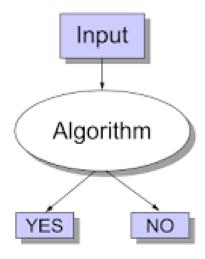
#### Indecidibilidade

#### Problemas de Decisão

 Problema de decisão é uma questão sobre um sistema formal com uma resposta do tipo simou-não



# Linguagens

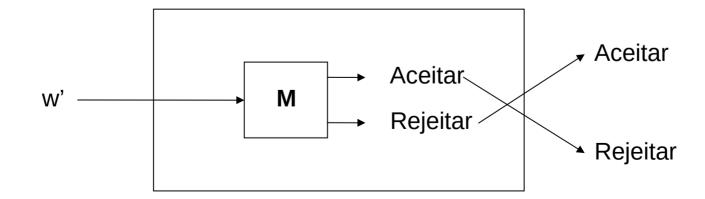
Não-Recursivamente Enumeráveis

Recursivamente Enumeráveis



# Complemento

- Seja L = L(M) para alguma TM M
  - Definimos L' como o conjunto de palavras não pertencente a L, do mesmo alfabeto
  - Assim, construímos M', tal que L' = L(M')

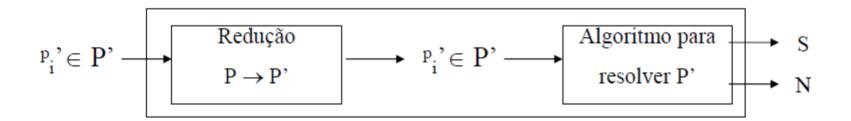


# Complemento

- 4 possibilidades:
  - L e L' são ambas recursivas
  - L é RE mas não Recursiva e L' é não-RE
  - Lé Não-RE então L'é Não-RE
  - L é Não-RE então L' é RE mas não Recursiva

- Problemas frequentemente podem ser transformados (reduzidos) em outros, para os quais uma solução já foi encontrada
  - Um problema de decisão P1 e redutível a P2 se existir uma MT que, a partir de uma entrada que representa uma questão pi1 de P1, produz um problema pi2 de P2 que tem a mesma resposta de pi1.

Exemplo



- Primeira situação:
  - Se um problema P' é decidível e P é redutível a P', então P é também decidível.

- Segunda situação:
  - Se P é não-decidível e P é redutível a P', então P' também é não-decidível.

- Exemplo de problema Não-RE
  - Linguagem de Diagonalização (Ld)
- Exemplo de problema RE mas não Recursivo
  - Linguagem Universal (Lu)

Obs: Ld é o complemento de Lu

- Exemplo: PCP
  - Problema de Correspondência de Post
  - problema introduzido por Emil Post em 1946
- A entrada do problema consiste em:
  - duas listas finitas  $\alpha 1$ ,  $\alpha 2$  ...  $\alpha n$  e  $\beta 1$ ,  $\beta 2$  ...  $\beta n$  de palavras sobre algum alfabeto  $\Sigma$  tendo pelo menos 2 símbolos.

- Uma solução para esse problema é uma sequência de índices tal que:  $\alpha i1 \alpha i2 \dots \alpha ik = \beta i1 \beta i2 \beta ik$ 
  - Exemplo:

```
\alpha 1=a, \alpha 2=ab, \alpha 3=bba
\beta 1=baa, \beta 2=aa, \beta 3=bb
```

Uma solução para esse problema seria a sequência (3, 2, 3, 1):

```
\alpha 3 \alpha 2 \alpha 3 \alpha 1 = bbaabbbaa = \beta 3 \beta 2 \beta 3 \beta 1
```

- Teorema (Post, 1946): Não existe algoritmo para se determinar se um dado P.C.P. tem uma solução, ou seja: o PCP é um problema nãodecidível
- Prova: através de redução de problemas

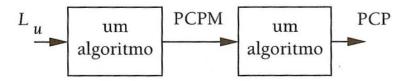


Figura 9.11: Reduções que provam a indecidibilidade do Problema da Correspondência de Post

#### Exercício

1. Dado o problema X, como provar (via redução de problemas) que ele é decidível?

2. Dado o problema Y, como provar (via redução de problemas) que ele não é decidível?