

Lekcija 7 - Pangram

Napisati funkciju sa prototipom:

```
int pangram(const char* s)
```

Funkcija prima string koji predstavlja rečenicu, te provjerava da li primljena rečenica predstavlja pangram. Pangram je rečenica u kojoj se svako slovo pojavljuje barem jednom npr. "The quick brown fox jumps over the lazy dog."

Funkcija treba vratiti 1 ako je string pangram na engleskom alfabetu, 2 ako je string pangram na našem (što znači da se slova Q, X, Y i W ne pojavljuju nijednom, a ostala slova se pojavljuju barem jednom), a 0 ako nije pangram ni na jednom alfabetu. Funkcija treba zanemariti razliku između malih i velikih slova, te sve znakove koji nisu slova (npr. u prethodnoj rečenici znak tačka se zanemaruje), također programski jezik C ne poznaje naša slova pošto ih nema u ASCII tabeli tako da u slučaju pangrama na našem jeziku ne uzimamo ta slova u obzir.

U ovom zadatku je dozvoljeno koristiti pomoćne nizove i sve ostalo što nije zabranjeno.