

Lekcija 9 – Ponavljanje znakova

Napišite program koji obavlja sljedeći zadatak:

Korisnik najprije sa tastature unosi jedan pozitivan cijeli broj n . Ako je uneseni broj n manji od 1, treba na ekranu ispisati poruku "Pogresan unos" i prekinuti rad. U suprotnom, iz ulazne datoteke input.txt se čitaju podaci znak po znak, te ako se neki znak (karakter) ulazne datoteke ponavlja n ili više puta zaredom, treba taj niz znakova upisati u izlaznu datoteku output.txt, u suprotnom ne treba upisati ništa. Pretpostavite da se u ulaznoj datoteci mogu nalaziti svi validni karakteri.

Primjer: neka je korisnik unio broj 3. Ako ulazna datoteka glasi:

AAAbbCCCCy@AAxxxxxx!AAA

Izlazna datoteka treba glasiti:

AAACCCCxxxxxxAAA

Primjer 2: korisnik je unio broj 10. Ako ulazna datoteka glasi:

ABCDEFGGGHHHIJKLMMMNNN

Izlazna datoteka treba biti prazna (nijedan karakter se ne ponavlja 10 ili više puta).

Pri rješavanju programa je zabranjeno koristiti bilo kakve pomoćne stringove ili nizove. Pretpostavite da je ulazna datoteka neograničene dužine!