ABAPZombie Guide to ABAP – Parte 10 – AT (NEW, FIRST, LAST)

15/02/2011 08:30

O Comando AT (loops de tabelas internas) é um comando divertido e útil em diversos casos. Ele pode ser colocado dentro de LOOPs, e ele direciona a execução de acordo com algumas restrições:

AT FIRST... ENDAT: Entra no bloco para executar algum processo no primeiro registro do LOOP.

AT LAST... ENDAT: Entra no bloco para executar algum processo no último registro do LOOP.

AT NEW (campo)... ENDAT: Entra no bloco sempre que o valor de (campo) mudar. (campo) deve ser um campo existente na estrutura usada no LOOP.

Porém, nem tudo é simples na vida do ABAPer. Vejamos o código:

```
REPORT zombie at.
* Declarações
TYPES: BEGIN OF ty mara,
      mtart TYPE mara-mtart,
       matnr TYPE mara-matnr,
      END OF ty mara.
DATA: t mara TYPE TABLE OF ty mara.
DATA: wa mara LIKE LINE OF t mara.
DATA: 1 matnr TYPE mara-matnr,
     1 mtart TYPE mara-matnr.
* START-OF-SELECTION
START-OF-SELECTION.
* Estou limitando o select para 10 linhas, para ficar mais fácil de
* entender :D
 SELECT mtart matnr
   FROM mara
   INTO TABLE t mara
   UP TO 10 ROWS.
* Ordenando a tabela para não ferrar com o AT NEW!
SORT t mara BY mtart matnr.
* E a magia tem início:
LOOP AT t mara INTO wa mara.
   Aqui todos os campos CHAR vão virar '*' e os outros campos irão
   ficar vazios. É, nem tudo é lindo na vida do ABAPer...
   O jeito é fazer a atribuição em variáveis locais, work areas, etc
   1 matnr = wa mara-matnr.
   1 mtart = wa mara-mtart.
   AT FIRST.
     WRITE: 'First! - -Linha com **',
            / wa mara-matnr, space, wa mara-mtart.
     WRITE: / 'Print correto dos valores:',
```

```
/ 1 matnr, space, 1 mtart.
     SKIP 1.
   ENDAT.
  Pelo menos aqui o comando não atrapalha os valores da Work Area.
  o processamento vai parar nesse bloco sempre que o valor de mtart
  mudar, portanto mantenham o SORT correto crianças!
  AT NEW mtart.
    WRITE: / 'New one!',
            / wa mara-mtart.
   ENDAT.
  O AT LAST funciona iqual ao first. Triste, eu sei!
  AT LAST.
    SKIP 1.
    WRITE: / 'Last - Print com *',
      / wa mara-matnr, space, wa mara-mtart.
ENDLOOP.
```

Pelo exemplo deu para ver que existem algumas restrições:

Os comandos **AT LAST** e **AT FIRST** sempre irão "sumir" com os valores da WORK AREA. Isso é um restrição do sistema, e você pode usar o mesmo esquema que eu fiz no código acima para pegar os valores da Work Area (atribuir os valores em variáveis locais).

O comando **AT NEW** sempre verifica se o campo utilizado no **AT NEW** muda de acordo com a sequência da tabela do LOOP. Mas aqui tem um pequeno **gato**: ele também verifica se os campos à esquerda mudaram de valor. Se eles mudarem, ele também irá entrar no laço! Veja:

```
REPORT zombie at.
* Declarações
*_____
DATA: t mara TYPE TABLE OF mara.
DATA: wa mara LIKE LINE OF t mara.
START-OF-SELECTION.
* Estou limitando o select para 10 linhas, para ficar mais fácil de
* entender :D
 SELECT *
   FROM mara
   INTO TABLE t mara
   UP TO 10 ROWS.
* Ordenando a tabela para não ferrar com o AT NEW!
SORT t mara BY mtart matnr.
* E magia tem início:
LOOP AT t mara INTO wa mara.
   Apesar do SORT estar correto, ele irá imprimir as 10 linhas (ou
  menos), porque o valor do campo MATNR que está a esquerda do campo
   MTART sempre muda. Se você notar bem, no exemplo anterior eu
   declarei um TYPES com o campo MTART antes do MATNR, para evitar
   este problema.
   AT NEW mtart.
    WRITE: / 'New one!',
            / wa mara-mtart.
   ENDAT.
```

ENDLOOP.

O AT é legal, se usado com cuidado. É muito fácil se perder com o AT NEW por causa do *gato* que eu citei. Você pode destruir um programa que já funciona só por colocar um campo novo à esquerda do campo usado no AT NEW, por exemplo. Portanto, use com "carinho" \Leftrightarrow

Abraços!

Comentários

Carlos — 27/06/2016 18:25

Boa tarde, pessoal,

No exemplo acima, mostra o loop com esse comando que funciona assim LOOP AT it_spfli INTO wa_spfli.

Mas eu vi comando onde o loop está assim LOOP AT t_sairport. A diferença é que eu não consegui fazer funcionar. Alguém tem o exemplo desse comando LOOP AT t_sairport.?

Marcelo - 17/08/2012 09:51

Valeu pelo post,

Mas uma duvida, alguém entende pq o programa se perde quando usamos AT NEW em um LOOP contendo WHERE ??

Marcelo

Paolo — 27/05/2014 11:54

Olá Marcelo, eu não cheguei a testar um LOOP WHERE para este caso, mas, se o problema for o WHERE, acredito que um LOOP BINÁRIO resolveria este problema.

atte.

Felipe Tieppo — *26/04/2012 11:39*

Uma outra forma contornar o "problema" do AT LAST e AT FIRST é usar um field symbol.