

## Lekcija 8 – Izbaci pravougule

Date su strukture

```
struct Tacka {  
    int x,y;  
};  
struct Trougao {  
    struct Tacka A,B,C;  
};
```

U pitanju su likovi u Dekartovom dvodimenzionalnom koordinatnom sistemu, pri čemu je trougao opisan koordinatama svojih vrhova.

Napisati funkciju pod imenom **izbaci\_pravougule** koja prima niz trouglova i iz njega izbacuje sve pravougule trouglove bez promjene redoslijeda. Napravite i glavni program koji omogućuje testiranje ispravnog rada ove funkcije.

**Napomena:** U funkciji nije dozvoljeno kreirati pomoćni niz.