

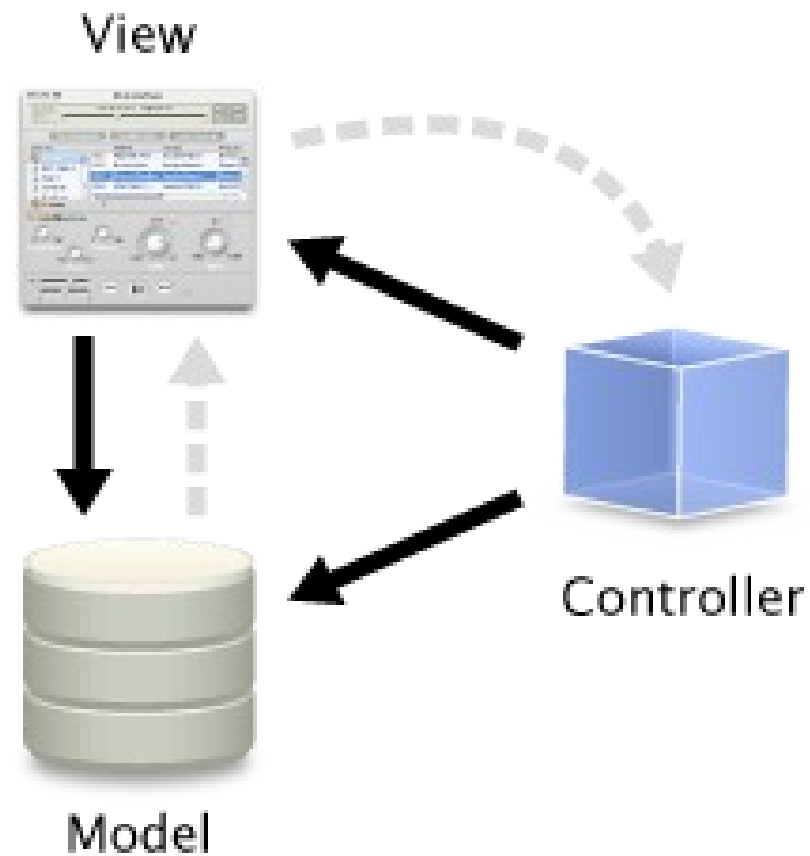
MVC

MVC

- Arquitetura de Software
- Isola:
 - Domínio Lógico
 - Lógica da aplicação para o usuário
 - Interface do usuário
 - Input e apresentação
- Permite:
 - Desenvolvimento, teste e manutenção independentes

MVC

- MVC – Model View Controller



MVC

- Model
 - Gerencia o comportamento e dados no domínio da aplicação
 - Responde a requisições de informações sobre seu estado
 - Normalmente da View
 - Responde a instruções de mudança de estado
 - Normalmente do Controller
 - Em sistemas orientados a eventos, o Model notifica os observadores (View) quando há alteração de informações

MVC

- View
 - Renderiza o modelo
 - Normalmente em um elemento de Interface de usuário
 - Múltiplas Views podem existir para um único Model
 - Normalmente a interface tem uma correspondência de 1 pra 1
 - Em Java as Views são feitas com componentes AWT ou Swing

MVC

- Controller
 - Recebe as entradas
 - Faz chamadas aos modelos de objetos para obter as respostas
 - Aceita as entradas do usuário
 - Instrui o modelo a realizar as ações
 - Faz a interface exibir os resultados baseados naquela entrada
 - Em Java, os Controllers são os Listeners na estrutura de eventos Java

MVC

- Escrever um Model
 - extends `java.util.Observable`
 - `setChanged()`
 - Sinaliza que o estado do modelo foi alterado
 - `notifyObservers()`
 - Envia uma mensagem de alteração para cada observador registrado (View)

MVC

- Model:

```
public class TemperatureModel extends java.util.Observable {  
    private double temperatureC = 0.0;  
  
    public double getC(){return temperatureC;}  
  
    public void setC(double tempC) {  
        temperatureC = tempC;  
        setChanged();  
        notifyObservers();  
    }  
}
```

- Estende um objeto “observável”

MVC

- View:
 - Definição básica do Layout



- implements `java.util.Observer`
 - Irá “observar” o modelo do slide anterior
 - `TemperaturaModel`

MVC

- Método obrigatório ao implementar `java.util.Observer`

```
public void update(Observable t, Object o) {  
    display.setText("" + model.getC());  
}
```

- Atualiza a interface quando o objeto “observável” sinalizar alguma alteração em seu estado

MVC

- Controller

```
public class TemperatureController implements ActionListener {  
    private TemperatureModel model;  
  
    public TemperatureController(TemperatureModel m) {  
        model = m;  
    }  
  
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
        JButton source = (JButton) e.getSource();  
        if (source.getText()=="Aumentar") {  
            model.setC(model.getC()+1);  
        } else {  
            model.setC(model.getC()-1);  
        }  
    }  
}
```

MVC

- Linkar o Model e o Controller na View

```
model.addObserver(this);  
upButton.addActionListener(new TemperatureController(model));  
downButton.addActionListener(new TemperatureController(model));
```

1. Linkar o observador ao objeto observado
 1. View ao Model
2. Linkar o Controller aos componentes da View