

Pérolas de um mundo ZUMBÍSTICO – Parte 2 – TUDO PRA FUGIR DO HARDCODE

15/06/2012 10:30

A galera Zumbi esta ficando a cada projeto mais criativa, vamos nos armar para combater essa guerra até que o último ~~ABAP-Criativo~~ Zumbi não esteja ~~vivo~~ de pé.

Tarefa: Utilizar um Hardcode.

Solução implementada:

```
call function 'BAPI_TRANSACTION_COMMIT'  
EXPORTING  
wait = sy-abcde+23(1).
```

Pérola enviada por Haroldo Doratiotto

Meu caro Haroldo Doratiotto essa é muito clássica, projeto sem uma dessas não é projeto. rs

Continuem enviando as suas pérolas, este inimigo é mais poderoso do que possamos imaginar.

Abraços a todos os anti-zumbis, FORÇA!

Comentários

Bruno Lucattelli — 15/06/2012 10:49

Bem quando você estava quase certo de que já tinha visto todo o tipo de mente doentia...

...te mostram isso!

/KILL