Máquinas de Turing Não Determinísticas

MT não-determinísticas

 Possui uma função de transição δ tal que, para cada estado q e símbolo X, δ(q,X) é um conjunto de triplas:

```
{(q1,Y1,D1), (q1,Y1,D1),..., (qk,Yk,Dk)}
```

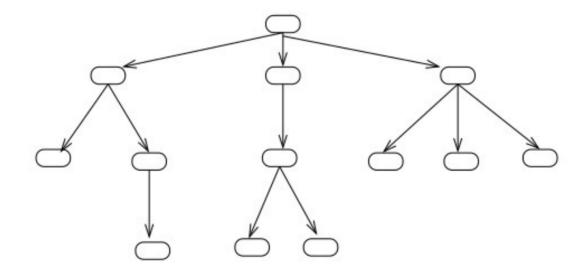
A NTM pode escolher qualquer das triplas

MT não-determinísticas

- Linguagens aceitas
 - Se houver uma sequência de escolhas de movimentos que leve a um estado de aceitação
 - A existência de outras escolhas que não levem é irrelevante

MT não-determinísticas

- Árvore de computação
 - Não determinismos



 NTM que aceita números unários compostos (não primos)

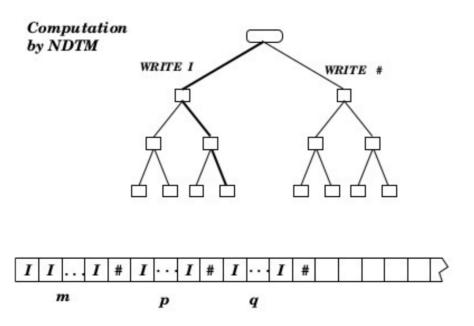
$$L = \{\underbrace{II \cdots I}_{m \ times}: \ m \ \text{is a composite integer.} \}.$$

$$- \underbrace{II \dots I}_{m \ times} \equiv I^m \ \ \text{tal que} \ \ m = p \times q \ \ \text{para} \ \ p,q < m,$$

- Escolher não-deterministicamente p e q
- Transformar entrada em:
 - |m # |p # |q #
- Multiplicar p e q
 - m # p.q #
- Aceitar se $\mathbf{p}.\mathbf{q} = \mathbf{m}$, senão rejeitar

- Como escolher n\u00e3o deterministicamente p e q?
 - A partir de uma posição da fita:
 - Repetir p vezes o símbolo I
 - Escrever #
 - Repetir q vezes o símbolo I

Não determinismo



- Não determinístico: escrever $I^pI^q (p > 1, q > 1)$
- Determinístico: calcular $I^{p \times q}$
- Determinístico: comparar $I^m = I^{p \times q}$

Teorema

• Se M_N é uma máquina de Turing nãodeterminística, então existe uma máquina de Turing determinística M_D tal que

$$L(M_N) = L(M_D)$$

– Possível construir uma M_D que explora as ID's que M_N pode alcançar, por qualquer seqüência de suas escolhas.

Teorema

- MT Determinística equivalente
 - Fita de entrada (entrada não muda)
 - Fita de simulação (computação não determinística)
 - Fita de endereçamento (localização na árvore de computação)