

Testfälle

Nr	Beschreibung	Ausgangszustand	Testablauf	Erwartetes Ergebnis	Tatsächliches Ergebnis
1	Line erstellen und direkt drawn		Line line1; line1.draw(&frame1)	Ein Punkt bei 0:0	Ein Punkt bei 0:0
2	Line erstellen mit negativen Koordinaten		Line line4(0, -10, 0, 0); line4.draw(&frame1);	Fehler: Nicht auf dem Frame	Ermitteln der Punkte nicht möglich, da Punkte nicht auf Frame
3	2 Lines erstellen, die sich kreuzen		Line line5(3, 0, 10, 10); Line line6(3, 10, 10, 0); line5.draw(&frame1); line6.draw(&frame1);	Kein Fehler	Kein Fehler
4	Eine Line mit nur zwei Parametern erstellen		Line line7(100, 20);	Kein passender Konstruktor	Kein passender Konstruktor
5	Eine Linie von oben rechts nach unten links		Line line8(0, 99, 99, 0); line8.draw(&frame1);	Kein Fehler	Kein Fehler
6	Ein Dreieck mit dem Standardkonstruktor initialisieren und zeichnen		Triangle triangle3; triangle3.draw(&frame1);	Dreieck nicht korrekt, weil Standardkonstruktor alles auf 0 setzt	Dreieck nicht korrekt
7	Ein Dreieck zeichnen, welches den Frame voll ausfüllt		Triangle triangle4(50, 99, 99, 0, 0, 0); triangle4.draw(&frame1);	Funktioniert einwandfrei.	Funktioniert einwandfrei.
8	Den Konstruktor mit den Seitenangaben testen		Triangle triangle5(20, 20, 40, 20, 30); triangle5.draw(&frame1);	Funktioniert einwandfrei.	Funktioniert einwandfrei.
9	move() testen		Triangle triangle6(10, 10, 20, 0, 0, 0); triangle6.move(10, 20); triangle6.draw(&frame1);	Funktioniert	Funktioniert
10	move() nach unten rechts (negative Werte)		Triangle triangle7(40, 50, 60, 30, 30, 30); triangle7.move(-20, -10); triangle7.draw(&frame1);	Funktioniert, solange im Frame	Funktioniert, solange im Frame