Práctica: El ahorcado

## Resultados de aprendizaje a evaluar: RA1, RA2 y RA3

Entrega tres archivos con extensión .py. Llamados uno.py, dos.py y tres.py. Cada uno de los archivos debería de resolver uno de los siguientes problemas.

- 1. Queremos hacer un programa que nos sirva como base para el juego del ahorcado. El proceso que seguirá nuestro programa será el siguiente:
  - Nos pedirá una frase por teclado
  - A continuación nos pedirá que letra de la frase queremos mantener
  - El programa sustituirá todas las letras de la frase menos la que queramos mantener por asteriscos.

IMPORTANTE: consideramos que todas las letras de la frase están en minúsculas y sin acentos

Un ejemplo:

## Rúbrica de corrección:

- 1 El ejercicio funciona exactamente tal y como se pide
- 1 La salida por pantalla es exactamente tal y como se pide
- 1 El programa no tiene incorrecciones en el código, este es claro y está bien estructurado
- 2. Una segunda parte del programa partirá de lo hecho en el anterior y hará lo siguiente:
  - Nos pedirá una letra por teclado
  - Nos dirá cuantas veces aparece en el panel
  - Nos dibujará de nuevo la frase sustituyendo las apariciones.
  - Sólo debería de hacer este proceso aquí descrito una vez

Un ejemplo:

## Rúbrica de corrección:

- 1,5 El ejercicio funciona exactamente tal y como se pide
- 1 La salida por pantalla es exactamente tal y como se pide
- 1 El programa no tiene incorrecciones en el código, este es claro y está bien estructurado
- 3. Tu tercera versión del programa debería de pedir letras hasta que la frase esté completa. En ese momento debería de dar un mensaje indicando que hemos ganado y cuantos intentos hemos necesitado para ello.

El siguiente ejemplo refleja los dos últimos pasos del proceso:

. . .

Resultado: la lluvia en sevilla es una \*ura \*aravilla

Introduce una letra: p

La letra p aparece en 1 ocasiones

Resultado: la lluvia en sevilla es una pura \*aravilla

Introduce una letra: m

La letra m aparece en 1 ocasiones

Resultado: la lluvia en sevilla es una pura maravilla

Haz ganado. Has necesitado 11 intentos para completar la frase

## Rúbrica de corrección:

- 1,5 El ejercicio funciona exactamente tal y como se pide
- 1 La salida por pantalla es exactamente tal y como se pide
- 1 El programa no tiene incorrecciones en el código, este es claro y está bien estructurado