

Indecidibilidade

Teorema de Rice

- **Idéia:** Ao invés de problemas ligados a decidibilidade envolvendo MTs e uma entrada particular
 - Máquina M_i pára com entrada w ?
 - Máquina M_i pára com entrada em branco?
- Podemos estar interessados em problemas mais gerais, tais como:
 - A cadeia vazia pertence à $L(M_i)$?
 - $L(M_i)$ é \emptyset ?
 - $L(M_i)$ é regular?
 - $L(M_i) = \Sigma^*$?

Teorema de Rice

- Qualquer MT pode ser codificada como uma cadeia sobre $\{0,1\}$.
- Um conjunto de TMs portanto define uma linguagem sobre $\Sigma = \{0,1\}$.
- As questões anteriores podem ser reformuladas como:
 - M_i pertence a linguagem $L_\varepsilon = \{ M \mid \varepsilon \in L(M) \}$?
 - M_i pertence a linguagem $L_\emptyset = \{ M \mid L(M) = \emptyset \}$?
 - M_i pertence a linguagem $L_{\text{reg}} = \{ M \mid L(M) \text{ e regular} \}$?
 - M_i pertence a linguagem $L_\Sigma = \{ M \mid L(M) = \Sigma^* \}$?

Teorema de Rice

- Uma propriedade de uma l.r.e. é uma condição que a l.r.e. pode satisfazer. Exemplos: “conter cadeia nula”, “ser regular”, etc.
- Uma linguagem de uma propriedade \wp de uma l.r.e. é o conjunto $L_{\wp} = \{M \mid M \text{ satisfaz } \wp\}$. Exemplo: L_{\emptyset} é a linguagem formada por todas as cadeias que representam as MTs que não aceitam nenhuma cadeia.
- Uma propriedade \wp de uma l.r.e. é dita trivial se a) não existirem linguagens que a satisfaçam ou b) todas as l.r.e.’s a satisfazem.
- **Teorema (Rice, 1953):** Se \wp é uma propriedade não trivial de linguagens recursivamente enumeráveis, então L_{\wp} não é recursiva.

PCP

- Problema de Correspondência de Post
 - problema indecidível que foi introduzido por Emil Post em 1946
- A entrada do problema consiste em:
 - duas listas finitas $\alpha_1, \alpha_2 \dots \alpha_n$ e $\beta_1, \beta_2 \dots \beta_n$ de palavras sobre algum alfabeto Σ tendo pelo menos 2 símbolos.

Exemplo: $\alpha_1=a, \alpha_2=ab, \alpha_3=bba$
 $\beta_1=baa, \beta_2=aa, \beta_3=bb$

PCP

- Uma solução para esse problema é uma sequência de índices tal que:

$$\alpha_{i1} \alpha_{i2} \dots \alpha_{ik} = \beta_{i1} \beta_{i2} \beta_{ik}$$

Exemplo: $\alpha_1=a$, $\alpha_2=ab$, $\alpha_3=bba$

$$\beta_1=baa, \beta_2=aa, \beta_3=bb$$

- Uma solução para esse problema seria a sequência (3, 2, 3, 1):

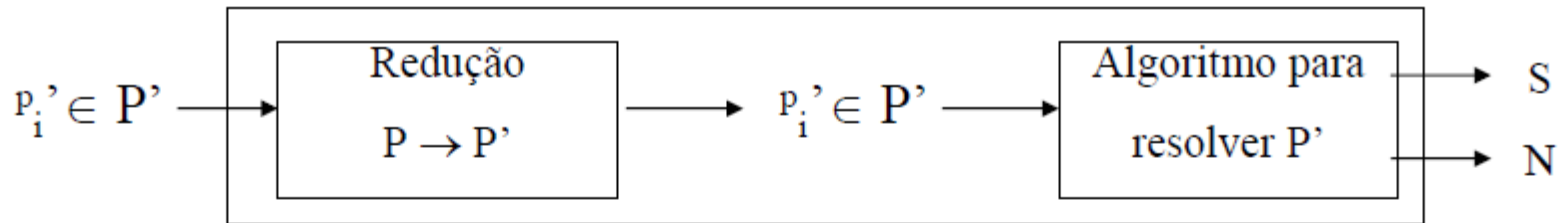
$$\alpha_3 \alpha_2 \alpha_3 \alpha_1 = bbaabbbbaa = \beta_3 \beta_2 \beta_3 \beta_1$$

Redução de Problemas

- Problemas “difíceis” frequentemente podem ser transformados (reduzidos) em outros, para os quais uma solução já foi encontrada
 - Um problema de decisão P é redutível a P' se existir uma MT que, a partir de uma entrada que representa uma questão π_i de P , produz um problema π_i' de P' que tem a mesma resposta de π_i .

Redução de Problemas

- Se um problema P' é decidível e P é redutível a P' , então P é também decidível. Uma solução para P pode ser portanto obtida a partir de:



- **Obs:** Se P é não-decidível e P é redutível a P' , então P' também é não-decidível.

PCP

- **Teorema (Post, 1946):** Não existe algoritmo para se determinar se um dado P.C.P. tem uma solução, ou seja: **o P.C.P. é um problema não-decidível**
- **Prova:** através de redução de problemas

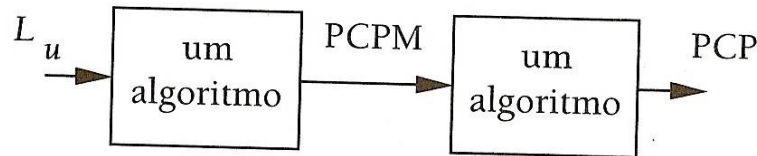


Figura 9.11: Reduções que provam a indecidibilidade do Problema da Correspondência de Post

PCP

- A prova de indecidibilidade do PCP se dá:
 - Reduzindo a Linguagem Lu a PCP
 - Para facilitar:
 - Reduz-se Lu a um PCP modificado
 - Reduz-se o PCP modificado ao PCP original
 - Como Lu é indecidível, PCP também é
- Obs: Prova na seção 9.4 do livro texto