Arnaud Bailly 26 avril 1969

www.linkedin.com/in/arnaudbailly • https://github.com/abailly 6, rue de Clermont · 44000 Nantes · France

Résumé

veloppement logiciel très large.

Je m'intéresse plus particulièrement aux problèmes liés à la conception et au dévelop- périence du leadership, et suis toujours à l'aflogiciel, à la vérification et validation de sys- velopper des systèmes logiciels, d'où mon intèmes, au DevOps et à l'intégration de l'en- térêt depuis de nombreuses années pour les semble du cycle de vie du logiciel. Depuis *méthodes agiles* et plus particulièrement pour quelques années je me concentre plus particu- l'eXtreme Programming.

En tant que chercheur, architecte, respon- lièrement sur les systèmes répartis, robustes sable technique, directeur technique et co- et décentralisés, et j'ai développé une experfondateur de startups, ou consultant ayant dé- tise dans les langages fonctionnels statiqueveloppé, mis en production et maintenu plu- ment typés tels qu'Haskell ou Idris. Je m'intésieurs systèmes logiciels, j'ai acquis une expé- resse aussi aux utilisateurs des logiciels et j'ai rience riche et variée, et possède une palette une certaine appétence pour la maintenance de connaissances et compétences liées au dé- et la rénovation d'applications dites patrimoniales.

Je préfère travailler en équipe et j'ai l'expement de langages au sens large, au génie fût de nouvelles techniques et outils pour dé-

Expériences professionnelles

Input Output Global Hydra – Architecte Technique Singapore (remote) mars 2021 – présent

Cardano est une chaîne de blocs publique basée sur une technique innovante de preuve d'enjeu, développée en Haskell à partir de travaux de recherches. Dans le cadre du passage à l'échelle de Cardano, le projet Hydra a pour but d'implémenter un algorithme et une plate-forme permettant de maximiser la quantité de transactions réalisées au prix d'une réduction de la portée du réseau, solution dite Layer 2.

- Architecture, conception et implémentation d'un noeud de calcul réparti permettant de construire un réseau de niveau 2
- Conception et implémentation des *Smart contracts* nécessaires à la sécurisation des opérations de la plate-forme
- Mise en place d'une méthodologie de développement *Agile* et plus particulièrement du Développement dirigé par les tests et de programmation en groupe
- Soutien technique et promotion du projet au sein de la communauté Cardano et auprès de partenaires potentiels
- **Technologies**: eXtreme Programming, Haskell, Plutus, Smart Contracts, Blockchain, Cardano, Docker, GCP

Solina Group Co-responsable technique

Rennes, France jan. 2020 – fév. 2021

Dans le cadre du projet de refonte de la plate-forme PIM/PLM du groupe Solina, j'ai accompagné l'équipe de développement et son responsable dans la migration d'une application Powerbuilder vers une architecture micro-services sur Azure.

- Accompagnement de l'équipe dans la mise en place de pratiques de développements :
 TDD, binômage, livraison incrémentale et itérative
- Identification des cas d'usages principaux, travail de priorisation avec l'équipe produit
- Développement d'un framework de tests unitaires et d'intégration continue pour Powerbuilder
- Technologies: Powerbuilder, C#, Angular, Azure, eXtreme Programming

Symbiont.io Responsable d'équipe technique

New-York, USA (remote)

Responsable d'équipe technique

juin 2018 – déc. 2019

- Conception et développement d'une solution complète de gestion de prêts immobiliers sur la plate-forme de Smart contracts développée par Symbiont
- Recrutement et pilotage d'une équipe d'ingénieure répartie (USA, UK, France) travaillant en étroite collaboration avec l'équipe produit
- Développement incrémentale d'une solution testable par les utilisateurs finaux en utilisant les techniques de *eXtreme Programming*
- Technologies: eXtreme Programming, Custom Blockchain language, Typescript, React, GraphQL, Python, Haskell, Docker, Kubernetes

Ingénieur sénior

jui. 2017 – mai 2018

- Développement d'un composant clé de la plate-forme Symbiont responsable de l'exécution des transactions d'une *blockchain*
- Accompagnement de l'équipe dans l'apprentissage du développement en Haskell et la découverte de l'éco-système, notamment sur les aspects architecturaux, les techniques de test de propriété, ...
- Conception et réalisation d'une solution de test dirigé par les modèles inspirée de Jepsen. Cet outil est devenu l'outil normalisé pour le test de niveau système pour l'ensemble de l'organisation
- **Technologies**: Haskell, Blockchain, Docker, Kubernetes, GCP, Microservices

GorillaSpace

Singapore (remote)

Directeur technique and co-fondateur

déc. 2016 – mars 2017

- Conception et réalisation d'un prototype de place de marché pour la location d'espaces de bureaux
- **Technologie**: Haskell, Elm, Docker, GCP, AWS, Micro-services

Capital Match

Singapore (remote)

Directeur technique and co-fondateur

août 2014 – mars 2016

- Conception et développement de la principale plate-forme de *prêts crowdsourcés* de Singapore, gérant un encours S\$7.5M+ et 2K+ investisseurs
- Conception et mise en place d'outils de gestion automatisée des aspects opérationnels de la plate-forme : intégration continue, build automatisé, déploiement automatique basé sur docker...
- Recrutement et gestion d'une équipe répartie de 4 personnes
- Utilisation d'Haskell pour l'ensemble des composants techniques, y compris le stockage event sourced, l'API REST, la gestion de l'infrastructure, la télémétrie avec Riemann
- **Technologie**: Clojurescript, React, Haskell, Docker, Microservices, AWS

Murex Paris, France

Consultant freelance

juin 2016 – jui. 2016

Au sein de l'équipe de R&D, j'ai étudié l'intégration de plusieurs solutions *open source* pour le traitement de flux et d'événements

— Technologie : Java, Scala, Spark

Architecte *juin* 2013 – *août* 2014

J'ai conçu et développé une solution répartie de gestion de la plate-forme MX.3, coeur de métier de la société Murex. Cette solution fournit une interface de type REST unifiée pour le pilotage de multiples instances de l'application et de l'ensemble de ses services, elle est devenue au fil des années l'outil de référence pour l'ensemble des utilisateurs de MX.3

— **Technologie**: Java, REST API, Docker, Jenkins

Développeur sénior & Consultant

sept. 2012 – mai 2013

En tant que membre d'une équipe transverse, j'ai accompagné les équipes métiers dans l'amélioration de leurs processus et pratiques de développement en Java.

Développeur sénior & Consultant

mai 2010 – sept. 2011

Au sein d'une équipe chargée du développement d'une plate-forme de calcul répartie, j'ai été plus particulièrement responsable de l'amélioration des performances du système, de la qualité et de la robustesse de la solution.

Coach agile juin 2009 – avr. 2010

Au sein d'une équipe de 4 personnes, j'ai aidé les équipes de développement à réduire leur temps de cycle et améliorer la qualité du code produit en appliquant des techniques "modernes" de développement : eXtreme Programming, Lean, TDD

PolySpot Paris, France

Développeur principal & architecte

sept. 2011 – août 2012

J'ai dirigé une petite équipe travaillant sur un des composants de la prochaine version majeure de la plate-forme PolySpot, moteur de recherche d'entreprises.

— **Technologie**: Java, MongoDB, Akka, NLP

OQube Lille, France

Consultant *juin* 2006 – *jan*. 2010

Réalisation de missions de conseil, formation, accompagnement auprès de diverses organisations sur l'amélioration des pratiques de développement et la mise en place de méthodes *Agiles*, plus particulièrement dans l'environnement Java/J2EE.

Courtanet Paris, France

Coach & architecte

apr. 2008 – mars 2009

Dans l'équipe de R&D d'une plate-forme de comparateurs d'assurances (devenue les-furets.com), j'ai encadré une équipe de 6 ingénieurs pour la mise en place de méthodes *Agiles*, plus particulièrement focalisé sur le TDD, l'intégration et la mise en production en continu, la planification itérative...

— **Technologie**: Javascript, Java, XUL

Norsys Lille, France

Ingénieur de recherche

sept. 2001 – mars 2006

Durant ma thèse de doctorat, j'ai pris part à la conception et au développement de plusieurs prototypes et preuves de concepts pour divers clients.

Sans Peur et Sans Reproche

Lille, France

Co-fondateur *avr.* 1994 – *déc.* 1997

Création d'une société d'édition de jeux de rôles et jeux de plateaux avec 3 amis, gestion de l'ensemble du processus de production des ouvrages, depuis la mise en page jusqu'à l'impression et la livraison.

Crédit Agricole

Lille, France

Chargé d'affaires

fév. 1991 – mars 1994

Dans le service dédié à la clientèle de PME de 10 à 100 MF de chiffre d'affaire, j'ai géré un portefeuille de 60 clients.

Formation

Université des Sciences et Technologies de Lille

Doctorat, Informatique

Sujet : Test et Validation de composants logiciels

DEA, Informatique

SKEMA Business School

Diplôme d'École de commerce

Lille, France

sept. 2001 – *sept.* 2005

sept. 1998 – juin 2001

Lille, France

sept. 1987 – *sept.* 1990

Compétences

Expertise technique : — *Conception & réalisation :* expertise dans le *Développement dirigé par les tests*, les tests systèmes, les tests de propriété et génératif, le BDD pour favoriser la collaboration avec les experts métiers (FitNesse, Cucumber)

- Systèmes répartis : spécifications et tests (Jepsen), blockchain, réseau TCP/IP, cryptographie (GPG, RSA, courbes elliptiques...), Smart contracts
- *Développement agile* : eXtreme Programming, Scrum, intégration continue, Domain-Driven Design
- *Programmation fonctionnelle*: Haskell, Idris, Elm, Clojure, Scala, OCaml
- *Programmation orientée-objet*: Java, C#, C++ and .Net, Design Patterns, UML
- *Web* : HTTP, HTML, CSS, REST APIs, Javascript sous différentes formes (React/Redux, Clojurescript, Typescript)
- Cloud: Docker, GCP, DigitalOcean, Azure, AWS, DevOps

Langues : Français (langue maternelle), English (full professional proficiency), Castellano (rouillé), 中文 (débutant)

Centres d'intérêt

List non exhaustive dans un ordre aléatoire : philosophie (particulièrement la philosophie de l'esprit et la phénoménologie), sociologie, littérature (française, anglaise, classiques russes), art (modern et contemporain), sport (à visée hygiénique), codage et programmation, (un)conferences sur le logiciel, cuisine, wargames, jeux de plateaux...