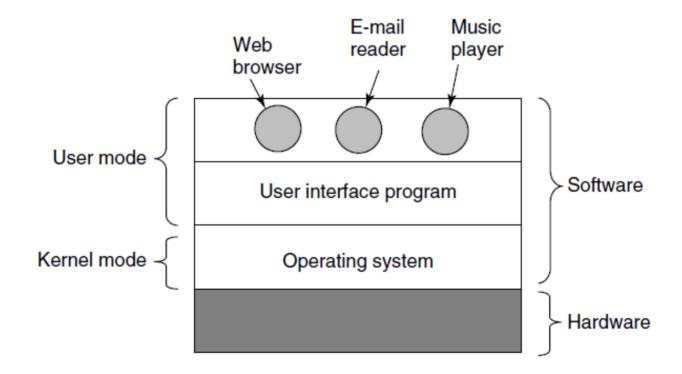
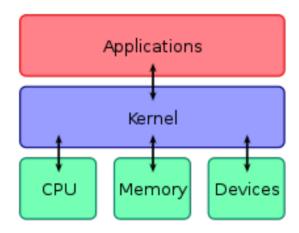
# Aula 2 – Aspectos Gerais: Kernel

## **Sistemas Operacionais**

Elo entre o Hardware e o Usuário



 Na maioria dos sistemas, é um dos primeiros programas carregados no boot



- Funções
  - Mediar acesso à CPU
  - Controlar memória RAM
    - armazena as instruções e os dados de programas
  - Gerenciar dispositivos de E/S

- Funções
  - Controlar privilégios
    - Usuários e permissões
  - Chamadas de sistema
    - Relacionado a hardware

- Chamadas de Sistema
  - 1. Controle de processos
    - encerrar, abortar
    - carregar, executar
    - criar processo, encerrar processo
    - obter/definir atributos do processo
    - esperar hora, esperar evento, sinalizar evento
    - alocar e liberar memória

- Chamada de Sistema
  - 2. Gerenciamento de arquivos
    - criar arquivo, excluir arquivo
    - abrir, fechar
    - ler, gravar, reposicionar
    - obter/definir atributos do arquivo

- Chamada de Sistema
  - 3. Gerenciamento de dispositivos
    - solicitar dispositivo, liberar dispositivo
    - ler, gravar, reposicionar
    - obter/definir atributos do dispositivo
    - conectar ou desconectar dispositivos logicamente

- Chamada de Sistema
  - 4. Manutenção de informações
    - obter/definir a hora ou a data
    - obter/definir dados do sistema
    - obter/definir atributos do processo, arquivo ou dispositivo

- Chamada de Sistema
  - 5. Comunicações
    - criar, excluir conexão de comunicações
    - enviar, receber mensagens
    - transferir informações de status
    - conectar ou desconectar dispositivos remotos

- Chamada de Sistema
  - 6. Proteção
    - obter/definir permissões de arquivos

- Abordagens de design
  - Kernel monolítico
  - Microkernel
  - Híbridos ou modulares

#### Monolítico

 É um programa único que contém todo o código necessário para executar todas as tarefas do kernel

Tradicionalmente utilizados pelos sistemas operacionais Unix-like

#### Monolítico

- Muitas chamadas do sistema são fornecidas
- Kernels monolíticos modernos (Linux e FreeBSD) possuem a capacidade de carregar módulos em tempo de execução

#### Monolítico

- Vantagens:
  - Menos software envolvido
  - Menor e mais eficiente
  - Menos bugs
  - Menos problemas de segurança

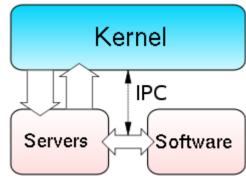
#### Monolítico

- Desvantagens
  - Erros têm efeitos colaterais fortes
  - Muitas vezes se tornam muito grande e difícil de manter
  - Integração dos módulos as vezes não é simples
  - Não portáteis
    - Específicos para cada nova arquitetura

#### Microkernel

 conjunto de "servidores" que se comunicam através de um kernel "mínimo"

Alguns sistemas que usam micro kernels são QNX e o Hurd



#### Microkernel

- Somente o que necessita estar em modo privilegiado está no espaço do kernel
- Servidores ficam no espaço do usuário

#### Microkernel

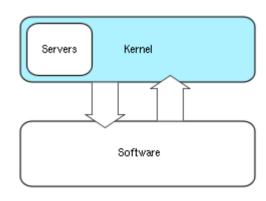
- Vantagens
  - A manutenção é geralmente mais fácil
  - Desenvolvimento facilitado
  - Maior disponibilidade
    - Recuperação da falha de um servidor

#### Microkernel

- Desvantagens
  - Maior consumo de memória
  - Mais camadas de software
    - Possível perda de desempenho
  - Gestão de processos mais complicada

#### Modular ou Híbrido

- maioria dos sistemas operacionais comerciais
- Microsoft Windows NT 3.1, NT 3.5, NT 3.51, NT 4.0, 2000, XP, Vista, 7, 8, 8.1 e 10.
- MacOS usa um núcleo híbrido chamado XNU que é baseada no OSFMK 7.3 e FreeBSD



#### Modular ou Híbrido

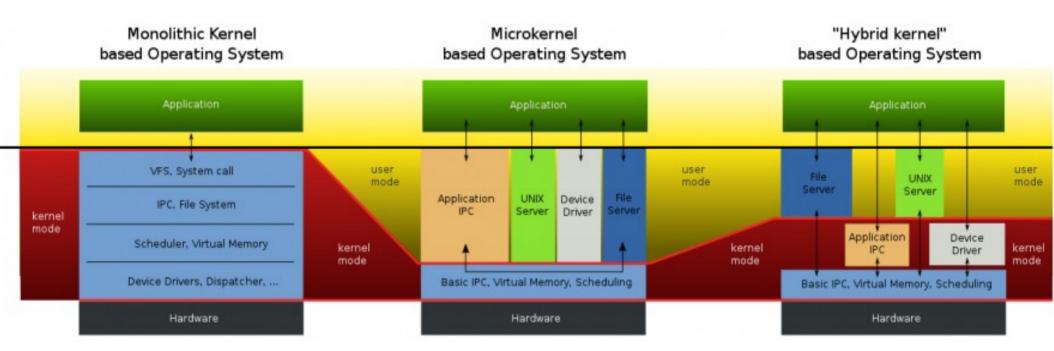
- Semelhantes ao microkernel
- Com execução de alguns serviços no espaço do kernel para reduzir a sobrecarga
  - tais como a pilha de rede ou o sistema de arquivos
- incapazes de carregar módulos em tempo de execução por conta própria

- Modular ou Híbrido
  - Vantagens
    - Desenvolvimento facilitado
    - Mais fácil a integração da tecnologia de terceiros

#### Modular ou Híbrido

- Desvantagens
  - Mais interfaces → mais erros
  - Maior possibilidade de falhas de segurança
  - Manutenção pode ser mais difícil

Comparação



#### MINIX versus LINUX



Andrew S. Tanenbaum





**Linus Torvalds**