Aula 3 Programação Dinâmica

Introdução

- Programação Dinâmica
 - estratégia de projeto de algoritmos
 - espécie de tradução iterativa inteligente da recursão
 - "recursão com o apoio de uma tabela"

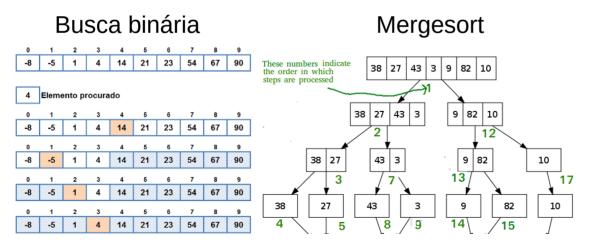
Introdução

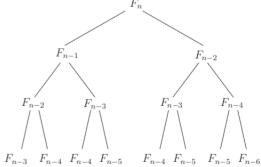
- Programação Dinâmica
 - precisa que o problema tenha estrutura recursiva
 - cada instância do problema é resolvida a partir da solução de instâncias menores
 - tabela que armazena as soluções das várias subinstâncias

Introdução

- Divide and Conquer
 - Recursivo
 - Sem overlapping

- Program. Dinâmica
 - Recursivo
 - Com overlapping





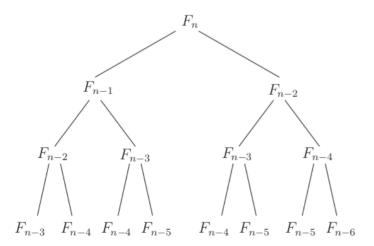
Programação Dinâmica

- Recursão
 - refaz a solução de cada subinstância muitas vezes
- Solução
 - armazenar as solução das subinstâncias numa tabela e assim evitar que elas sejam recalculadas

Exemplo Básico

Fibonacci

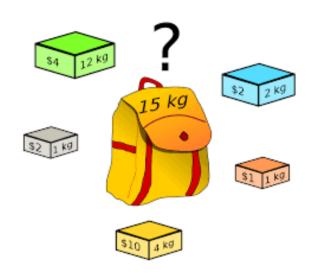
```
\begin{array}{l} \underline{\text{function fib1}}(n) \\ \text{if } n = 0 \colon \text{ return } 0 \\ \text{if } n = 1 \colon \text{ return } 1 \\ \text{return fib1}(n-1) + \text{fib1}(n-2) \end{array}
```



```
\frac{\text{function fib2}(n)}{\text{if } n=0\text{: return 0}}
\text{create an array } f[0...n]
f[0]=0, \ f[1]=1
\text{for } i=2...n\text{:}
f[i]=f[i-1]+f[i-2]
\text{return } f[n]
```

Armazena soluções das subinstâncias

- Exemplo:
 - Mochila capacidade 15kg
 - conjunto de objetos, cada um com um certo peso e um certo valor



Quais dos objetos devo colocar na minha mochila para que o valor total seja o maior possível?

Definição formal

PROBLEMA DA MOCHILA BOOLEANA: Dados vetores p[1..n] e v[1..n] de números naturais e um número natural c, encontrar um subconjunto X do intervalo 1..n que maximize v(X) sob a restrição $p(X) \le c$.

EXEMPLO: Considere a instância do problema da mochila que tem c=50, n=5, e p e v dados na tabela abaixo. O conjunto $\{2,3\}$ é uma mochila de valor máximo. O valor desta mochila é 1000. Os objetos 2 e 3 esgotam a capacidade da instância, mas isso é um acidente, não uma exigência do problema.

- Estrutura recursiva
 - Suponha X é solução da instância (p, v, n, c)

Se n ∉ X → X é solução de (p, v, n-1, c)

Se n ∈ X → X − {n} é solução de (p, v, n−1, c−p[n])

- Programação dinâmica
 - guardar em uma tabela as soluções das subinstâncias

t[i, j] é o valor da instância (p, v, i, j)

t[0, j] = 0 para todo j e t[i, 0] = 0 para todo i

Recorrência

$$t[i,j] = \begin{cases} t[i-1,j] & \text{se } p[i] > j \\ \max(t[i-1,j], v[i] + t[i-1,j-p[i]]) & \text{se } p[i] \le j \end{cases}$$

- Exemplo:
 - mochila com n = 4 objetos e capacidade c = 5

```
1 2 3 4
p 4 2 1 3
v 500 400 300 450
```

Recorrência

$$t[i,j] = \begin{cases} t[i-1,j] & \text{se } p[i] > j \\ \max(t[i-1,j], v[i] + t[i-1,j-p[i]]) & \text{se } p[i] \le j \end{cases}$$

- Exemplo:
 - mochila com n = 4 objetos e capacidade c = 5

	1	2	3	4
p	4	2	1	3
v	500	400	300	450

	0	1	2	3	4	5
0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	500	500
2	0	0	400	400	500	500
3	0	300	400	400	700	800
4	0	300	400	450	750	850

```
MOCHILA-PROG-DIN (p, v, n, c)
    para i := 0 até c
      t[0, j] := 0
 3 para i := 1 até n
 t[i,j] := t[i-1,j]
 5
          se p_i \leq j
            t[i,j] := \max(t[i,j], v_i + t[i-1,j-p_i])
   i := c
   para i := n decrescendo até 1
       se t[i,j] = t[i-1,j]
          x[i] := 0
10
11 senão x[i] := 1
12
            j := j - p_i
    devolva x
13
```

 O consumo de tempo do algoritmo é proporcional ao tamanho da tabela t

Θ(nc)