

1. Hacer una página con html y javascript en la que al hacer click en uno de los párrafos el texto del mismo alterne entre "Abierto" y "Cerrado"
2. Hacer una página con html y javascript en la que al hacer doble click sobre el titular de la misma se genere un número aleatorio entre el 1 y el 100 y se escriba el mismo en un párrafo por debajo de dicho titular
3. Hacer una página con html y javascript que al cargarse genere un número aleatorio entre el 1 y el 9999 para la participación en un sorteo y lo muestre en una ventana emergente
4. Hacer una página en Javascript que tenga cuatro párrafos. Cuando hacemos doble click sobre cualquiera de ellos los textos de los cuatro deben de intercambiarse de forma aleatoria entre si como si se barajasen.
5. Hacer una página en javascript que al mover el ratón sobre el titular de la misma escriba caracteres aleatorios sobre un párrafo por debajo del mismo de forma que simule como si alguien estuviera escribiendo incoherencias de forma fantasmal
6. Hacer una página en Javascript que al cargarse genere un número aleatorio entre el 1 y el 10 y lo ponga como titular de la misma. Cada vez que hagamos doble click sobre dicho titular generaremos un nuevo número y lo sumaremos a la cantidad que ya haya en dicho titular. Cuando pasemos de 500 se debe de poner a cero.
7. Hacer una web usando HTML y Javascript que tenga el aspecto que aparece aquí abajo y haga exactamente lo que está escrito en la página:

Ejercicio de Javascript

Al empezar el ejercicio se generará un número aleatorio entre el 1 y el 10 aquí abajo

Haz doble click sobre el número y se elevará al cuadrado y se le sumará 1
Pasa el ratón sobre el titular de aquí arriba y se volverá a generar un número aleatorio para empezar de nuevo

4