### Aula 5 – Sincronismo

## Multiprogramação

- Programação concorrente
  - execução de forma colaborativa de múltiplos processos ou threads que trabalham em uma mesma tarefa
  - aplicação concorrente compartilha recursos

## Multiprogramação

- Programação concorrente
  - sincronizados com o objetivo de garantir o processamento correto dos programas
  - Evitar condições de disputa entre processos/threads

## Condições de Disputa

- Compartilhamento de um arquivo em disco
  - ler e atualizar o mesmo arquivo de forma correta para evitar dados inconsistentes
- Compartilhamento de uma variável de memória
  - não alterar o valor da variável utilizada pelo outro processo

# Exemplo 1

### Heisenbug

Thread 1	Thread 2		Valor
			0
lê valor		<b>+</b>	0
incrementa			0
escreve		<b>→</b>	1
	lê valor	<b>←</b>	1
	incrementa		1
	escreve	<b>→</b>	2

Thread 1	Thread 2		Valor
			0
lê valor		<b>+</b>	0
	lê valor	<b>+</b>	0
incrementa			0
	incrementa		0
escreve		<b>→</b>	1
	escreve	<b>→</b>	1

### Exemplo 2

#### Race condition

- A variável i é compartilhada.
- Quem vai ganhar: processo a ou b?
- Pode-se garantir que eles v\u00e4o terminar?
- Se um terminar, o outro também vai terminar?
- Ajuda se um começar bem na frente do outro?

## **Operação Atômica**

- Operações que não podem ser interrompidas
  - Não é possível ver a operação "em progresso"
  - Mas apenas seu efeito final
- Atômica:
  - Tocar campainha
  - Desligar a luz

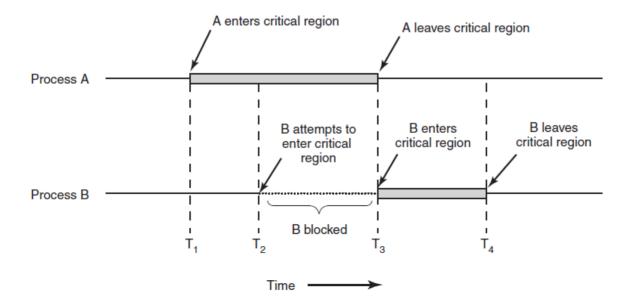
- Não Atômica:
  - Encher copo de água
  - Caminhar até a porta

## Região Crítica

- Uma seção de código ou uma coleção de operações
  - Apenas um processo pode executar de cada vez
- O objetivo é tornar atômico esse conjunto de operações

### Exclusão Mútua

- Apenas um processo pode fazer alguma coisa em determinado momento
  - Os demais são excluídos



### Exclusão Mútua

- Duas formas
  - Espera ocupada
  - Dormir e acordar

### **Como evitar Race Conditions?**

- 1) Dois processos não podem estão ao mesmo tempo na região crítica
- 2) Não depender da velocidade ou número de CPUs
- 3) Processos fora da região crítica não podem bloquear outros processos
- 4) Nenhum processo pode esperar pra sempre