

Universidade Paulista - UNIP

Felipe da Penha Pereira

UTILIZAÇÃO DE UM APLICATIVO PARA DOADORES DE SANGUE

**Limeira
2021**

Universidade Paulista - UNIP

Felipe da Penha Pereira

UTILIZAÇÃO DE UM APLICATIVO PARA DOADORES DE SANGUE

Trabalho de conclusão de curso apresentado à banca examinadora da Faculdade UNIP, como requisito parcial à obtenção do Bacharelado em ciência da computação sob a orientação do professor Me. Sérgio Eduardo Nunes.

**Limeira
2021**

Felipe da Penha Pereira

UTILIZAÇÃO DE UM APLICATIVO PARA DOADORES DE SANGUE

Trabalho de conclusão de curso apresentado à banca examinadora da Faculdade UNIP, como requisito parcial à obtenção do Bacharelado em ciência da Computação sob a orientação do professor Me. Sérgio Eduardo Nunes.

Aprovada em XX de XXXXX de 201X.

BANCA EXAMINADORA

Prof. Dr. Nome completo

Prof. Me. Nome completo

Prof. Esp. Nome completo

DEDICATÓRIA

Dedico este trabalho a minha família, especialmente ao meu pai, pelas dificuldades passadas no decorrer de 2021 e pelo esforço inserido na formação de seus filhos.

*“Motivação é a arte de fazer as pessoas fazerem o que
você quer que elas façam porque elas o querem fazer.”*

(Dwight Eisenhower)

RESUMO

Texto em parágrafo único, no máximo 500 palavras...

Em pleno 2021, onde tudo está se transformando do papel para as planilhas virtuais, a doação de sangue não pode ser diferente. Hoje em dia quando o doador vai fazer esta ação, ele recebe um papel, dizendo seu tipo sanguíneo, sua idade, última vez e próxima vez a doar, entre outros dados. Então seria muito bom e útil que seja feito um aplicativo cujo objetivo será alertar sobre a sua próxima doação de sangue, se seu sangue já foi usado, para o próprio doador ficar informado sem ter que utilizar telefone para perguntar caso esqueça ou utilizar o calendário para anotar. Com isso, pode colocar uma forma de agradecimento aos doadores que fazem essa boa ação onde salvam vidas todos os anos.

Palavra-Chave: até cinco palavras, separadas por ponto-e-vírgula.

ABSTRACT

Text...

Key Words: ...

LISTA DE FIGURAS

Figura 01 – Interação de Valores na Distribuição Normal no GeoGebra.....	14
--	----

LISTA DE QUADROS

Quadro 01 – Tipos de Distribuição Estatística.....	13
--	----

LISTA DE ABREVIATURAS

SUMÁRIO

DEDICATÓRIA.....	4
RESUMO.....	6
ABSTRACT.....	7
LISTA DE FIGURAS.....	8
LISTA DE QUADROS.....	9
LISTA DE ABREVIATURAS.....	10
1. INTRODUÇÃO.....	12
1.1 Objetivo.....	12
1.2 Justificativa.....	12
1.3 Metodologia.....	13
2.0 SOFTWARE.....	14
3.0 TECNOLOGIA ENVOLVIDA.....	14
4.0 BENEFÍCIOS SOCIAIS.....	14
5.0 DESENVOLVIMENTO.....	14
CONCLUSÃO.....	15
REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS.....	16

1. INTRODUÇÃO

Os estudos acerca de...

1.1 Objetivo

O objetivo desse trabalho é conseguir sistematizar o controle de doação de sangue da população, facilitando o suporte das dúvidas dos doadores, alertar os doadores sobre alguma mudança em data ou local e até mesmo lembrá-los da próxima doação.

Como os doadores de sangue são indispensáveis para salvar vidas por todo local do mundo, é justo ter algo que facilite e ajude tanto os que doam, quanto os que estão coletando o sangue nos locais.

Este trabalho visa auxiliar, melhorar e automatizar o acesso as informações sanguíneas dos doadores, sobre seu sangue doado, sobre datas da coleta e gerar um agradecimento para os doadores.

Com isso a necessidade de utilizar papel será inteiramente descartado, e sendo muito mais prático e eficaz aos doadores e aos enfermeiros, sem contar que será uma maneira de agradecer essa ação com um simples click e gerar um lembrete, onde é muito complicado hoje em dia, já que um papel pequeno jogado em sua carteira passa batido facilmente.

1.2 Justificativa

Com o mundo todo vendo essa tecnologia criar cada dia uma coisa nova no mercado, onde a caneta e o papel estão sendo trocado por telas dos computadores e dos celulares, a saúde não pode ficar de fora disso. Pensando nisso, precisa-se evoluir junto com o mundo, um software que irá beneficiar os doadores e incentivar mais pessoas a serem novos doadores, ainda mais quando o assunto é saúde.

Mesmo durante essa pandemia, tem-se diariamente, humanos necessitando de doações de sangue, por conta de acidentes, doenças etc, e pela falta de

comunicação, informação e falta de incentivo, muitos veem isso como insignificância. Como isso é um problema diário, temos que alertar e incentivar a população sobre essa atitude tão importante para a saúde.

Assim precisa junto com a tecnologia dita acima, evoluir também essa parte de doação de sangue, então precisa lembrar os doadores a cumprir as datas, agradecer a ação voluntária dele e enviar com mais facilidade avisos caso haja necessidade.

1.3 Metodologia

A primeira etapa deste projeto consiste em criar o software que irá cadastrar os doadores de acordo com o local da coleta de sangue, que irá conter todos os dados pessoais e a próxima data de doação. Logo após o cadastro feito irá gerar junto a isso um login para o doador ter acesso a qualquer momento seus dados e aviso. Com isso criado, terá um sistema de check-out aos doadores, que assim que for feito a doação, a própria enfermeira irá dar um “ok” no sistema, e junto a isso sua próxima data de doação gerada. Com o pronto da enfermeira e a data de retorno do doador, irá criar um envio automático no e-mail do doador e no aplicativo. O primeiro será logo após a coleta do sangue, agradecendo a ação, e o próximo será gerado 1 semana antes da próxima doação, como se fosse um lembrete que está chegando sua próxima doação.

Será criado um banco de dados com os dados dos doadores, contendo idade, peso, tipo sanguíneo, celular de contato, e-mail etc. Nos locais de coleta de sangue, terá um software que a unidade consiga pesquisar as informações, caso necessite, e envie um e-mail para os doadores caso haja alguma mudança.

2.0 SOFTWARE

2.1 Aplicação

2.2 Cadastro

2.3 Banco de Dados

2.4 Informações

2.5 Interface

3.0 TECNOLOGIA ENVOLVIDA

3.1 Software

3.2 Aplicativo

3.3 Banco de Dados

4.0 BENEFÍCIOS SOCIAIS

5.0 DESENVOLVIMENTO

5.1 Algoritmos

5.2 Código

5.3 Testes

5.4 Finalização

CONCLUSÃO

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

MONCUR, M. (1999). **Aprenda em 24 Horas Javascript 1.3**. Campus.

RAMALHO, J. A. A. (1999). **SQL: A Linguagem dos Bancos de Dados**. Berkeley

CORDEIRO, Felipe. **Android Aprendiz Um guia para iniciantes: Crie seu primeiro aplicativo Android**. Disponível em: <http://www.androidpro.com.br/?s=Android+Aprendiz+Um+guia+para+iniciante+s+Crie+seu+primeiro+aplicativo+Android>. Acesso em: 13 mai 2021.

DEITEL, Harvey M. et al. **Android como programar**. Porto Alegre: Bookman, 2015. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#!/books/9788582603482>. Acesso em: 09 mai. 2021

DEITEL, Paul J. et al. **Android para programadores**. Porto Alegre: Bookman, 2015. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#!/books/9788582603390/cfi/0>. Acesso em: 24 abr. 2021.

LEE, Valentino et al. **Aplicações Móveis: arquitetura, projetos e desenvolvimento**. São Paulo: Pearson, 2005.

MILANI, André. **Programando para iPhone e iPad**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2014.

SOUSA, Bruno Jefferson de et al. **Introdução a programação**. João Pessoa: UFPB, 2014.

TELECO. **Seção: Telefonia Celular**. Disponível em: www.teleco.com.br/ncel.asp. Acessado em: 10 abr. 2021.

PEREIRA, Lucio Camilo Oliva; SILVA, Michel Lourenço da. **Android para desenvolvedores**. Rio de Janeiro: Brasport, 2009.