

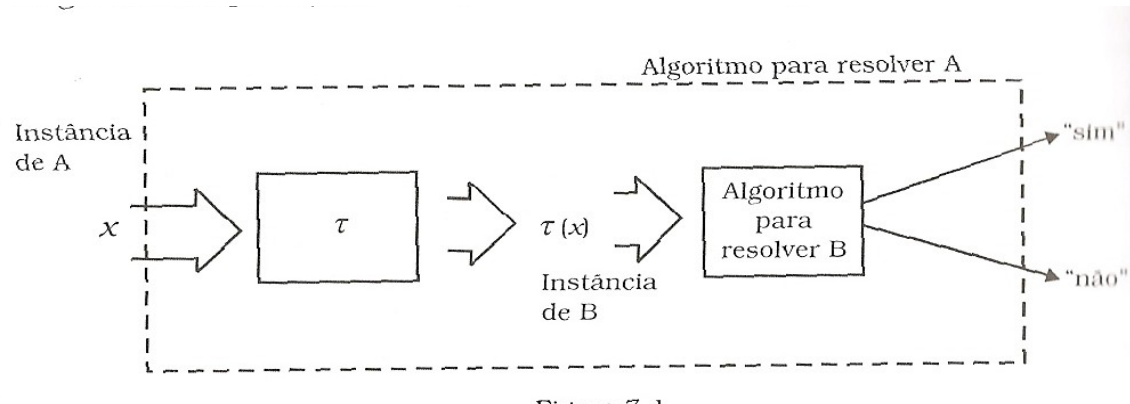
Completeness NP

Reduções

- Reduções de Tempo Polinomial
 - Problemas em NP podem ser reduzidos entre eles por meio de reduções de tempo polinomial
 - Tais problemas são: NP-Completo
- Revelam afinidades entre problemas

Reduções

- τ é uma redução polinomial de A para B
 - Se τ transforma instâncias do prob. A em B, em tempo polinomial



Reduções

- Reduzir A para B
 - Evidência de que B é no mínimo mais complexo que A
 - Se B for eficientemente solúvel, A também é
 - Se A exigir um tempo exponencial, B também exigirá

Reduções

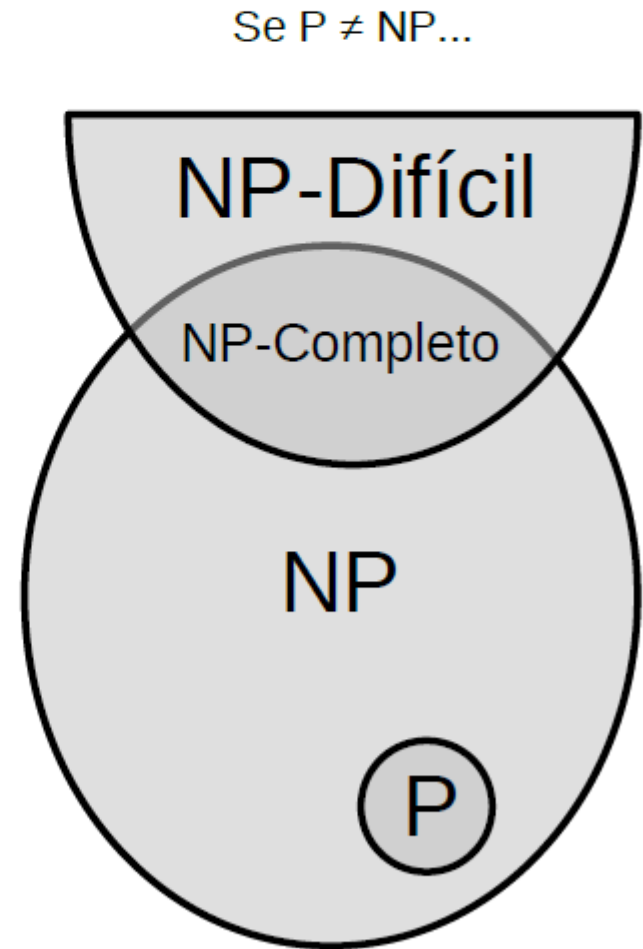
- Propriedades
 - Se τ_1 é uma redução polinomial de L_1 para L_2 , e τ_2 é uma redução polinomial de L_2 para L_3 , então a composição $\tau_1 \circ \tau_2$ é uma redução polinomial de L_1 para L_3
 - Uma linguagem é dita NP-Completa se
 - L pertence a NP
 - Se existe um L' em NP tal que L' possa ser reduzido polinomialmente a L

Classe NP-Difícil

- Diz-se que um problema Y é NP-difícil se, para todo problema X em NP, existe redução polinomial de X para Y
 - Um problema NP-Difícil é pelo menos tão difícil quanto qualquer problema em NP

Reduções

- Conjunto de problemas
 - P
 - NP
 - NP-Completo
 - NP-Difícil



Exemplo

- Satisfatibilidade
 - Dada uma fórmula booleana, nas variáveis x_1, \dots, x_n , existe uma atribuição $t : \{x_1, \dots, x_n\}$ que a torna verdadeira?
- $\Phi = (x_1) \wedge (-x_1 \vee -x_2 \vee x_3) \wedge (-x_3)$.
 - Se $t(x_1) = \text{VERDADE}$, $t(x_2) = \text{FALSO}$, $t(x_3) = \text{FALSO}$, então $t(\Phi) = \text{VERDADE}$

Exemplo

- Sistemas Lineares 0-1
 - Dadas uma matriz A e um vetor b , $Ax \geq b$ possui uma solução tal que $x_i = 0$ ou $x_i = 1$ para todo i ?
 $x_1 \geq 1$
 - $x_1 - x_2 + x_3 \geq -1$
 - $x_3 \geq 0$
 - tem uma solução 0-1?
 - Sim! $x_1 = 1$, $x_2 = 0$ e $x_3 = 0$ é solução.

Exemplo

- Redução:
 - A transformação T recebe uma fórmula booleana e devolve um sistema linear $Ax \geq b$ tal que é satisfatível se e somente se o sistema $Ax \geq b$ admite uma solução 0-1
- $$\Phi = (x_1) \wedge (-x_1 \vee -x_2 \vee x_3) \wedge (-x_3)$$
- $$x_1 \geq 1$$
- $$(1 - x_1) + (1 - x_2) + x_3 \geq 1$$
- $$(1 - x_3) \geq 0$$