

# *Projekat iz Razvoja mobilnih aplikacija*

## **Spirala 2**

Cilj projekta je da se razvije mobilna aplikacija za vođenje ličnih finansija. Razvoj aplikacije je planiran iterativno tako da se svaka spirala nadovezuje na prethodnu. Niz funkcionalnosti će postepeno rasti, neke će se mijenjati, a neke možda i odbacivati u narednim spiralama. Krajnja aplikacija treba biti upotrebljiva i predstavljati demonstraciju znanja stečenih na predmetu.

Detaljno pročitajte postavku. Svi ID-evi, nazivi i specifikacije klasa trebaju biti kao u postavci. Veoma je važno da se držite postavke!

Prepravite aplikaciju iz prethodne spirale tako da umjesto više aktivnosti koristite jednu aktivnost i više fragmenata.

### **Zadatak 1. [4B]**

Kreirati master-detail flow sa transakcijama za landscape orijentaciju mobilnog uređaja. Napravite TransactionListFragment koji sadrži isti layout kao i početna aktivnost iz prethodne spirale. Klikom na transakciju ista se odabire i pozadina listview elementa promijeni boju. Otvara se TransactionDetailFragment sa istim layout-om kao aktivnost detalja iz prethodne spirale. Ponovnim klikom na odabranu transakciju u listi transakcija, nijedna transakcija nije odabrana. U slučaju da nijedna transakcija nije odabrana omogućiti dodavanje nove transakcije u detail fragmentu.

Kod portrait orijentacije napravite tako da se umjesto otvaranja aktivnosti za prikaz detalja transakcije, editovanja transakcije i dodavanja transakcije prikazuje odgovarajući fragment preko cijelog ekrana.

Sve funkcionalnosti koje su radile na prethodnoj spirali i dalje trebaju ispravno raditi sa fragmentima. Na kraju ove spirale očekuje se da postoji samo jedna aktivnost u kojoj se mijenja sadržaj promjenom fragmenata.

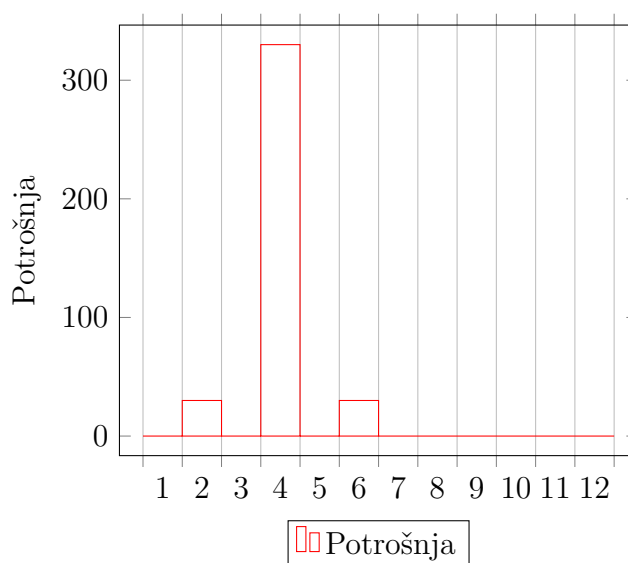
## Zadatak 2 [6B]

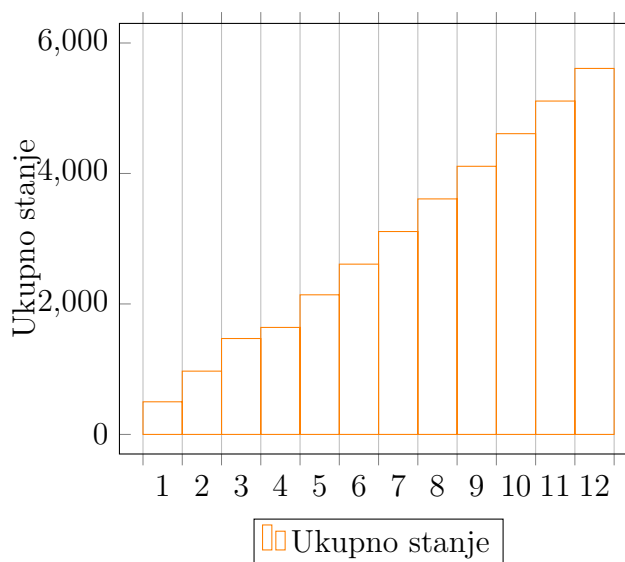
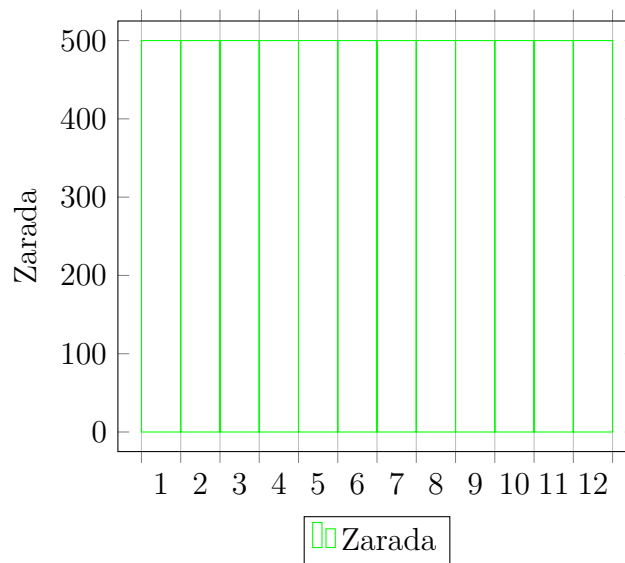
Swipe sa desne strane prema lijevoj u portrait orijentaciji u početnom ekranu otvara preko cijelog layouta početne aktivnosti BudgetFragment koji sadrži prikaz informacija o budžetu, totalnom limitu i mjesečnom limitu. U ovom fragmentu omogućite editovanje stavki totalnog i mjesečnog limita.

Sljedeći swipe desno prema lijevo otvara GraphsFragment koji prikazuje grafike potrošnje po vremenskoj jedinici, zarade po vremenskoj jedinici i ukupnog stanja do vremenske jedinice. U fragmentu omogućite odabir vremenske jedinice: **po danu, po sedmici i po mjesecu**. Početni prikaz neka bude **po mjesecu**. Grafik potrošnje sadrži samo transakcije koje negativno utiču na budžet, grafik zarade sadrži transakcije koje pozitivno utiču na budžet, a grafik ukupnog stanja prikazuju historijsko stanje budžeta (uticaj svih transakcija). Pri promjeni vremenskog intervala ažurirajte sve grafike. Primjeri grafika (boje i dizajn ne trebate kopirati, odredite ih sami) za podatke:

title	t1	t2	t3	t4
date	15.04.2020	01.01.2020	16.04.2020	17.02.2020
amount	100.00	500.00	200.00	30.00
type	IP	RI	IP	RP
transactionInterval	null	30	null	60
endDate	null	null	null	30.06.2020

Početno stanje je 0 KM. Tipovi transakcija su napisani skraćeno zbog preglednosti, a predstavljaju redom: individual payment, regular income, individual payment i regular payment. Ostali atributi koji nisu potrebni za iscrtavanje grafika su zbog preglednosti izostavljeni iz tabele.





Grafove prikazujte jedan ispod drugog. U primjeru je dat prikaz za mjesec kao odabranu jedinicu, stanje se računa na kraju mjeseca (u slučaju dana računalo bi se do kraja dana, za sedmicu je do kraja sedmice). Prikazuju se podaci samo za trenutnu godinu.

Sljedeći swipe desno prema lijevo otvara početni portrait prikaz sa listom transakcija. Swipe pokreti lijevo prema desno otvaraju prethodni fragment, a u slučaju početnog prozora otvara se fragment sa graphicima. U landscape orijentaciji ne trebate registrovati swipe događaje. Ukoliko ne uspijete napraviti prebacivanje sa swipe akcijom uradite sa dugmadima i možete dobiti max 5B na ovaj zadatak.

Grafičke prikaze generišite korištenjem sljedeće biblioteke:link.

## Opšte postavke projekta

Minimalna verzija SDK Androida: **21**.

Target verzija SDK Androida: **23**.

Verzija MPAndroidChart biblioteke: **v3.1.0**

Rok za rad na spirali 2 je **13.04.2020 do 23:59**. Spirala se treba nalaziti na istom repozitoriju kao i prethodna spirala. Novu spiralu postavite na master branch, a prethodnu spiralu postavite na branch **spiralaa1**.

Implementirajte sve u skladu sa **MVP** arhitekturom. U slučaju da ne koristite MVP arhitekturu možete ostvariti maksimalno **80%** bodova spirale.

Pitanja vezana za postavku spirale postavljajte kroz **Google Chat**.