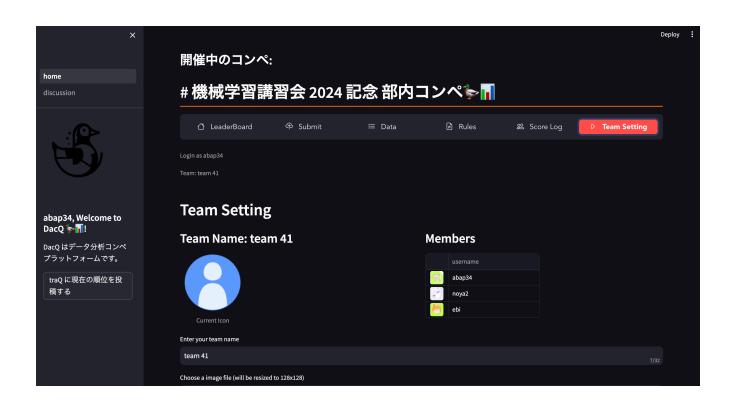
コンペのルールについて

コンペについて ~ 基本情報 ~

- お題: このあと発表
- 開始: 7/09 18:00~ よりサブミット可能
- 終了: 7/16 23:59:59 (JST)
- サイト: dacq.abap34.com
 - **※ ⚠ 注意事項があります!この後もちゃんと読んでください!**

コンペについて: DacQ





< データ分析コンペプラットフォームです.

DacQ の使い方: Manual ページ





< バグ報告待ってます. (@abap34 の DM までお願いします)

稼働状況やバグのアナウンスは #event/workshop/machine-learning/systemannouncement で

Private LB & Public LB

▲コンペ期間中に見える LB は Public LB とよばれる **暫定スコア** です.

Private LB & Public LB

期間中に見えるスコア = 最終的なスコア の場合...

- 1. 各行の値を変えたときのスコアを見ることで値を改善できてしまい不毛
- 2. 上振れを引くために,サブミットしまくるのが最適戦略になってしまい不毛



コンペ中は暫定スコアを表示して, 最終結果は競技者が選んだサブミットに対して 裏で計算したスコア を使う

Private / Public LB まとめ

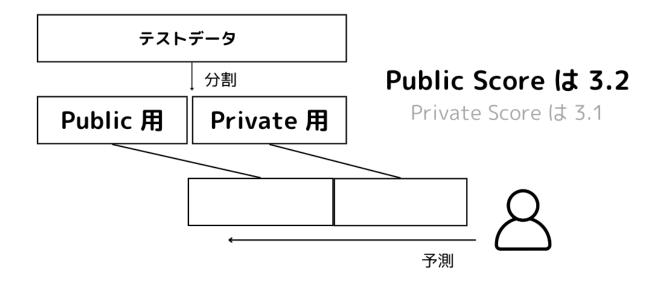
運営があらかじめデータを Public 用 / Private 用に分割

それぞれに対してスコアを計算 し,Public Score だけが期間中見られ

> ე ე

サブミットのうち数個を競技者が期間中に選んでおき,

その Private Score で順位が決定



DacQ における Private / Public LB

重要: DacQ では,最終スコアとして最後の 2つのサブミットが使われます.

スコアの計算例

投稿日	Public Score	Private Score
7/17	0.7	0.9
7/16	0.9	0.8
7/14	0.99	0.95
7/13	0.6	0.7
7/12	0.5	0.6

の場合, Public LB の値は

 $0.5 \rightarrow 0.6 \rightarrow 0.99 \rightarrow 0.99 \rightarrow 0.99$

Private LB に乗る値は

0.9

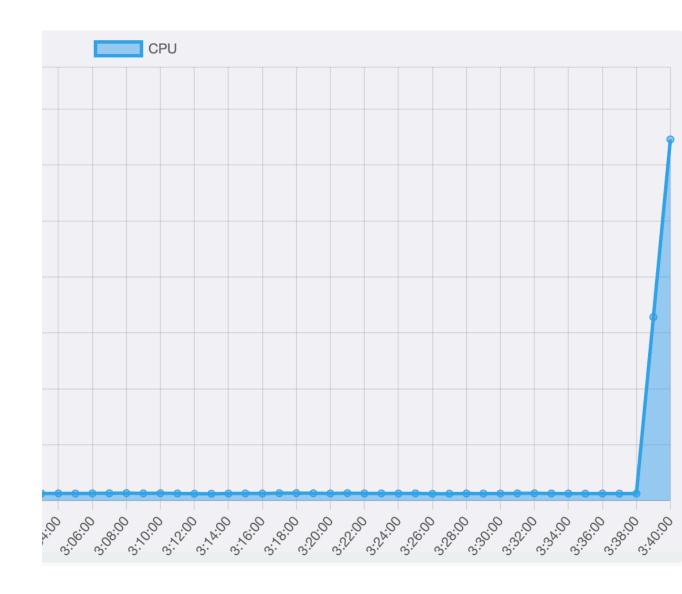
▲ 注意: 自信のある投稿を最後に再投稿することを忘れずに!!!!! ★

投稿に関する特別なルール

終了直前は,混雑によって 投稿ができない可能性があります



- 1. なるべく余裕を持って提出して ください
- 次善策として,終了3時間前からに限り,終了時刻前に@abap34のDMへ送信されたものも提出として認めます





■ 最善を期しているつもりですが,不具合によって投稿データなどが失われる可能性があります.投稿ファイルは忘れずに,必ず手元にとっておいてください.

そのほかの細かいルールや注意事項について

Rules タブを,絶対に読んでください!!! 不明なことをしたくなったら @abap34 まで必ず連絡してください!

