



07 / 01 / 2022

SRS

Woven Software

Participantes:

- Antonio Badillo
- Diego Bastardo
- Gabriel Manrique
- Carlos Landaeta

TABLA DE CONTENIDO

OBJETIVO GENERAL	2
OBJETIVOS ESPECÍFICOS	2
METODOLOGÍA DEL PROYECTO PROPUESTA	3
CVDS	3
PLANIFICACIÓN	4
PLANIFICACIÓN GENERAL	4
PLANIFICACIÓN DETALLADA ETAPA DE ANÁLISIS	4
DIAGRAMAS DE CONTEXTO	5
DIAGRAMA DE CONTEXTO PROVE APP WEB	5
DIAGRAMA DE CONTEXTO PROVE APP MÓVIL	5
LISTA DE REQUERIMIENTOS	7
REQUERIMIENTOS COMUNES PARA PROVE APP WEB Y MÓVIL.	7
REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS PARA PROVE APP MÓVIL (PROVEEDORES).	8
REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS PARA PROVE APP WEB (RESTAURANTES).	8
DIAGRAMAS DE ACTIVIDADES	9
ReqC1 (ENFOQUE DE RESTAURANTE)	9
ReqC1 (ENFOQUE DE PROVEEDOR)	10
ReqP1	11
ReqP2 y ReqO2	12
ReqO1	13
ACTORES	15
DIAGRAMAS DE CASOS DE USO	16
CASOS DE USO ACTOR RESTAURANTE - A1	16
CASO DE USO DE ACTOR PROVEEDOR - A2	17
CASO DE USO DE ACTOR TRANSPORTISTA - A3	18
MODELO ER	19
OBJETOS OO	19
VARRAYs	19
TYPEs	19
REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS	20

OBJETIVO GENERAL

Desarrollar una red social con sistema OLTP integrado para proveedores y sus restaurantes cliente (Restaurantes de comida mexicana) que permita realizar gestionamiento de la procura, compra de ingredientes, despacho de productos, rastreo de vehículos transportistas, registro histórico de transacciones, administración de inventario, comunicación entre ambas partes.

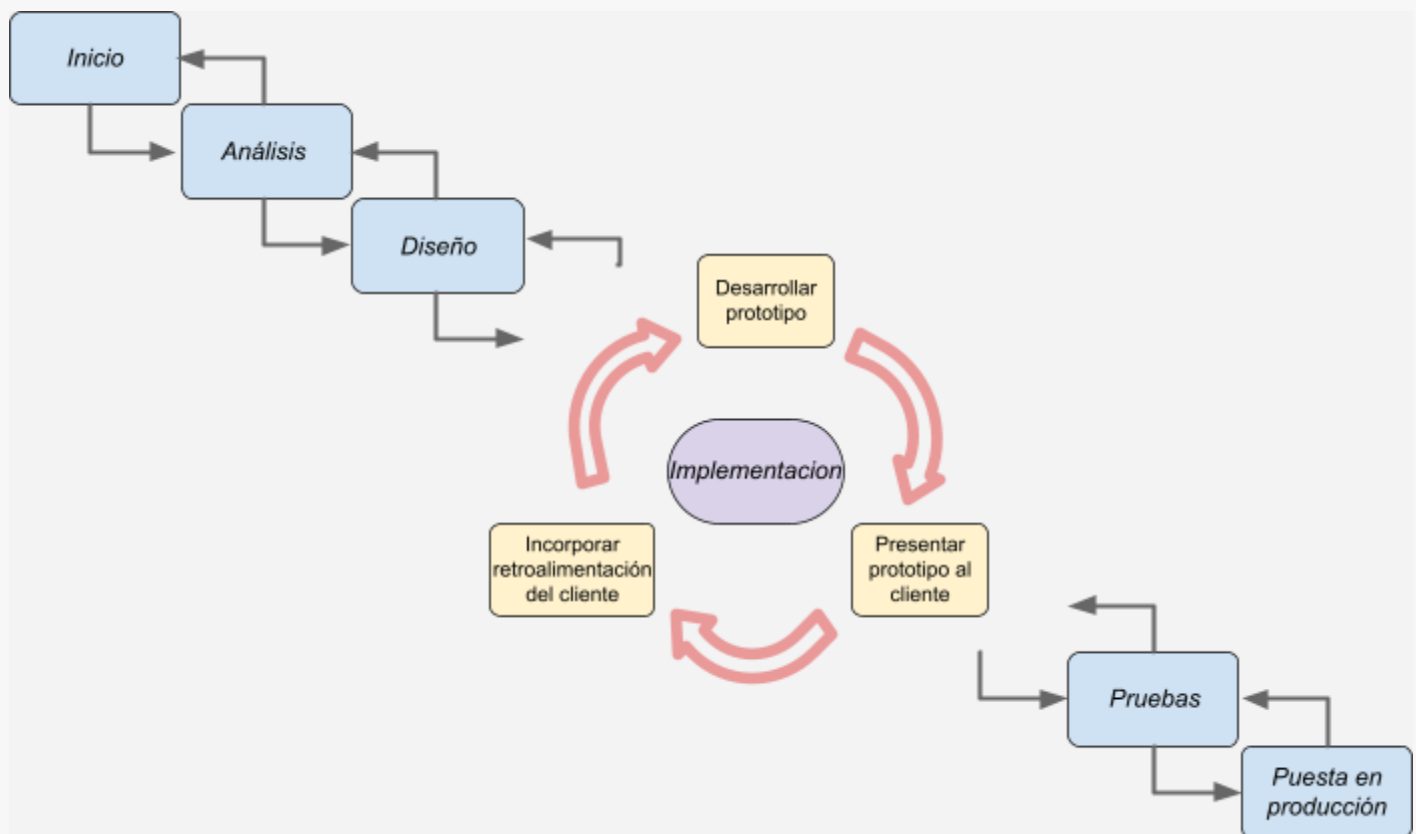
OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Diseñar una base de datos de tipo OR que registre toda la información pertinente a transacciones, proveedores, ingredientes, ubicaciones, transporte y mensajería entre restaurantes y proveedores.
- Diseñar frontend web para los restaurantes, que consiste en las vistas de mapas, transacciones, proveedores afiliados, catálogos, posts con productos ofrecidos por proveedores, además de chats entre el restaurante usuario y sus proveedores.
- Diseñar interfaz gráfica móvil para los proveedores que consiste en las vistas de mapas, transacciones, clientes, productos, chats entre el proveedor usuario y sus clientes, y bandeja de entrada con solicitudes de compra.
- Definir las normas y parámetros de los contratos inteligentes automatizados para las transacciones.
- Diseñar e implementar el backend.
- Integrar la base de datos, el frontend, backend, y los contratos inteligentes en el sistema OLTP de la red social.

METODOLOGÍA DEL PROYECTO PROPUESTA

La Metodología de desarrollo de software elegida para el proyecto Prove app será constituida por la Metodología evolutiva para la planificación del inicio, análisis, diseño global e implementación de la documentación asociada, además, se agregará una etapa de realización de pruebas, la cual mejorará el software de forma constante gracias a la recepción e implementación de una retroalimentación luego de finalizar una versión del sistema informático. Para asegurar la eficiencia del trabajo nuestro equipo en Woven software se reunirá semanalmente con el fin de fomentar el trabajo colaborativo entre los integrantes definiendo las prioridades de las tareas. Delimitamos un intervalo de tiempo tope para entrega de avances del proyecto al igual que evaluación del progreso con el fin de alcanzar satisfactoriamente los resultados esperados. Se espera desarrollar 6 prototipos funcionales, 3 para la aplicación móvil y 3 para la aplicación web.

CVDS



PLANIFICACIÓN

PLANIFICACIÓN GENERAL

PLANIFICACIÓN PROVE APP

TÍTULO DEL PROYECTO			PROVE APP		NOMBRE DE LA EMPRESA		Woven Software																																								
ETAPA	ROLES INVOLUCRADOS	HORAS	FECHA DE INICIO	FECHA DE FIN	OCTUBRE		NOVIEMBRE				DICIEMBRE				ENERO				FEBRERO				MARZO				ABRIL				MAYO				JUNIO				JULIO								
					SEM 3	SEM 4	SEM 1	SEM 2	SEM 3	SEM 4	SEM 1	SEM 2	SEM 3	SEM 4	SEM 1	SEM 2	SEM 3	SEM 4	SEM 1	SEM 2	SEM 3	SEM 4	SEM 1	SEM 2	SEM 3	SEM 4	SEM 1	SEM 2	SEM 3	SEM 4	SEM 1	SEM 2	SEM 3	SEM 4	SEM 1	SEM 2											
Inicio	Gerente de proyecto, Analista funcional, Arquitecto de software	~ 100 horas	18/10/21	16/11/21																																											
Análisis	Gerente de proyecto, Analista funcional, Arquitecto de software	~ 120 horas	17/11/21	07/01/22																																											
Diseño	Gerente de proyecto, Analista funcional, Arquitecto de software	~ 50 horas	08/01/22	04/02/22																																											
Implementación	Gerente de proyecto, Desarrollador	~ 250 horas	05/02/22	31/05/22																																											
Pruebas	Gerente de proyecto, QA	~ 50 horas	01/06/22	31/06/22																																											
Puesta en producción	Gerente de proyecto	~ 25 horas	01/07/22	15/07/22																																											

PLANIFICACIÓN DETALLADA ETAPA DE ANÁLISIS

ETAPA	ACTIVIDAD	ROLES INVOLUCRADOS	HORAS	FECHA DE INICIO	FECHA DE FIN	OCTUBRE		NOVIEMBRE				DICIEMBRE				ENERO			
						SEM 3	SEM 4	SEM 1	SEM 2	SEM 3	SEM 4	SEM 1	SEM 2	SEM 3	SEM 4	SEM 1	SEM 2	SEM 3	SEM 4
Inicio		Gerente de proyecto, Analista funcional, Arquitecto de software	~ 100 horas	18/10/21	16/11/21														
Análisis		Gerente de proyecto, Analista funcional, Arquitecto de software	~ 90 horas	17/11/21	07/01/22														
2.01	Reunion de planificacion	Analistas funcionales(4)	30 minutos cada uno	20/11/21	20/11/21														
2.02	Definición de requerimientos funcionales	Analistas funcionales(3)	2 horas cada uno	20/11/21	29/11/21														
2.03	Definición de requerimientos no funcionales	Arquitecto de software(1)	2 hora cada uno	28/11/21	02/12/21														
2.04	Reunion de status de documento PIECES	Analistas funcionales (4)	1 hora cada uno	10/12/21	10/12/21														
2.05	Entrega del documento PIECES	Analistas funcionales(4)	15 minutos cada uno	14/12/21	14/12/21														
2.06	Correcciones de objetivos de Documento de vision	Gerente de proyecto(2)	1 hora cada uno	15/12/21	16/12/21														
2.07	Realización de Modelo E-R	Analista funcional(3)	3 horas cada uno	20/12/21	06/01/22														
2.08	Reunion de status de documento SRS	Analistas funcionales (4)	3 horas cada uno	03/01/22	03/01/22														
2.09	Correcciones del marco metodologico	Analistas funcionales(2)	3 horas cada uno	03/01/22	04/01/22														
2.10	Correccion del documento PIECES	Analistas funcionales (2)	2 horas cada uno	04/01/22	04/01/22														
2.11	Realización de diagrama de contexto	Analista funcional(2)	2 horas cada uno	04/01/22	05/01/22														
2.12	Realización de diagramas de procesos	Analista funcional (4)	4 horas cada uno	05/01/22	06/01/22														
2.13	Definición de lista de actores	Analista funcional (1)	2 horas cada uno	05/01/22	05/01/22														
2.14	Realización de diagramas de casos de uso	Analistas funcionales(4)	4 horas cada uno	05/01/22	06/01/22														
2.15	Entrega del documento SRS	Analistas funcionales(4)	1 hora cada uno	07/01/22	07/01/22														
Diseño		Gerente de proyecto, Analista funcional, Arquitecto de software	~ 50 horas	08/01/22	04/02/22														

Documento en google sheets:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1JLOUqz-pyJuxLQjXc_pKun1agGRCEX2WoFiWcfLN0ag/edit?usp=sharing

DIAGRAMAS DE CONTEXTO

DIAGRAMA DE CONTEXTO PROVE APP WEB

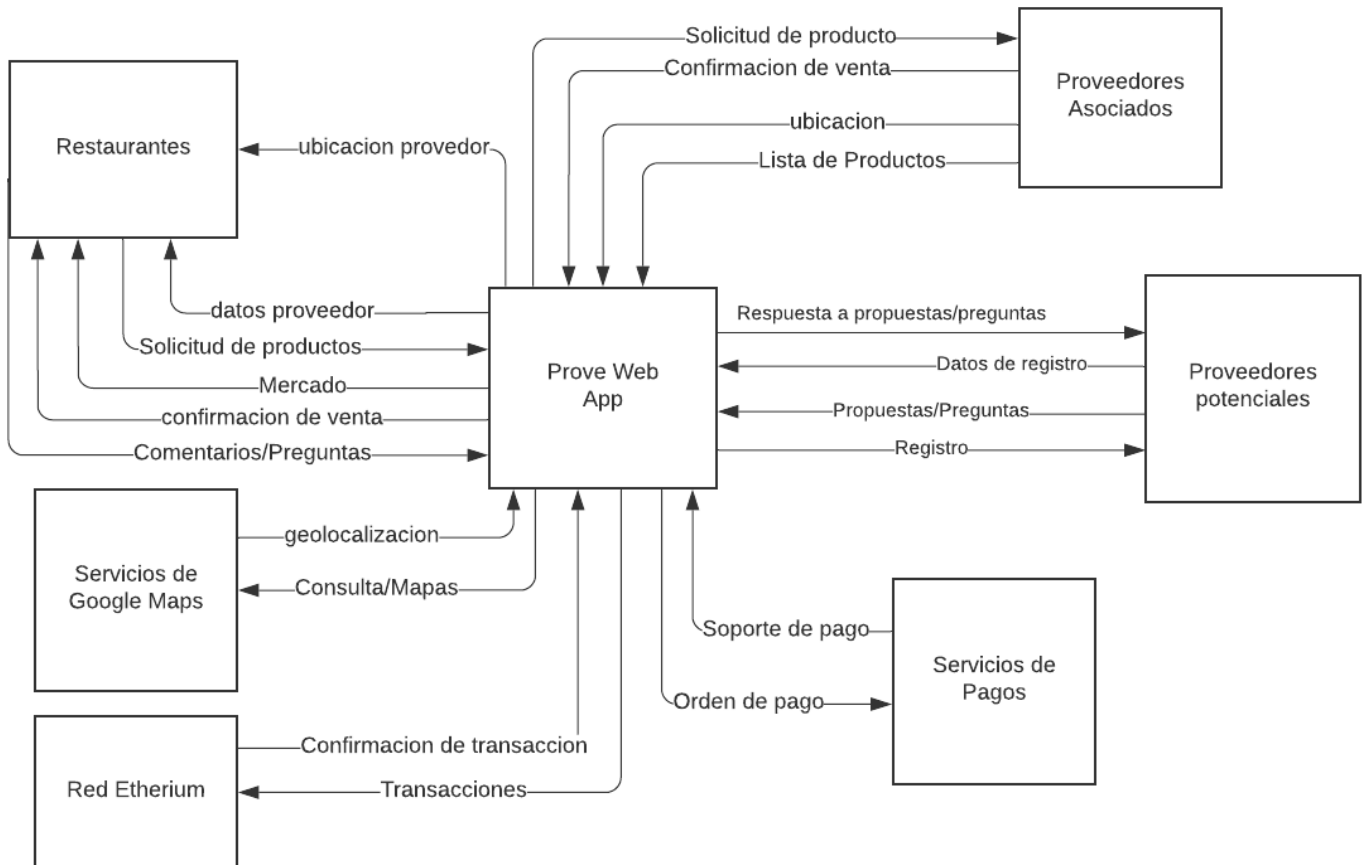
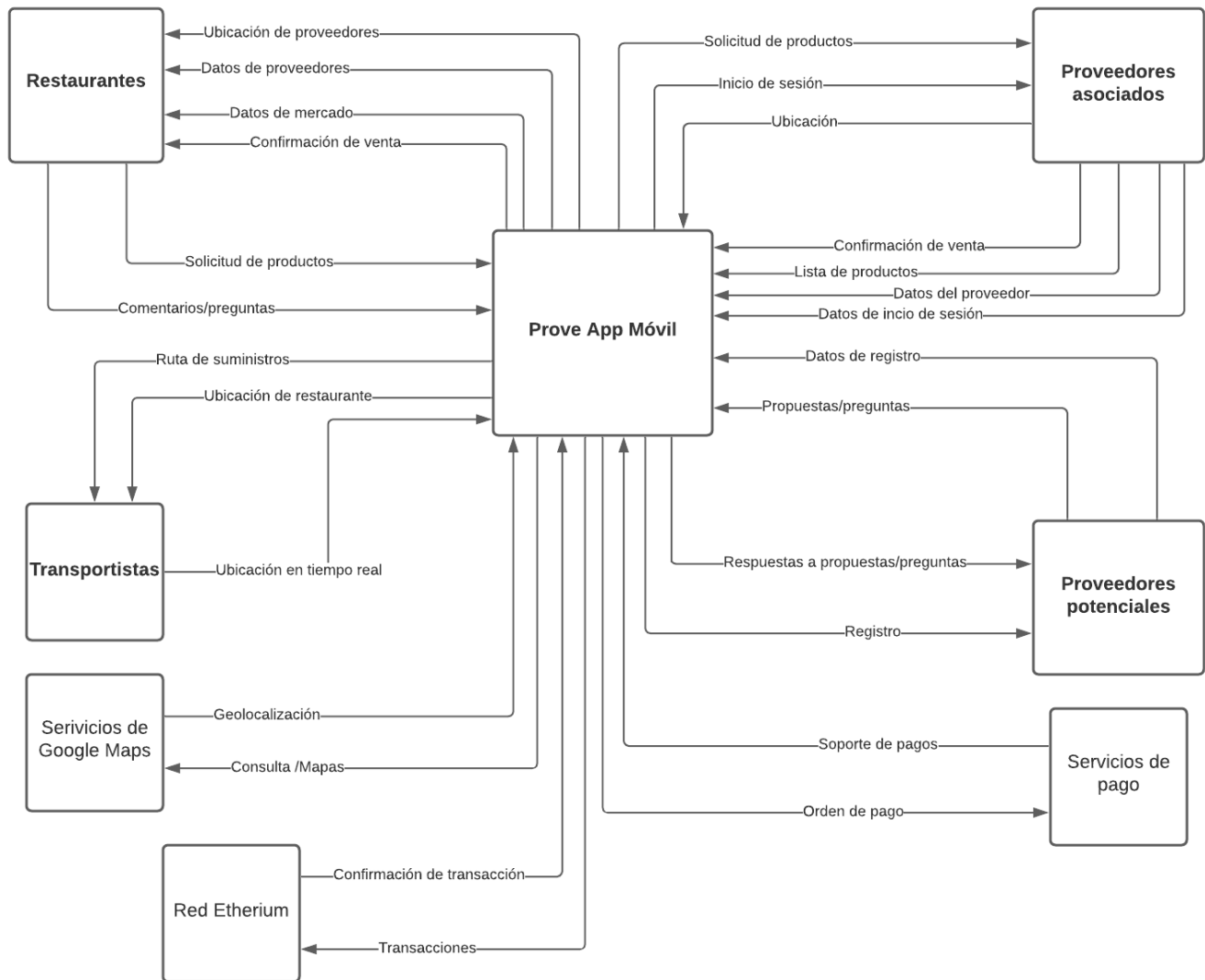


DIAGRAMA DE CONTEXTO PROVE APP MÓVIL



LISTA DE REQUERIMIENTOS

REQUERIMIENTOS COMUNES PARA PROVE APP WEB Y MÓVIL.

ID	Requerimiento	P	I	E	C	E	S
ReqC1	Automatizar una red social que integre los procesos de procura (restaurantes) y de venta (proveedores)		X	X			
ReqC2	Diseñar e implementar una base de datos utilizando el manejador PostgreSQL para el almacenamiento de datos de la red social.						X
ReqC3	Diseñar contratos inteligentes (blockchain) para el manejo de órdenes de compra y venta con Solidity.						X
ReqC4	Implementar un servidor API de Express.js con módulos de: almacenamiento y modificación de datos en la base de datos PostgreSQL, comunicación entre proveedor y restaurante con Socket.io, y manejo de los contratos inteligentes.					X	
ReqC5	Implementar servicio de CDN para mejorar tiempos de respuesta.					X	
ReqC6	Implementar sistema de sesión de usuario con control de roles y privilegios.				X		
ReqC7	Diseñar e implementar plan de respaldo de la base de datos.						X

REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS PARA PROVE APP MÓVIL (PROVEEDORES).

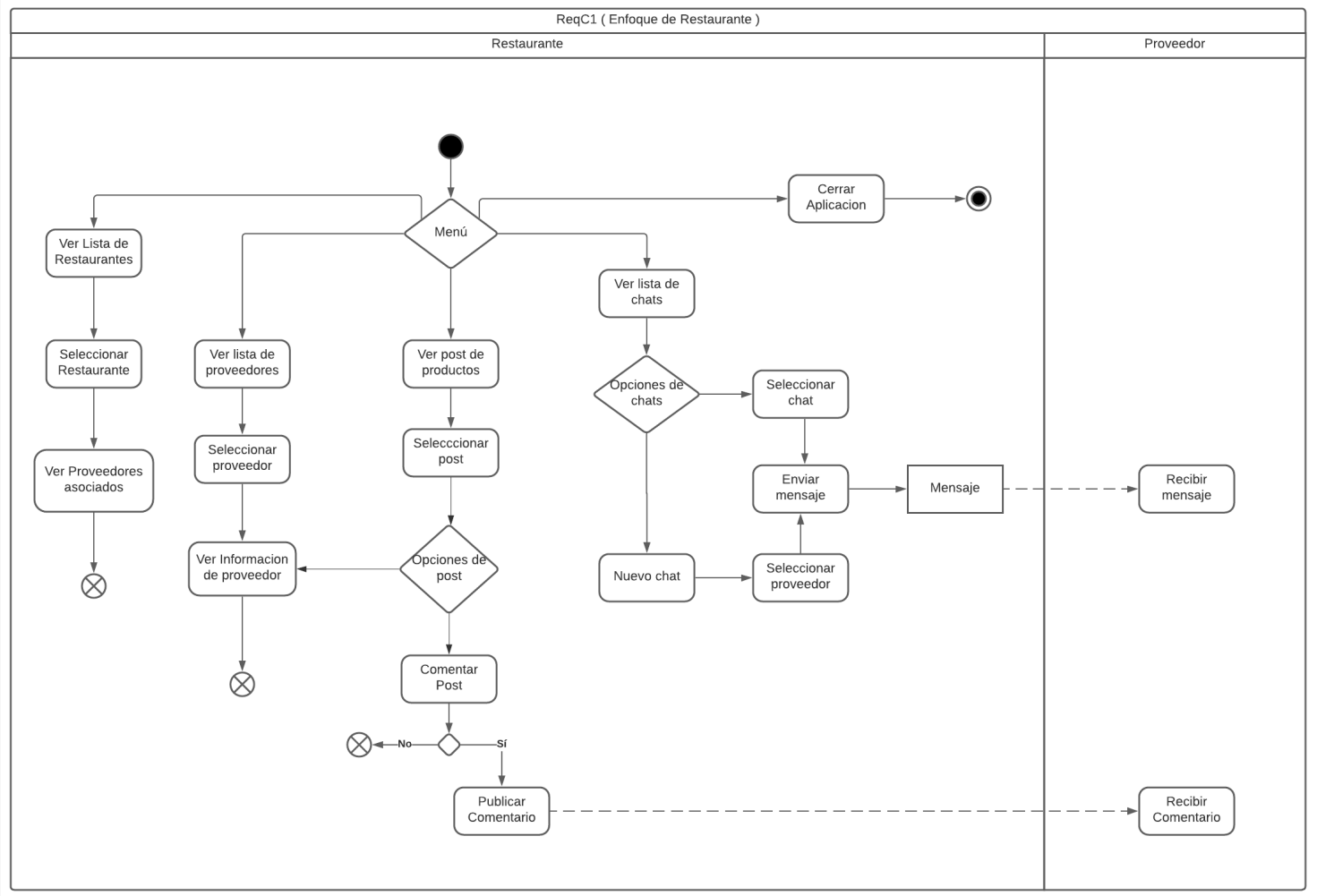
ID	Requerimiento	P	I	E	C	E	S
ReqP1	Automatizar el proceso de ventas de los proveedores registrados.		X	X			
ReqP2	Automatizar el proceso de tracking y transporte guiado. La información sobre localización GPS es enviada al servidor principal.		X				
ReqP3	Conectar la aplicación móvil al servidor principal (API).						X
ReqP4	Publicar la aplicación móvil en la App Store y Play Store.						X
ReqP5	Lista de reportes a diseñar e implementar: <ul style="list-style-type: none"> Listado de las transacciones de venta 		X	X			

REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS PARA PROVE APP WEB (RESTAURANTES).

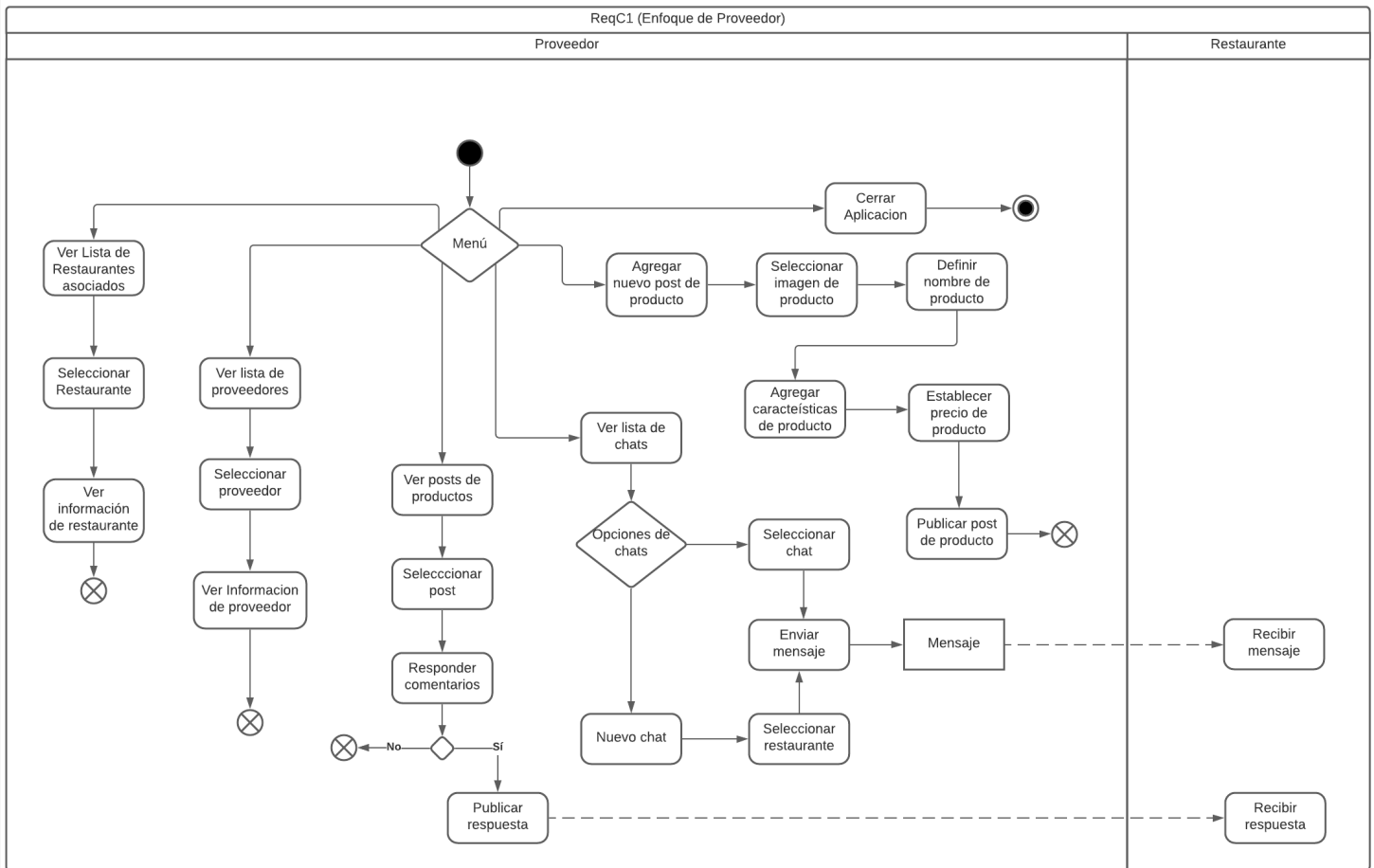
ID	Requerimiento	P	I	E	C	E	S
ReqO1	Automatizar los procesos de procura (registro y contratación, control de pedidos, y evaluación)		X	X			
ReqO2	Automatizar el proceso de tracking y transporte guiado. La información sobre localización GPS de los transportistas es interpretada por la API de google maps enviada al servidor principal.		X				
ReqO3	Conectar la aplicación web al servidor principal (API).						X
ReqO4	Publicar la aplicación web en el servidor web.						X
ReqO5	Lista de reportes a diseñar e implementar: <ul style="list-style-type: none"> Listado de las transacciones de compra Listado de proveedores con filtros de búsqueda. Listado de productos con filtros de búsqueda. 		X	X			

DIAGRAMAS DE ACTIVIDADES

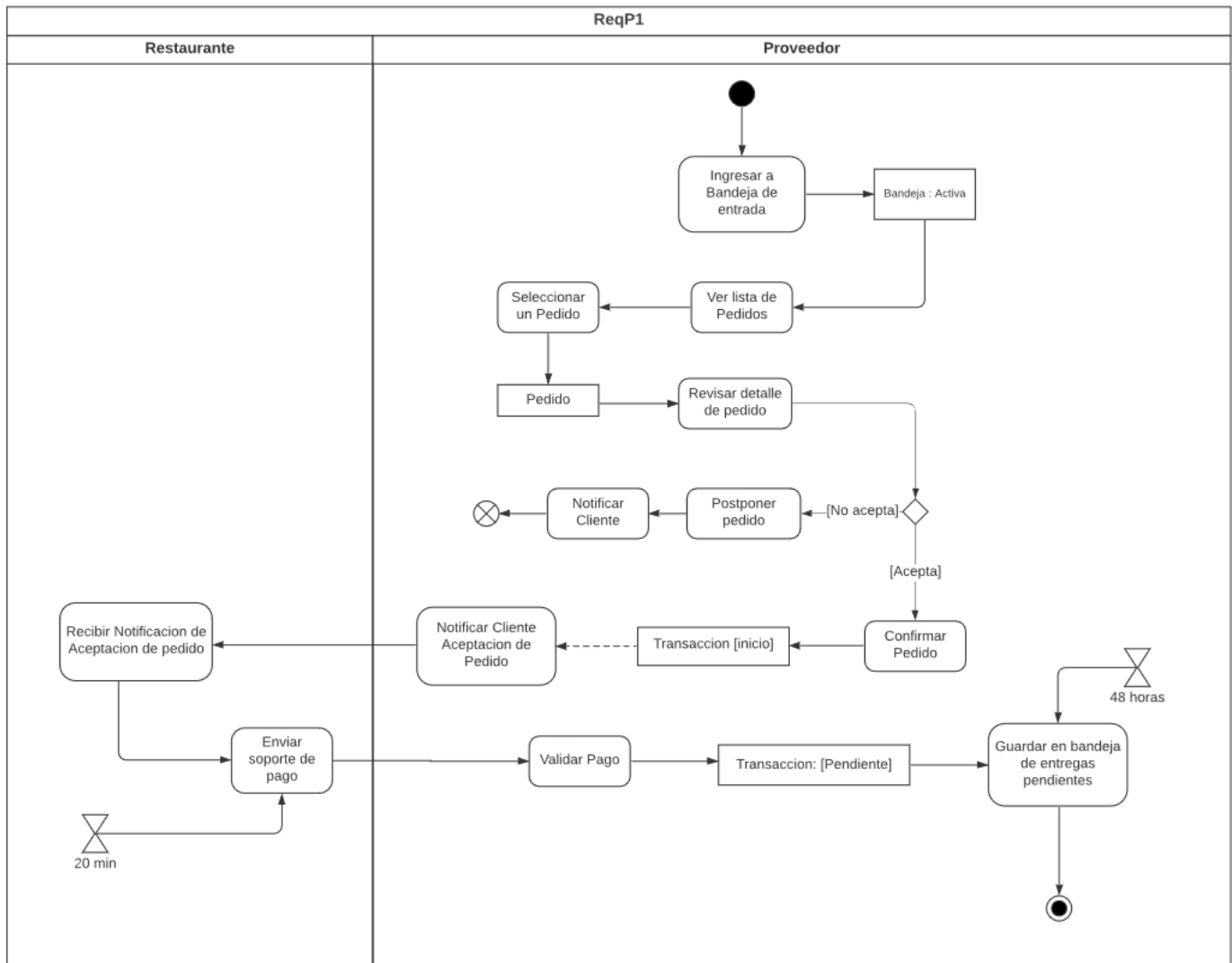
ReqC1 (ENFOQUE DE RESTAURANTE)



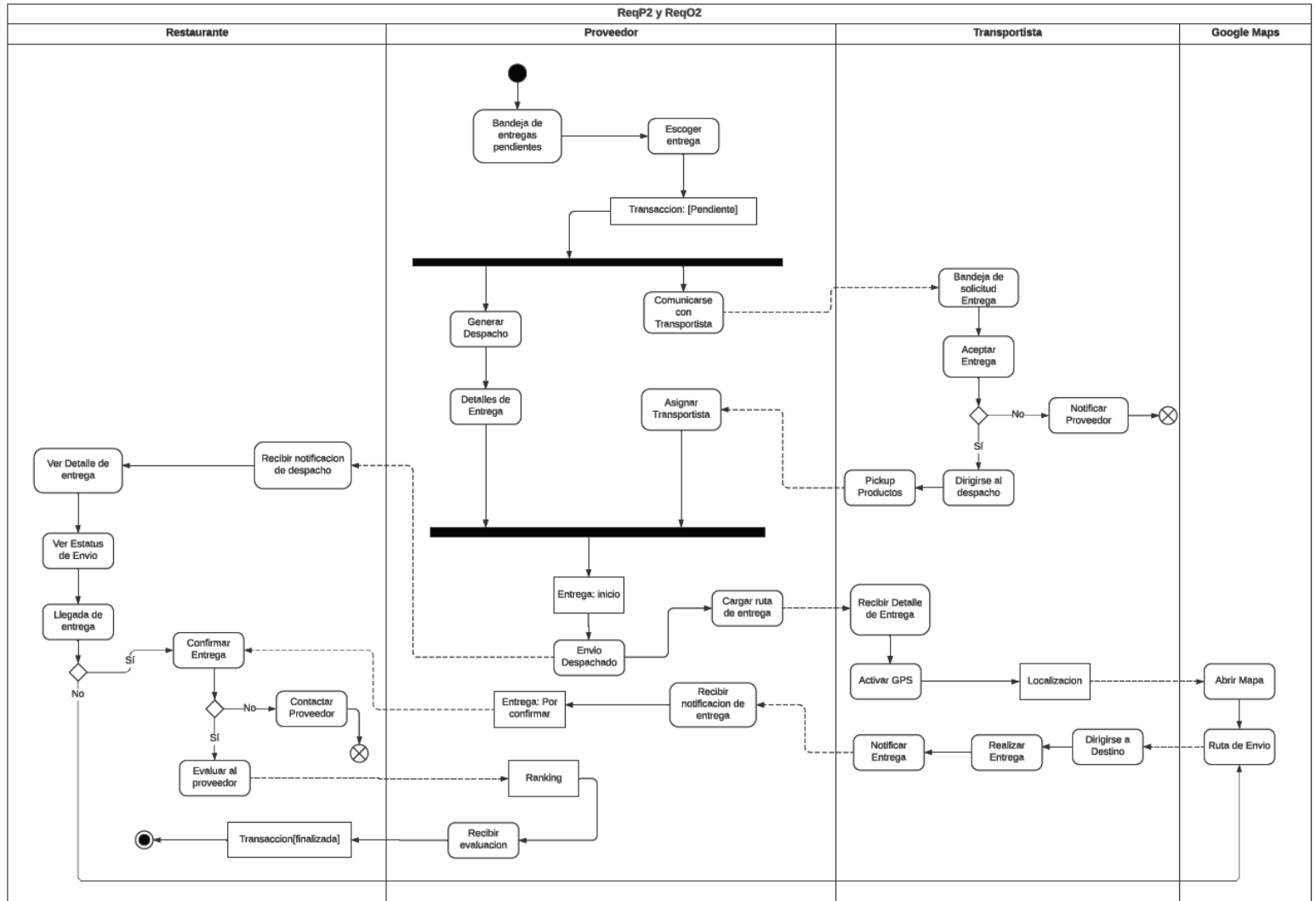
ReqC1 (ENFOQUE DE PROVEEDOR)



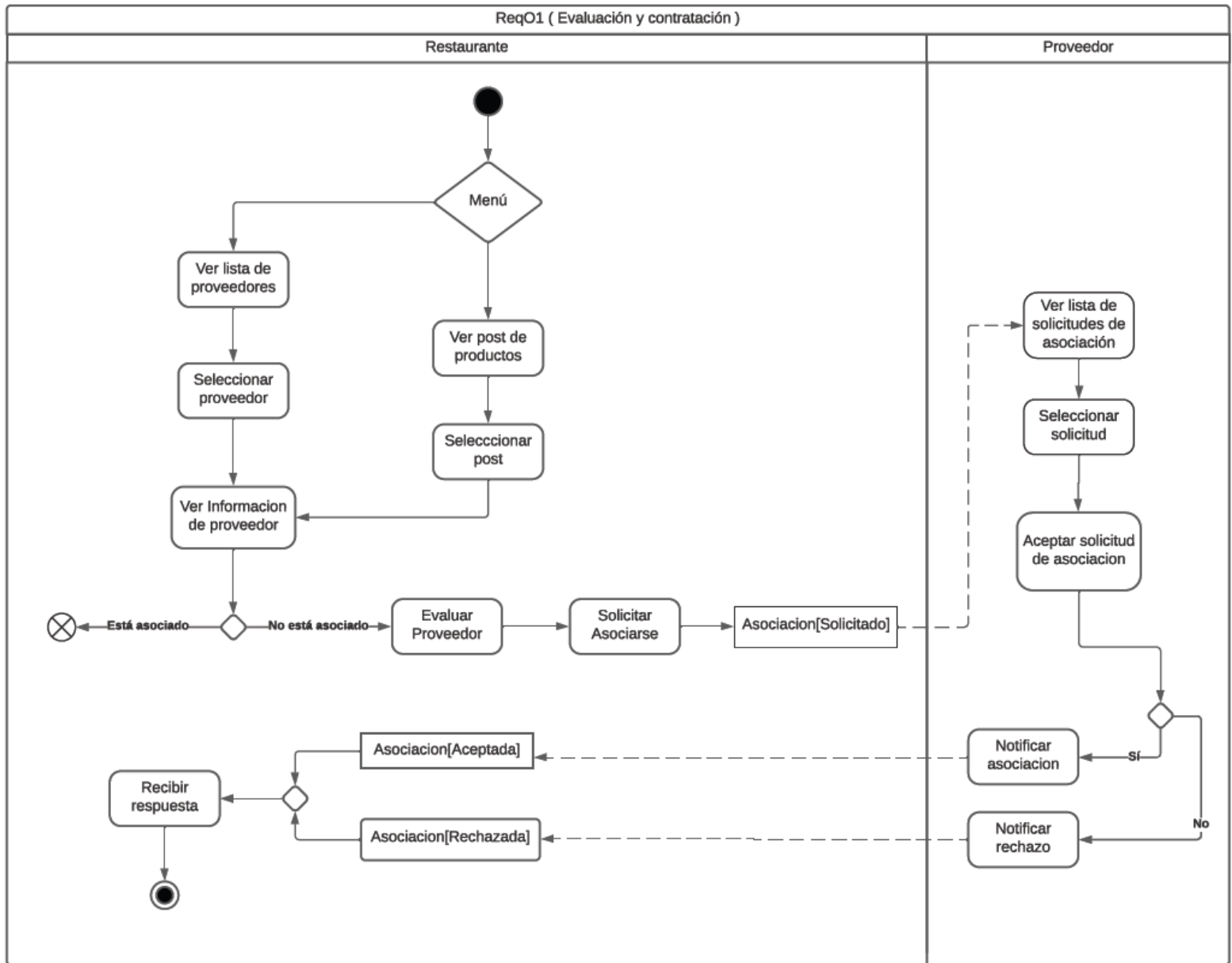
ReqP1

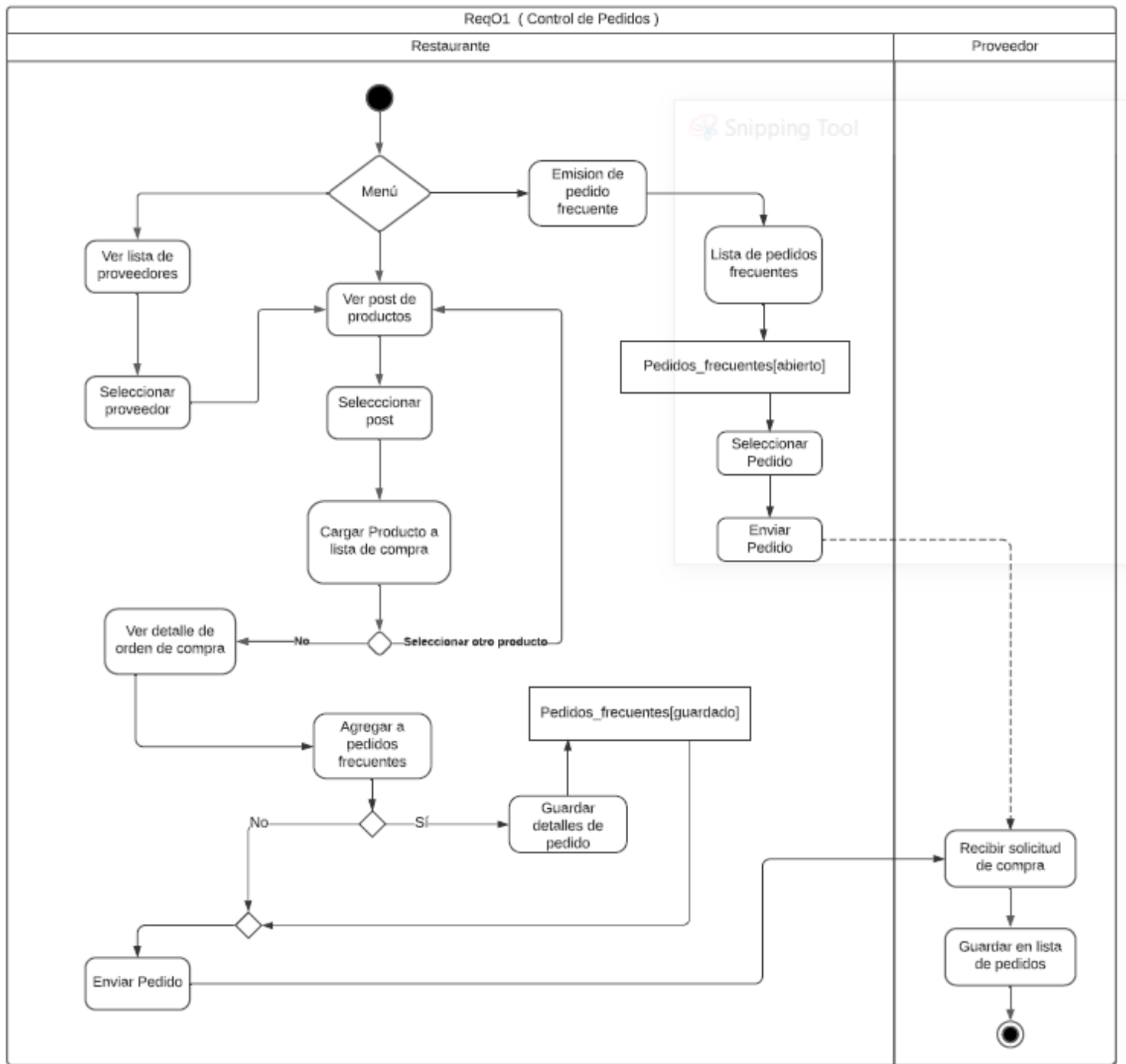


ReqP2 y ReqO2



Req01



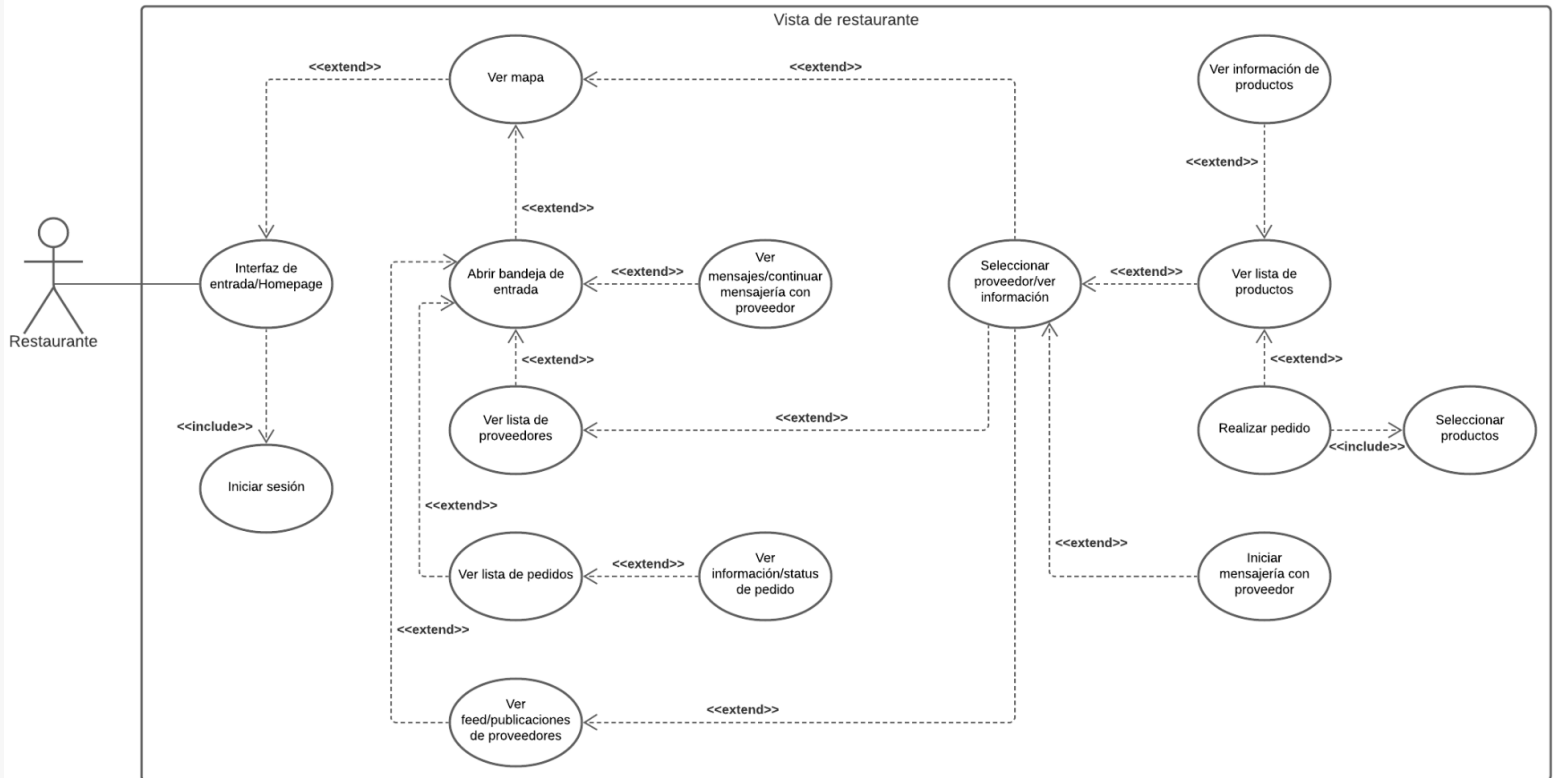


ACTORES

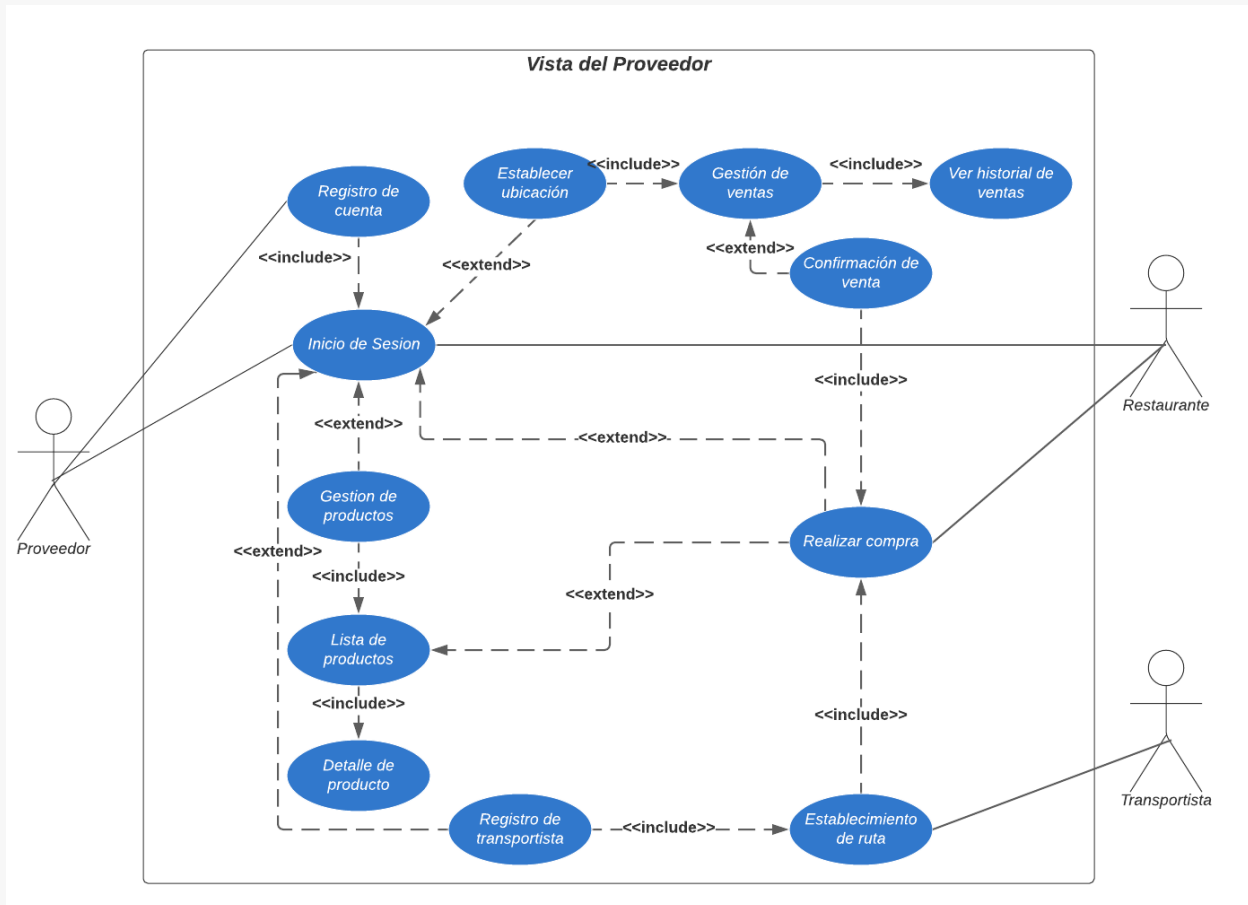
ID	Nombre	Tipo	Descripción
A1	Restaurante	Primario	Son los usuarios que pueden realizar compra de productos. Estos podrán acceder al status de compra para verificar el pedido del producto, ver la ubicación de esta al realizar el pedido y realizar los pagos del pedido.
A2	Proveedor	Primario	Estos usuarios son los que disponen de productos a la venta. Implementan la ubicación de sus productos para dar a conocer la ruta de envío del pedido.
A3	Transportista	Primario	Son los usuarios que entregan el pedido a los restaurantes con una ruta establecida.

DIAGRAMAS DE CASOS DE USO

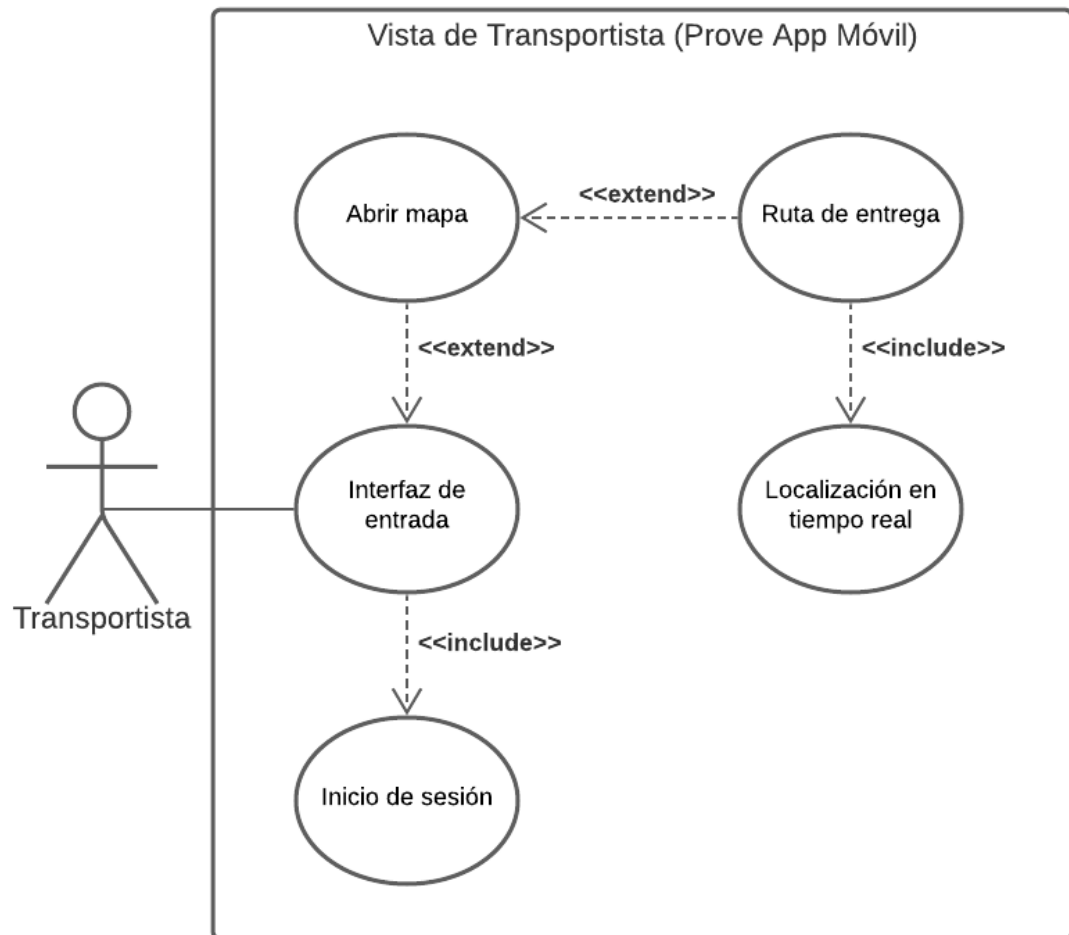
CASOS DE USO ACTOR RESTAURANTE - A1



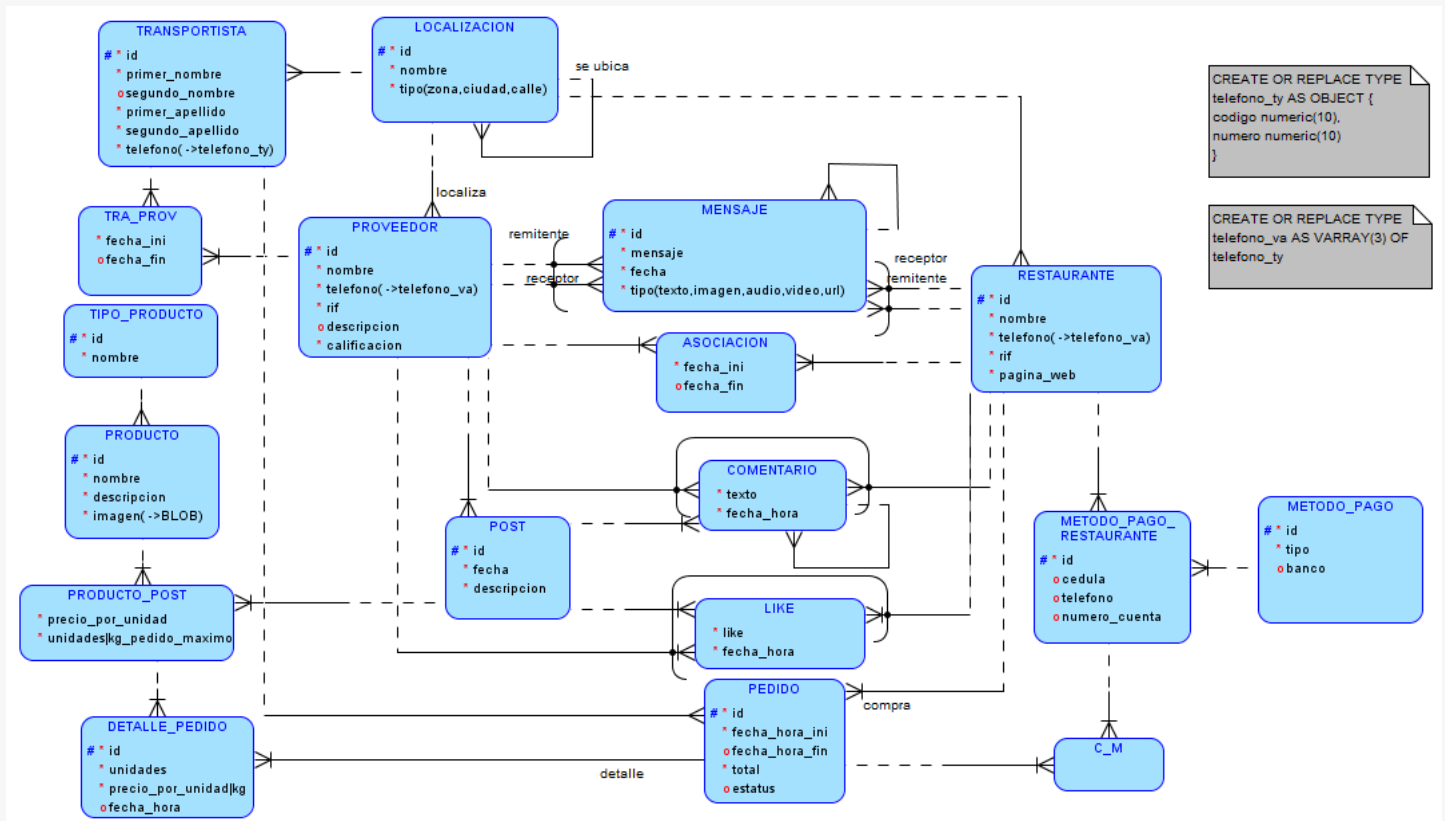
CASO DE USO DE ACTOR PROVEEDOR - A2



CASO DE USO DE ACTOR TRANSPORTISTA - A3



MODELO ER



OBJETOS OO

VARRAYs

- telefono_va[3]: telefono_ty

TYPES

- telefono_ty:
 - codigo numeric(10)
 - numero numeric(10)

REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- Bello,A.(2008). Sistema de información gerencia de procura, [en linea]. Zulia. Venezuela. Disponible en: <http://sistemadeinformaciongerenciadeprocura.blogspot.com/2008/03/gerencia-de-procura-concepto.html> [2022, 3 de enero].
- StrongLoop/IBM(2017). Database integration, [en linea]. United States. Disponible en: <https://expressjs.com/en/guide/database-integration.html> [2021, 4 de enero].
- Codepur. (2020).Build Your First Blockchain Flutter App | Solidity | Metamask, [Video]. Disponible en: <https://www.youtube.com/watch?v=3Eeh3pJ6PeA> [2022, 4 de enero].
- freeCodeCamp.org. (2020).Build Your First Blockchain App Using Ethereum Smart Contracts and Solidity. [Video]. Disponible en: <https://www.youtube.com/watch?v=coQ5dg8wM2o> [2022, 5 de enero].