# Aula 11 Sistema de Arquivos pt.2

#### Diretórios

Operações básicas

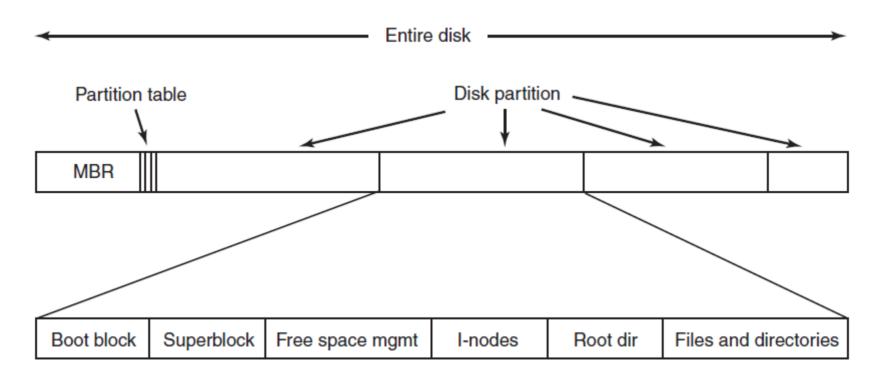
Create
 Readdir

2. Delete 6. Rename

3. Opendir 7. Link

4. Closedir 8. Unlink

Sistema de Arquivos



#### **Boot**

- MBR → Registro Mestre de Inicialização
  - conceito de MBR foi introduzido ao público em 1983 com o PC DOS 2.0
  - contém 512 bytes de informação da estrutura organizacional do disco

#### **Boot**

#### • Estrutura do MBR

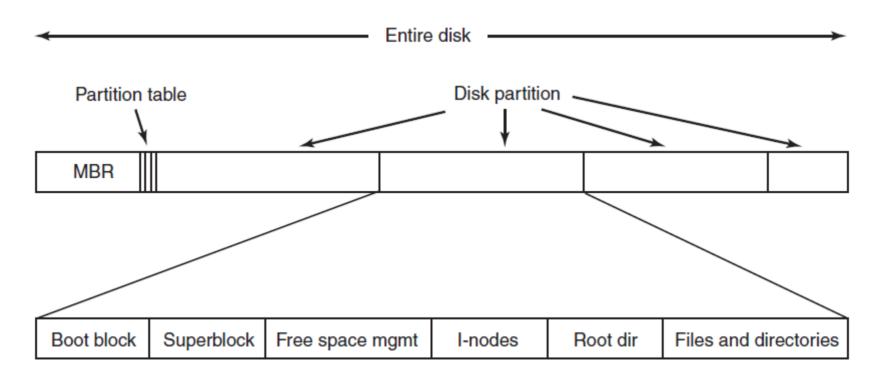
#### Estrutura do Master Boot Record:

Ende	reço		Descrição	Tamanho em bytes	
0000	0	Código de arra	nque do SO	<b>440</b> (max. 446)	
01B8	440	Assinatura opcional		4	
01BC	444	normalmente nulo ; 0x0000		2	
01BE	446	Tabela de part (Quatro entrada	64		
01FE	510	55h	MBR signature;	2	
01FF	511	AAh	0x55AA		
Tamanho total do MBR : 440 + 4 + 2 + 64 + 2 =					

#### **Boot**

- Trocar de SO
  - a MBR é sobrescrita com um novo gerenciador de boot
- Ter dois ou mais SO's instalados
  - Boot manager
    - Programa instalado na trilha MBR
      - Windows NT/2000/XP traz o NTLDR
      - Linux traz Lilo e o GRUB

Sistema de Arquivos

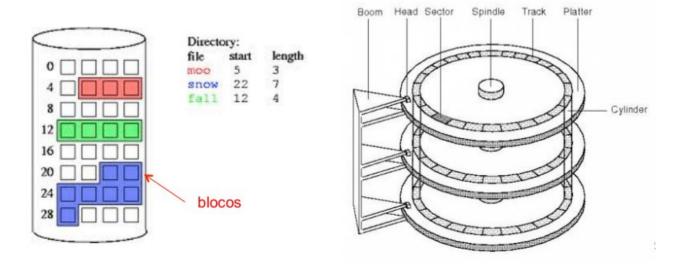


- Boot Block
  - Informações necessárias para carregar o SO a partir desta partição
- Superblock
  - Quantidade e tamanho dos blocos
  - Contador e ponteiro de blocos livres
  - Contador e ponteiros para os FileControlBlocks (inodes)

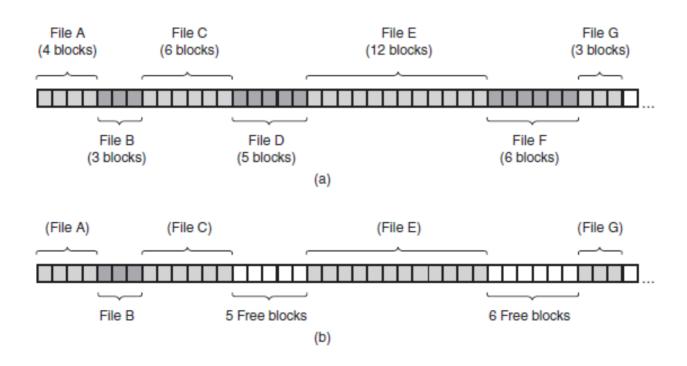
 Arquivo é composto por uma sequência de blocos

- Endereço lógico é traduzido para cilindro, trilha,

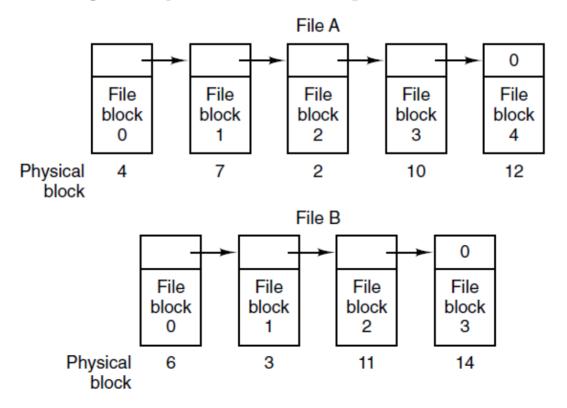
setor



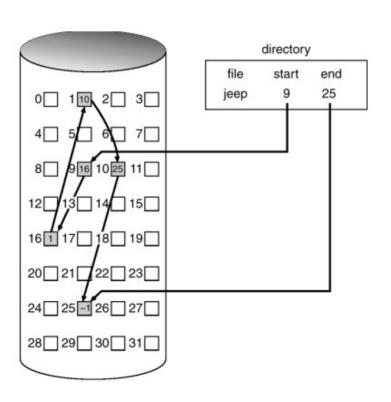
Implementação Contínua



Implementação por lista ligada

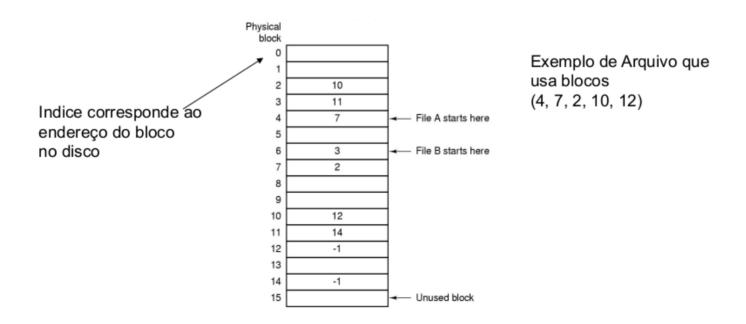


Exemplo



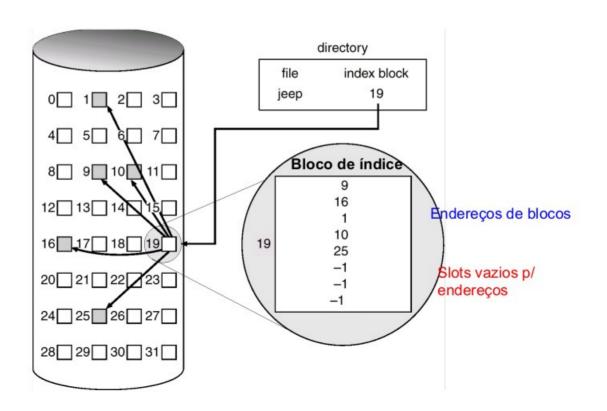
# Sistemas de Arquivos: FAT

- Lista encadeada
  - Usa tabela de alocação em memória RAM

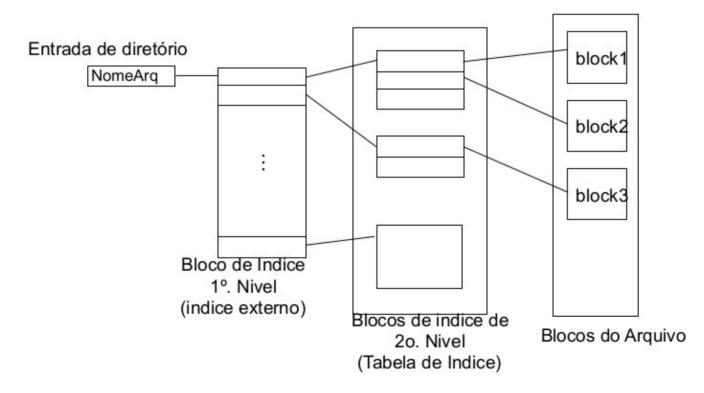


#### Sistema de Arquivos: Indexado

Bloco de index



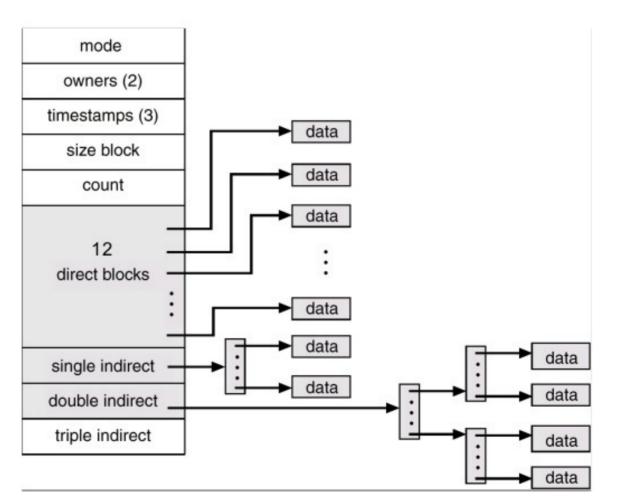
Indexação multi-nível



- Indexação multi-nível
  - Custo de acesso é (alto) e igual entre arquivos pequenos e grandes
- I-Node
  - Primeiros blocos → indexação direta

#### **I-Node**

- 12 end. diretos
- 3 end. indices
  - Single
  - Double
  - Triple

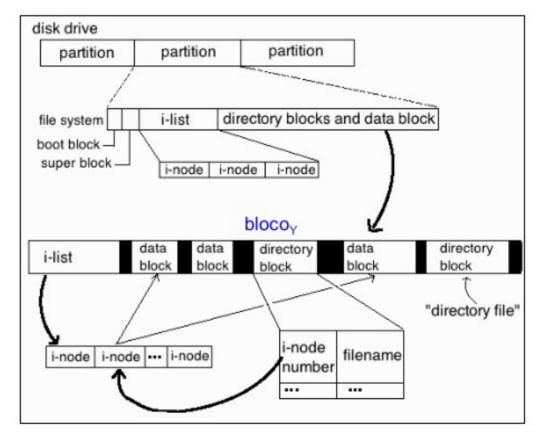


# Sistema de Arquivos - Ext2

- I-Node representa arquivos e diretórios
  - Cada entrada de diretório contém
    - um nome (string variável)
    - Um número (endereço i-node) → índice para uma entrada do vetor de i-nodes da partição correspondente

#### **Acessando Arquivos**

- Arquivo X do dir Y
  - I-node bloco<sub>Y</sub>
  - Acessar bloco<sub>Y</sub>
  - I-node de X
  - Acessar blocos de X



#### **Acessando Arquivos**

#### Exemplo

#### resolução de /usr/ast/src

