

Lekcija 2 - Strelice

Napisati program koji za uneseno n ispisuje dvije simetrične strelice (u ogledalu) dimenzija $2n \times n$. Ukoliko je n manje od 2, program treba ispisati grešku i završiti s radom. Primjer ispisa:

Unesite n : 5

```
*           *
**        **
***      ***
****    ****
*****  *****
*****  *****
****    ****
***      ***
**        **
*           *
```