

Lekcija 4 - Funkcija

Napisati program za iscrtavanje linearne funkcije $y + x = n$ korištenjem dvodimenzionalnog niza za bilježenje vrijednosti funkcije u određenim tačkama. Od korisnika tražiti unos vrijednosti n , pri čemu n treba biti cjelobrojan broj u intervalu $(0,20]$. Ako se unese pogrešan broj tražiti ponovno unos.

Primjeri ulaza i izlaza:

Primjer 1:

Crtat cemo funkciju $y + x = n$. Unesite n : 10

```
10+
9 + *
8 +  *
7 +   *
6 +    *
5 +     *
4 +      *
3 +       *
2 +        *
1 +         *
0 + + + + + + + + + + + + + + + + + + + +
  0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
```

Primjer 2:

Crtat cemo funkciju $y + x = n$. Unesite n : 5

```
10+
9 +
8 +
7 +
6 +
5 +
4 + *
3 +  *
2 +   *
1 +    *
0 + + + + + + + + + + + + + + + + + + + +
  0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
```

Primjer 3:

Crtat cemo funkciju $y + x = n$. Unesite n : 6

```
10+
9 +
8 +
7 +
6 +
5 + *
```

4	+		*																		
3	+			*																	
2	+				*																
1	+					*															
0	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20