Aula 2 Projeto de Algoritmos

Introdução

```
\frac{\text{function fib1}(n)}{\text{if } n = 0: \text{ return 0}}
\text{if } n = 1: \text{ return 1}
\text{return fib1}(n-1) + \text{fib1}(n-2)
```

O Algoritmo certo faz toda a diferença!



```
\frac{\text{function fib2}(n)}{\text{if } n=0\text{: return 0}}
\text{create an array } f[0...n]
f[0] = 0, \ f[1] = 1
\text{for } i=2...n\text{:}
f[i] = f[i-1] + f[i-2]
\text{return } f[n]
```

Leonardo of Pisa (Fibonacci) 1170–1250

© Corbis

Divide and Conquer

- 1) Quebra o problema em subproblemas
- 2) Resolve os subproblemas usando o próprio algoritmo que está sendo definido
- 3) Combina as soluções das instâncias menores para produzir uma solução da instância original

- Encontrar um número numa longa lista de números
 - Lista não ordenada → Percorrer a lista toda

Lista ordenada → Se percorrer a lista toda?

Podemos fazer melhor?

Algoritmo recursivo:

```
BB-R (A, p, r, x)

1 se p = r-1

2 devolva r e pare

3 q := \lfloor (p+r)/2 \rfloor

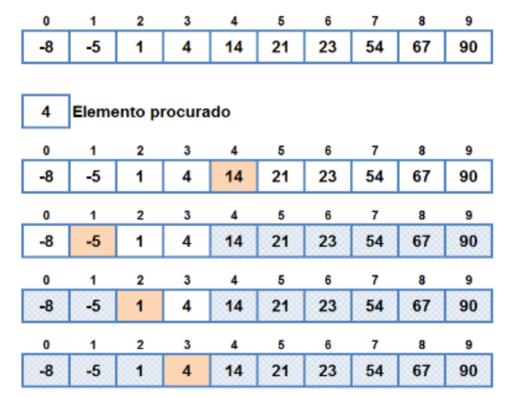
4 se A[q] < x

5 devolva BB-R (A, q, r, x) Conquista

6 senão devolva BB-R (A, p, q, x)
```

Combina?

Exemplo



Análise de complexidade

```
BB-R (A, p, r, x)

1 se p = r-1

2 devolva r e pare

3 q := \lfloor (p+r)/2 \rfloor

4 se A[q] < x

5 devolva BB-R (A, q, r, x)

6 senão devolva BB-R (A, p, q, x)

1 Logaritmando

2 Logaritmando

1 Logaritmando

2 Logaritmando

1 Logaritmando

2 Loga
```

Mergesort

- Clássico problema de ordenar um vetor A[1..n]
 - Mergesort usa a estratégia da divisão e conquista

```
MERGESORT (A, p, r)

1 se p < r

2 q := \lfloor (p+r)/2 \rfloor

3 MERGESORT (A, p, q) Conquista

4 MERGESORT (A, q+1, r)

5 INTERCALA (A, p, q, r)
```

Mergesort

```
MERGESORT (A, p, r)

1 se p < r

2 q := \lfloor (p+r)/2 \rfloor

3 MERGESORT (A, p, q)

4 MERGESORT (A, q+1, r)

5 INTERCALA (A, p, q, r)
```

```
INTERCALA (A, p, q, r)
    para i := p até q
        B[i] := A[i]
 8
    para j := q+1 até r
 9
       B[r+q+1-j] := A[j]
10
    i := p
11
   j := r
12
    para k := p até r
13
        se B[i] \leq B[j]
           A[k] := B[i]
14
15
           i := i+1
16
        senão A[k] := B[j]
17
              j := j-1
```

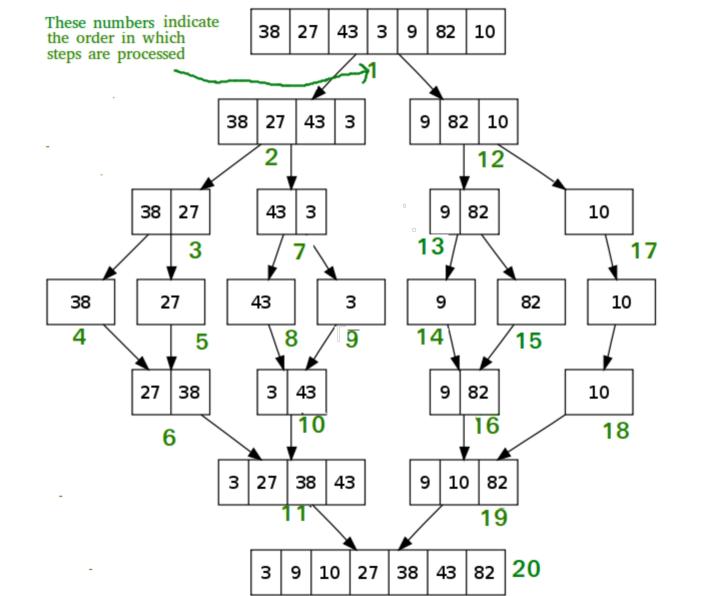
recebe vetores crescentes

$$A[p..q] e A[q+1..r]$$

e rearranja o vetor

de modo que ele fique crescente

• Exemplo: | 38 | 27 | 43 | 3 | 9 | 82 | 10 |



Mergesorte

Análise de complexidade

```
T(n) = T(\lceil n/2 \rceil) + T(\lceil n/2 \rceil) + 6n + 7
                                                     \leq 16 [n/2] \lg [n/2] + 16 [n/2] \lg [n/2] + 6n + 7
MERGESORT (A, p, r)
                                                     \leq 16([n/2] + [n/2]) \lg [n/2] + 6n + 7
    se p < r
    q := |(p+r)/2|
                                                    \leq 16 n \lg (2n/3) + 6n + 7
       MERGESORT (A, p, q) T([n/2])
                                                    = 16 n (\lg n + \lg (2/3)) + 6n + 7
       Mergesort (A, q+1, r)
                                       T(\lfloor n/2 \rfloor)
                                                     < 16 n (lg n - 0.5) + 6n + 7
       INTERCALA (A, p, q, r)
                                       6n + 5
                                                     = 16 n \lg n - 8n + 6n + 7
                                                     = 16 n \lg n - 2n + 7
              T(n) = \Theta(n \lg n).
                                                     \leq 16 n \lg n, CQD.
```