

Este ejercicio está encaminada a trabajar con funciones, vectores y cálculo aritmético básico

1. Escribir una función en javascript que genere de forma consecutiva tiradas de dados aleatorios entre el 1 y el 6 ambos incluidos y los muestre en pantalla finalizando la ejecución cuando el valor de todos los dados es el mismo. Al finalizar debe de devolver el número de veces que ha tenido que lanzar los dados para alcanzar ese valor.

EJEMPLO DE EJECUCIÓN:

2 - 5 - 1
4 - 1 - 4
4 - 6 - 6
3 - 3 - 3

He tenido que lanzar los dados 4 veces para que todos sean iguales

2. Modifica la función anterior para que, antes de salir, nos imprima estadísticas del porcentaje de veces que ha salido cada dado. El porcentaje de aparición saldrá con dos decimales

EJEMPLO DE EJECUCIÓN:

5 - 3 - 1
5 - 6 - 2
6 - 6 - 4
...
3 - 1 - 5
6 - 6 - 6

El número 1 ha salido el 21.14 % de las veces
El número 2 ha salido el 13.01 % de las veces
El número 3 ha salido el 16.26 % de las veces
El número 4 ha salido el 17.89 % de las veces
El número 5 ha salido el 17.07 % de las veces
El número 6 ha salido el 14.63 % de las veces

He tenido que tirar los dados 41 veces para que salgan todos iguales

3. Por último, modifica de nuevo tu código para que el dado esté truco y tenga tres veces mas de probabilidades de aparecer que cualquier otro número

3 - 6 - 6
1 - 6 - 6
5 - 2 - 6
6 - 6 - 5
5 - 4 - 6
5 - 6 - 2
6 - 6 - 6

El número 1 ha salido el 4.76 % de las veces

El número 2 ha salido el 9.52 % de las veces

El número 3 ha salido el 4.76 % de las veces

El número 4 ha salido el 4.76 % de las veces

El número 5 ha salido el 19.05 % de las veces

El número 6 ha salido el 57.14 % de las veces

He tenido que tirar los dados 7 veces para que salgan todos iguales