

ABAPZombie Guide to ABAP – Parte 21 – CALL DIALOG

05/04/2011 11:16

Obs.: Esse comando é obsoleto heim!

Nos primórdios dos tempos, o *homo-abapiens* (nossa espécie) utilizava um comando chamado **CALL DIALOG**, para executar processos modularizados, ou partes de outros programas.

Ele podia passar/importar parâmetros, ou até mesmo enviar o passo a passo de execução de uma tela, que estaria associada ao dialog.

Primeiramente, ele tinha que criar o dialog (ou encontrar) na transação **SE35**, verificar os parâmetros, as telas e o código, para ver como montar a sua chamada. Por exemplo:

```
REPORT    zaz_call_dialog.

* Variável para o retorno
DATA: l_tcode TYPE sy-ucomm.

* Dialog bem bobo, com uma tela de seleção e um processamento qualquer
CALL DIALOG 'ZDIALOG_ZUMBI'
EXPORTING
  user FROM sy-ucomm
IMPORTING
  tcode TO l_tcode.

* Nenhum dado enviado ou retornado no comando é relevante. Viva o exemplo!
```

Falando de um jeito simples, o *homo abapiens* chamava a tela Y de um programa X, e essa amarração era feita na hora que o Dialog era criado na SE35. Com o comando CALL DIALOG, “ele iniciava a coisa toda”.

Mas o tempos mudaram, e inventaram o **CALL FUNCTION** e o **CALL TRANSACTION**, e logo, o *homo abapiens* desencanou dos dialogs e seguiu sua jornada.

Abraços!

Comentários

Fábio Luiz Es — 17/04/2011 18:33

Entrei no mundo ABAP no momento certo.