



WASSIM BENGUERINE

Contact: ☎ +33 6 36 06 35 11

✉ wbenguerine@gmail.com

Social: Wassim benguerine

Wassim My portfolio

Freelance : Upwork Profile

Fiverr Profile

DISPONIBILITÉ: Recherche active de stage pour une durée de 6 mois, dès janvier ou février.

EDUCATION

Master Programations, Algorithmes pour Internet, Répartition et Systèmes <i>[En cours]</i>	2022 – 2025
Université Paris Cité	Paris, France
Licence Sciences Mathématiques et Informatiques <i>Option : Mathématique</i>	2021 – 2022
Université de Pau et des Pays de l'Adour	Pau, France
Licence Sciences Mathématiques et Informatiques <i>Option : Informatique</i>	2020 – 2021
Université Ibn Tofail	Kénitra, Maroc
DUT en Génie Informatique	2018 – 2020
Ecole Supérieure de Technologie	Meknés, Maroc

EXPERIENCES PROFESIONNELLES

Stagiaire	Mars 2020 – Juin 2020
Feen Tech	Meknés, Maroc
<ul style="list-style-type: none">• Travailler sur la mise en place de bases de données d'un site web.• Participer à la conception de l'architecture.• Développer des fonctionnalités pour le site web.• Travailler en équipe avec d'autres développeurs, designers pour développer des fonctionnalités.	
Stagiaire	Juillet 2019 – Aout 2019
La Délégation provinciale du Ministère de l'Education Nationale	Sidi Kacem, Maroc
<ul style="list-style-type: none">• Mise en place et optimisation des processus de gestion de la base de données	

REALISATIONS

Prédicteur Avancé de Résultats de Football <i>Python, Extraction Web, TensorFlow, Machine and Deep learning</i>
Développement d'un système avancé de prédiction des résultats de matchs de football. Entraînement des modèles pour anticiper les gagnants avec une précision élevée.
Création d'une Application Web d'Extraction de Données <i>Python, Detectron2, OpenCV, PaddleOCR, Flask</i>
Une application robuste qui utilise l'IA pour détecter des structures de table à partir d'images et de fichiers PDF fournis par les utilisateurs, extrayant les données de ces tables vers des fichiers CSV.
Application Web de Planification d'Itinéraire Urbain <i>Java, Docker, Gradle, Spring, JUnit, GitLab CI/CD</i>
Conception et développement d'une application robuste de calcul d'itinéraire en milieu urbain. Mise en œuvre d'algorithmes de plus court chemin tels que Dijkstra et A star.
Conception et développement d'une application bureautique de jeux captivants <i>C++, SfmL</i>
Création d'une suite de jeux ludiques et stimulants tels que Domino, Trax et Carcassonne.
Création d'un outil pédagogique innovant pour la gestion de graphes <i>Python, QML, JavaScript, Matplotlib</i>
Outil interactif pour visualiser et comprendre les structures de données et les algorithmes grâce à des animations

COMPETENCES

Langages de programmation: C, C++, Java, Python
Design Patterns: Singleton, Factory, Observer, MVC
SGBD: MySQL, Oracle (Administration, PLSQL), PostgreSQL
Machine and Deep Learning: TensorFlow, Keras, scikit-learn, CNNs, RNNs, Transformer Models
DevOps et Méthodologies Agiles: AWS, Scrum, UML, Intégration et Déploiement Continu (CI/CD)
Web et autre: HTML5, CSS3, JavaScript, QML, Spring, Flask

LANGUES

- Anglais : courant - Français : courant