

<b>Titulación:</b>	DAW	<b>Curso:</b>	1º
<b>Módulo:</b>	Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de la Información	<b>Fecha:</b>	8-04-2025
<b>Examen:</b>	Tercer trimestre – Primer examen	<b>Duración:</b>	2 periodos horarios
<b>Nombre:</b>			
<b>Apellidos:</b>			

**RAs:** RA3. Accede y manipula documentos web utilizando lenguajes de script de cliente.

### **NORMAS E INSTRUCCIONES**

- En cada uno de los ejercicios consta como deben de llamarse los archivos a entregar. Por favor: respeta esas instrucciones. No hacerlo se puntuará de forma negativa.
- Puntuará no solo el resultado obtenido sino también la claridad y la calidad.
- Como regla general, cada error u omisión en un ejercicio que no esté contemplado en la rúbrica de corrección se penalizará con -0,25 puntos. En caso de errores muy o poco graves se valorará de forma objetiva. La rúbrica usada para la corrección se publicará junto a los resultados del examen
- La nota de un ejercicio no puede ser negativa.

**1. (3 puntos)** Queremos hacer una función en Javascript que dada una lista de números nos diga cual es el mayor, cual el menor y cual es la media aritmética redondeada con un sólo decimal. La lista de números estará escrita en nuestro código dentro de un vector o array y lo único que sabemos es que:

- Todos son positivos y enteros,
- La lista no tiene por que estar ordenada
- No sabemos el número máximo de elementos que contiene a priori.

Para probar que el programa funciona correctamente puedes probar con la siguiente lista:

```
var numeros=[34, 15, 2, 26, 7, 11, 49, 15, 10, 23];
```

La salida de nuestro programa en el navegador debería de ser así:

**La lista tiene 10 números.  
El mayor de todos es el 49 y el menor el 2  
La media aritmética de todos los números es de 19,2;**

**IMPORTANTE:** Tu ejercicio debe de funcionar con cualquier lista de números. Lo que aparece aquí es sólo un ejemplo y no puedes hacer a priori ninguna suposición diferente a las tres premisas que aparecen en este enunciado

**Ejercicio 2. (3,5 puntos)** Queremos hacer una página web que, al cargar, genere 10 números aleatorios entre el 1 y el 50 y nos los muestre en el navegador uno debajo de otro. Los números que sean al mismo tiempo pares y divisibles por 3 deberían de aparecer en negritas y en rojo mientras que el resto deberían de aparecer en azul y cursivas. Por ejemplo así (aunque los colores no se aprecien):

## En rojo y negrita los pares y divisibles por tres

**18**  
33  
**24**  
49  
49  
21  
20  
47  
**6**  
4

Al hacer click en el titular la página debería de cambiar de aspecto marcando ahora en azul y cursiva los números destacados (los pares y divisible por tres) y el resto en rojo negrita. También debería de cambiar el texto del titular. Así:

## En azul y cursiva los pares y divisibles por tres

18  
**33**  
24  
**49**  
49  
**21**  
20  
47  
6  
4

Lógicamente, cada vez que refresques la página la lista de números debería de ser diferente. Piensa también que, estadísticamente, algunas veces no aparecerá ningún número par ni divisible entre tres entre los diez generados. Eso no significa a priori que el ejercicio esté mal

**Ejercicio 3. (3,5 puntos)** Queremos validar el contenido del siguiente formulario:

The screenshot shows a web page with a title "Validación". Below the title are three input fields labeled "Numero 1:", "Numero 2:", and "Numero 3:". Each label is followed by a single-line text input field. At the bottom of the form are two buttons: "Enviar" (Send) and "Limpiar" (Clear).

Los input tienen que ser normales de tipo texto (no usar tipo number) y tampoco podrán llevar el atributo required.

La validación se realizará al pulsar el botón de enviar y debería de cumplir lo siguiente:

- Ninguno de los tres campos esté vacío
- El contenido de cada uno de los tres campos es un número entero.
- El segundo número es igual al doble del primero y el tercero es igual a la suma de los otros dos.

En cualquier otro caso se anulará el evento submit. El formulario debería de redirigir cuando todo esté correcto a una página que se llame correcto.html que no tienes que hacer.