Connexion

US1:

• **Description**: En tant qu'étudiant/bénévole,

• **Je veux**: Me connecter,

• **Pour :** Accéder à mon tableau de bord.

Critères d'Acceptation:

1. L'utilisateur peut accéder à la page de connexion depuis l'écran d'accueil.

- 2. L'utilisateur peut saisir son identifiant (e-mail ou nom d'utilisateur) et son mot de passe.
- 3. Lorsqu'il clique sur "Se connecter", le système vérifie les informations d'identification.
- 4. En cas de succès, l'utilisateur est redirigé vers le tableau de bord.
- 5. En cas d'échec, un message d'erreur approprié est affiché.

Chat

US2:

• **Description**: En tant qu'étudiant/bénévole connecté,

• Je veux : Accéder à une interface de chat,

• **Pour :** Communiquer avec d'autres utilisateurs.

Critères d'Acceptation :

- 1. L'utilisateur peut accéder à l'interface de chat depuis le tableau de bord.
- 2. L'interface de chat affiche la liste des contacts disponibles.
- 3. L'utilisateur peut sélectionner un contact pour commencer une conversation.
- 4. Les messages sont affichés de manière chronologique.
- 5. L'utilisateur peut envoyer et recevoir des messages instantanés.
- 6. L'utilisateur peut accéder à l'historique des conversations.
- 7. L'utilisateur peut ajouter ou supprimer des contacts.

Calendrier

US3:

• Description: En tant qu'étudiant/bénévole,

• Je veux: Consulter mon calendrier,

• **Pour :** Voir mes événements et rendez-vous.

Critères d'Acceptation:

- 1. L'utilisateur peut accéder à la page de calendrier depuis le tableau de bord.
- 2. Le calendrier affiche les événements, rendez-vous de l'utilisateur.
- 3. L'utilisateur peut naviguer entre les mois et les jours.
- 4. L'utilisateur peut créer un nouvel événement depuis le calendrier.
- 5. L'utilisateur peut modifier et supprimer des événements existants.

Gestionnaire de Tâches

US4:

Faire 2 User etudiant bénévole!

• Description : En tant qu'étudiant/bénévole,

• Je veux : Gérer mes tâches,

• Pour : Suivre mes activités et responsabilités.

Critères d'Acceptation:

- 1. L'utilisateur peut accéder à la page de gestion des tâches depuis le tableau de bord.
- 2. L'utilisateur peut créer une nouvelle tâche pour lui-même.
- 3. Le bénévole peut créer une nouvelle tâche pour un étudiant qu'il suit.
- 4. L'utilisateur peut consulter la liste de ses tâches.
- 5. L'utilisateur peut modifier les détails d'une tâche existante.
- 6. L'utilisateur peut supprimer une tâche de sa liste.

Tableau de Bord

US5:

- **Description**: En tant qu'étudiant/bénévole,
- Je veux : Accéder à un tableau de bord,
- **Pour :** Avoir un récapitulatif de toutes les informations importantes.

Critères d'Acceptation:

- 1. L'utilisateur peut accéder au tableau de bord après s'être connecté.
- 2. Le tableau de bord affiche un récapitulatif des tâches à faire.
- 3. Le tableau de bord affiche la liste des événements prochains.
- 4. Le tableau de bord affiche le compteur de messages non lus.
- 5. L'utilisateur peut naviguer vers les différentes fonctionnalités depuis le tableau de bord.

N'hésitez pas à ajuster ces user stories en fonction des besoins spécifiques de votre application.