ABAPZombie Guide to ABAP - Parte 23 - CASE

17/05/2011 14:18

Corre negada! A zumbizada está vontando!

Estive um pouco ausente nas últimos semanas... mas estou de volta, e com vários outros posts para continuar ajudando (ou atrapalhando, vai saber) o povo por ae 😀 .

Vamos lá!

Eu gosto de CASEs. CASEs são legais. CASEs são "nice". CASEs funcionam. CASEs, muitas vezes, evitam estruturas malucas com milhões de IFs. Estruturas como o CASE existem em diversas linguagens, ou seja: o negócio é tão bom que **não** pode faltar.

O que ele faz? Vamos primeiro ver a sua estrutura:

```
CASE valor
WHEN valor/expressão.

"Execute algo
WHEN valor/expressão 2.

"Execute algo
WHEN OTHERS.

"Execute algo
```

Simples! Em *valor*, você vai colocar uma variável acessível naquele ponto do programa ou um valor qualquer. Você pode colocar qualquer número de "WHENs" abaixo, indicando o valor ou a expressão que fará com que o programa entre naquele bloco. Caso nenhum dos "WHENs" que você colocou seja igual ao valor do CASE, a execução vai ser direcionada para o WHEN OTHERs. Veja Só:

```
REPORT zombie case.
* Variável
DATA: v_teste TYPE c.
* Mais simples que o caso abaixo, impossível :)
v_teste = 'A'.
CASE v_teste.
 WHEN 'A'.
  Vai Cair Aqui
 WHEN 'B'.
 WHEN 'C'.
 WHEN 'D'.
 WHEN OTHERS.
ENDCASE.
* Usando Expressões no CASE
v_teste = 'D'.
CASE v teste.
 WHEN 'A'.
 WHEN 'B'.
 WHEN 'C' OR 'D'.
```

```
* Vai Cair Aqui
  WHEN OTHERS.
ENDCASE.
* Uso do WHEN OTHERS!
v_teste = 'E'.
CASE v teste.
  WHEN 'A'.
  WHEN 'B'.
 WHEN 'C'.
 WHEN 'D'.
 WHEN OTHERS.
* Não tem E, então cai aqui
ENDCASE.
* Maneira cool de usar o CASE com Radiobuttons
PARAMETERS: rb_one RADIOBUTTON GROUP rb01, rb_two RADIOBUTTON GROUP rb01,
            rb three RADIOBUTTON GROUP rb01.
CASE 'X'.
 WHEN rb one.
   Lógica para o RadioButton 1
 WHEN rb two.
   Lógica para o RadioButton 2
 WHEN rb three.
* Lógica para o RadioButton 3
ENDCASE.
```

E qual a diferença desse tal CASE para um 'IF'? Veja só:

```
DATA: v_zumbi_que_me_persegue TYPE string.
* Linda estrutura com IFs na sequencia:
IF v_zumbi_que_me_persegue = 'ZUMBI1'.
ELSE.
 IF v_zumbi_que_me_persegue = 'ZUMBI1'.
   IF v_zumbi_que_me_persegue = 'ZUMBI2'.
     IF v_zumbi_que_me_persegue = 'ZUMBI3'.
     ELSE.
       IF v_zumbi_que_me_persegue = 'ZUMBI4'.
       ELSE.
         IF v_zumbi_que_me_persegue = 'ZUMBI5'.
           IF v_zumbi_que_me_persegue = 'ZUMBI6'.
           ELSE.
             IF v_zumbi_que_me_persegue = 'ZUMBI7'.
               IF v_zumbi_que_me_persegue = 'ZUMBI8'.
                 IF v_zumbi_que_me_persegue = 'ZUMBI9'.
                      Esse seria o WHEN OTHERS haha
                  ENDIF.
                ENDIF.
              ENDIF.
           ENDIF.
         ENDIF.
       ENDIF.
```

```
ENDIF.
    ENDIF.
 ENDIF.
ENDIF.
* Legal né? Vou escrever a mesma coisa com o CASE
CASE v zumbi que me persegue.
 WHEN 'ZUMBI1'.
 WHEN 'ZUMBI2'.
 WHEN 'ZUMBI3'.
 WHEN 'ZUMBI4'.
 WHEN 'ZUMBI5'.
 WHEN 'ZUMBI6'.
 WHEN 'ZUMBI7'.
 WHEN 'ZUMBI8'.
 WHEN 'ZUMBI9'.
 WHEN OTHERS.
ENDCASE.
* Agora me diz: O QUE É MAIS FÁCIL DE ENTENDER? HEIM? HEIM?
* *rage zombie detected*
```

And it's done. Depois dessa acho que não tem muito mais o que falar do case aqui.

Abraços!

Comentários

```
Henrique Dias — 17/05/2011 12:39
```