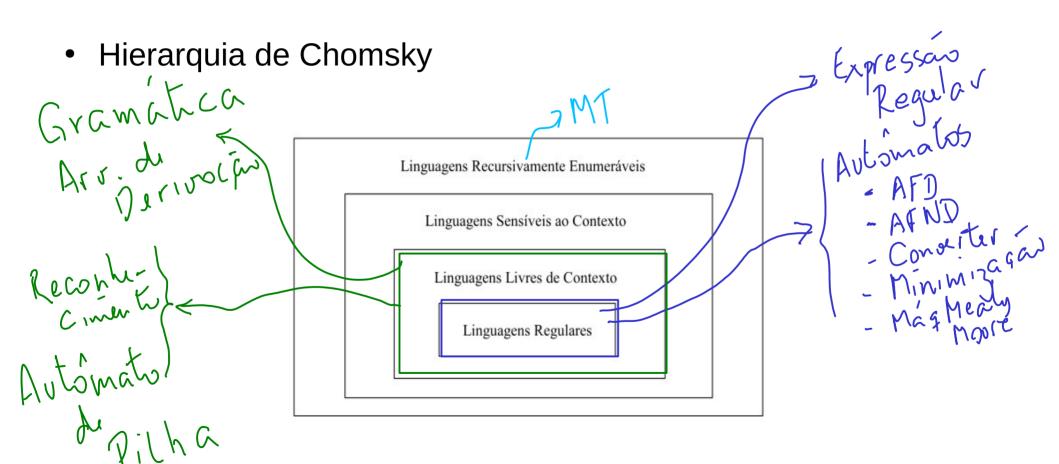
Linguagens Livres de Contexto

Introdução



Linguagens Livres de Contexto

- Formalização <u>sintática</u> das linguagens de programação de alto nível
- Representação de construções aninhadas
 - na construção de expressões aritméticas
 - na estruturação do fluxo de controle
 - na estruturação do programa

Orden if for v

Definição

- Quádrupla (V, Σ, P, S) com os seguintes componentes
 - V: conjunto (finito e não-vazio) dos símbolos terminais e nãoterminais
 - Σ: conjunto (finito e não-vazio) dos símbolos terminais; corresponde ao alfabeto da linguagem definida pela gramática
 - P: conjunto (finito e não-vazio) das regras de produção, todas no formato $\alpha \to \beta$, com $\alpha \in (V \Sigma)$ e $\beta \in V^*$;
 - S: raiz da gramática, $S \in (V \Sigma)$

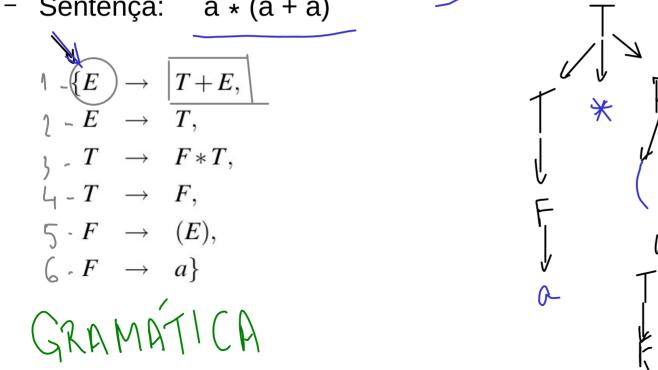
Árvores de Derivação

- Melhor visualização da estrutura das sentenças da linguagem
 - facilitando a análise das mesmas
- Facilita a representação interna
 - nos compiladores e interpretadores

GRAMATICA + cadera Arvore de Deringan

Nas terminal =
$$\{E, f, F\}$$

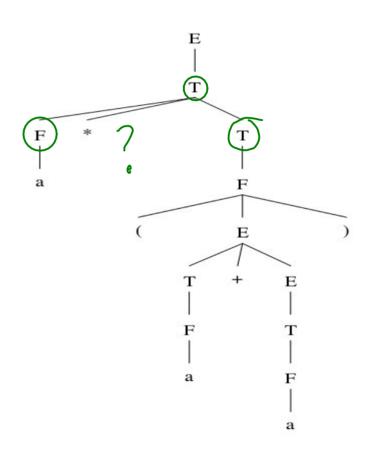
Arvores de Derivação $a*(q+a)$
• Exemplo:
- Sentença: $a*(a+a)$



Árvores de Derivação

- Exemplo:
 - Sentença: a * (a + a)

$$\{E \rightarrow T+E, \ E \rightarrow T, \ T \rightarrow F*T, \ T \rightarrow F, \ F \rightarrow (E), \ F \rightarrow a\}$$



Árvores de Derivação

- Árvores de derivação não contêm informação sobre a sequência em que foram aplicadas as produções
 - elas informam apenas quais foram as produções aplicadas, mas não em que ordem

Gramática não-ambígua

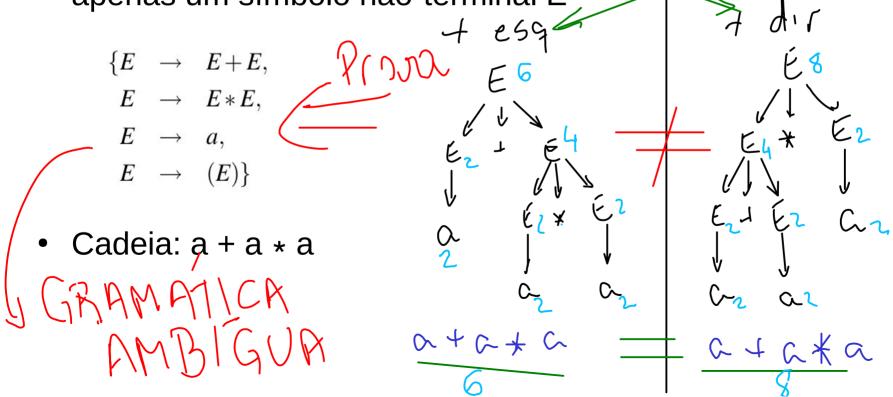
 Se para toda e qualquer cadeia pertencente à linguagem, existir uma única sequência de derivações mais à esquerda e uma única sequência de derivações mais à direita que a

geram

+ esq Sumpre* Sumpre* * ale ofin da de rivoção

Exemplo 1

• Linguagem das expressões aritméticas sobre {a, +, *, (,)} com apenas um símbolo não-terminal E

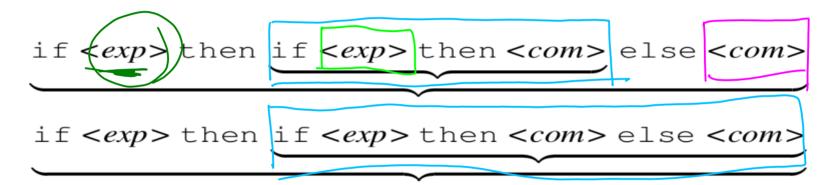


Exemplo 1

- Aplicando-se inicialmente: E → E + E
 - E ⇒ E + E ⇒ a + E ⇒ a + E * E ⇒ a + a * E ⇒
 a + a * a
- Aplicando-se inicialmente: E → E * E
 - $E \Rightarrow E * E \Rightarrow E + E * E \Rightarrow a + E * E \Rightarrow a + a * E \Rightarrow a + a * a$

Exemplo 2

Ambiguidade



if (F) then else Com 2 Out put out put