

ABAPZombie Guide to ABAP – Parte 24 – CALL SCREEN

14/07/2011 14:40

Então vamos continuar com a saga maluca de catalogar todos os comandos do ABAP. Espero lembrar do primeiro quando chegar no último 😊

Hoje vamos falar de um comando divertido e essencial no dia-a-dia da galera. O **CALL SCREEN**. O comando é bem simples mas, como quase todo comando do mundo da programação, pode trazer uma leve dor de cabeça no seu cérebro pseudo-zumbificado, caso você não tome alguns cuidados 😊

Para usar o **CALL SCREEN** você deve ter uma tela criada dentro do seu programa (seja ele um Report ou um Módulo Pool, tanto faz). A sintaxe não poderia ser mais simples:

```
REPORT zombie_calls_screen.

*-----*
* Start-of-Selection Event
*-----*
START-OF-SELECTION.

* Já criei a tela e adicionei ao meu report. Se você não fizer isso é
* DUMP na cabeça colega
CALL SCREEN 9000.
```

E com esse esquema acima, você vai ver a tela 9000 sendo exibida. Mas existem mais coisas num CALL SCREEN do que você, a princípio, pode imaginar...

```
REPORT zombie_calls_screen.

*-----*
* Start-of-Selection Event
*-----*
START-OF-SELECTION.

* E lá vamos nós...
CALL SCREEN 9000.

*&-----*
*&      Module  STATUS_9000  OUTPUT
*&-----*
module STATUS_9000 output.

* ...forçar DUMPs para estudo. Isso é o futuro rapaz!
CALL SCREEN 9000.

endmodule.           " STATUS_9000  OUTPUT
```

Se o sistema chamar 50 telas na sequência, ele vai resultar num DUMP. Em programas Onlines um pouco mais "complexos" é comum ocorrer esse tipo de erro. Note que eu escrevi "se o sistema chamar", ou seja, isso é válido para o SAP inteiro (eu já vi esse erro em standard haha).

Acha impossível isso acontecer? Imagine que você tem um online com diversas "abas". Cada aba vai ser uma tela, e se o usuário mudar de aba 50 vezes, o que acontece? DUMP! Portanto, cuidado!

Uma coisa legal do CALL SCREEN são os sufixos que indicam onde a sua tela irá começar e terminar. Se você omitir esses parâmetros, o CALL SCREEN exibirá a nova tela no modo "tela-cheia", mas passando estes valores você pode "diminuir" o tamanho da exibição (como se fosse um pop-up).

Exemplo:

```
REPORT zombie_calls_screen.  
  
*-----*  
* Start-of-Selection Event  
*-----*  
START-OF-SELECTION.  
  
* POP-UP, APAREÇAAAAA  
CALL SCREEN 9000 STARTING AT 1 1  
                  ENDING  AT 30 20.
```

Caso você queira aprofundar seus estudos nos tipos de tela, dê uma olhada na aba “Características” quando for criar uma tela nova, e pesquise pelos diferentes tipos de tela e o uso de cada um. Ah, e não tente chamar uma tela criada utilizando o comando SELECTION-SCREEN BEGIN OF SCREEN com o CALL SCREEN... Vou explicar o porquê num próximo post 😊

Abraços!

Comentários

Hugo — 23/10/2018 16:09

Bom tutorial! Estou entrando no mundo de ABAP agora e foi de extrema importância.