

APLICACIÓN MULTIPLATAFORMA PARA FACILITAR LA ADOPCIÓN DE ANIMALES

Trabajo de Fin de Grado

Grado en Ingeniería Informática

Anexo VI: Manual de usuario



**VNiVERSiDAD
D SALAMANCA**

CAMPUS DE EXCELENCIA INTERNACIONAL

Enero de 2019

Autor

Alejandro Barajas González

Tutores

Gabriel Villarrubia González

Juan Francisco De Paz Santana

Contenido

1.	Introducción	7
2.	Pantalla inicial	7
3.	Manual para adoptantes	8
3.1	Registro	8
3.2	Login	9
3.3	Búsqueda de animales	9
3.4	Detalles del animal.....	10
3.4.1	Contactar	11
3.4.2	Ver foto	12
3.4.3	Detalles de la protectora.....	13
3.5	Filtrado de la búsqueda.....	14
3.6	Cambiar contraseña	15
3.7	Unirse a una protectora	16
3.8	Cerrar sesión.....	17
4.	Manual para protectoras.....	18
4.1	Registro	18
4.2	Añadir animal	19
4.3	Editar animal.....	21
4.4	Marcar como adoptado	22
4.5	Eliminar animal	23
4.6	Ver código.....	24
4.7	Enviar código por email.....	25
4.8	Modificar datos de la protectora.....	26
4.9	Animales adoptados	27
4.10	Datos de la protectora	28
4.11	Cambiar contraseña	29
4.12	Cerrar sesión	31
5.	Recuperar contraseña	31

Índice de ilustraciones

Ilustración 1 - Pantalla inicial.....	7
Ilustración 2 - Registro adoptantes.....	8
Ilustración 3 - Búsqueda de animales	9
Ilustración 4 - Detalles de los animales.....	10
Ilustración 5 - Contactar con la protectora	11
Ilustración 6 - Foto del animal seleccionado.....	12
Ilustración 7 - Detalles de la protectora.....	13
Ilustración 8 - Filtrado	14
Ilustración 9 - Email código de la protectora	16
Ilustración 10 - Unirse a una protectora	17
Ilustración 11 - Registrar protectora.....	18
Ilustración 12 - Añadir animal	19
Ilustración 13 - Añadir animal	20
Ilustración 14 - Editar	21
Ilustración 15 - Marcar como adoptado	22
Ilustración 16 - Eliminar animal	23
Ilustración 17 - Código de la protectora	24
Ilustración 18 - Enviar código por email.....	25
Ilustración 19 - Modificar datos.....	26
Ilustración 20 - Imagen animal adoptado	¡Error! Marcador no definido.
Ilustración 21 - Datos de la protectora	28
Ilustración 22 - Datos	29
Ilustración 23 - Recuperar contraseña	31

1. Introducción

El objetivo de este documento es describir las funcionalidades que los usuarios pueden utilizar en la aplicación.

En la aplicación aparecen dos tipos de usuarios: las protectoras y los adoptantes. Cada uno de ellos tendrá acceso a diferentes funcionalidades dentro de la aplicación, por tanto, se explicarán las funcionalidades en función del tipo de usuario.

2. Pantalla inicial

La pantalla inicial es la primera pantalla que verán tanto adoptantes como protectoras. En ella todos los usuarios podrán registrarse, loguearse o recuperar la contraseña.

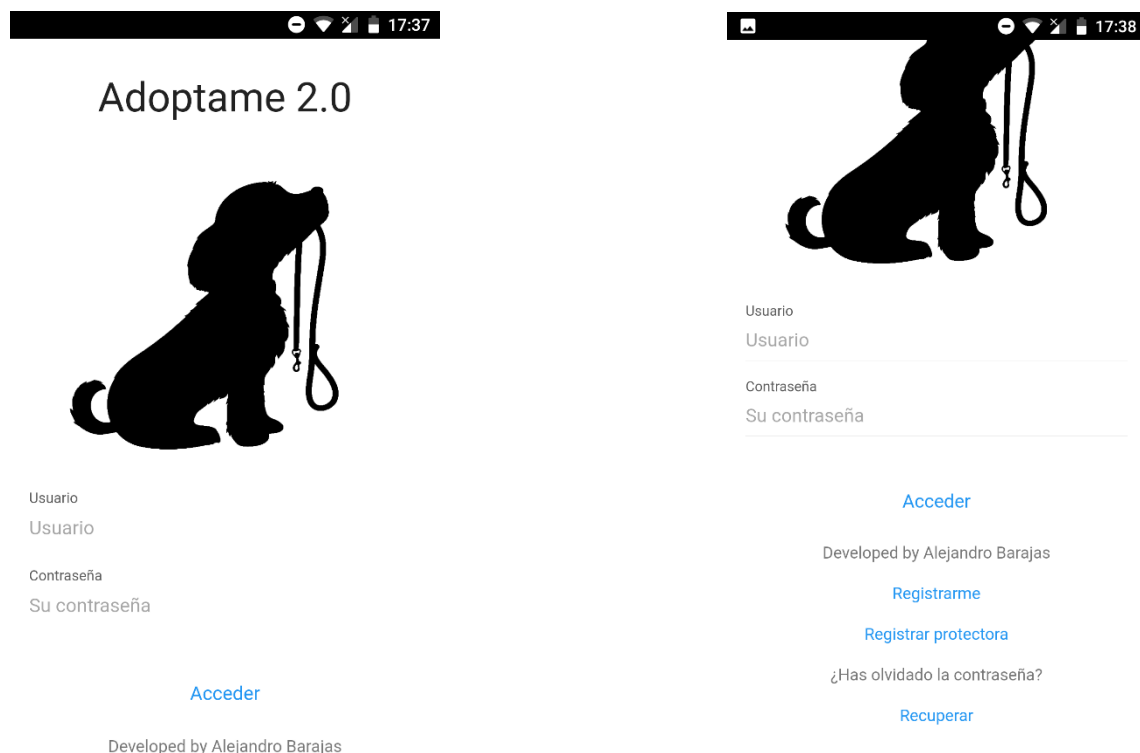


Ilustración 1 - Pantalla inicial

3. Manual para adoptantes

3.1 Registro

Para poder acceder, todos los adoptantes deben registrarse a través del enlace de registro, que se encuentra en la parte inferior de la pantalla de inicio de la aplicación.

A través de la siguiente pantalla se deberán introducir todos los datos de usuario:

The image displays two side-by-side screenshots of a mobile application's registration screen, titled 'Registro'. Both screenshots show a form with the following fields: 'Usuario' (Username) with 'Identificador usuario' (User identifier) as a placeholder; 'Contraseña' (Password) with 'Contraseña' as a placeholder; 'Confirmacion contraseña' (Confirm password) with 'Repita la contraseña' (Repeat the password) as a placeholder; 'Nombre' (Name) with 'Nombre' as a placeholder; 'Apellidos' (Surnames) with 'Apellidos' as a placeholder; 'E-mail' with 'E-mail' as a placeholder; and 'Teléfono' (Phone) with 'Número de teléfono' (Phone number) as a placeholder. There are also two toggle switches: 'Mostrar contraseñas' (Show passwords) and 'Colaboro con una protectora' (I collaborate with a protector). In the left screenshot, both toggles are turned off. In the right screenshot, the 'Mostrar contraseñas' toggle is turned on, revealing the password input field. The 'REGISTRAR' button is visible at the bottom of the right screenshot.

Ilustración 2 - Registro adoptantes

Todos los datos introducidos serán validados y deberán cumplir un estándar. En el caso de que alguno de ellos no lo cumple se informará.

Si un usuario colabora con una protectora podrá unirse a ella directamente desde el registro, marcando la opción “Colaboro con una protectora”.

3.2 Login

Una vez registrados, los adoptantes deberán hacer login para acceder a la pantalla de adoptantes.

Cuando un usuario se loguea, sus datos quedan almacenados en el dispositivo para evitar que cada vez que se utilice la aplicación sea necesario loguearse.

3.3 Búsqueda de animales

La pantalla principal de los adoptantes es la de “Búsqueda de animales”. Esta pantalla muestra la lista de todos los animales pendientes de adoptar:

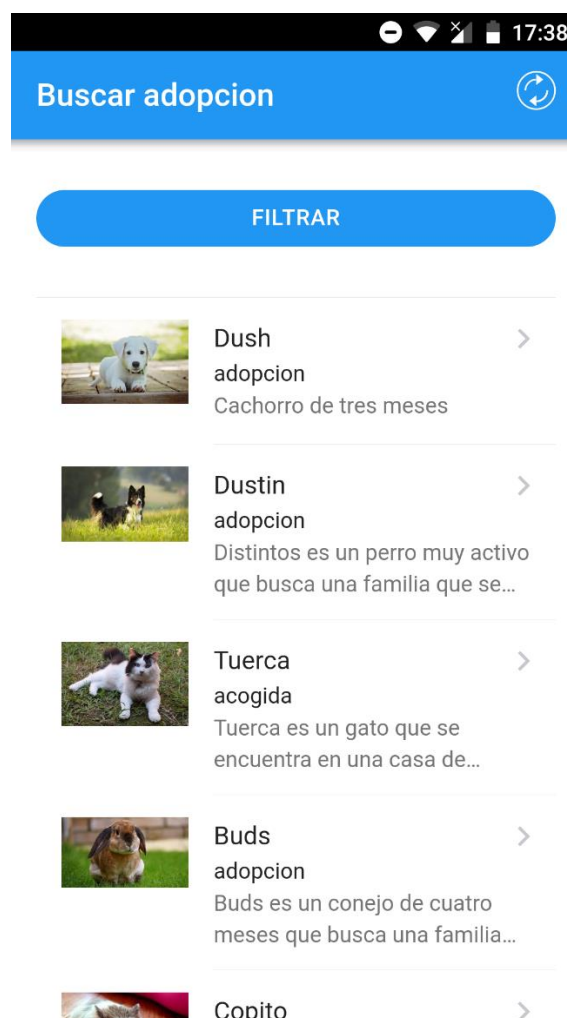


Ilustración 3 - Búsqueda de animales

3.4 Detalles del animal

Desde la pantalla de búsqueda, el adoptante puede pulsar sobre cualquier animal para ver en detalle sus características.

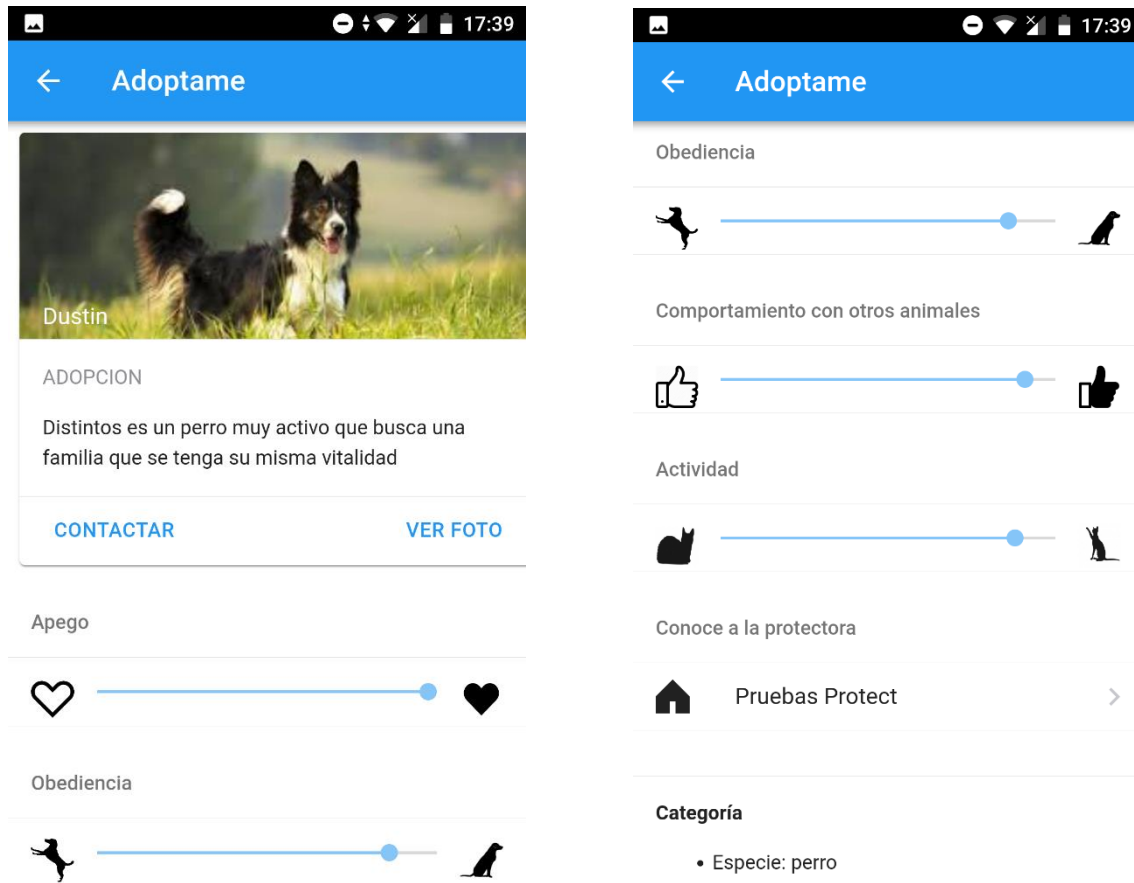


Ilustración 4 - Detalles de los animales

Como se puede observar en las imágenes aparecen características del animal en forma de rango, además de su nombre, el estado en el que se encuentra y su descripción.

Desde esta pantalla los adoptantes pueden contactar con la protectora, ver la foto del animal aumentada y ver los detalles de la protectora propietaria del animal. Estas funcionalidades se detallan a continuación.

3.4.1 Contactar

Si un usuario está interesado en un animal debe utilizar la opción “Contactar”. Esta opción enviará un email a la protectora encargada del animal.

Dentro de esta opción se podrá escribir el mensaje que se le desea enviar a la protectora, escoger la opción de adoptar o acoger y modificar los datos de contacto del usuario si fuera necesario.

The image displays two screenshots of a mobile application interface for contacting a protectora. Both screens have a blue header with a back arrow and the title "Contactar".

Left Screenshot:

- Detalles:** Ser  puesto en contacto con la protectora Pruebas Protect para mostrar su inter s por Dustin
- Datos personales:**
 - Nombre: Alejandro
 - Email: a_barajas212@usal.es
 - Tel fono: 661060956
 -  Que desea?:
 - ☒ Adoptar
 - ☐ Acoger
 - Mensaje: Escriba el contenido del correo

Right Screenshot:

- Nombre:** Alejandro
- Email:** a_barajas212@usal.es
- Tel fono:** 661060956
-  Que desea?:**
 - ☒ Adoptar
 - ☐ Acoger
- Mensaje:** Escriba el contenido del correo
- ENVIAR** (button)

Ilustraci n 5 - Contactar con la protectora

3.4.2 Ver foto

Esta opción permite ver la foto del animal seleccionado en formato galería.

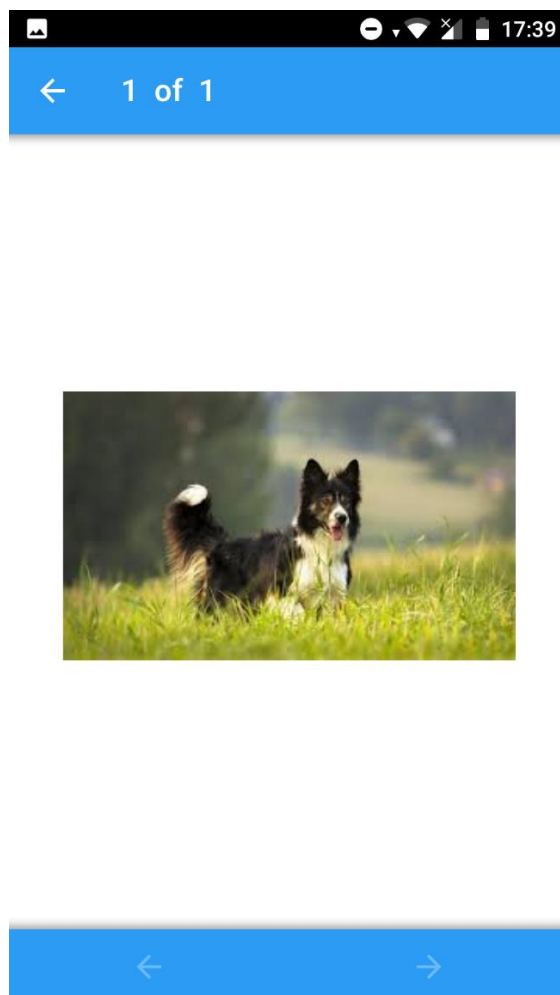


Ilustración 6 - Foto del animal seleccionado

3.4.3 Detalles de la protectora

Desde el apartado “Conoce a la protectora” se cargará una página con los detalles de la protectora que se encarga del animal seleccionado.

En esta pantalla aparecerá el logo de la protectora, sus datos de contacto y su descripción:

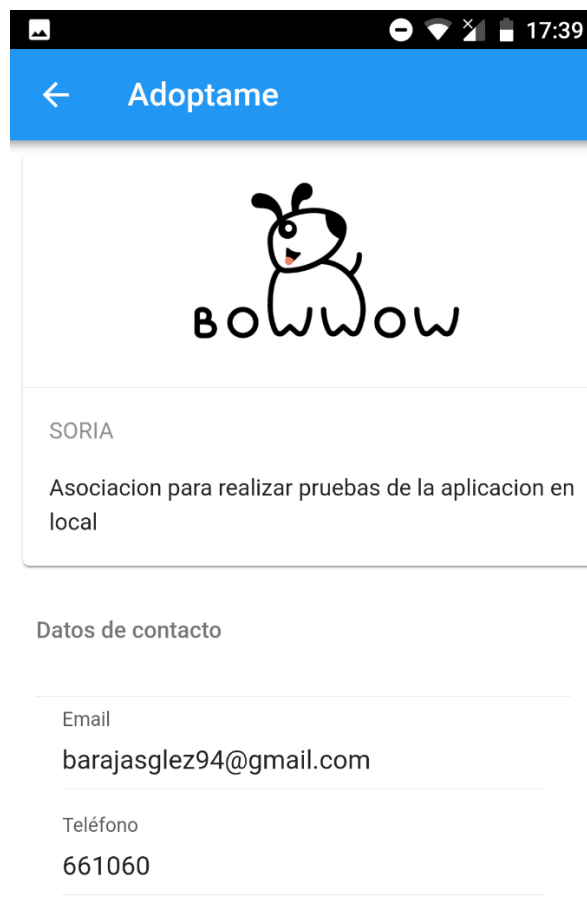


Ilustración 7 - Detalles de la protectora

3.5 Filtrado de la búsqueda

Para realizar un filtrado de los animales desde la pantalla principal de búsqueda, se debe utilizar el botón “Filtrar” que mostrará la siguiente pantalla:

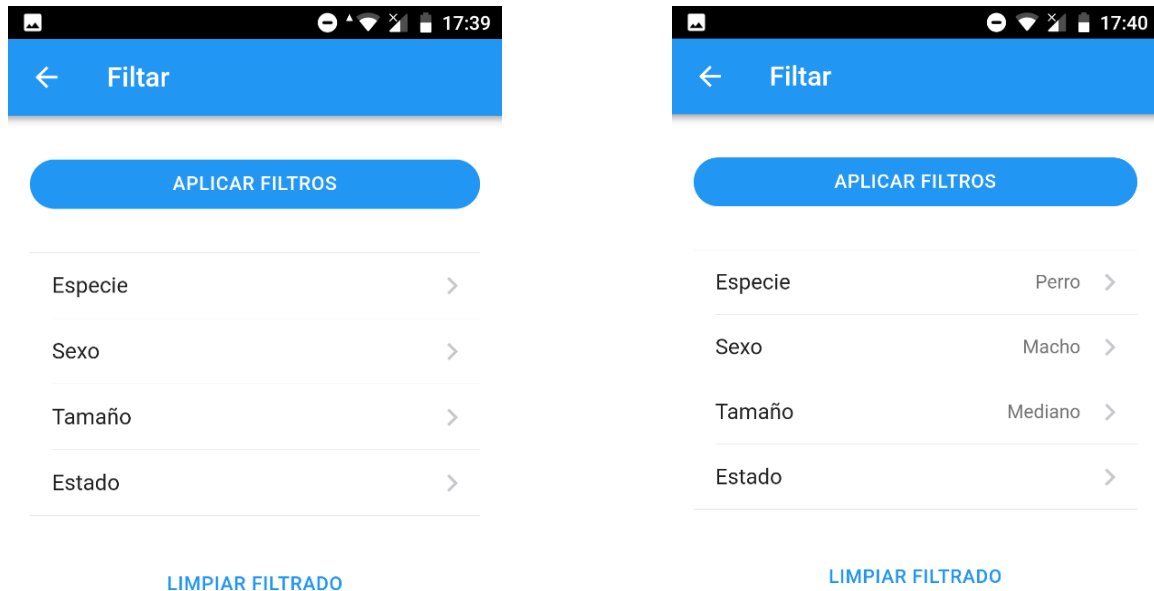


Ilustración 8 - Filtrado

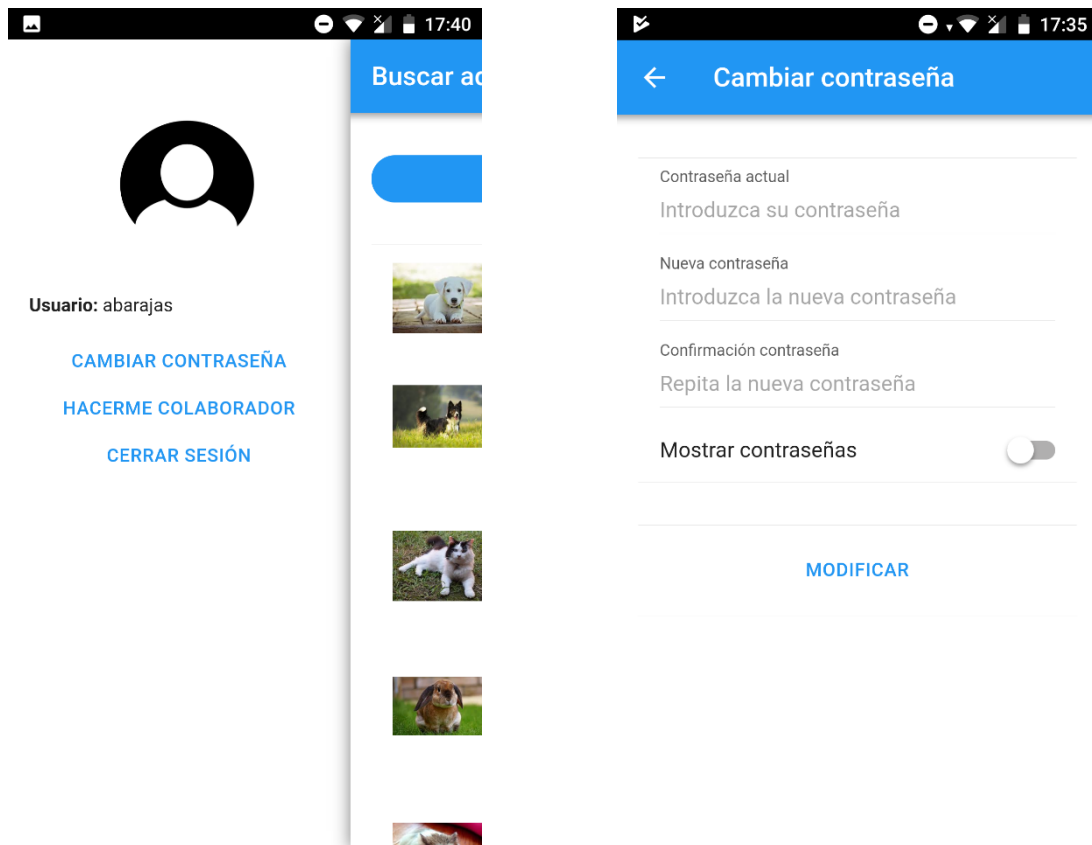
En esta pantalla se podrán seleccionar las características de los animales que los adoptantes estén buscando.

Cuando se apliquen los filtros, en la pantalla de búsqueda aparecerán únicamente los animales que cumplan los requisitos seleccionados.

Estos filtros podrán ser eliminados pulsando sobre el botón “Eliminar filtrado”.

3.6 Cambiar contraseña

Para realizar las siguientes funcionalidades el usuario debe desplegar la pestaña izquierda de la aplicación desde la pantalla principal de búsqueda:



Desde esta pestaña el usuario puede ver su “id de usuario” con el que ha hecho el login en la aplicación y realizar el cambio de contraseña.

En la pantalla de cambio de contraseña se le pide la contraseña anterior y que escriba la nueva contraseña dos veces. Estas contraseñas deben cumplir el estándar exigido en la aplicación (mínimo 8 caracteres, una mayúscula y un número).

Si la nueva contraseña es correcta será modificada y se obligará al usuario a loguearse de nuevo.

3.7 Unirse a una protectora

Las protectoras pueden contar con voluntarios para realizar sus tareas. Para que un usuario pueda unirse a una protectora debe recibir el identificador de la protectora y su código.

Las protectoras podrán enviar un correo con una estructura similar a esta:

Hola!

La protectora **Pruebas Protect** ha decidido enviarte sus datos para que puedas unirse a través de la aplicación y colaborar en sus tareas.

Desde adoptame te damos las gracias por invertir tu tiempo en ayudar a los peludos

Aquí tienes los datos de la protectora: **Pruebas Protect**:

Identificador de la protectora:

PruebasProtect

Código:

ybKvL6kU80CJ6lPBw83V18jV5

Gracias!



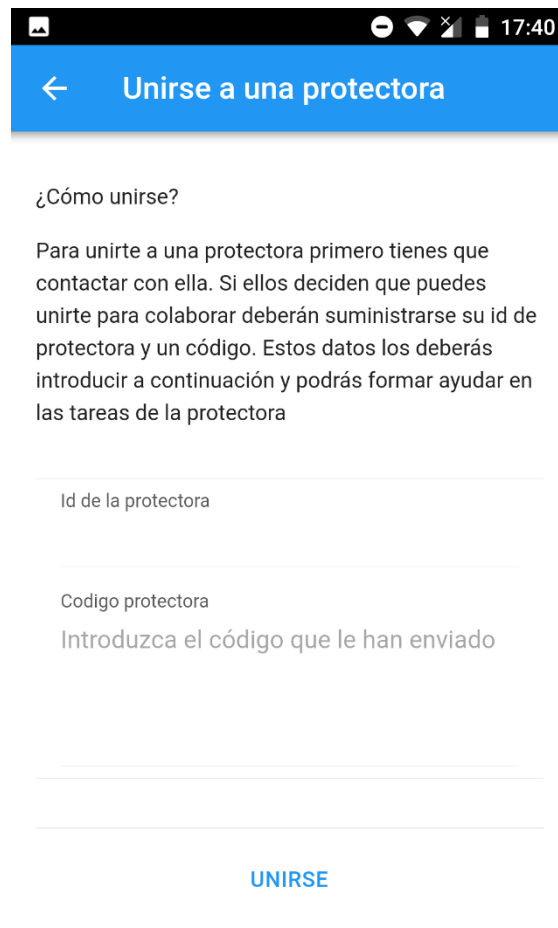
Fecha y Hora: 11-12-2018 04:57:39

Ilustración 9 - Email código de la protectora

Los usuarios podrán introducir estos datos desde la pestaña desplegable en la opción “Hacerme colaborador”.

Una vez los usuarios introduzcan los datos correctamente pasarán a participar en todas las labores de la protectora. Esto implica que la aplicación presentará otras opciones diferentes a las explicadas en el manual de usuario, ya que ahora el usuario pertenece a la parte de las protectoras.

Una vez terminado los trámites para convertirse en colaborador se cerrará la sesión del usuario y será enviado a la pantalla de login. La próxima vez que se acceda a la aplicación tendrá las funcionalidades de la protectora a la que se unió.



The screenshot shows a mobile application interface. At the top, there is a black status bar with icons for signal, Wi-Fi, and battery, and the time 17:40. Below this is a blue header bar with a white back arrow icon and the text 'Unirse a una protectora'. The main content area is white and contains the following elements:

- A section titled '¿Cómo unirse?' in a smaller font.
- A paragraph of text: 'Para unirse a una protectora primero tienes que contactar con ella. Si ellos deciden que puedes unirse para colaborar deberán suministrarse su id de protectora y un código. Estos datos los deberás introducir a continuación y podrás formar ayudar en las tareas de la protectora'.
- A text input field with the placeholder 'Id de la protectora'.
- A text input field with the placeholder 'Codigo protectora'.
- A text input field with the placeholder 'Introduzca el código que le han enviado'.
- A blue button labeled 'UNIRSE'.

Ilustración 10 - Unirse a una protectora

3.8 Cerrar sesión

El usuario puede cerrar sesión para volver a la pantalla de login a través del desplegable.

Se mostrará un pop up antes de salir y sus datos de sesión serán eliminados, por lo que la próxima vez que abra la aplicación no se logueará automáticamente.

4. Manual para protectoras

A continuación, se detallarán las funcionalidades a las que puede acceder las protectoras o los usuarios que colaboren con ellas.

4.1 Registro

Todas las protectoras que utilicen la aplicación deben registrarse desde la pantalla de inicio de la aplicación a través del enlace “Registrar protectora”.

Los datos que se introducen en el registro podrán ser modificados posteriormente por si se ha cometido un error o hay algún cambio en la información.

The image displays two side-by-side screenshots of a mobile application's registration screen, titled "Registro de protectoras".

Left Screenshot: Shows the initial registration form with the following fields and labels:

- Identificador (Identificador para login)
- Contraseña (Contraseña)
- Confirmacion contraseña (Repita la contraseña)
- Mostrar contraseñas (toggle switch)
- Nombre (Nombre de la protectora)
- Descripcion (Escriba una descripción para la protectora)
- E-mail (E-mail de la protectora)
- Teléfono (Teléfono de contacto de la protectora)

Right Screenshot: Shows the same form with additional fields and a button:

- Ciudad (Pulsa para seleccionar una ciudad)
- AÑADIR FOTO (button)
- REGISTRAR (button)

Ilustración 11 - Registrar protectora

4.2 Añadir animal

Esta opción permite añadir animales a la plataforma para que los adoptantes puedan encontrarlos desde su panel de búsqueda.

Todos los animales deberán tener información sobre su especie, sexo, tamaño y estado. Esta estructuración de la información permitirá que los adoptantes encuentren los animales con las características que buscan rápidamente.

También se incluyen otras características que se representan mediante desplazables para dotar de más información sobre el comportamiento del animal.

La aplicación permite añadir fotos de los animales desde la cámara del dispositivo o cargar las fotos desde la galería de imágenes.

Esta es la pantalla con todos los datos que las protectoras deben rellenar para publicar un animal:

Nombre

Descripción
Escriba una breve descripción del animal

Fecha de llegada del animal
Introduzca una fecha

Especie

- ☒ Cachorro
- ☐ Perro
- ☐ Gato
- ☐ Roedor
- ☐ Otros

Fecha de llegada del animal
Introduzca una fecha

< December >				< 2018 >		
Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat	Sun
26	27	28	29	30	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	1	2	3	4	5	6

Ilustración 12 - Añadir animal

← Añadir animal

Sexo

☒ Macho

☐ Hembra

Tamaño

☐ Mini

☐ Pequeño

☒ Mediano

☐ Grande

Estado

☒ Adopcion

☐ Urgente


← Añadir animal


Comportamiento con otros animales

☒ ☐

Actividad

☒ ☐



 AÑADIR DESDE GALERÍA

AÑADIR

← Añadir animal

Apego

☒ ☐

Obediencia

☒ ☐

Comportamiento con otros animales

☒ ☐

Actividad

☒ ☐

Ilustración 13 - Añadir animal

4.3 Editar animal

En el caso de que al publicar un animal se hayan producido errores existe la posibilidad de modificar los datos.

Desde la opción “Editar” se mostrará una lista con todos los animales que tiene pendientes de adoptar la protectora.

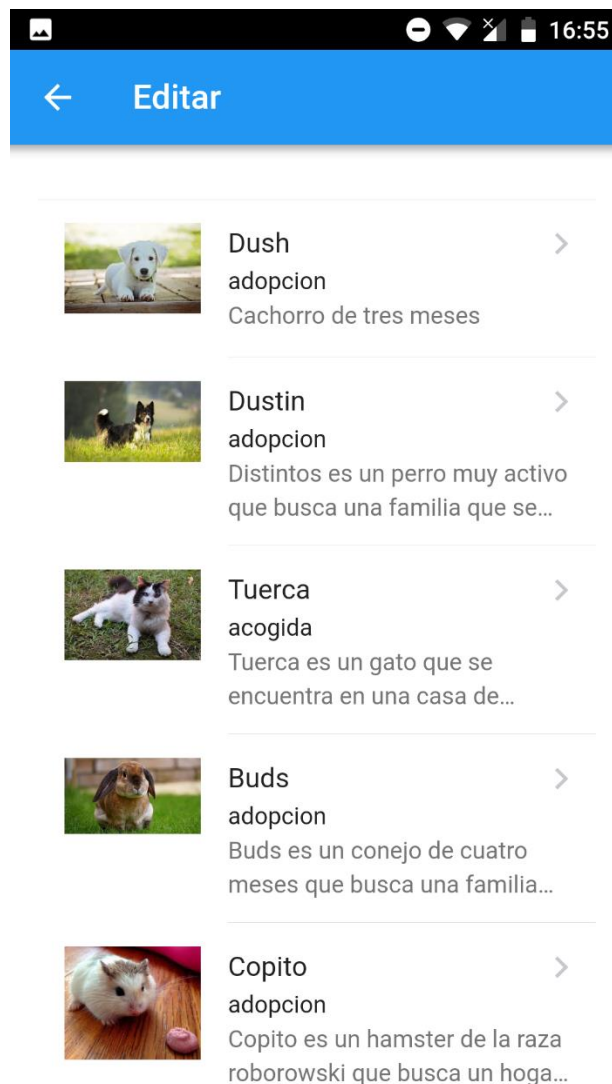


Ilustración 14 - Editar

Cuando se pulsa sobre uno de ellos se cargarán todos sus datos en una pantalla similar a la de añadir animal.

La protectora modificará los datos que sean necesarios y una vez pulse sobre modificar se publicarán los cambios.

4.4 Marcar como adoptado

Cuando una protectora consigue una familia para un animal debe eliminarlo de la lista de adopciones para que no aparezca en las búsquedas.

Esto se hace a través de la opción “Marcar como adoptado”, desde la cual se despliega una lista con todos los animales de la protectora.

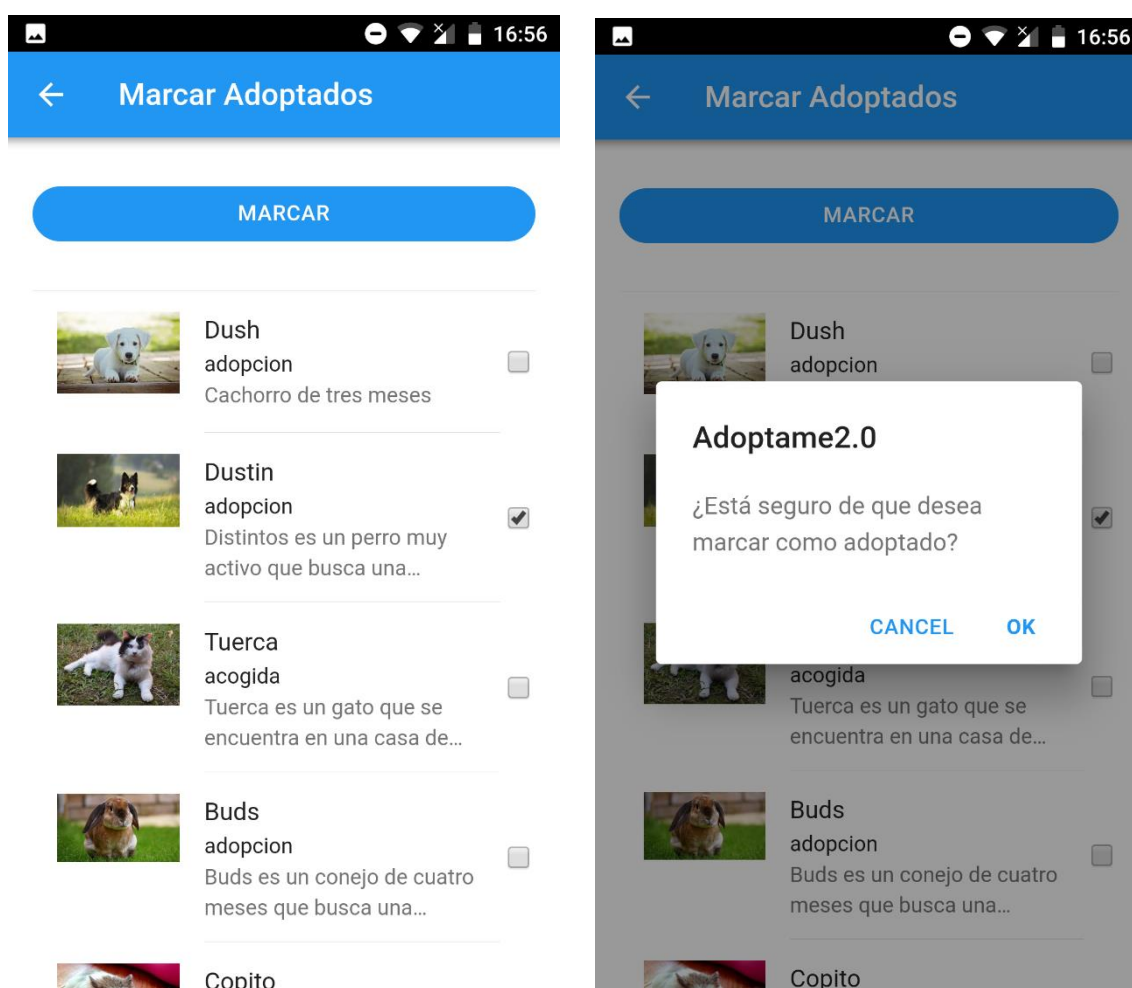


Ilustración 15 - Marcar como adoptado

La protectora deberá marcar los animales que haya conseguido adoptar y pulsar sobre el botón “Marcar”. Después aparecerá un PopUp en el que se le pide al usuario que confirme su decisión.

Una vez los animales queden marcados pasarán al estado de adoptados y no aparecerán en las búsquedas de los adoptantes.

4.5 Eliminar animal

La opción de “Eliminar animal” permite a las protectoras eliminar todos los datos de los animales que seleccionen para eliminar.

Esta opción eliminará las fotos y datos, por lo que no aparecerán datos en estadísticas. Solo se debe usar esta opción en caso de error al añadir algún animal.

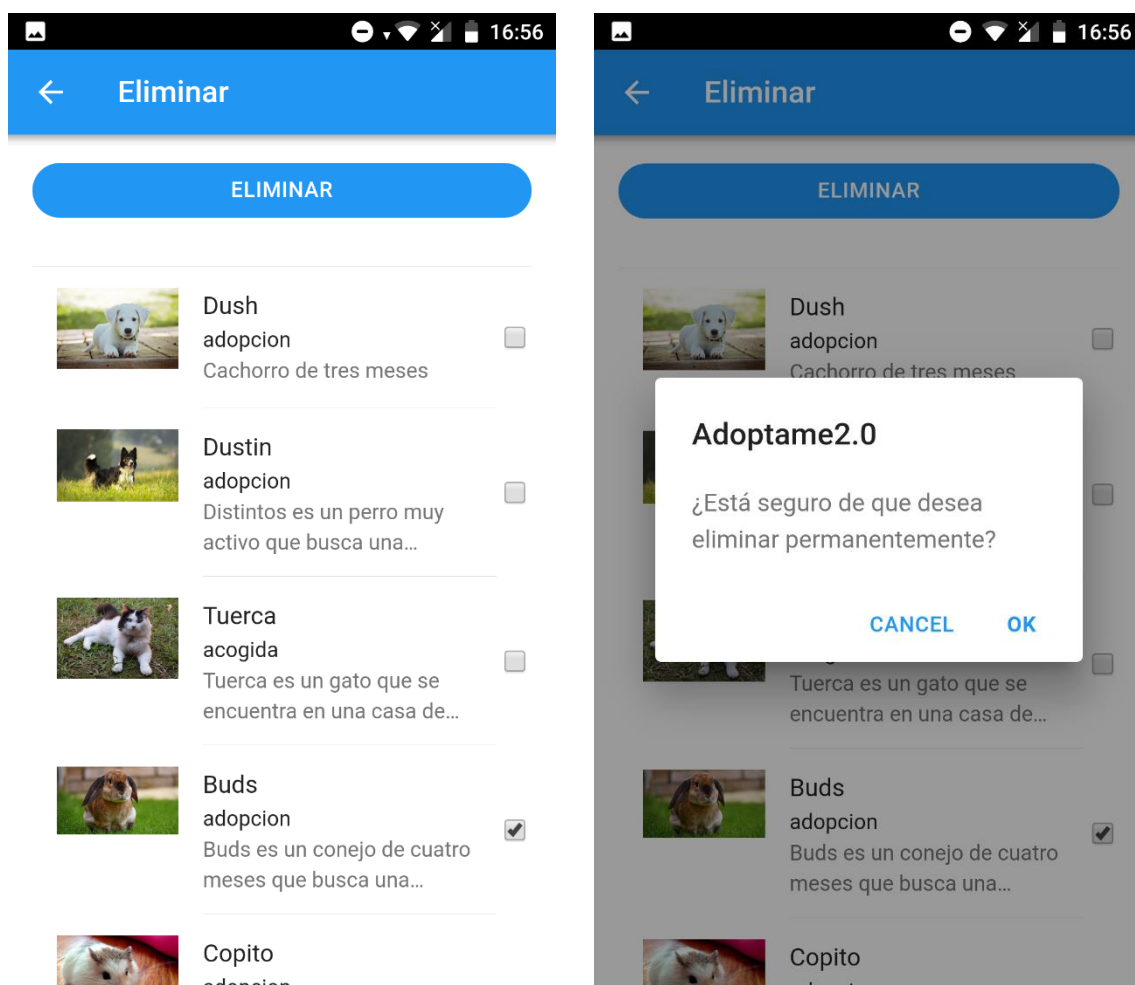


Ilustración 16 - Eliminar animal

4.6 Ver código

Las protectoras pueden incluir colaboradores para realizar las tareas. En la aplicación los usuarios que se unan a las protectoras podrán realizar las mismas tareas por ellas para así repartir el trabajo.

A través de la opción “Ver código” la protectora puede ver su identificador y código de protectora que debe suministrar a los usuarios para unirse. Este código se modificará cada vez que se una un usuario, además de poder modificarse desde este apartado.

Esta pantalla tiene habilitadas la opción de copiar, por tanto, será sencillo coger el código y enviarlo.

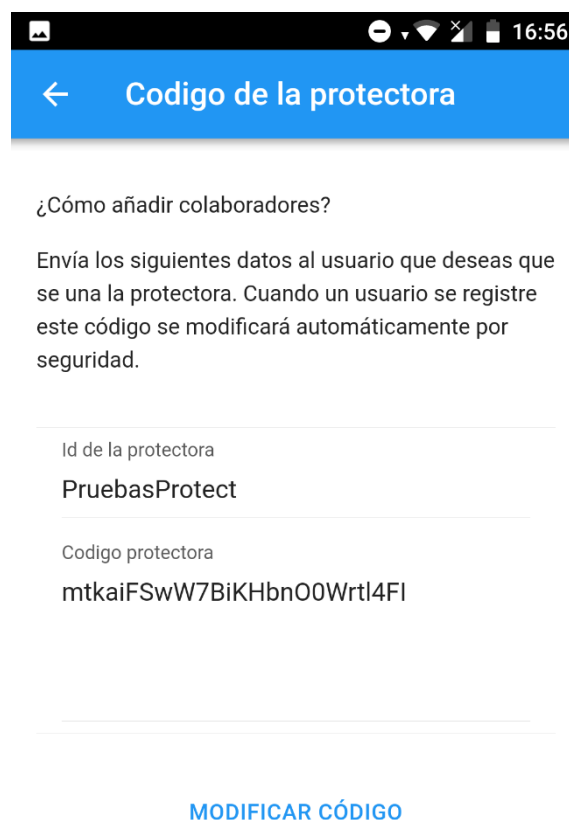


Ilustración 17 - Código de la protectora

4.7 Enviar código por email

Para hacer más sencillo el envío de los datos de la protectora para que los usuarios puedan unirse se ha implementado la opción de enviarlos a través de email.

La protectora solo deberá incluir el email del destinatario y la aplicación se encargará de generar el email con todos los datos.

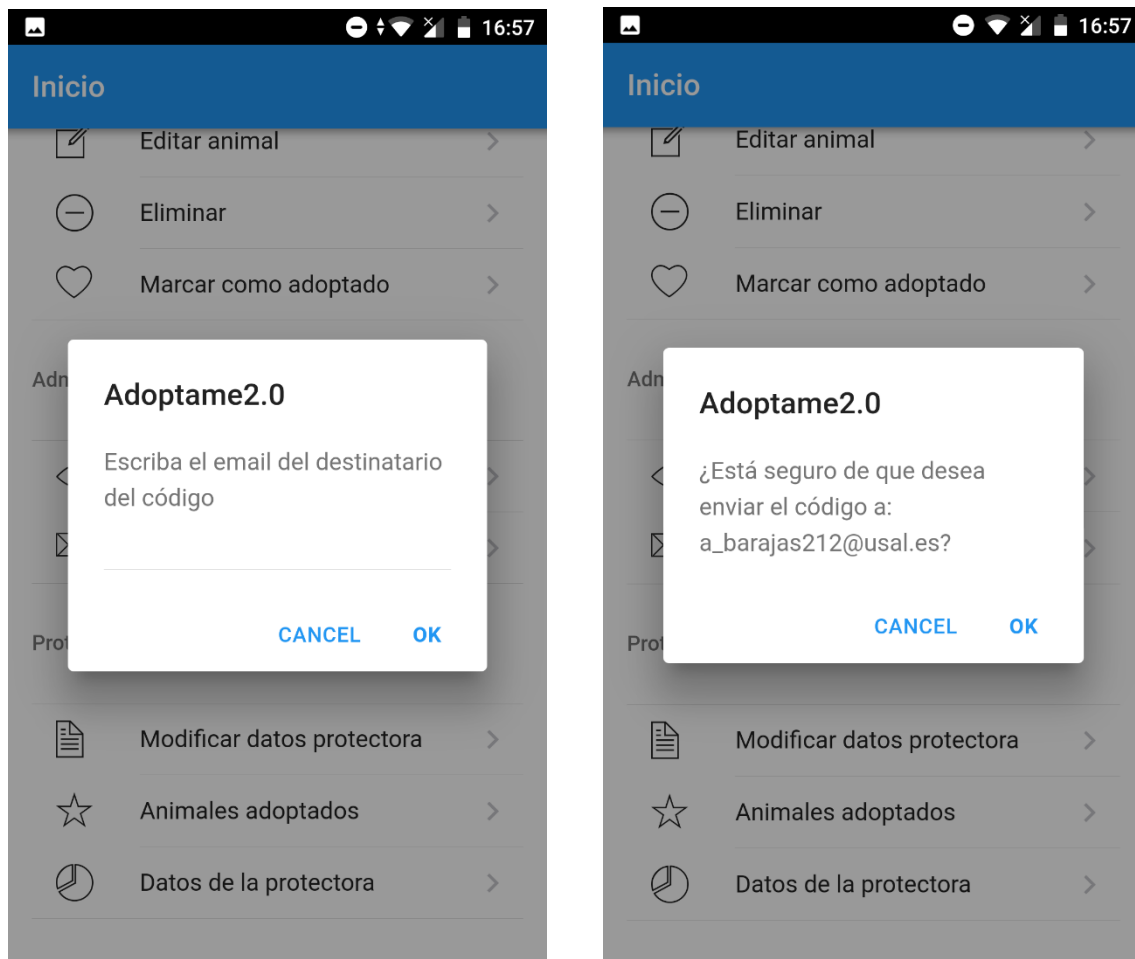



Ilustración 18 - Enviar código por email

4.8 Modificar datos de la protectora

Esta opción permite modificar los datos relacionados con la protectora que han sido introducidos en el registro.

Esta opción permite modificar la descripción de la protectora, su número de teléfono, su email y logo.



The screenshot displays a mobile application interface for editing protector data. At the top, a blue header bar contains a back arrow and the title "Modificar datos". Below this, the form includes:

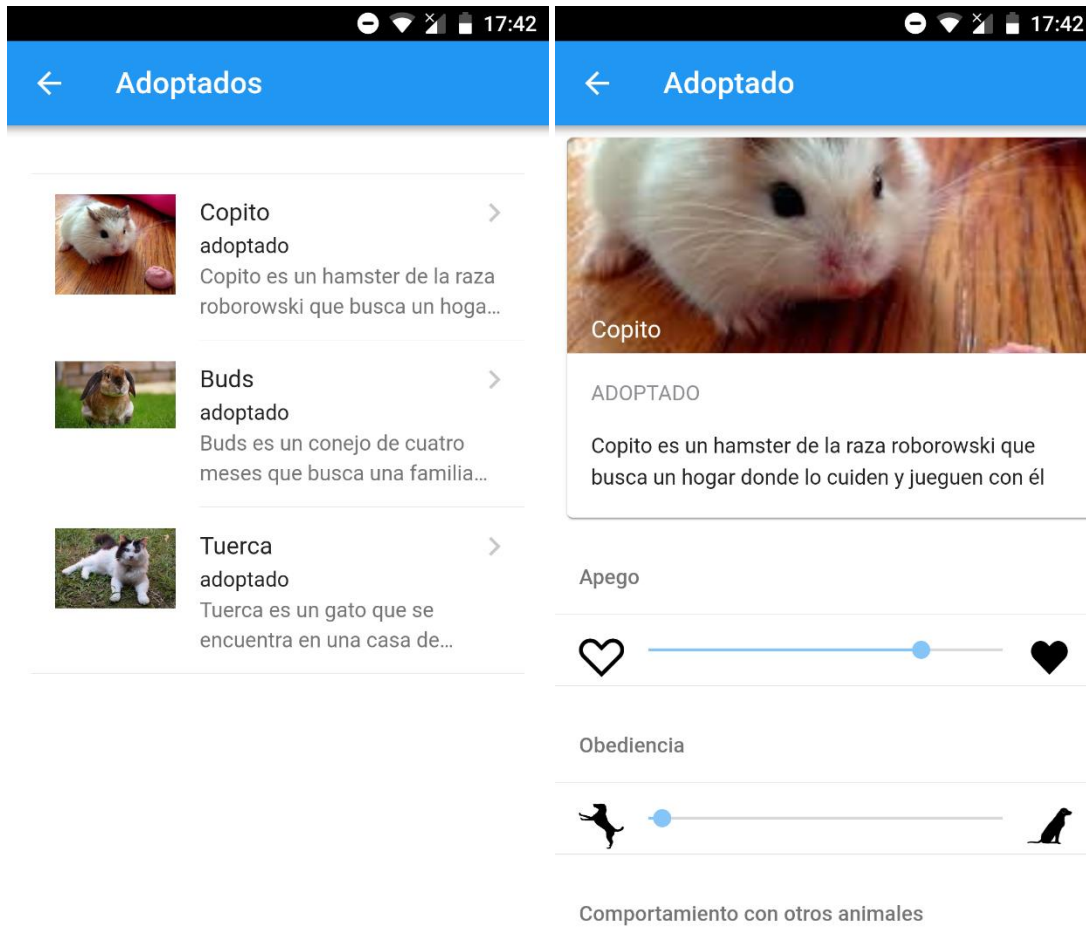
- An email field with the text "barajasglez94@gmail.com".
- A phone number field labeled "Teléfono" with the value "661060957".
- A city field labeled "Ciudad" with the value "Soria".
- A logo section featuring a cartoon dog illustration and the text "BOWWOW".
- A button labeled "MODIFICAR FOTO" below the logo.
- A button labeled "MODIFICAR" at the bottom of the screen.

Ilustración 19 - Modificar datos

4.9 Animales adoptados

Dentro de “Animales adoptados” encontraremos una lista con todos los animales que han sido marcados como adoptados por la protectora.

Se podrá ver el detalle de cada uno de ellos pulsando sobre su información.



Toda la información del animal aparece bloqueada, ya que el animal se ha conseguido adoptar y no tiene sentido modificarla.

Podemos ver la foto ampliada del animal en formato galería pulsando sobre ella.

4.10 Datos de la protectora

En el apartado “Datos de la protectora” las protectoras podrán ver gráficos relacionados con sus animales. El primero de ellos muestra la información del número de animales que están pendientes para adoptar y su especie.



Ilustración 20 - Datos de la protectora

El segundo gráfico muestra los animales que ha conseguido adoptar la protectora:

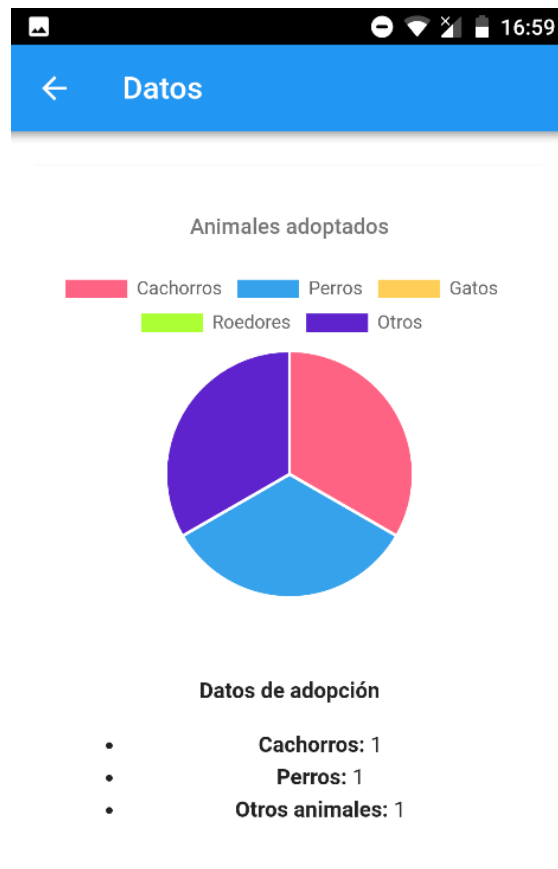
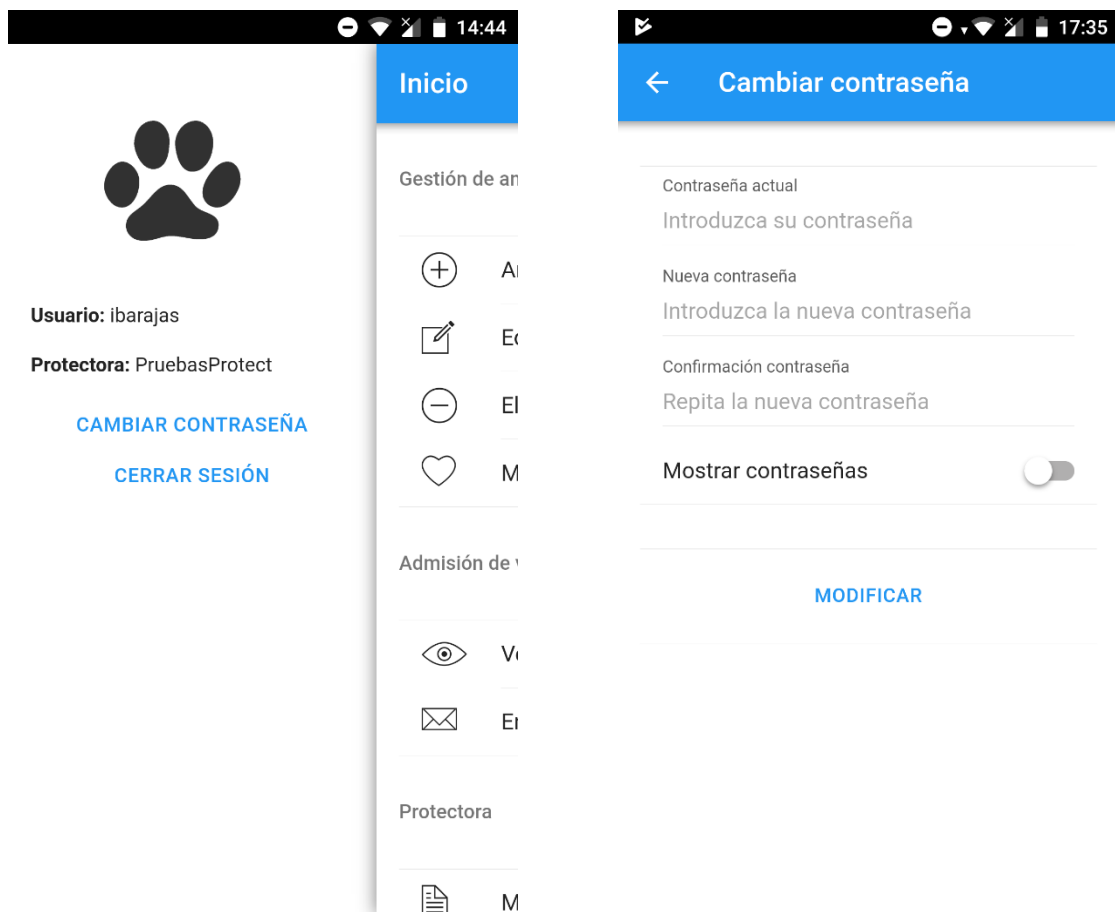


Ilustración 21 - Datos

Estos gráficos se irán actualizando a medida que la protectora vaya añadiendo animales y marcando adoptados.

4.11 Cambiar contraseña

Para realizar las siguientes funcionalidades la protectora debe desplegar la pestaña izquierda de la aplicación desde la pantalla principal de búsqueda.



Desde esta pestaña la protectora puede ver el “id de usuario” con el que ha hecho el login en la aplicación y el identificador de la protectora a la que pertenece. Desde esta pestaña podrá realizar el cambio de contraseña.

En la pantalla de cambio de contraseña se le pide la contraseña anterior y que escriba la nueva contraseña dos veces. Estas contraseñas deben cumplir el estándar exigido en la aplicación (mínimo 8 caracteres, una mayúscula y un número).

Si la nueva contraseña es correcta será modificada y se obligará al usuario a loguearse de nuevo.

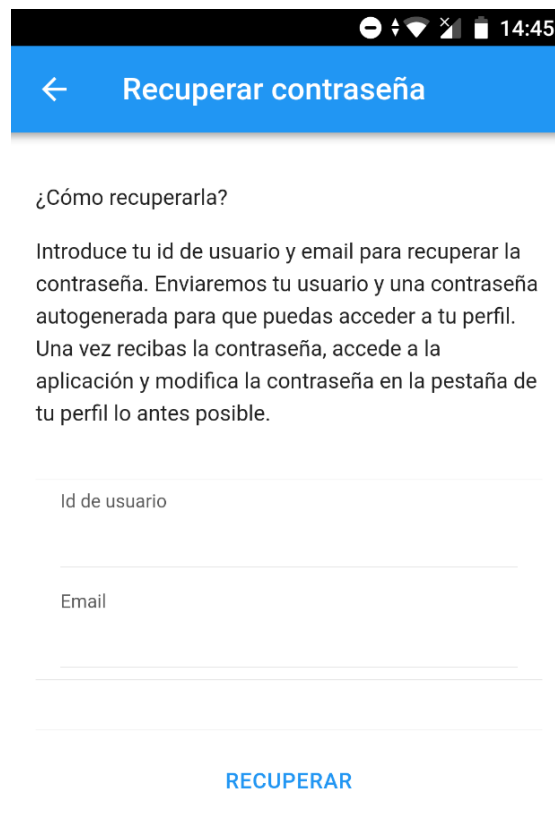
4.12 Cerrar sesión

La protectora puede cerrar sesión para volver a la pantalla de login a través del desplegable.

Se mostrará un pop up antes de salir y sus datos de sesión serán eliminados, por lo que la próxima vez que abra la aplicación no se logueará automáticamente.

5. Recuperar contraseña

Esta opción permite tanto a protectoras como adoptantes recuperar su contraseña. Se deberá introducir el id de usuario y el email para que la aplicación envíe un email con una contraseña autogenerada que servirá al usuario para acceder y cambiar la contraseña.



← Recuperar contraseña

¿Cómo recuperarla?

Introduce tu id de usuario y email para recuperar la contraseña. Enviaremos tu usuario y una contraseña autogenerada para que puedas acceder a tu perfil. Una vez recibas la contraseña, accede a la aplicación y modifica la contraseña en la pestaña de tu perfil lo antes posible.

Id de usuario

Email

RECUPERAR

Ilustración 22 - Recuperar contraseña