

ABAPZombie Guide to ABAP – Parte 25 – CALL SELECTION-SCREEN

21/07/2011 15:43

Eu comentei no post do CALL SCREEN que ele quase de tudo em telas, menos chamar telas de seleção criadas via SELECTION-SCREEN em Reports.

Pois bem, apresento para vocês essa maravilha da não tão nova era, o comando CALL SELECTION-SCREEN.

Bom, se você é novo no ABAP e ainda não viu [meus posts explicando](#) de tudo sobre selection-screens, você provavelmente associa o nome "telas" com programas Online ou ALVs Orientados à Objeto. Mas existe **mais** além da montanha meu rapaz! 😊

Primeiro, vamos criar um tela utilizando comandos dentro de um report:

```
REPORT    zombie_callselscreen.

* Primeira Tela, Tela Padrão do Report
SELECTION-SCREEN BEGIN OF BLOCK b101.

PARAMETERS: p_call AS CHECKBOX.

SELECTION-SCREEN END OF BLOCK b101.

* Segunda tela, que vai ser chamada via comando
SELECTION-SCREEN BEGIN OF SCREEN 9000.

PARAMETERS: p_oi AS CHECKBOX.

SELECTION-SCREEN END OF SCREEN 9000.

START-OF-SELECTION.

IF p_call IS INITIAL.
*   Pra que diabos você executou isso então?
EXIT.
ENDIF.

CALL SCREEN 9000.
```

Pois é colega, o que aconteceu quando você executou o comando acima? Simples, ERRO!

Vamos trocar ali:

```
REPORT    zombie_callselscreen.

* Primeira Tela, Tela Padrão do Report
SELECTION-SCREEN BEGIN OF BLOCK b101.

PARAMETERS: p_call AS CHECKBOX.

SELECTION-SCREEN END OF BLOCK b101.

* Segunda tela, que vai ser chamada via comando
SELECTION-SCREEN BEGIN OF SCREEN 9000.

PARAMETERS: p_oi AS CHECKBOX.

SELECTION-SCREEN END OF SCREEN 9000.
```

```
START-OF-SELECTION.  
  
IF p_call IS INITIAL.  
    *   Pra que diabos você executou isso então?  
    EXIT.  
ENDIF.  
  
CALL SELECTION-SCREEN 9000.
```

Executando isso, você vai ver que tudo funciona 😊

Eu usei muito este comando na [ABAPZombie Screen Examples](#), e recomendo que você olhe o código fonte deste programa para ver o CALL SELECTION-SCREEN funcionando na prática.

Abraços!