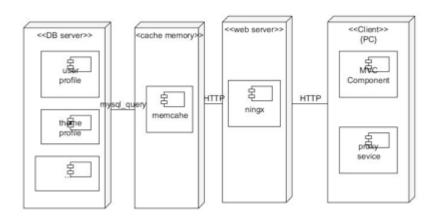
# 软件设计文档

我们的教学效果检车软件主要由教师 PC 端后台管理系统(网站), 学生投票系统两部分组成。学生投票系统可以在 PC 端访问, 也可以在手机端访问。

为了实现上面的功能,我们使用如下作为我们软件的部署图。



从图中左边开始, DB 服务器使用的是 mysql 数据库。

### 数据库-----mysql

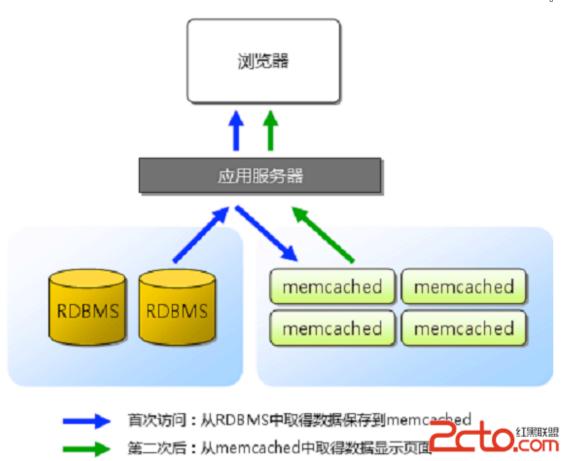
选用理由:

MySQL 是一个小型关系型数据库管理系统,MySQL 被广泛地应用在 Internet 上的中小型网站中。由于其体积小、速度快、总体拥有成本低,尤其开放源码这一特点,许多中小型网站为了降低网站总体拥有成本而选择了 MySQL 作为网站数据库。

- 1. 它使用的核心线程是完全多线程,支持多处理器。 速度快
- 2 · 有多种列类型: 1、2、3、4、和 8 字节长度自有符号 / 无符号整数、FLOAT、DOUBLE、CHAR、VARCHAR、TEXT、BLOB、DATE、TIME、DATETIME、 TIMESTAMP、YEAR、和 ENUM 类型。
- 3 · 它通过一个高度优化的类库实现 SQL 函数库并像他们能达到的一样快速,通常在查询初始化后不该有任何内存分配。没有内存漏洞。
- 4 · 全面支持 SQL 的 GROUP BY 和 ORDER BY 子句,支持聚合函数(COUNT()、COUNT(DISTINCT)、AVG()、STD()、SUM()、MAX()和 MIN())。你可以在同一查询中混来自不同数据库的表。

### 缓存数据库----memcache

MemCache 的工作流程如下: 先检查客户端的请求数据是否在 memcached 中, 如有, 直接把请求数据返回,不再对数据库进行任何操作; 如果请求的数据不在 memcached 中, 就去查数据库, 把从数据库中获取的数据返回给客户端, 同时把数据缓存一份到 memcached 中 (memcached 客户端不负责,需要程序明确实现); 每次更新数据库的同时更新 memcached 中的数据,保证一致性;当分配给 memcached 内存空间用完之后,会使用 LRU(Least Recently Used,最近最少使用)策略加上到期失效策略,失效数据首先被替换,然后再替换掉最近未使用的数据



## 服务器----nginx

#### 选择理由:

首先我们想选择的是 apache, 但是后来经过研究, 发现 nginx 有更好的特性。下面列举几个观点进行对比。

Nginx ("engine x") 是一个性能的 HTTP 和 反向代理 服务器,也是一个IMAP/POP3/SMTP代理服务器。Nginx 是由 Igor Sysoev 为俄罗斯访问量第二的 Rambler.ru 站点开发的,第一个公开版本 0.1.0 发布于 2004 年 10 月 4 日。其将源代码以类 BSD 许可证的形式发布,因它的稳定性、丰富的功能集、示例配置文件和 低系统资源的消耗而闻名。

#### 1、热部署

团队觉得这个很不错。在 master 管理进程与 worker 工作进程的分离设计, 使的 Nginx 具有热部署的功能, 那么在 7×24 小时不间断服务的前提下, 升级 Nginx 的可执行文件。也可以在不停止服务的情况下修改配置文件, 更换日志文件等功能。

#### 2、可以高并发连接

这是一个很重要的一个特性!在这一个互联网快速发展,互联网用户数量不断增加,一些大公司、网站都需要面对高并发请求,如果有一个能够在峰值顶住 10 万以上并发请求的 Server,肯定会得到大家的青睐。理论上,Nginx 支持的并发连接上限取决于你的内存,10 万远未封顶。nginx 采用 epoll,大大提高了并发的数量。

#### 3、低的内存消耗

在一般的情况下,10000 个非活跃的 HTTP Keep-Alive 连接在 Nginx 中仅消耗 2.5M 的内存,这 也是 Nginx 支持高并发连接的基础。

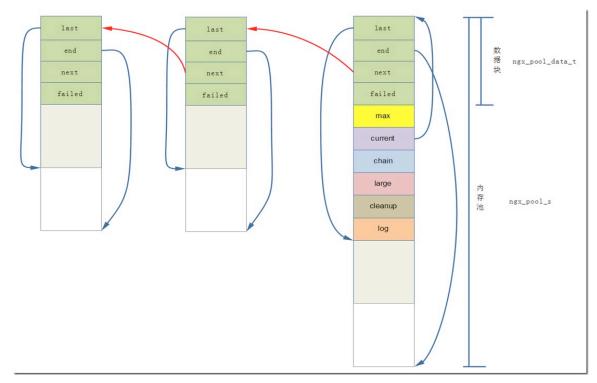
nginx 内存分配将内存需求分成了两种:

- (1) 大块内存
- (2) 小内存。

内存大小的判定依据是申请的内存是否比同页大小与 pool 的 size 两者都小。

对于大块内存,单独利用 malloc 来申请,并且使用单向链表管理起来.

对于小块内存,则从已有的 pool 数据区中划分出一部分出来,这里的内存划分出去后没有特殊的结构来保存,而是等到申请对象生命周期结束后一起释放。小块内存的存储方式非常类似于 sk\_buffer,通过 tail,end 指针来表示多少内存已经被分配出去。、处理响应请求很快在正常的情况下,单次请求会得到更快的响应。在高峰期,Nginx 可以比其他的 Web 服务器更快的响应请求。



#### 5、具有很高的可靠性

Nginx 是一个高可靠性的 Web 服务器,这也是我们为什么选择 Nginx 的基本条件,现在很多的 网站都在使用 Nginx, 足以说明 Nginx 的可靠性。高可靠性来自其核心框架代码的优秀设计、 模块设计的简单性;并且这些模块都非常的稳定。

## Nginx Web 服务器优点

Nginx 是一个很牛的高性能 Web 和反向代理服务器,它具有有很多非常优越的特性:在高连接并发的情况下, Nginx 是 Apache 服务器不错的替代品: Nginx 在美国是做虚拟主机生意的老板们经常选择的软件平台之一. 能够支持高达 50,000 个并发连接数的响应, 感谢 Nginx 为我们选择了 epoll and kqueue 作为开发模型.

Nginx 作为负载均衡服务器: Nginx 既可以在内部直接支持 Rails 和 PHP 程序对外进行服务, 也可以支持作为 HTTP 代理服务器对外进行服务. Nginx 采用 C 进行编写, 不论是系统资源开销还是 CPU 使用效率都比 Perlbal 要好很多.

Nginx Web 服务器是一个 安装非常的简单,配置文件 非常简洁(还能够支持 perl 语法), Bugs 非常少的服务器: Nginx 启动特别容易,并且几乎可以做到 7\*24 不间断运行,即使运行数个月也不需要重新启动,你还能够不间断服务的情况下进行软件版本的升级.

# 编程语言-----PHP

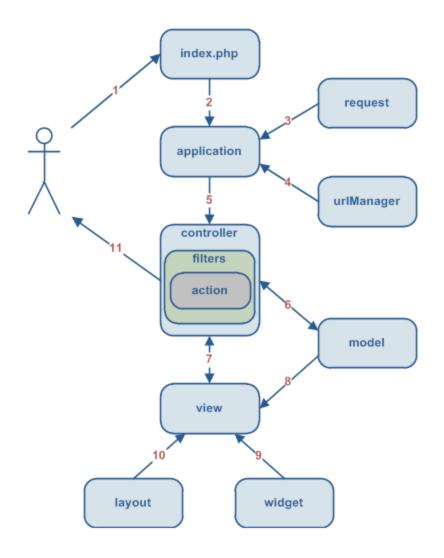
PC 端使用的语言为 PHP,使用的框架是 YII 框架。反向代理也是由 nignx 完成的。

#### PHP

- 1. 跨平台,性能优越,跟 Linux/Unix 结合别跟 Windows 结合性能强 45%,并且和很多免费的平台结合非常省钱,比如 LAMP(Linux /Apache/Mysql/PHP)
- 2. 语法简单,如果有学习 C 和 Perl 的很容易上手,并且跟 ASP 有部分类似。有成熟的开发工具,比如 NuPHPed,或者 Zend Studio 等等
- 3. 目前主流技术都支持,比如 WebService、Ajax、XML 等等。
- 4. 有比较完整的支持,比如使用 ADODB 或者 PEAR::DB 做数据库抽象层,用 Smarty 或者 smart template 做模板层,如果是 PHP 5.1 的话,还能够使用 PDO(PHP Data Object)来访问数据 库。
- 5. 有很多成熟的框架,比如支持 MVC 的框架: phpMVC,支持类似 ASP.net 的事件驱动的框架: Prado,支持类似 Ruby On Rails 的快速开发的框架: Cake 等等,足够满足你的应用需求。
- 6. PHP 5 已经有成熟的面向对象体系,能够适应基本的面向对象要求。适合开发大型项目。7. 有成熟的社区来支持 PHP 的开发。
- 8. 目前已经很多大型应用都是使用 PHP,比如淘宝网、Yahoo、163、Sina 等等大型门户,很多选用 PHP 来作为他们的开发语言,所以大型门户都能够选用它。

# YII 框架

- 1、Yii 框架优秀的代码风格和完备的开发文档,方便我们团队阅读其 php 代码,上手快。
- 2、Yii 的框架对扩展支持相当高,很方便扩展。
- 3、很重要的性能, Yii 的性能相对优秀, 而且属于轻量级框架。spl\_autoload\_register 预注册, 按需载入文件等对性能都有很大提高。
- 4、modules 设计是一个很优秀的东西,他理论上可以无限嵌套,当然不建议嵌套超过三层。
- 5、widget 窗口小部件的应用,可以更加方便的构造通用模块。当然我们还有更加方便构造通用模块的方法,后边说。6
- 6、其实集成的 model,以及 CActiveRecord 模式 包含的验证机制,都是很好的东西,但是约束性也相对强一些。



前端布局框架-----bootstrap

其中前端使用 bootstrap 作为前端布局框架。

作为我们的业务需求是学生用手机浏览器进行访问,所以用 bootstrap 大大地方便了我们,可以让用户在各个平台使用我们的网站,比如安卓手机,iphone,旁边电脑,普通电脑。

并且它有如下几个我们认为比较重要的优点。

应用视觉效果一致性. 这个其实是很很难的, 你希望你的链接、按钮、提醒都有统一的视觉效果, 你可以为不同级别的提醒使用不同的颜色

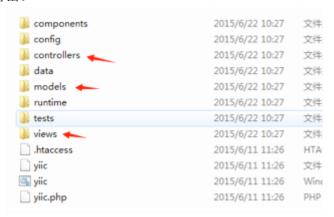
通过多个浏览器测试. 市面上主流的浏览器支持都没问题

完整的框架解决方案. 这是一个框架, 你只需使用它而无需重新制作, 这个框架专为 Web 应用设计, 所有的元素都可以非常完美的在一起工作, 可快速开发。

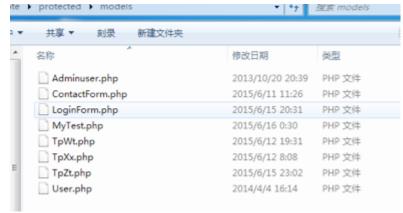
## 面向对象编程-----OOD 在我们项目中的应用

使用的软件设计技术为面向对象设计(Object-Oriented Design, OOD)方法。以服务器后台开发为例。

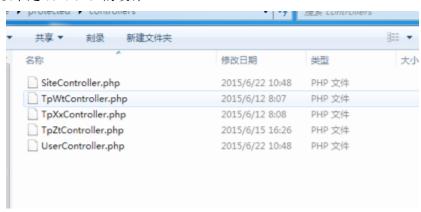
1,采用模型-视图-控制器(MVC)设计模式:在后台设计中严格执行这种设计模式,从下图可以看出。



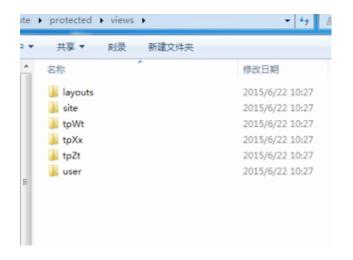
#### 以下是 model 的设计



以下是 controller 的设计



以下两张图片是 view 的设计



完全面向对象技术:坚持严格的面向对象编程范式。没有定义任何全局函数或变量。而且,定义的类层次结构允许最大的可重用性和定制。

分层缓存方案: 支持数据缓存,页面缓存,片段缓存和动态内容。缓存的存储介质,可以轻松 地更改而不触及应用程序代码。

比如登陆的代码使用缓存技术。其中逻辑是,当用户提交用户名和密码的时候,不直接去访问数据库,而是先到 memcache 去查找有没有缓存,如果找到缓存并且用户名和密码符合,那么验证通过。否则进入数据库进行查询,如果成功在数据库中查找到此用户,那么将此用户的用户名和密码保存至缓存。方便下一次快速查询。可以对照下图代码。

表单输入和验证: YII 使得收集表单输入非常容易和安全。 Yii 拥有一套确保数据的有效性的验证器,它也有辅助方法和部件,显示验证失败时的错误。