

Lekcija 3 - Histogram

Napišite program koji omogućuje korisniku da unese proizvoljan broj cijelih brojeva sa tastature, pri čemu broj -1 označava kraj unosa. Dozvoljeno je unositi brojeve između 0 i 100. Ukoliko se unese broj van ovog opsega, ponavlja se unos. Nakon što korisnik unese broj -1, treba za svaki broj napisati koliko puta se ponavlja. Brojeve koji se ne javljaju nijednom na ulazu ne treba ispisivati.

Primjer ulaza i izlaza:

```
Unesite brojeve:
15
22
151
Brojevi moraju biti izmedju 0 i 100!
15
35
22
35
15
7
-1
Broj 7 se javlja 1 puta.
Broj 15 se javlja 3 puta.
Broj 22 se javlja 2 puta.
Broj 35 se javlja 2 puta.
```