

ABAPZombie Guide to ABAP – Parte 2 – ADD-CORRESPONDING

03/02/2011 09:02

*** Atenção, este comando é obsoleto na versão 6.0!**

Muita gente conhece o MOVE-CORRESPONDING, mas pouca gente sabe que existe um comando similar, o ADD-CORRESPONDING.

Sintaxe: ADD-CORRESPONDING wa_add TO wa_add2.

O comando vai procurar os campos de mesmo nome nas duas estruturas, somá-los, e guardá-los na segunda estrutura (wa_add2). Exemplo:

```
REPORT  zombie_add_corresponding.

* Types - Note que tem o campo adicional char em cada uma das
* estruturas
TYPES: BEGIN OF ty_add1,
        val1 TYPE i,
        val2 TYPE i,
        name TYPE char10,
      END OF ty_add1.

TYPES: BEGIN OF ty_add2,
        nome TYPE char10,
        val1 TYPE i,
        val2 TYPE i,
      END OF ty_add2.

* Work Areas
DATA: wa_add1 TYPE ty_add1,
      wa_add2 TYPE ty_add2.

*-----*
* START-OF-SELECTION
*-----*
START-OF-SELECTION.

* Valores
wa_add1-val1 = 10.
wa_add1-val2 = 10.

wa_add2-val1 = 5.
wa_add2-val2 = 5.

* Magicamente, ele vai deixar os valores somados na estrutura wa_add2
ADD-CORRESPONDING wa_add1 TO wa_add2.

BREAK-POINT.
```

Coloque num programa Z qualquer e testes. Os valores estarão somados na estrutura wa_add2.

Lembrando que esse comando pode dar vários problemas por conta de não compatibilidade de tipos entre campos de mesmo nome em estruturas diferentes (respire e leia denovo, você vai entender 😊).

Eu, particularmente, nunca usei... mas vai que você precise algum dia 😞

Ah, e desencane se for para usar em classes, é proibido!

Abraço!