnog programiranja.

¹<https://jump.dev/JuMP.jl/dev/installation/>