

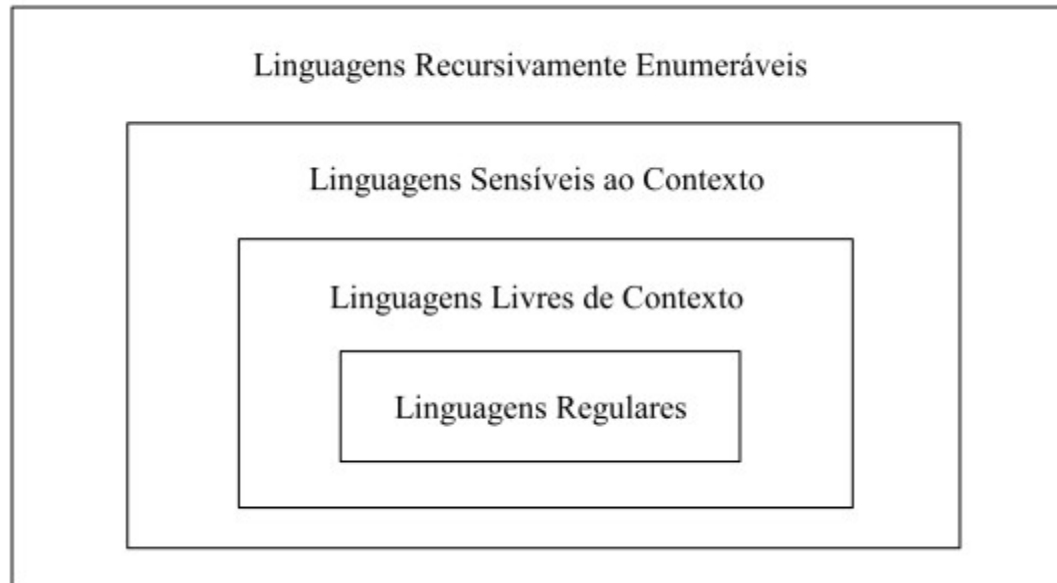
Máquina de Turing

Introdução

- Teoria de problemas indecidíveis
 - Estabelecer a existência de tais problemas
 - Orientação sobre o que pode ou não ser realizado através da programação
- Indecidível x intratável
 - Indecidível: raramente tentados na prática
 - Intratável: enfrentados todos os dias
- Como decidir se é indecidível/intratável?

Introdução

Hierarquia de Chomsky



Introdução

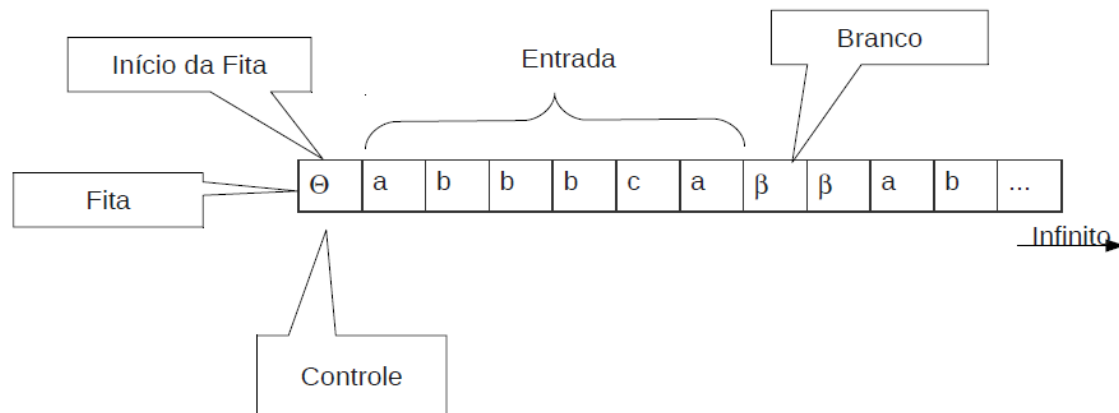
Tipo	Classe de linguagens	Modelo de gramática	Modelo de reconhecedor
0	Recursivamente enumeráveis	Irrestrita	Máquina de Turing
1	Sensíveis ao contexto	Sensível ao contexto	Máquina de Turing com fita limitada
2	Livres de contexto	Livre de contexto	Autômato de pilha
3	Regulares	Linear (direita ou esquerda)	Autômato finito

Máquina de Turing

- Dispositivo teórico conhecido como *máquina universal*
 - concebido pelo matemático britânico Alan Turing (1936)
 - modelo abstrato de um computador
 - restringe apenas aos aspectos lógicos do seu funcionamento
 - memória, estados e transições

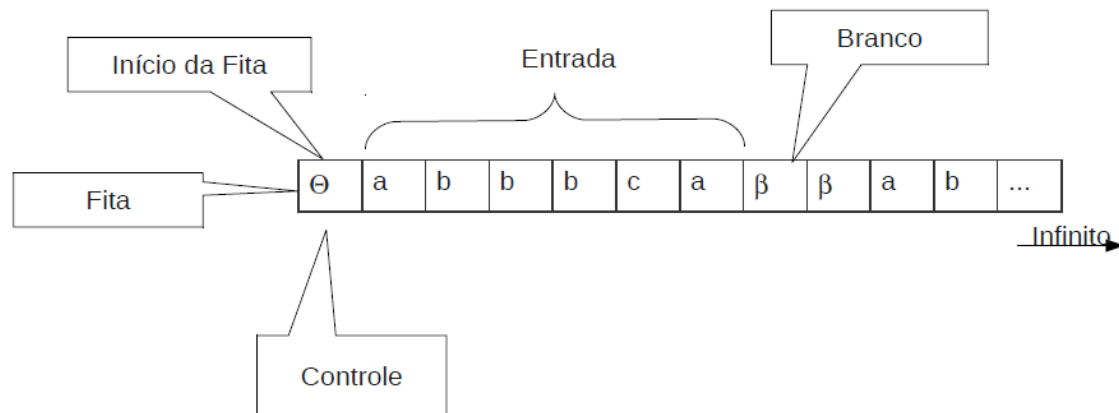
Máquina de Turing

- Essencialmente um autômato finito
 - Fita dividida em quadrados ou células
 - Cada célula pode ter um símbolo
 - De um conjunto finito de símbolos
 - Controle finito



Máquina de Turing

- Inicialmente possui uma entrada
 - String de comprimento finito
- Outras células da fita contêm um símbolo *branco*



Máquina de Turing

- Movimento da máquina de Turing
 - É uma função do estado do controle e do símbolo lido
- Ações:
 - Mudará de estado (podendo permanecer)
 - Gravará um símbolo na célula varrida.
 - Movimentará a cabeça da fita p/ a esquerda ou p/ a direita (não pode ficar estacionária)

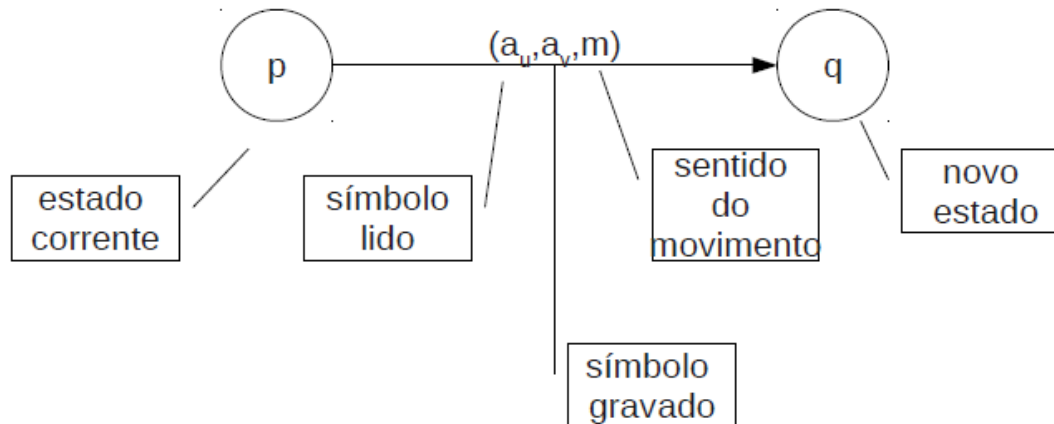
Definição Formal

$$M = (Q, \Sigma, \Gamma, s, b, F, \delta)$$

- Q = é um conjunto finito de estados
- Σ = é um alfabeto finito de símbolos
- Γ = é o alfabeto da fita (conjunto finito de símbolos)
- $s \in Q$ = é o estado inicial
- $b \in \Gamma$ = é o símbolo branco
- $F \subseteq Q$ = é o conjunto dos estados finais
- $\delta : Q \times \Gamma \Rightarrow Q \times \Gamma \times \{\leftarrow, \rightarrow\}$ é a função programa ou de transição

Função Programa

- Pode ser interpretada como um grafo direcionado

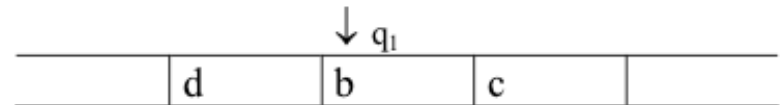
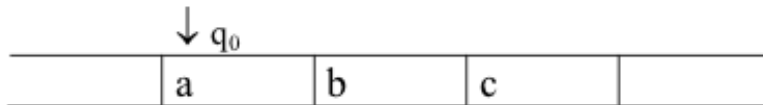


- Base para descrição de um diagrama de transição

Função Programa

- Exemplo 1:
 - Dada a função programa a seguir:

$$\delta(q_0, a) = (q_1, d, R).$$



- estando em q_0 , lendo o símbolo a da fita, então troca a por d , vai uma casa para a direita e vai para o estado q_1

Exemplo 2

- Dada a Máquina de Turing a seguir:

$$M = (\{q_0, q_1\}, \{a, b\}, \{a, b, \square\}, \delta, q_0, \{q_1\})$$

- Com a seguinte função programa:

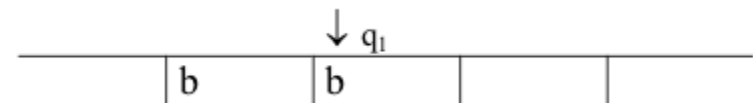
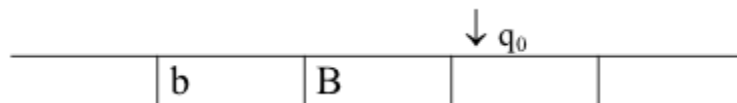
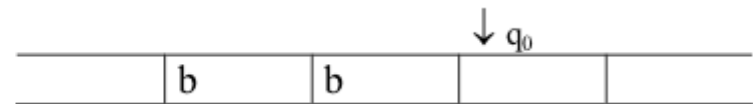
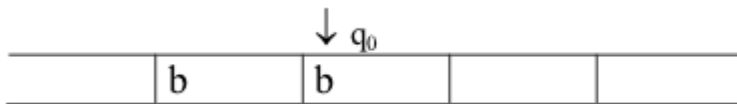
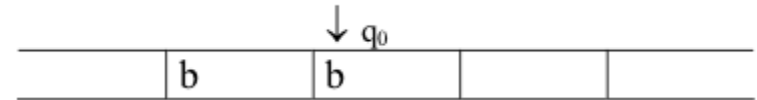
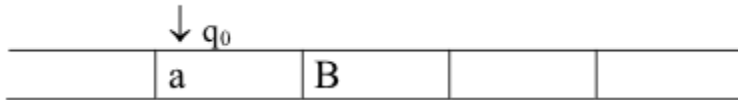
$$\delta(q_0, a) = (q_0, b, R),$$

$$\delta(q_0, b) = (q_0, b, R),$$

$$\delta(q_0, \square) = (q_1, \square, L).$$

Exemplo 2

- Simulação da Máquina para o exemplo:



Reconhecedores

- Uma linguagem aceita ou reconhecida por uma Máquina de Turing é dada pela definição abaixo:

Seja uma Máquina de Turing $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$,
então a linguagem reconhecida por M é:

$$L(M) = \{ w \in \Sigma^+ : q_0 w \vdash^* x_1 q_f x_2 \text{ para algum } q_f \in F \text{ e } x_1, x_2 \in \Gamma^* \}$$

Reconhecedores

- Exemplo:

Para $\Sigma = \{0,1\}$, a Máquina de Turing que aceita a linguagem denotada pela Expressão Regular $ER = 0^*$ pode ser definida como:

$M = (\{q_0, q_1\}, \{0\}, \{0, \square\}, \delta, q_0, \{q_1\})$ com
 $\delta(q_0, 0) = (q_0, 0, R)$ e
 $\delta(q_0, \square) = (q_1, \square, R)$.

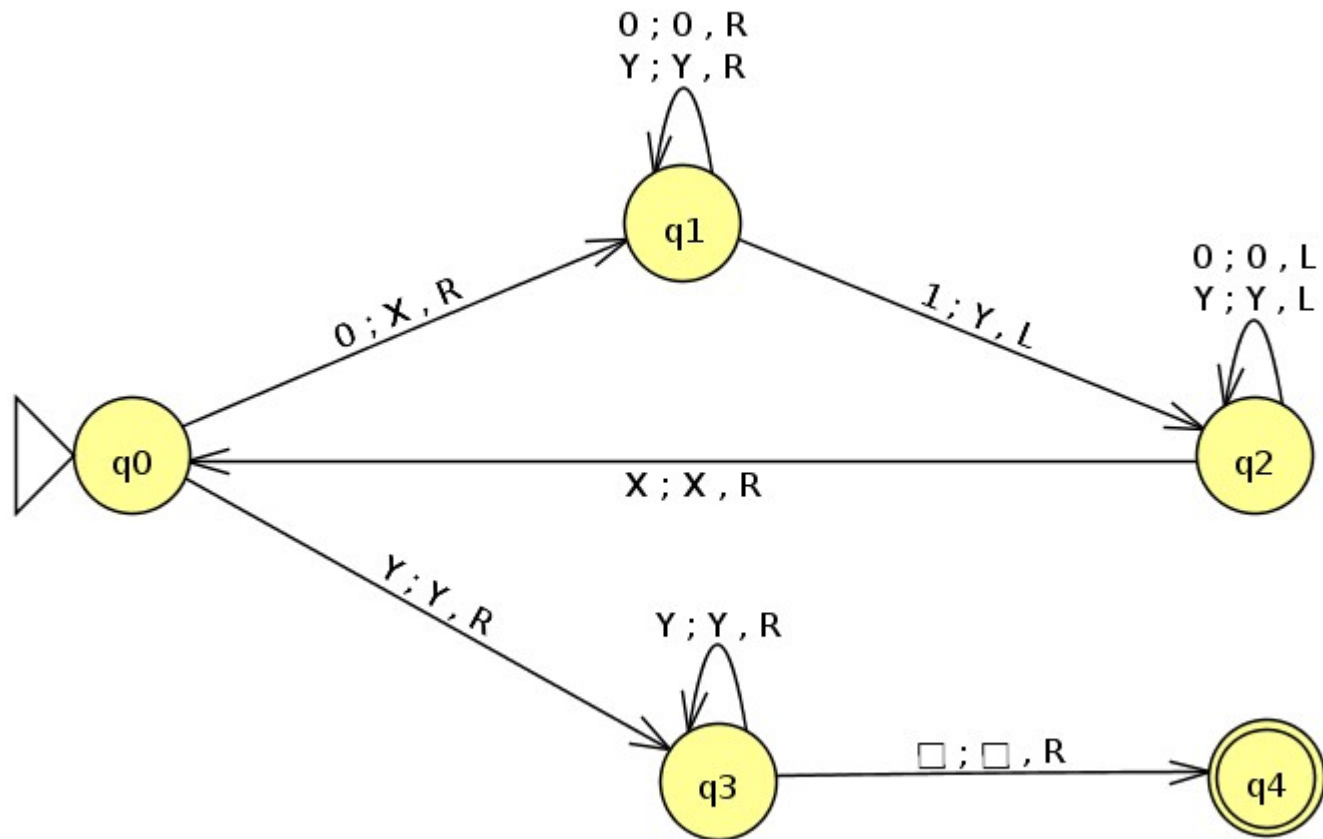
Reconhecedores

Para a linguagem: $L = \{0^n 1^n \mid n \geq 1\}$

Estratégia: Trocar 0 por X e 1 por Y

- troca 0 por X e vai pra direita, ignorando 0s e Ys até encontrar 1
- troca 1 por Y e vai pra esquerda, ignorando Ys e 0s até encontrar o X
- procura 0 a direita e troca por X, repetindo o processo.

Reconhecedores



Transdutores

Exemplo: MT que calcule $x + y$.

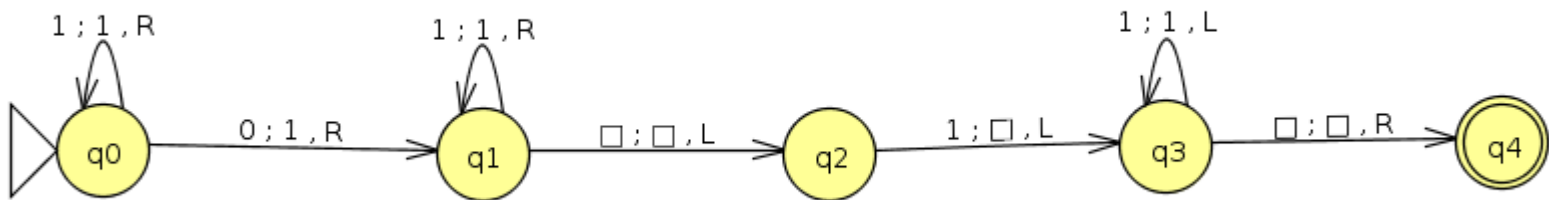
$x = |z(x)|$ com $z(x) \in \{1\}^*$

Ou seja: o número será representado pela quantidade de dígitos 1 (ex: 3 = 111)

Entrada: seja $5 + 3$, então $w = 111110111$

Saída: 11111111 (8)

Transdutores



Exercício

Reconhecedor: $L = \{0^n 1^{2n} \mid n \geq 1\}$