

1. Hacer una página web con un formulario con nombre de usuario y dos campos de contraseña. La validación debería de ser correcta si ningún campo está en blanco, el nombre de usuario no tiene espacios ni empieza por un número, el contenido de ambos campos de contraseña coincide y no empieza por el nombre de usuario

2. Mejorar el ejercicio anterior para validar que la contraseña tiene al menos una minúscula, una mayúscula y un número

Pistas y ayudas para el ejercicio 2:

Busca información en los apuntes o en la web acerca de la función `charCodeAt()` que te devuelve el código ASCII de un carácter y usa una tabla de códigos ASCII para ver los códigos que reciben letras mayúsculas y minúsculas y números. Y no te olvides de que la letra ñ va aparte!

3. Hacer una página web con un campo de comentarios y un checkbox para aceptar las condiciones. El botón de enviar debería de estar deshabilitado si no se aceptan las condiciones

4. Hacer una página web que implemente un captcha. Para ello se generará un número aleatorio de seis cifras. El formulario tendrá un campo de texto y un botón de enviar. Cuando lo escrito en el campo de texto coincida con el número generado y se pulse el botón de enviar se informará de que está correcto. En caso contrario debería de generarse un número diferente y esperar a la resolución de nuevo.

5. Escribe un formulario que tenga dos campos numéricos. El formulario sólo se considerará válido si el primer número es estrictamente menor que el segundo. Además, ninguno de ambos puede estar vacío.

6. Modifica el programa anterior para que, además, el segundo número no pueda valer más de el doble que el primero, el primero no pueda ser menos de 10 y el segundo no pueda ser mayor de 500

7. Hacer una web usando HTML y Javascript que tenga el aspecto que aparece aquí abajo y haga exactamente lo que está escrito en la página:

Ejercicio de Javascript

Al empezar el ejercicio se generará un número aleatorio entre el 0 y el 50, ambos inclusive, pero no se mostrará

Escribe en la caja aquí abajo el número que piensas que es y pulsa el botón

Te deberá de aparecer una ventana diciendo si has acertado o, en caso contrario, si el número que tienes que adivinar es mayor o menor que el tuyo

Introduce tu número:

Pistas y ayudas para el ejercicio 6:

Recuerda que los elementos HTML tienen un atributo llamado hidden que hace que su contenido permanezca oculto

8. Hacer una página web que implemente una caja de texto que visualmente sea similar a esta:

Comentarios (máximo 140 caracteres):

Escritos: Restantes:

☐ Acepto las condiciones.

La caja de comentarios debe de permitir un máximo de 140 caracteres. El número de caracteres escrito y los restantes hasta el máximo deben de actualizarse de forma automática mientras escribimos en las cajas de texto de abajo.

Cubrir todas las condiciones posibles para actualizar la caja de comentarios es muy difícil (podemos borrar caracteres con el ratón y sin usar el teclado, por ejemplo) pero al menos se deberá de capturar el evento onKeyUp. Piensa en otras situaciones y que otros eventos podrían ayudar en algunas circunstancias y aplícalo también si se te ocurre como.

Pistas y ayudas para el ejercicio 7:

La propiedad que nos da la cantidad de caracteres escritos en el textarea es `value.length`.

Las cajas de texto que actúan como contadores deberían de ser de "sólo lectura" para que el usuario no las modifique manualmente.

El botón de enviar sólo debe de estar habilitado cuando se pulse el checkbox de "Acepto las condiciones". La propiedad que nos permite controlar si está marcado es `checked` que nos devolverá un valor booleano (`true` o `false`)

8. Tenemos una página web similar a la siguiente:



The screenshot shows a web browser window with the title 'Firefox'. The address bar displays 'file:///mnt/datos/Dropbox/'. Below the address bar, there are three folder icons labeled 'moratalaz', 'HOSTING', and 'walker'. The main content area of the browser shows a form titled 'Validación' in large, bold, black text. Below the title, there are two input fields labeled 'Numero 1:' and 'Numero 2:'. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Enviar' and 'Limpiar'.

Crea en HTML una página similar y escribe en Javascript la función de validación necesaria para que el botón de Enviar permanezca deshabilitado mientras que el contenido de alguno de ambos campos esté vacío, los números sean diferentes o uno de los números sea inferior al 9 o superior al 160 (cualquiera de ambos puesto que deben de ser iguales)